

Portfolio

„Game Programming Basics“

Modulnummer: 4FSC0PD001
Modulname: Game Programming Basics
Abgabedatum: 14.02.2024
Abschluss: SAE Diploma
Games Programming
Semester: September 2023
Name: Aaron Dahlhauser
Campus: Köln
Land: Deutschland
Wortanzahl:

Selbstständigkeitserklärung:

Hiermit bestätige ich, dass ich die vorliegende Arbeit eigenständig erarbeitet habe und alle Hilfsmittel sowie Inhalte von Dritten vollständig angegeben wurden. Hierunter fällt zum Beispiel die korrekte Belegarbeit für die direkte oder sinngemäße Übernahme von Texten, Bild-, Audio- und Videomaterial sowie Code etc. Weiterhin die klare Kennzeichnung von Inhalten, die von anderen Personen oder technischen Hilfsmitteln wie z.B. einer künstlichen Intelligenz erstellt wurden.

Köln, 14.02.2024

Ort, Datum



Unterschrift Student/in

Rechtevereinbarung:

Hiermit räume ich, dem SAE Institut das nicht exklusive jedoch zeitlich und örtlich unbeschränkte Recht ein, die vorliegende Arbeit zum Zweck der Ausbildung, sowie der Darstellung von Ausbildungsinhalten, zu speichern und für Personen des SAE Instituts zugänglich zu machen.

Köln, 14.02.2024

Ort, Datum



Unterschrift Student/in