

作业一

一、概念题

1. 如何理解软件开发的本质？
2. 什么是用户故事？它相对于用况图有什么优势和缺点？
3. 软件需求分为哪几类？每一类的含义是什么？
4. 什么是用况？用况图有什么作用？参与者和用况之间的关系有哪些？用况和用况之间的关系有哪些？如何在用况图中表示这些关系？
5. 简述结构化分析的目标、主要步骤及结构化分析模型的构成。

二、实践题

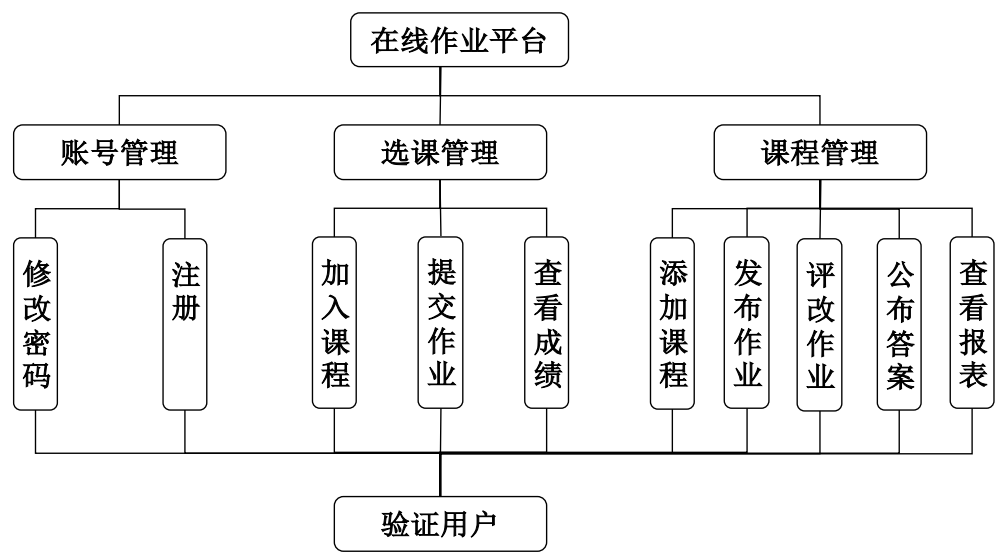
1. 志愿服务系统需求描述：

志愿服务团体发布志愿服务项目需求，包括服务内容、服务时间和招募人数。学生查看志愿服务项目，并选择报名。志愿服务团体查看报名信息并选择符合要求的报名者加入项目。在志愿服务项目结束后，志愿服务团体和志愿者进行双向打分，该志愿服务项目加入志愿服务团体和志愿者的历史信息中。

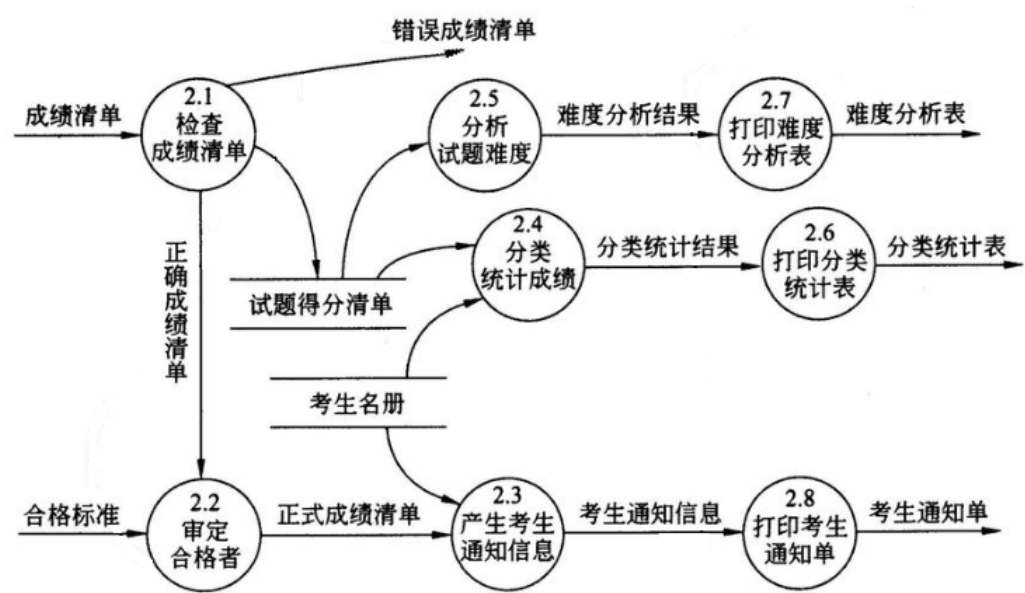
- (1) 画出用况图。
- (2) 建立正确的结构化分析模型（注意，数据流图只需到 0 层即可）。

2. 下图为工作管理系统的 MSD 图。请指出下图在表示法上的错

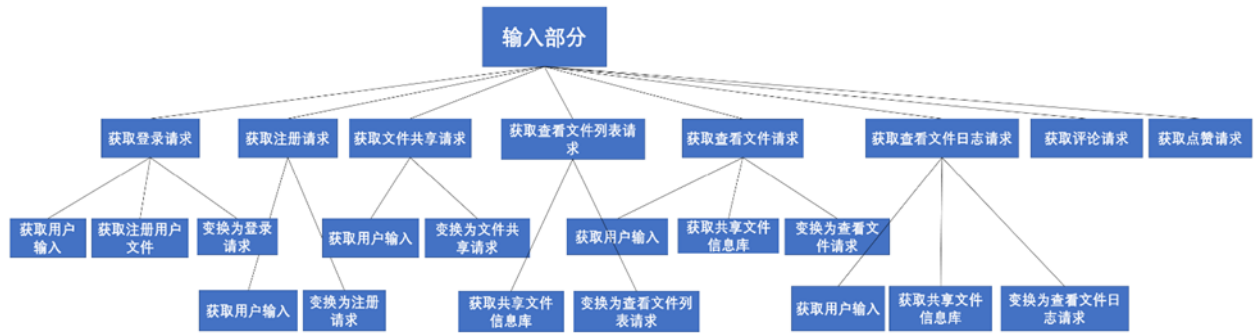
误之处。



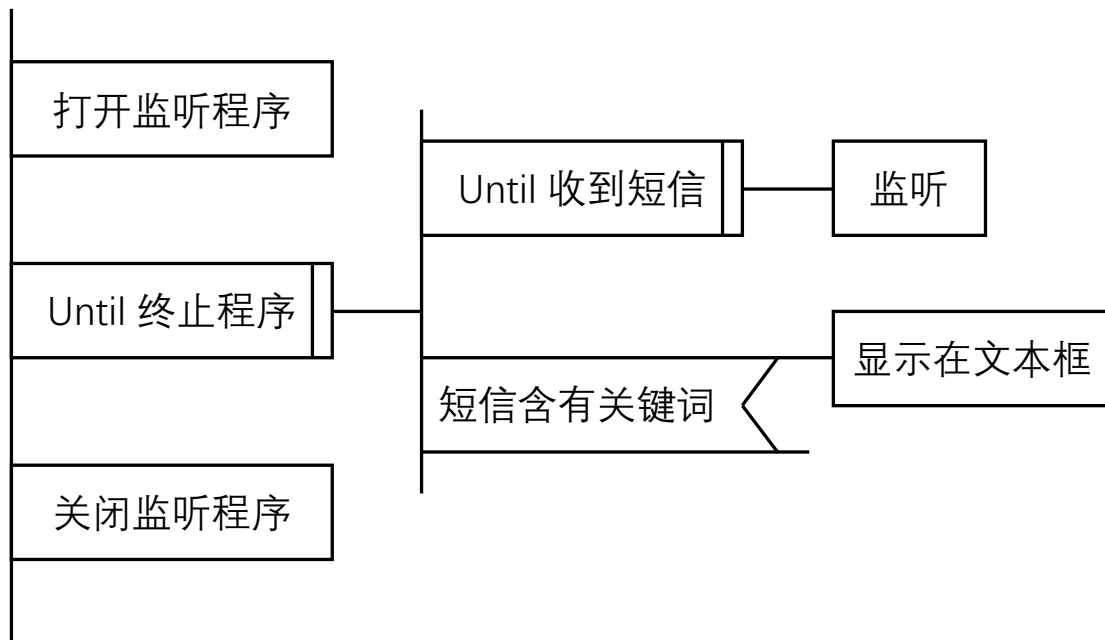
3. 下图为考务处理系统-统计成绩的数据流图，请给出它的初始模块结构图。



4. 下图为文件共享平台初始 MSD 图的输入部分(省略了数据流)，可以进行哪些精化？请给出精化后的 MSD 图。



5. 下图为短信监听系统的 PAD 图，请写出相应的程序伪代码，并画出相应的流程图和 N-S 图



作业提交 deadline: 10 月 30 日晚 23:59