

Programmering for CE uge 6

Opgave 1

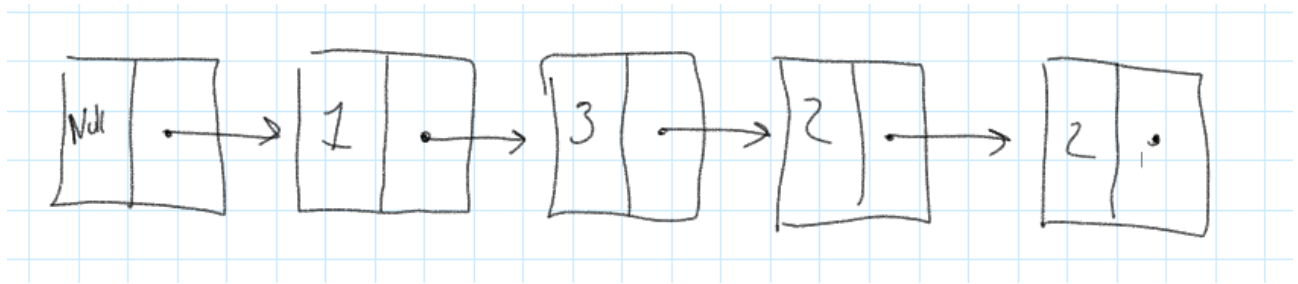
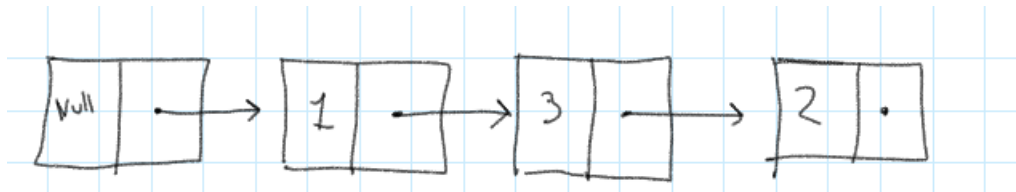
Der vil blive printet:

$x = 7, y = 18, z = 2.$

Opgave 3

Jeg har i denne opgave ændret I til head, da det gav mere mening i forhold til variabelnavne introduceret i undervisningen.

a)



c)

Koden laver en pointer p, som peger på en node. P sættes til at pege på next tilhørende head. Da next er en pointer, peger p altså via next på den næste node.

Der laves dernæst en while løkke, som kører så længe $p \neq \text{NULL}$. I løkken printes $p \rightarrow \text{data}$. Altså nodens "værdi". Dog opdateres p ikke til at være $p \rightarrow \text{next}$. Derfor vil conditionen i while løkken aldrig blive falsk. Den kører derfor uendeligt.