

¿HAY QUE LLENAR TODA
LA MEMORIA PARA EVITAR
INVALID OPCODE O?

Taller de Ciclo de Instrucción

¿POR QUE USAR DW
> NO LA INSTRUCCION?

Organización del Computador 1

Segundo Cuatrimestre 2022

Ejercicio 1

a) Completar la siguiente tabla:

Nombre etiqueta	Dirección de memoria
MAIN	0x8C00
CERO	0x8C07
HUBO OVERTFLOW	0x8C08
DIO NEGATIVO	0x8C10
FIN OR	0x8C14

1117 1007 } FLIP
0000 0110 }
0000 0111 } INC
-7 } X(-1)
ToDec

b) Completar la siguiente tabla:

Dirección de memoria	Instrucción	Desplazamiento en Ca2 de 8 bits	Desplazamiento en decimal
8C04	SE	0000 0010	+2
8C05	SL	0000 1010	+10
8C06	SVS	0000 0001	+1
8C0C	SVS	1111 1010	-5
8C0D	SE	1111 1001	-7
8C0E	SL	0000 0001	+1

c) Responder:

Sl. SE INTENTA DECODIFICAR 0000
EN PC=8C14. EL ULTIMO VALOR ES
8C15

Ejercicio 2

a) Completar la siguiente tabla:

Nombre etiqueta	Dirección de memoria
MAIN	FA00
VLAMT	FA02
SUBROT	FA08

b) Completar la siguiente tabla:

Dirección de memoria	Instrucción	Desplazamiento en Ca2 de 8 bits	Desplazamiento en decimal
F9F7	SNE	1111 0111	-9

c) Responder:

Si. Se intenta decodificar la instrucción inválida 'DEAD' en PC = F9F7.
PC = FA08 . SP = FFE2

Ejercicio 3

a) Explicar detalladamente:

o EN R1 T2 queda 0004
Ya que esa una direc. ^{inv} de salto
o EN CMP R1, [[0x0004]] T2 CAMBIA EL SEGUNDO OPERANDO! (Z=1)
o SE HACE EL SALTO A MAIN EN 0006
o quedas en un loop infinito!

Corrección

Integrantes:

Nombre y Apellido:

Nombre y Apellido:

FISZ M.
ONESTO G.
CAUCH V.

LU:

LU:

Para uso de los docentes

1	2	3

