

Programming for Computerteknologi - Aflevering 5

1)

```
int area(int x1, int x2, int y1, int y2){  
    return (x2 - x1) * (y2 - y1);  
}
```

Funktionen skal returnere en integer variabel, og dens input er givet ved det statement skrevet i funktionen, og funktionen hedder "area".

2)

```
void increment(int *p){  
    &p += 1;  
}  
  
int main (void) {  
    int v = 5;  
    increment(&v);  
    printf("%d", v);  
    return 0;  
}
```

Funktionen hedder increment, og skal ikke returnere en værdi i sig selv, så derfor er den void, dens input er pointer variabelen, hvor den første linje af kode, lægger 1 til den værdi som pointeren p defererer til.

3)

https://aarhusuniversitet-my.sharepoint.com/personal/au728452_uni_aa_dk/Documents/Dokumenter/Uni%20ting/1.%20Semester/Programming%20for%20Computerteknologi/Afleveringer/Programming%20for%20Computerteknologi%20-%20Aflevering%205%20-%20Opgave%203%20Diagram.pdf

x = 10

y = 5

xp = 10

xy = 5

4)

https://aarhusuniversitet-my.sharepoint.com/personal/au728452_uni_aa_dk/Documents/Dokumenter/Uni%20ting/1.%20Semester/

[Programming%20for%20Computerteknologi/Afleveringer/Programming%20for%20Computerteknologi%20-%20Aflevering%205%20-%20Opgave%204%20Diagram.pdf](https://aarhusuniversitet-my.sharepoint.com/personal/au728452_uni_au_dk/Documents/Dokumenter/Uni%20ting/1.%20Semester/Programming%20for%20Computerteknologi/Afleveringer/Programming%20for%20Computerteknologi%20-%20Aflevering%205%20-%20Opgave%204%20Diagram.pdf)

x = 0

y = 10

xp = 0

yp = 10

5)

https://aarhusuniversitet-my.sharepoint.com/personal/au728452_uni_au_dk/Documents/Dokumenter/Uni%20ting/1.%20Semester/Programming%20for%20Computerteknologi/Afleveringer/Programming%20for%20Computerteknologi%20-%20Aflevering%205%20-%20Opgave%205%20Diagram.pdf

x = 10

y = 10

p1 = 10

p2 = 10

6)

Lavet i Visual studio code

7)

Lavet i visual studio code