Aflevering 6 - Programming with pointers

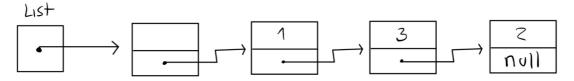
1)
Outputtet bliver:

```
x = 7 y = 18 y = 2
```

2)

3)

Listen efter vi har callet funktionen 3 gange.



Efter sidste gang vi caller funktionen

c)
Først bliver der defineret en node som er en pointer ved navn p, pointeren peger på L
nodens next. Derefter kører while loopet for evigt, da p aldrig bliver opdateret og dermed
forbliver ikke lig med NULL. Derfor bliver p nodens data som er en integer printet uendeligt.

```
void printout(node *l) {

    node *p = l->next; // laver en pointer p, som peger på første ikke tomme element

    while (p!=NULL){
        printf("%d, ",p->data); // Printer data værdierne
        p = p->next; // Pointer peger nu på elementets next
    }
    printf("\n");
}
```

int largest(node *l){
 /*
 pre: head peger på det første tomme element. sidste elements next er NULL,size(l>0)
 post: returnerer den største værdi i listen */

 node *p = l->next; // Laver en pointer på det første tomme element
 int result = p->data; // variabel til at gemme resultaterne

 while(p->next!=NULL) { // Kører loopet indtil sidste element
 if (p->data > result) {
 result = p->data; // Opdaterer result til nuværende største værdi
 }
 p = p->next; // Opdaterer p til næste element
}

return result;