

Työpöytä ▶ Omat opintojaksoni ▶ 4. Bootstrap ja prototyypit ▶ Ohjelmointitehtävä

This Moodle environment is for archive use only. All the active courses at the beginning of the year 2020 are held in the <u>Learn</u> and <u>Open Learn</u> environment.

# Ohjelmointitehtävä

Lataa tehtäväprojekti gitin komennolla:

git clone https://github.com/raivo-software/strapping-them-boots.git

Kun olet ladannut projektitiedostot koneellesi, mene "tehtavat" -kansioon, ja suorita projektikansiossa komento:

npm install

Tehtäväsi on konfiguroida projekti niin, että käännökset ja yksikkötestit menevät läpi. Lisäksi sinun tulee toteuttaa speedMath.js -tiedostoon addSpeed ja subtractSpeed -funktiot. Tehtävä on suoritettu oikein kun käännös ja kaikki yksikkötestit menevät läpi komennolla, sekä selaimelle käynnistetty applikaatio toimii videon ohjeiden mukaisesti. Käännöksen ja testit voit aloittaa komennolla:

npm start

Avuksi tehtäviin löydät opetusvideoilla käsiteltyjä esimerkkejä kansiosta "simple-webpackapp".

Kun olet saanut tehtävät valmiiksi, liitä lopuksi oppimispäiväkirja kansioon mukaan, ja paketoi "tehtavat" -kansio zip-tiedostoksi, ja palauta se tänne.

(HUOM! Ethän palauta koko projektikansiota, erityisesti lataamaasi node\_modules -kansiota. Se voi olla kooltaa huomattavan suuri!)

#### Onnea tehtäviin!

## Palautuksen tila

Suorituskerran numero	Tämä on suorituskerta 1
Palautuksen tila	Ei suorituskertoja
Arvioinnin tila	Ei arvioitu
Viimeksi muokattu	-
Palautuksen lisätiedot	► Kommentit (0)

Lisää palautus

Muokkaa palautustasi

### **NAVIGOINTI**

Työpöytä

Sivuston etusivu

Omat opintojaksoni

Opintojaksokategoriat

Moodle-alustan tilaus (Opettajille)

### **ASETUKSET**

Opintojakson ylläpito





