DOCUMENTAZIONE PROGETTO PAC

Iterazione 0

1.1 Introduzione al progetto

Il sistema si occuperà della gestione di prenotazione per centri sportivi in cui sono presenti campi di diversi sport (calcio, padel, basket, calcetto, tennis...), anche più campi relativi ad uno stesso sport.

Quindi un proprietario di un impianto mette a disposizione sull’applicazione i propri campi che diventeranno a quel punto prenotabili dagli utenti.

Esso si occuperà della gestione della prenotazione autonomamente.

Sono possibili due scelte

* Lista pubblica, per coloro che non arrivano a completamento dell’occupazione del campo e quindi sono in attesa di altri giocatori che si aggiungano alla stessa partita.
* Lista privata, in cui una singola persona prenota interamente il campo, bloccandolo e quindi non permettendo ad altri giocatori esterni di aggiungersi alla partita.

1.2 ToolChain

|  |  |
| --- | --- |
| Tool | Utilizzo |
| Eclipse | IDE per sviluppo back-end |
| Spring | Framework java per API/backend |
| Android Studio (o vue) | Sviluppo front-end |
| Java | Linguaggio di programmazione front e back end |
| StarUML | Grafici UML |
| Postman | Testing funzionamento API |
| JUnit | Framework per analisi dinamica del codice |
| Stan4J | Tool per analisi statica del codice |
| Draw.io | Tool per creazione di grafici |
| GitHub | Piattaforma per versionamento e condivisione codice e documentazione |
| Google Drive | Condivisione documentazione |
| Discord | Applicazione per comunicazione a distanza |
| Notion | Software per gestione e coordinazione delle task |

1.3 Requisiti Funzionali