

ЗАДАНИЕ НА ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ № 4

Модули и пространства имён в TypeScript.

Задание № 4 включает в себя 2 раздела:

- 1) Использование пространства имён
 - 2) Использование модулей
-

- 1) Выполните заключение интерфейсов и классов, реализованных в работе № 3 в пространство имён с названием `Transport`. Создайте объекты с использованием данного пространства имён.
- 2) Добавьте ключевое слово, которое сделает `namespace` модулем. При необходимости добавьте это ключевое слово к другим элементам пространства имён.

Выполните создание объектов и вызов методов этих объектов из другого файла!