

Aflevering 5: structures data and pointers

Opgave 1:

```
Int area (int x1, int x2, int y1, int y2) {  
  
    return (x2 - x1) * (y2 - y1);  
  
}
```

Int area funktionen returnerer en integer, og inde i funktionen kan de 4 variabler gemmes.

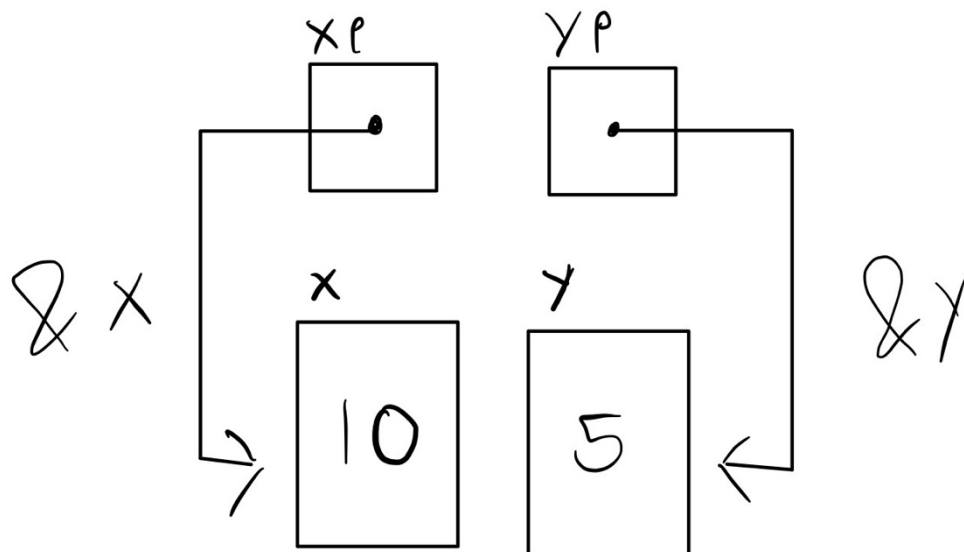
Opgave 2:

```
Void increment (int *v,) {  
  
    (*V) ++;  
  
}
```

Main har variabelen 5, og så bruger jeg increment funktionen med tallet 5, hvor int v bliver lavet til en pointer, så vi kan pege tilbage på variabelen i main og plusse den med 1.

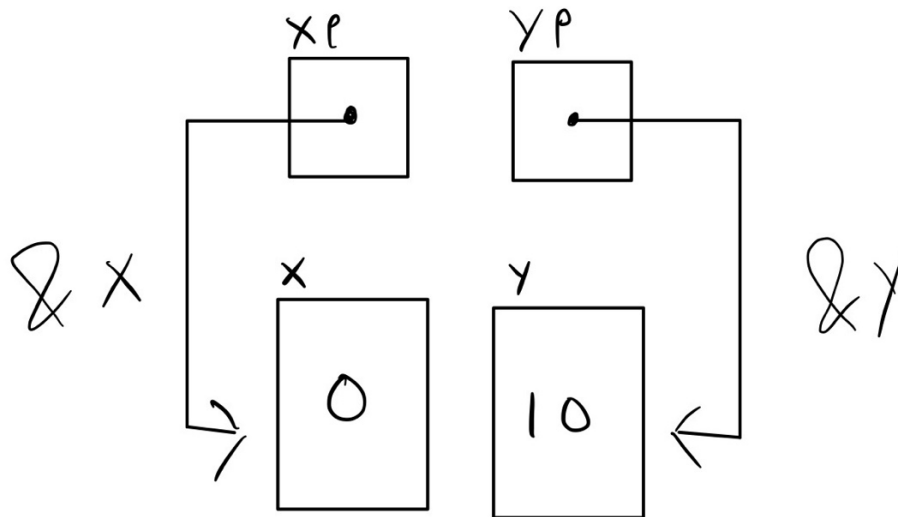
Opgave 3:

Værdier $x = 10$, $y = 5$ * $x_p = 10$,



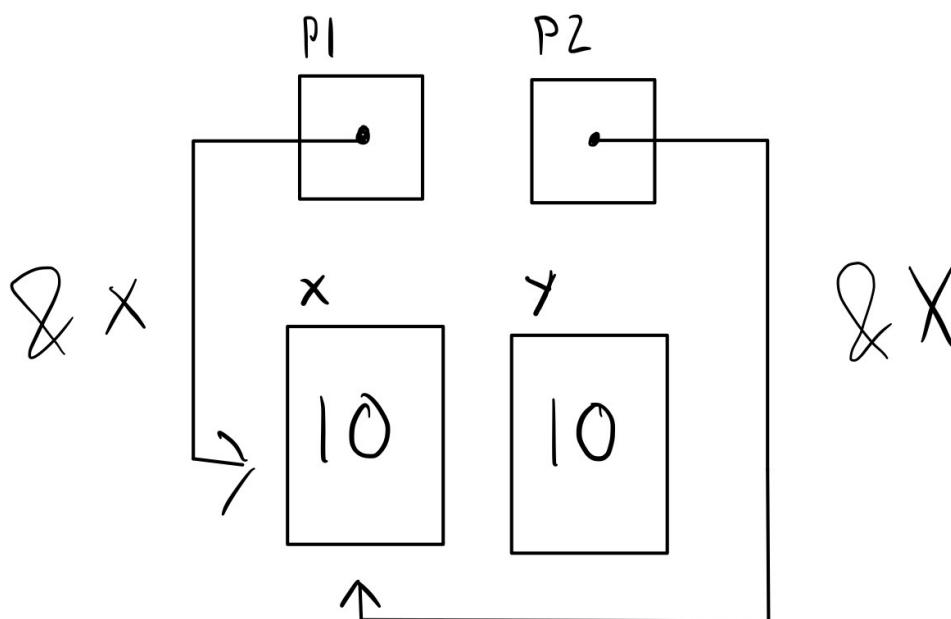
Opgave 4:

Værdier: $x = 0$, $y = 10$, $*xp = 0$, $*yp$



Opgave 5:

Værdier: $x = 10$, $y = 10$, $*P1 = 10$, $P2 = 10$



Opgave 6: