

Detailed Design

- Smart Locker

1. ออกแบบหน้าจอ

- หน้าแรก



- หน้าจองตู้



- หน้าสรุปรายการจอง

Back

สรุปรายการ

สถานที่จอง : สถานีรถไฟพาสยาม

วันที่จอง : 28/11/61

ระยะเวลาที่จอง จำนวน 3 ชั่วโมง
เวลานำเข้า : 14.15 น.
เวลานำออก : 17.15 น.

จองล็อกเกอร์ Size M (No.M3)

ชำระค่าบริการ

- หน้าชำระเงิน

Back

ชำระค่าบริการ

ใบโอนเงินสด

Pay To : SaveLocker
Invoice No : xxxxxxxxxx
Payment For : สถานีรถไฟพาสยาม
Amount : 250.00 Baht

CardHolder :

Card No :

Exp : 03 / 10 / 2014

CVV2 :

Card Type : Place Select One

Bank Country : Thailand

Bank : Place Select One

Other Bank :

เสร็จสิ้น

- สรุปรายการชำระเงิน



- หน้าตู้ของฉัน



- หน้าประวัติส่วนตัว



- หน้าการแจ้งเตือน



2. วิเคราะห์ Design Principles

• หน้าแรก



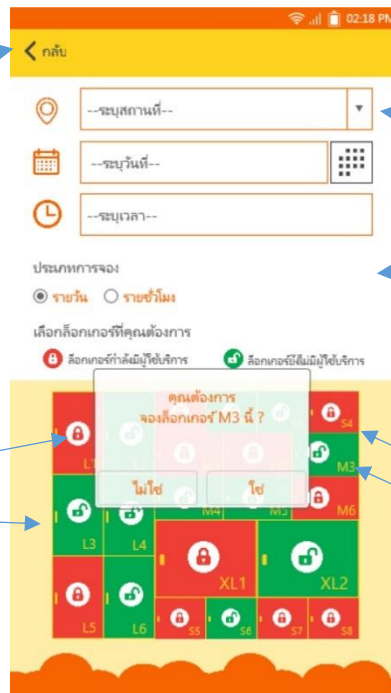
Visibility: ทำให้เมนู ที่สำคัญหรือ เมนูหลัก อย่างการจองตู้ ให้มีความโดดเด่น ด้วยขนาดที่ใหญ่กว่าเมนูอื่น, ตำแหน่งตรงกลาง และสีส้มที่แตกต่างจากเมนูอื่น

Principle of Structure : menu structure and grouping มีการจัดเมนูเป็นกลุ่มๆ ที่มีความคล้ายคลึงกัน



Consistency: สัญลักษณ์ ของ ปุ่มเมนูและปุ่มหน้าแรก มีความสอดคล้องและไปในทิศทางเดียวกันกับระบบอื่นๆ

• หน้าจองตู้ Locker



Affordance: สัญลักษณ์ ของ ปุ่มเมนูและปุ่มกลับ มีรูปร่างที่สื่อให้เข้าใจได้ว่าใช้ทำอะไร

Visibility : มีการจำกัดตัวเลือกเฉพาะที่สามารถเลือกได้เท่านั้น

Affordance: สัญลักษณ์กุญแจล็อก และกุญแจที่ปลดล็อก สามารถทำให้เข้าใจได้ง่ายว่าช่องไหนที่ว่างหรือไม่ว่าง

Principle of Good Feedback : ใช้สีในการแสดงสถานะชัดเจน เข้าใจง่าย ว่าการใช้สีเขียวคือว่าง และสีแดงแสดงว่าไม่ว่าง

- หน้าตู้ของฉัน

Simplicity: แสดงองค์ประกอบเท่าที่จำเป็นเท่านั้น เพื่อให้ดูง่าย กันความสับสนแก่ผู้ใช้ได้แก่ แสดงสถานที่จอง , วันที่จอง , เวลาเข้าของเช้า และเวลาเข้าของออก

- หน้าชำระค่าจองตู้

Affordance: สัญลักษณ์ ของ ปุ่มเมนูและปุ่มกลับ มีรูปร่างที่สื่อให้เข้าใจได้ว่าใช้ทำอะไร

Visibility : มีการจำกัดตัวเลือก เฉพาะที่สามารถเลือกได้เท่านั้น

3. วิเคราะห์ Design Guideline ของแอปพลิเคชัน

- ทำงานบนแพลตฟอร์ม Android และแสดงผลในแนวตั้งเท่านั้น
- อ้างอิงตามหลัก Style Guide ของ <https://developer.android.com>
- ใช้ Bottom navigation และ Tab ในส่วนของแถบเมนูของแอปพลิเคชัน

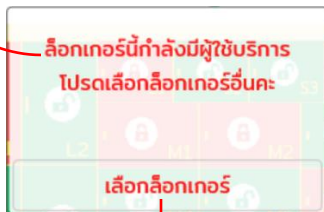


ใช้ Tab อย่างถูกต้องเพื่อแสดงให้เห็นว่าในขณะนี้กำลังแสดงผลอยู่ที่...

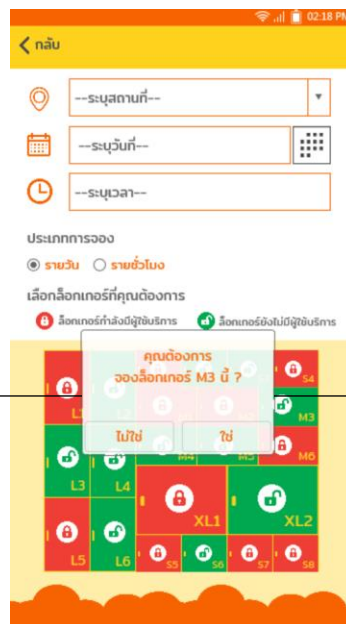
มีการใช้ icon พร้อมกับคำอธิบายบนแถบเมนูเพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจ เป็นไปตามหลัก Style Guide ของ Android

- ใช้ Dialog ในการส่งข้อความถึงผู้ใช้ เช่น เพื่อสอบถามยืนยันการส่งข้อมูล หรือเพื่อแจ้งให้ผู้ใช้ทราบถึงปัญหาที่เกิดขึ้น

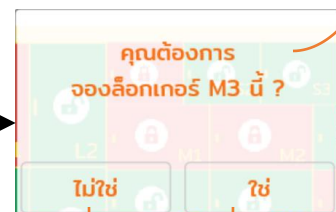
มีข้อความแจ้งให้ผู้ใช้ทราบว่าปัญหาเกิดขึ้นเนื่องจากตู้ที่เลือกถูกใช้บริการไปแล้ว



มีปุ่มเพื่อให้ผู้ใช้สามารถกลับไปยังหน้าเลือกตู้ได้อีก



มีข้อความสอบถามยืนยันการดำเนินการที่จะใช้



ใช้ปุ่มแบบ side-by-side แสดงทางเลือกให้แก่ผู้ใช้ตามการแนะนำจากหลัก Style Guide

- ใช้ Text fields เป็นฟอร์มให้ผู้ใช้กรอกข้อมูล

← กลับ

--ระบุสถานที่--

--ระบุวันที่--

--ระบุเวลา--

ประเภทการจอง

☒ รายวัน ☐ รายชั่วโมง

เลือกล็อกเกอร์ที่คุณต้องการ

☒ ล็อกเกอร์กำลังมีผู้ใช้บริการ ☐ ล็อกเกอร์ยังไม่ถูกจอง

L1	L2	M1	M2	M3	M4	M5	M6
L3	L4	L5	L6	XL1	XL2	S1	S2
S3	S4	S5	S6	S7	S8	S9	S10

--ระบุสถานที่--

--ระบุวันที่--

--ระบุเวลา--

ใช้ Outlined text fields ในฟอร์มให้
ผู้ใช้อกรอกข้อมูลการจองตู้ล็อกเกอร์

นอกจากนี้ยังมีการใช้ icon เพื่อแสดง
ว่าช่องนั้น ๆ เป็นช่องสำหรับกรอก
ข้อมูลใด

← Back

ชำระค่าบริการ

ใบได้รับบริการ

Pay To : SaveLocker

Invoice No : 0000000000

Payment For : บริการเช่าตู้ล็อกเกอร์

Amount : 150.00 Baht

CardHolder :

Card No :

Exp : 03 / 10 / 2014

CVV2 :

Card Type : Please Select One

Bank Country : Thailand

Bank : Please Select One

Other Bank :

เสร็จสิ้น

CardHolder :

Card No :

Exp : 03 / 10 / 2014

CVV2 :

Card Type : Please Select One

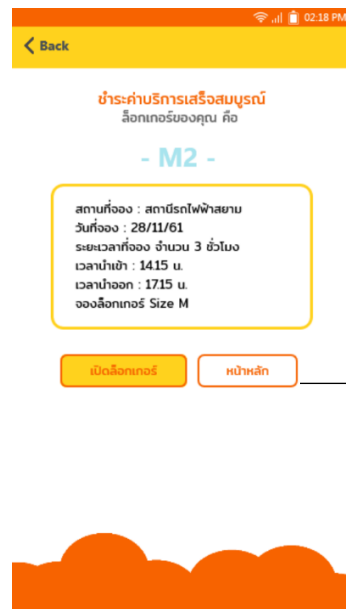
Bank Country : Thailand

Bank : Please Select One

Other Bank :

มีการใช้ Placeholder text เพื่อแสดงให้เห็น
ว่าช่องดังกล่าวเป็นช่องสำหรับกรอกข้อมูล
ใด

• การใช้ปุ่ม



ใช้ Contained button(ปุ่มซ้าย) และ Outlined Button(ปุ่มขวา) เพื่อสร้างความแตกต่างระหว่างปุ่มสองปุ่ม

เปิดล็อกเกอร์

หน้าหลัก

มีการใช้ Label ในปุ่มเพื่อแสดงว่าปุ่มดังกล่าวเมื่อกดแล้วจะมีการดำเนินการไปยังหน้าใด

• การใช้สีในหน้า UI

- สีที่ที่ใช้ในแอปพลิเคชันนี้ได้แก่ สีส้ม สีเหลือง และสีขาว
- นอกจากนี้ในหน้าจอก็ยังมีการใช้สีเพื่อบ่งบอกถึงสถานะของตู้ล็อกเกอร์



มีการใช้สีเพื่อบ่งบอกถึงสถานะตู้ล็อกเกอร์ โดยใช้สีที่มีความหมายสากลอย่างสีเขียวและสีแดง โดยสีเขียวหมายถึงตู้ว่าง และสีแดงซึ่งหมายถึงตู้นั้นถูกใช้บริการไปแล้ว

4. วิเคราะห์ Design โดยอ้างอิงจาก requirements

จากการวิเคราะห์ความต้องการของกลุ่มผู้ใช้ - กลุ่มผู้ใช้ส่วนใหญ่จะเป็นช่วง วัยทำงาน ในการจองตู้Locker จึงออกแบบให้ใกล้เคียงกับการใช้แอปพลิเคชันที่มีลักษณะที่คล้ายคลึงกับการจองตั๋วเครื่องบินในปัจจุบันซึ่งจะทำให้ผู้ใช้รู้สึกคุ้นเคย โดยมีขั้นตอนที่ไม่ยุ่งยาก เนื่องจากผู้ใช้ต้องการความรวดเร็วในการใช้งาน และเพื่อความสะดวก จึงมีการใช้สีต่าง ๆ ให้แตกต่างชัดเจนเพื่อให้มองเห็นได้ง่ายช่วยป้องกันความผิดพลาดในการทำรายการ โดยกลุ่มผู้ใช้ต้องการเปิดตู้ได้รวดเร็วขึ้นโดยการออกแบบขั้นตอนที่ใช้งานได้ไวสามารถเลือกเปิดตู้ได้ไวมีการใช้ metaphor เพื่อให้ผู้ใช้เข้าใจและค้นหาได้ง่ายมากยิ่งขึ้น เนื่องจากผู้ใช้ส่วนใหญ่เป็นคนไทย จึงมีการออกแบบเป็นภาษาไทยให้เหมาะสมและเข้าใจได้

5. Interactive Prototype

- การจองตู้

1. กดเลือกจองล็อกเกอร์



2. ระบุสถานที่, วันที่, เวลา และประเภทการ



3. เลือกล็อกเกอร์ที่เป็นสีเขียว (ที่ยังว่างอยู่)



4. กดปุ่มใช่

- การเปิดตู้

1. กดที่เมนู ล็อกเกอร์ของฉัน



2. กดปุ่มเปิดล็อกเกอร์



3. กดปุ่ม ใช่



