

Työpöytä ▶ Omat opintojaksoni ▶ 5. Automaattitestaus ja virheenhallinta ▶ Ohjelmointitehtävä

This Moodle environment is for archive use only. All the active courses at the beginning of the year 2020 are held in the <u>Learn</u> and <u>Open Learn</u> environment.

Ohjelmointitehtävä

Lataa tehtäväprojekti gitin komennolla:

git clone https://github.com/raivo-software/try-and-catch-me.git

Kun olet ladannut projektitiedostot koneellesi, mene "tehtavat/json-visualizer" -kansioon, ja suorita projektikansiossa komento:

npm install

Tehtäväsi on korjata "src/tehtava1" ja "src/tehtava2" -kansioissa olevat skriptit niissä annettujen kommenttien pohjalta.

Sovelluksen voit suorittaa komennolla:

npm start

Testit voit ajaa komennolla:

npm test

Avuksi tehtäviin löydät opetusvideoilla käsiteltyjä esimerkkejä kansiosta "miles-to-kms-converter".

Kun olet saanut tehtävät valmiiksi, liitä lopuksi oppimispäiväkirja kansioon mukaan, ja paketoi "tehtavat" -kansio zip-tiedostoksi, ja palauta se tänne.

(HUOM! Ethän palauta koko projektikansiota, erityisesti lataamaasi node_modules -kansiota. Se voi olla kooltaa huomattavan suuri!)

Onnea tehtäviin!

Palautuksen tila

| Suorituskerran numero | Tämä on suorituskerta 1 |
|------------------------|-------------------------|
| Palautuksen tila | Ei suorituskertoja |
| Arvioinnin tila | Ei arvioitu |
| Viimeksi muokattu | - |
| Palautuksen lisätiedot | Kommentit (0) |

Lisää palautus

Muokkaa palautustasi

NAVIGOINTI

Työpöytä

Sivuston etusivu

Omat opintojaksoni

Opintojaksokategoriat

Moodle-alustan tilaus (Opettajille)

ASETUKSET

Opintojakson ylläpito









Oppaat- ja ohjeet - Kysy eTuutorilta - Moodle-tuki

1