LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN I MODUL 2



INPUT DAN OUTPUT

Oleh:

M. Anshary NIM. 2410817310008

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT NOVEMBER 2024

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN I MODUL 2

Laporan Praktikum Pemrograman I Modul 2 : Input dan Output ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman I. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : M. Anshary : 2410817310008 NIM

Menyetujui, Mengetahui,

Asisten Praktikum Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Ryan Rizky Rahmadi Helda Yunita, S.Kom., M.Kom.

DAFTAR ISI

LEM	BAR PENGESAHAN	2
DAFT	TAR ISI	3
DAFT	FAR TABEL	4
DAFT	ΓAR GAMBAR	5
SOAI	L 1	6
A.	Source Code	6
В.	Output Program	8
C.	Pembahasan	8
SOAI	L 2	10
A.	Source Code	11
В.	Output Program	12
C.	Pembahasan	12
SOAI	L 3	14
A.	Source Code	14
В.	Output Program	15
C.	Pembahasan	16
SOAI	L 4	18
A.	Source Code	19
В.	Output Program	20
C.	Pembahasan	21
SOAI	L 5	23
A.	Source Code	24
В.	Output Program	26
C.	Pembahasan	26

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Source Code Soal 1 Bahasa C	7
Tabel 1. 2 Source Code Soal 1 Bahasa Python	7
Tabel 1. 3 Source Code Soal 2 Bahasa C	11
Tabel 1. 4 Source Code Soal 2 Bahasa Python	11
Tabel 1. 5 Source Code Soal 3 Bahasa C	14
Tabel 1. 6 Source Code Soal 3 Bahasa Python	15
Tabel 1. 7 Source Code Soal 4 Bahasa C	19
Tabel 1. 8 Source Code Soal 4 Bahasa Python	20
Tabel 1. 9 Source Code Soal 5 Bahasa C	24
Tabel 1. 10 Source Code Soal 5 Bahasa Python	25

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Screenshot Output Soal 1 Bahasa C	8
Gambar 1. 2 Screenshot Output Soal 1 Bahasa Python	8
Gambar 1. 3 Screenshot Output Soal 2 Bahasa C	12
Gambar 1. 4 Screenshot Output Soal 2 Bahasa Python	12
Gambar 1. 5 Screenshot Output Soal 3 Bahasa C	15
Gambar 1. 6 Screenshot Output Soal 3 Bahasa Python	16
Gambar 1. 7 Screenshot Output Soal 4 Bahasa C	20
Gambar 1. 8 Screenshot Output Soal 4 Bahasa Python	21
Gambar 1. 9 Screenshot Output Soal 5 Bahasa C	26
Gambar 1. 10 Screenshot Output Soal 5 Bahasa Python	26

1. Buatlah program yang dapat menginput biodata dan menghasilkan output dengan menampilkan biodata tersebut dalam bahasa Python dan C.

Note: Sesuaikan dengan biodata kalian, Output hasilnya sama dengan inputan.

```
Input
Nama
NIM
Kelas Paralel
Tempat/Tanggal Lahir
Alamat
Hobby
No. HP
Output
Nama
                          : Nama Lengkap
NIM
Kelas Paralel
Tempat/Tanggal Lahir
                          : Kota/dd-mm-yyyy
Alamat
Hobby
No. HP
```

Simpan coding anda dengan nama: PRAK201-NIM-Nama.py dan PRAK201-NIM-Nama.c

A. Source Code

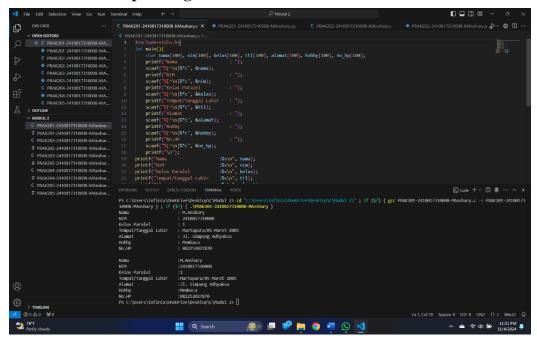
```
#include<stdio.h>
2
    int main(){
3
        char nama[100], nim[100], kelas[100], ttl[100], alamat[100],
    hobby[100], no hp[100];
4
        printf("Nama
                                          : ");
5
        scanf("%[^\n]%*c", &nama);
6
                                          : ");
        printf("NIM
7
        scanf("%[^\n]%*c", &nim);
8
        printf("Kelas Paralel
                                          : ");
9
        scanf("%[^\n]%*c", \&kelas);
        printf("Tempat/Tanggal Lahir
                                          : ");
10
11
        scanf("%[^\n]%*c", &ttl);
12
        printf("Alamat
                                          : ");
13
        scanf("%[^\n]%*c", &alamat);
                                          : ");
14
        printf("Hobby
15
        scanf("%[^n]%*c", &hobby);
        printf("No.HP
16
                                          : ");
```

```
scanf("%[^\n]%*c", &no hp);
18
       printf("\n");
19 printf("Nama
                                    :%s\n", nama);
20
   printf("NIM
                                    :%s\n", nim);
                                   :%s\n", kelas);
21
   printf("Kelas Paralel
22 printf("Tempat/Tanggal Lahir
                                  :%s\n", ttl);
23
   printf("Alamat
                                   :%s\n", alamat);
24
   printf("Hobby
                                   :%s\n", hobby);
25
   printf("No.HP
                                   :%s", no hp);
26
   return 0;
27
```

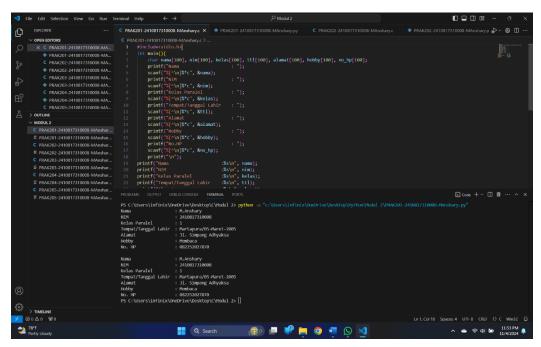
Tabel 1. 1 Source Code Soal 1 Bahasa C

```
: ")
   nama = input("Nama
2
   nim = input("NIM
                                      : ")
3
   kelas = input("Kelas Paralel
                                        : ")
4
   ttl = input("Tempat/Tanggal Lahir : ")
5
   alamat = input("Alamat
                                         : ")
                                        : ")
6
   hobby = input("Hobby
7
   no hp = input("No. HP
                                        : ")
8
   print("")
9
   print("Nama
                                : " + nama)
   print("NIM
10
                                : " + nim)
11
  print("Kelas Paralel
                            : " + kelas)
12
  print("Tempat/Tanggal Lahir : " + ttl)
13 | print("Alamat
                                : " + alamat)
14
   print("Hobby
                                : " + hobby)
15
   print("No. HP
                                : " + no hp)
```

Tabel 1. 2 Source Code Soal 1 Bahasa Python



Gambar 1. 1 Screenshot Output Soal 1 Bahasa C



Gambar 1. 2 Screenshot Output Soal 1 Bahasa Python

C. Pembahasan

1. Bahasa C:

- a) **#include**<**stdio.h**> yang berfungsi untuk menyertakan file header ke dalam program. Salah satu contoh fungsi dari **#include**<**stdio.h**> yaitu **printf** dan **scanf**.
- b) int main yang berfungsi sebagai titik awal program C.

- c) **char** digunakan dalam bentuk array untuk membuat string (sekumpulan karakter).
- d) [100] menunjukkan ukuran dari array, yaitu jumlah elemen yang dapat disimpan dalam array tersebut yaitu pada kasus ini dapat menyimpan hingga 100 karakter.
- e) **printf** yang berfungsi menampilkan output yang telah diketikkan.
- f) **scanf** digunakan untuk membaca input dari pengguna dan menyimpannya dalam variabel yang ditentukan.
- g) \n berfungsi untuk menambahkan baris baru (newline).
- h) %[...] berfungsi untuk membaca serangkaian karakter sesuai dengan pola yang ditentukan. Di dalamnya terdapat ^\n yang berarti "baca semua karakter hingga bertemu dengan newline.
- i) %*c: %c adalah specifier format untuk membaca satu karakter, dan * di depan specifier format yang menandakan bahwa kita akan membaca karakter ini tetapi tidak menyimpannya ke dalam variabel apa pun.
- j) &nama: berfungsi memanggil tipe data variabel pada poin char nama[100].
- k) %s: untuk membaca string yang dimasukkan oleh pengguna.
- l) Lalu pada setiap akhir pernyataan ditambahkan; untuk menandakan bahwa pernyataan tersebut telah selesai.
- m) **return 0** yang berfungsi mengembalikan program kembali seperti semula setelah dieksekusi.

- a) **input**() : digunakan untuk menerima input dari pengguna, lalu mengembalikan nilai yang dimasukkan sebagai string.
- b) **print** yang berfungsi menampilkan output yang telah diketikkan.
- c) + nama: berfungsi memanggil tipe data string pada poin nama = input().

2. Buatlah Buatlah program yang dapat menginputkan dan menghasilkan output berupa hasil dari nilai pertama ditambah nilai kedua adalah 34.50 (**ketelitian dua angka di belakang koma**) Test case ke 1:

Input

Masukkan Nilai Pertama : 14 Masukkan Nilai Kedua : 20.5

Output

Hasil dari penjumlahan nilai pertama "14" dan nilai kedua "20.5" adalah "34.50"

Test case ke 2:

Input

Masukkan Nilai Pertama : 0.45 Masukkan Nilai Kedua : 99.5

Output

Hasil dari penjumlahan nilai pertama "0.45" dan nilai kedua "99.5" adalah "99.95"

Simpan coding anda dengan nama: PRAK202-NIM-Nama.py dan PRAK202-NIM-Nama.c

A. Source Code

```
#include <stdio.h>
1
2
3
    int main(){
4
    float a, b, c, d;
5
6
        //case 1
7
        printf("Masukkan Nilai Pertama : ");
8
        scanf("%f", &a);
9
        printf("Masukkan Nilai Kedua : ");
        scanf("%f", &b);
10
11
        printf("\n");
12
13
        printf("Hasil dari penjumlahan nilai pertama \"%.f\" dan
    nilai kedua \"%.1f\" adalah \"%.2f\"\n", a, b, a + b);
14
15
        //case 2
16
        printf("\nMasukkan Nilai Pertama : ");
17
        scanf("%f", &c);
        printf("Masukkan Nilai Kedua : ");
18
19
        scanf("%f", &d);
20
        printf("\n");
21
22
        printf("Hasil dari penjumlahan nilai pertama \"%.2f\" dan
    nilai kedua \"%.1f\" adalah \"%.2f\"", c, d, c + d);
23
     return 0:
24
```

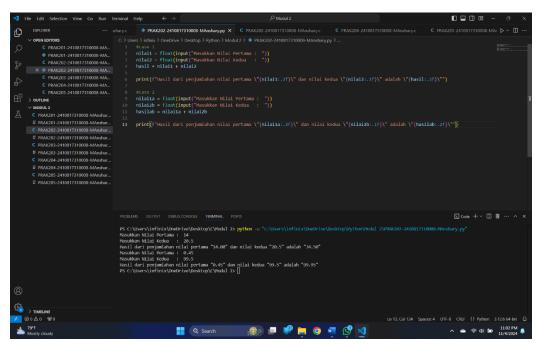
Tabel 1. 3 Source Code Soal 2 Bahasa C

```
1
    #case 1
2
    nilai1 = float(input("Masukkan Nilai Pertama :
                                                     "))
3
   nilai2 = float(input("Masukkan Nilai Kedua
                                                     "))
4
   hasil = nilai1 + nilai2
5
6
   print(f"Hasil dari penjumlahan nilai pertama \"{nilai1:.2f}\" dan
    nilai kedua \"{nilai2:.1f}\" adalah \"{hasil:.2f}\"")
7
8
   #case 2
   nilaila = float(input("Masukkan Nilai Pertama :
                                                      "))
   nilai2b = float(input("Masukkan Nilai Kedua
10
                                                  : "))
   hasilab = nilai1a + nilai2b
11
12
    print(f"Hasil dari penjumlahan nilai pertama \"{nilai1a:.2f}\"
13
    dan nilai kedua \"{nilai2b:.1f}\" adalah \"{hasilab:.2f}\"")
```

Tabel 1. 4 Source Code Soal 2 Bahasa Python

```
| Transcot | Transcot
```

Gambar 1. 3 Screenshot Output Soal 2 Bahasa C



Gambar 1. 4 Screenshot Output Soal 2 Bahasa Python

C. Pembahasan

1. Bahasa C:

- a) #include<stdio.h> yang berfungsi untuk menyertakan file header ke dalam program. Salah satu contoh fungsi dari #include<stdio.h> yaitu printf dan scanf.
- b) int main yang berfungsi sebagai titik awal program C.

- c) **float** digunakan untuk menyimpan data variabel bilangan desimal.
- d) **printf** yang berfungsi menampilkan output yang telah diketikkan.
- e) **scanf** digunakan untuk membaca input dari pengguna dan menyimpannya dalam variabel yang ditentukan.
- f) \n berfungsi untuk menambahkan baris baru (newline).
- g) \" berfungsi untuk menampilkan tanda petik di dalam perintah **printf**.
- h) %f: digunakan untuk membaca input yang akan disimpan sebagai nilai float.
- i) &a: berfungsi memanggil tipe data variabel pada poin float.
- j) %.2f: fungsinya mengeluarkan data variabel dengan dua angka di belakang koma.
- k) Terdapat juga operasi aritmatika berupa +.
- l) Lalu pada setiap akhir pernyataan ditambahkan; untuk menandakan bahwa pernyataan tersebut telah selesai.
- m) //: digunakan untuk memberi komentar yang tidak dijalankan program.
- n) **return 0** yang berfungsi mengembalikan program kembali seperti semula setelah dieksekusi.

- a) # digunakan untuk memberi komentar yang tidak dijalankan program.
- b) **float** : digunakan untuk mengonversi tipe data lain menjadi tipe float (bilangan desimal).
- c) **input**() : digunakan untuk menerima input dari pengguna, lalu mengembalikan nilai yang dimasukkan sebagai string.
- d) **print** yang berfungsi menampilkan output yang telah diketikkan.
- e) **print(f''{...}")**: **f** disini berarti **f-string**. Memungkinkan kita untuk menyisipkan variabel Python di dalam {}.
- f) \" berfungsi untuk menampilkan tanda petik di dalam perintah **print**.

3. Buatlah program yang dapat menghitung dan menghasilkan output langsung menampilkan berupa hasil dari a dikurang b dikali dengan i dibagi j dikurang dengan x ditambah y adalah.

Note: Input yang pertama a, kedua b, ketiga i, ke-empat j, kelima x, dan yang ke-enam y. (secara berurutan) (Ketelitian 3 angka di belakang koma)

Input	Output
20 3 4 12 5 9	-8.333
12 2	8.000
10 4	
3 14	

Simpan coding anda dengan nama: PRAK203-NIM-Nama.py dan PRAK203-NIM-Nama.c

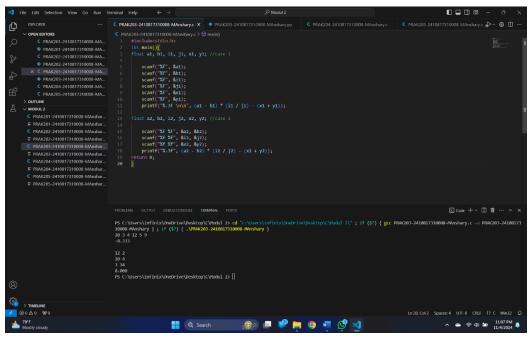
A. Source Code

```
#include<stdio.h>
2
    int main(){
3
    float a1, b1, i1, j1, x1, y1; //case 1
4
5
        scanf("%f", &a1);
6
        scanf("%f", &b1);
7
        scanf("%f", &i1);
8
        scanf("%f", &j1);
9
        scanf("%f", &x1);
10
        scanf("%f", &y1);
        printf("%.3f \n\n", (a1 - b1) * (i1 / j1) - (x1 + y1));
11
12
13
    float a2, b2, i2, j2, x2, y2; //case 2
14
15
        scanf("%f %f", &a2, &b2);
16
        scanf("%f %f", &i2, &j2);
17
        scanf("%f %f", &x2, &y2);
18
        printf("%.3f", (a2 - b2) * (i2 / j2) - (x2 + y2));
    return 0;
19
20
```

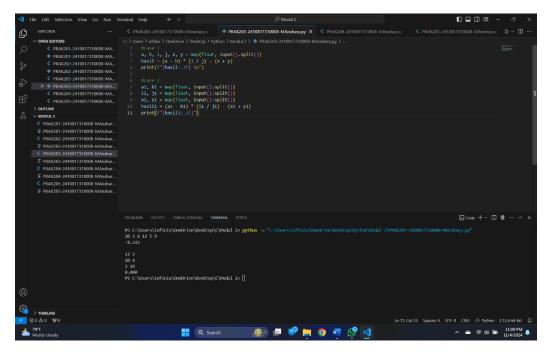
Tabel 1. 5 Source Code Soal 3 Bahasa C

```
#case 1
2
    a, b, i, j, x, y = map(float, input().split())
3
    hasil = (a - b) * (i / j) - (x + y)
4
    print(f"{hasil:.3f} \n")
5
6
    #case 2
7
    a1, b1 = map(float, input().split())
8
    i1, j1 = map(float, input().split())
9
    x1, y1 = map(float, input().split())
   hasil1 = (a1 - b1) * (i1 / j1) - (x1 + y1)
10
11
    print(f"{hasil1:.3f}")
```

Tabel 1. 6 Source Code Soal 3 Bahasa Python



Gambar 1. 5 Screenshot Output Soal 3 Bahasa C



Gambar 1. 6 Screenshot Output Soal 3 Bahasa Python

C. Pembahasan

1. Bahasa C:

- a) **#include**<**stdio.h**> yang berfungsi untuk menyertakan file header ke dalam program. Salah satu contoh fungsi dari **#include**<**stdio.h**> yaitu **printf** dan **scanf**.
- b) **int main** yang berfungsi sebagai titik awal program C.
- c) **float** digunakan untuk menyimpan data variabel bilangan desimal.
- d) **printf** yang berfungsi menampilkan output yang telah diketikkan.
- e) **scanf** digunakan untuk membaca input dari pengguna dan menyimpannya dalam variabel yang ditentukan.
- f) \n berfungsi untuk menambahkan baris baru (newline).
- g) %f: digunakan untuk membaca input yang akan disimpan sebagai nilai float.
- h) &a1: berfungsi memanggil tipe data variabel pada poin float.
- i) %.3f: fungsinya mengeluarkan data variabel dengan tiga angka di belakang koma.
- j) Terdapat juga operasi aritmatika berupa /, -, *, +.
- k) Lalu pada setiap akhir pernyataan ditambahkan; untuk menandakan bahwa pernyataan tersebut telah selesai.
- 1) //: digunakan untuk memberi komentar yang tidak dijalankan program.
- m) **return 0** yang berfungsi mengembalikan program kembali seperti semula setelah dieksekusi.

- a) # digunakan untuk memberi komentar yang tidak dijalankan program.
- b) **map**: untuk melakukan operasi pada banyak elemen sekaligus.
- c) **float** : digunakan untuk mengonversi tipe data lain menjadi tipe float (bilangan desimal).

- d) **input**() : digunakan untuk menerima input dari pengguna, lalu mengembalikan nilai yang dimasukkan sebagai string.
- e) **split()**: untuk memisahkan string input yang dihasilkan oleh input() menjadi beberapa bagian berdasarkan spasi.
- f) **print** yang berfungsi menampilkan output yang telah diketikkan.
- g) **print(f''{...}")** : **f** disini berarti **f-string**. Memungkinkan kita untuk menyisipkan variabel Python di dalam {}.
- h) **.3f**: fungsinya mengeluarkan data variabel dengan tiga angka di belakang koma.
- i) Terdapat juga operasi aritmatika berupa /, -, *, +.
- j) \n berfungsi untuk menambahkan baris baru (newline).

4. Hari ini pak dengklek berencana membeli sebuah bejana memakai tutup dan berbentuk tabung di pasar sukagadai. Di pasar, pak Dengklek menemukan banyak bejana yang membuatnya bingung bejana mana yang yang harus dibeli oleh Pak Dengklek. Buatlah program untuk mengetahui volume, luas, dan keliling bejana jika yang diketahui hanya jarijari dan tinggi bejana tersebut.

Note : input pertama adalah jari-jari, dan kedua adalah tinggi bejana.

(ketelitian 2 angka dibelakang koma).

Input	Output
7	Volume = 1540.00
10	Luas = 748.00
	Keliling = 44.00
10 10	Volume = 3142.86
	Luas = 1257.14
	Keliling = 62.86

Simpan coding anda dengan nama: **PRAK204-NIM-Nama.py** dan **PRAK204-NIM-Nama.c**Note: gunakan format specifier untuk menampilkan angka yang ada pada contoh output

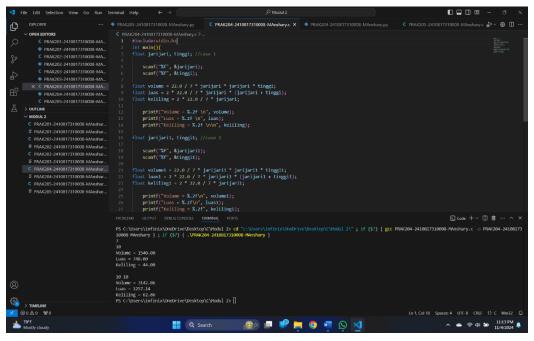
A. Source Code

```
#include<stdio.h>
1
2
    int main(){
3
    float jarijari, tinggi; //case 1
        scanf("%f", &jarijari);
4
5
        scanf("%f", &tinggi);
6
7
    float volume = 22.0 / 7 * jarijari * jarijari * tinggi;
    float luas = 2 * 22.0 / 7 * jarijari * (jarijari + tinggi);
8
9
    float keliling = 2 * 22.0 / 7 * jarijari;
10
        printf("Volume = %.2f \n", volume);
11
12
        printf("Luas = %.2f \n", luas);
        printf("Keliling = %.2f \n\n", keliling);
13
14
15
    float jarijari1, tinggi1; //case 2
16
        scanf("%f", &jarijari1);
17
18
        scanf("%f", &tinggil);
19
    float volume1 = 22.0 / 7 * jarijari1 * jarijari1 * tinggi1;
20
21
    float luas1 = 2 * 22.0 / 7 * jarijari1 * (jarijari1 +
22
    tinggil);
23
    float keliling1 = 2 * 22.0 / 7 * jarijari1;
24
25
        printf("Volume = %.2f\n", volume1);
26
        printf("Luas = %.2f\n", luas1);
27
        printf("Keliling = %.2f", keliling1);
28
29
    return 0;
30
```

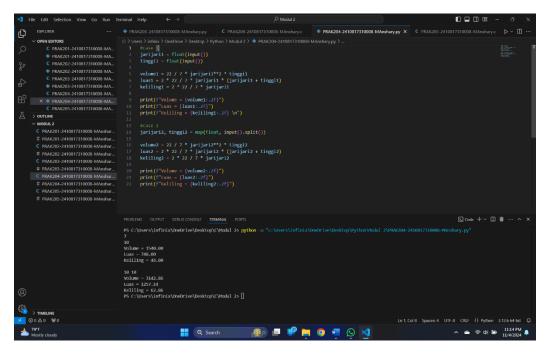
Tabel 1. 7 Source Code Soal 4 Bahasa C

```
#case 1
2
    jarijari1 = float(input())
3
    tinggi1 = float(input())
4
5
    volume1 = 22 / 7 * jarijari1**2 * tinggi1
6
    luas1 = 2 * 22 / 7 * jarijari1 * (jarijari1 + tinggi1)
7
    keliling1 = 2 * 22 / 7 * jarijari1
8
9
    print(f"Volume = {volume1:.2f}")
    print(f"Luas = {luas1:.2f}")
10
11
    print(f"Keliling = {keliling1:.2f} \n")
12
13
    #case 2
    jarijari2, tinggi2 = map(float, input().split())
14
15
16
    volume2 = 22 / 7 * jarijari2**2 * tinggi2
17
    luas2 = 2 * 22 / 7 * jarijari2 * (jarijari2 + tinggi2)
18
    keliling2 = 2 * 22 / 7 * jarijari2
19
20
   print(f"Volume = {volume2:.2f}")
21
   print(f"Luas = {luas2:.2f}")
    print(f"Keliling = {keliling2:.2f}")
22
```

Tabel 1. 8 Source Code Soal 4 Bahasa Python



Gambar 1. 7 Screenshot Output Soal 4 Bahasa C



Gambar 1. 8 Screenshot Output Soal 4 Bahasa Python

C. Pembahasan

1. Bahasa C:

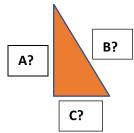
- a) **#include**<**stdio.h**> yang berfungsi untuk menyertakan file header ke dalam program. Salah satu contoh fungsi dari **#include**<**stdio.h**> yaitu **printf** dan **scanf**.
- b) **int main** yang berfungsi sebagai titik awal program C.
- c) **float** digunakan untuk menyimpan data variabel bilangan desimal.
- d) **printf** yang berfungsi menampilkan output yang telah diketikkan.
- e) **scanf** digunakan untuk membaca input dari pengguna dan menyimpannya dalam variabel yang ditentukan.
- f) \n berfungsi untuk menambahkan baris baru (newline).
- g) %f: digunakan untuk membaca input yang akan disimpan sebagai nilai float.
- h) &jarijari : berfungsi memanggil tipe data variabel pada poin float.
- i) %.2f: fungsinya mengeluarkan data variabel dengan dua angka di belakang koma.
- j) Terdapat juga operasi aritmatika berupa /, *, +.
- k) Lalu pada setiap akhir pernyataan ditambahkan; untuk menandakan bahwa pernyataan tersebut telah selesai.
- 1) //: digunakan untuk memberi komentar yang tidak dijalankan program.
- m) **return 0** yang berfungsi mengembalikan program kembali seperti semula setelah dieksekusi.

- a) # digunakan untuk memberi komentar yang tidak dijalankan program.
- b) **float**: digunakan untuk mengonversi tipe data lain menjadi tipe float (bilangan desimal).

- c) **input**() : digunakan untuk menerima input dari pengguna, lalu mengembalikan nilai yang dimasukkan sebagai string.
- d) **: untuk melakukan operasi aritmatika berupa **pangkat**.
- e) map: untuk melakukan operasi pada banyak elemen sekaligus.
- f) **split()**: untuk memisahkan string input yang dihasilkan oleh input() menjadi beberapa bagian berdasarkan spasi.
- g) **print** yang berfungsi menampilkan output yang telah diketikkan.
- h) **print(f''{...}")** : **f** disini berarti **f-string**. Memungkinkan kita untuk menyisipkan variabel Python di dalam {}.
- i) .2f: fungsinya mengeluarkan data variabel dengan dua angka di belakang koma.
- j) Terdapat juga operasi aritmatika berupa /, *, +.
- k) \n berfungsi untuk menambahkan baris baru (newline).

5. Buatlah sebuah program yang digunakan untuk menghitung alas, tinggi keliling dan luas segitiga pythagoras, Jika yang diketahui hanya A dan B.

Note: Input pertama dan kedua adalah A dan B.



Input	Output
40 41	Alas = 9 cm
	Tinggi = 40 cm
	Keliling = 90 cm
	$Luas = 180 \text{ cm}^2$
16	Alas = 63 cm
65	Tinggi = 16 cm
	Keliling = 144 cm
	$Luas = 504 \text{ cm}^2$

Simpan coding anda dengan nama: PRAK205-NIM-Nama.py dan PRAK205-NIM-Nama.c

A. Source Code

```
#include<stdio.h>
1
2
    #include<math.h>
3
    int main(){
4
    float A, B; //case 1
5
6
        scanf("%f", &A);
7
        scanf("%f", &B);
8
9
    float alas = sqrt((B * B) - (A * A));
10
    float tinggi = A;
    float keliling = A + B + alas;
11
    float luas = 0.5 * alas * A;
12
13
        printf("Alas = %.f cm\n", alas);
14
15
        printf("Tinggi = %.f cm\n", tinggi);
16
        printf("Keliling = %.f cm\n", keliling);
17
        printf("Luas = %.f cm^2 \ln n", luas);
18
19
    float A1, B1; //case 2
20
21
        scanf("%f\n", &A1);
22
        scanf("%f", &B1);
23
24
    float alas1 = sqrt((B1 * B1) - (A1 * A1));
25
    float tinggi1 = A1;
26
    float keliling1 = A1 + B1 + alas1;
27
    float luas1 = 0.5 * alas1 * A1;
28
29
        printf("Alas = %.f cm\n", alas1);
30
        printf("Tinggi = %.f cm\n", tinggi1);
        printf("Keliling = %.f cm\n", keliling1);
31
32
        printf("Luas = %.f cm^2", luas1);
33
    return 0;
34
```

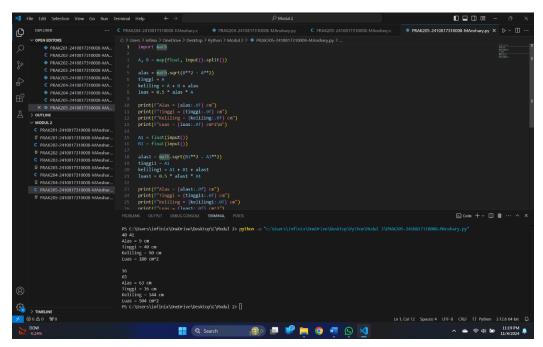
Tabel 1. 9 Source Code Soal 5 Bahasa C

```
import math
2
3
    A, B = map(float, input().split())
4
5
    alas = math.sqrt(B^{**}2 - A^{**}2)
6
    tinggi = A
7
    keliling = A + B + alas
8
    luas = 0.5 * alas * A
9
10
   print(f"Alas = {alas:.0f} cm")
11
    print(f"Tinggi = {tinggi:.0f} cm")
12
    print(f"Keliling = {keliling:.0f} cm")
13
    print(f"Luas = {luas:.0f} cm^2 n")
14
15
   A1 = float(input())
16
    B1 = float(input())
17
   alas1 = math.sqrt(B1**2 - A1**2)
18
19
    tinggil = A1
20
   keliling1 = A1 + B1 + alas1
21
   luas1 = 0.5 * alas1 * A1
22
23
   print(f"Alas = {alas1:.0f} cm")
24
   print(f"Tinggi = {tinggi1:.0f} cm")
25
    print(f"Keliling = {keliling1:.0f} cm")
26
   print(f"Luas = {luas1:.0f} cm^2")
```

Tabel 1. 10 Source Code Soal 5 Bahasa Python

```
| The Lift Selection View on Run | Imply | C | PARCOS 2410917310000 Monthagy | C | PARCOS 241091731000
```

Gambar 1. 9 Screenshot Output Soal 5 Bahasa C



Gambar 1. 10 Screenshot Output Soal 5 Bahasa Python

C. Pembahasan

1. Bahasa C:

a) **#include**<**stdio.h**> yang berfungsi untuk menyertakan file header ke dalam program. Salah satu contoh fungsi dari **#include**<**stdio.h**> yaitu **printf** dan **scanf**.

- b) **#include**<**math.h>** yang berfungsi untuk melakukan operasi matematika yang lebih kompleks seperti akar kuadrat yaitu **sqrt().**
- c) int main yang berfungsi sebagai titik awal program C.
- d) float digunakan untuk menyimpan data variabel bilangan desimal.
- e) **printf** yang berfungsi menampilkan output yang telah diketikkan.
- f) **scanf** digunakan untuk membaca input dari pengguna dan menyimpannya dalam variabel yang ditentukan.
- g) \n berfungsi untuk menambahkan baris baru (newline).
- h) %f: digunakan untuk membaca input yang akan disimpan sebagai nilai float.
- i) &A: berfungsi memanggil tipe data variabel pada poin float.
- j) %.f: fungsinya mengeluarkan data variabel dengan tanpa angka di belakang koma (bilangan bulat).
- k) Terdapat juga operasi aritmatika berupa *, -, +.
- l) Lalu pada setiap akhir pernyataan ditambahkan; untuk menandakan bahwa pernyataan tersebut telah selesai.
- m) //: digunakan untuk memberi komentar yang tidak dijalankan program.
- n) **return 0** yang berfungsi mengembalikan program kembali seperti semula setelah dieksekusi.

- a) **import math** yang berfungsi untuk melakukan operasi matematika yang lebih kompleks seperti akar kuadrat yaitu **sqrt().**
- b) **map**: untuk melakukan operasi pada banyak elemen sekaligus.
- c) **float** : digunakan untuk mengonversi tipe data lain menjadi tipe float (bilangan desimal).
- d) **input**() : digunakan untuk menerima input dari pengguna, lalu mengembalikan nilai yang dimasukkan sebagai string.
- e) **split()**: untuk memisahkan string input yang dihasilkan oleh input() menjadi beberapa bagian berdasarkan spasi.
- f) **: untuk melakukan operasi aritmatika berupa pangkat.
- g) **print** yang berfungsi menampilkan output yang telah diketikkan.
- h) **print(f''{...}")**: **f** disini berarti **f-string**. Memungkinkan kita untuk menyisipkan variabel Python di dalam {}.
- i) .0f: fungsinya mengeluarkan data variabel dengan tanpa angka di belakang koma.
- j) Terdapat juga operasi aritmatika berupa -, *, +.
- k) \n berfungsi untuk menambahkan baris baru (newline).