



Työpöytä ► Omat opintojaksoni ► 3. JavaScript buildit ja moduulit ► Ohjelmointitehtävä

This Moodle environment is for archive use only. All the active courses at the beginning of the year 2020 are held in the [Learn](#) and [Open Learn](#) environment.

Ohjelmointitehtävä

Lataa tehtäväprojekti gitin komennolla:

```
git clone https://github.com/raivo-software/bundling-like-a-boss.git
```

Kun olet ladannut projektitiedostot koneellesi, mene "tehtavat" -kansioon, ja suorita projektikansiossa komento:

```
npm install
```

Tehtäväsi on konfiguroida projekti niin, että käännökset ja yksikkötestit menevät läpi. Lisäksi sinun tulee toteuttaa speedMath.js -tiedostoon addSpeed ja subtractSpeed -funktiot. Tehtävä on suoritettu oikein kun käännös ja kaikki yksikkötestit menevät läpi komennolla, sekä selaimelle käynnistetty applikaatio toimii videon ohjeiden mukaisesti. Käännöksen ja testit voit aloittaa komennolla:

```
npm start
```

Avuksi tehtäviin löydät opetusvideoilla käsiteltyjä esimerkkejä kansioista "simple-webpack-app".

Kun olet saanut tehtävät valmiiksi, liitä lopuksi oppimispäiväkirja kansioon mukaan, ja paketoivat "tehtavat" -kansio zip-tiedostoksi, ja palauta se tänne.

(HUOM! Ethän palauta koko projektikansiota, erityisesti lataamaasi node_modules -kansiota. Se voi olla kooltaan huomattavan suuri!)

Onnea tehtäviin!

Palautuksen tila

Suorituskerran numero	Tämä on suorituskerta 1
Palautuksen tila	Ei suorituskertoja
Arvioinnin tila	Ei arvioitu
Viimeksi muokattu	-
Palautuksen lisätiedot	► Kommentit (0)

Lisää palautus

Muokkaa palautustasi

NAVIGOINTI



Työpöytä

Sivuston etusivu

Omat opintojaksoni

Opintojaksokategoriat

Moodle-alustan tilaus (Opettajille)

ASETUKSET



Opintojakson ylläpito



Oppaat- ja ohjeet - Kysy eTuutorilta - Moodle-tuki

