Christophe Rigaud

Docteur-ingénieur en informatique, spécialisé en analyse d'images de documents contact@christophe-rigaud.com

Formations

Doctorat en informatique et applications

La Rochelle, FR

L3i - Laboratoire Informatique Image et Interaction

2011 - 2014

- * Doctorat européen en cotutelle avec le laboratoire Computer Vision Center de Barcelone
- * Sujet : segmentation et indexation interactive d'objets complexes à partir de bandes dessinées numérisées
 - * Recherche d'algorithmes pour la reconnaissance d'objets complexes dans les images de bandes dessinées
 - * Étude bibliographique, publication des résultats, revue d'articles scientifiques
 - \star Organisation et participation à des évènements scientifiques
 - * Représentation des doctorants au conseil de laboratoire, de l'université et de l'association ADocs

Master recherche en Systèmes Dynamiques et Signaux

Angers, FR

ISTIA-LISA - option Ingénierie des Systèmes Industriels et des Projets

2010 - 2011

- * Cours : traitement d'image & signal, traitement statistique de l'information, robotique, réalité virtuelle
- * Projet : qualification esthétique d'arbustes d'ornements (équilibre, compacité, homogénéité) à partir de vidéo

École d'ingénieur en génie des systèmes industriels

Angers, FR

ISTIA - option Automatique et Génie Informatique

2008 - 2011

- ⋆ Cours : Unix & Windows, temps réel, web, sécurité réseau, réalité virtuelle, traitement du signal, supervision, traçabilité, systèmes embarqués
- * Projet : reconnaissance d'objets (SIFT/SURF) pour la cartographie d'un espace par robot (80h, 3 personnes)
- \star Organisation de la "Journée des Métiers" : accueil annuel de 40 entreprises à l'école

Expériences

Ingénieur de Recherche en vision par ordinateur

La Rochelle, FR

Laboratoire L3i, Université de La Rochelle / Actialuna

Septembre 2015 - En cours

- * Recherche et transfert technologique d'algorithmes d'analyse d'images de bandes dessinées
- \star Co-publications et co-organisation de compétions et colloques internationaux

Attaché Temporaire d'Enseignement et de Recherche

La Rochelle, FR

Département informatique et IUT de l'Université de La Rochelle

Octobre 2014 - Août 2015

- * Enseignement de programmation orientée objet, web et interface homme-machine 88h
- $\star\,$ Co-publications internationnales avec des chercheurs du Japon et d'Inde

Séjour recherche en laboratoire de 3 mois

Osaka, JP

IMP - Intelligent Media Processing Group

Janvier 2013 - Mars 2013

- * Recherche sur détection des bulles ouvertes dans les bandes dessinées
- * Construction d'une base d'image incluant des mangas en japonnais

Monitorat d'initiation à l'enseignement supérieur

La Rochelle, FR

Département informatique de l'Université de La Rochelle

Octobre 2012 - Septembre 2013

- $\star\,$ Travaux dirigés de technologie du web, programmation logique et base de l'informatique 128h
- * Licence informatique, première et troisième année

Séjour recherche en laboratoire de 5 mois

Barcelone, ES

CVC - Computer Vision Center

Mai-Juil. 2012 - Juin - Juil. 2013

- \star Expérimentations bi-latérales dans le cadre du Label Doctorat Européen
- * Détection du texte et des personnages dans les bandes dessinées
- * Publications conjointes dans des conférences internationales

Stage en laboratoire de recherche de 5 mois

Angers, FR

LISA - Laboratoire d'Ingénierie des Systèmes Automatisés

Mars 2011 – Juillet 2011

- * Étude bibliographique sur l'interprétation d'images par des connaissances à priori
- * Construction et analyse de graphes conceptuels, formulation mathématique
- ★ Application : optimisation du fenêtrage d'images scanner (DICOM) de la région de l'abdomen

Publications majeures (voir plus...)

Competition on Multimodal Emotion Recognition on Comics Scenes

septembre 2021

International Conference of Document Analysis and Recognition (ICDAR)

 $\star\,$ Nhu-Van Nguyen, Xuan-Son Vu, Christophe Rigaud, Lili Jiang, Jean-Christophe Burie

Digital Comics Image Indexing Based on Deep Learning

janvier 2019

Journal of Imaging (open access)

* Nhu-Van Nguyen, Christophe Rigaud, Jean-Christophe Burie

Competition on multi-lingual scene text detection and identification

novembre 2017

International Conference of Document Analysis and Recognition (ICDAR)

* Nibal Nayef, Fei Yin, Imen Bizid, Hyunsoo Choi, Yuan Feng, Dimosthenis Karatzas et al.

An ontology-based framework for the automated analysis of comics

février 2017

International Journal of Information Sciences (Inf. Sci.)

* Clément Guérin, Christophe Rigaud, Karell Bertet, Arnaud Revel

Speech balloon and speaker association for manga understanding

août 2015

International Conference of Document Analysis and Recognition (ICDAR)

 $\star\,$ Christophe Rigaud, Nam Le Thanh , J-C Burie, J-M Ogier, Motoi Iwata, Eiki Imazu, Koichi Kise

Knowledge-driven understanding of images in comic books

avril 2015

International Journal on Document Analysis and Recognition (IJDAR)

* Christophe Rigaud, Dimosthenis Karatzas, Jean-Christophe Burie, Jean-Marc Ogier

eBDtheque: a representative database of comics

août 2013

International Conference of Document Analysis and Recognition (ICDAR)

* Clément Guérin, Christophe Rigaud, Antoine Mercier et al.

Automatic Text Localisation in Scanned Comic Books

février 2013

Conference on Computer Vision Theory and Applications (VISAPP)

* Christophe Rigaud, Dimos Karatzas, Joost van de Weijer, Jean-Christophe Burie, Jean-Marc Ogier

Activités administratives et collectives

- \star Membre de comités de relecture de conférences internationales
- * Chargé de communication du comité technique de reconnaissance graphique (TC10), de l'association internationale pour la reconnaissance des formes (IAPR)
- * Ambassadeur d'une coopérative d'électricité (Enercoop) et de monnaie locale (La Roue)
- * Technicien vélo bénévole dans une association de promotion du vélo (Roulons à Vélo)

Connaissances

Informatique de gestion: Python, Bash, C++, Java, .NET(C\psi, VB, ASP), MySQL, MongoDB

Programmation web: PHP, HTML5, CSS3, JavaScript, ASP.NET

Traitement d'images et 3D : OpenCV, MatLab, ImageJ, GIMP, Qt4, GTK, VTK, OpenGL, SolidWorks

Langue: Anglais courant (TOEIC 900/990), Espagnol avancé, Français maternel, notions de Japonais

Loisir : sport de raquettes, voyage à vélo, jardin-fôret, actions pour la transition éco-citoyenne

Last updated: September 29, 2021