

1. Your learning experience of implementing this program

經過這幾次作業，對怎麼建構一個完整且可以重複使用的專案變的比較有概念，可以知道要怎麼規劃一個完整的程式碼並且分區塊完成。

2. How to use your implementation, introduce with example code

(有四種sorting分類 [Score | ID | FirstName | LastName])

(有三種sorting方法 [SS | IS | BS])

- 編譯檔案：在資料夾底下打make即可，編譯完的執行檔會存在bin資料夾底下。（可以先用make clean清光原本的執行檔）
- 編譯完會在bin資料夾底下產生兩個檔案Sorting及DataGenerate
- 到bin資料夾底下執行DataGenerate，會根據字典及亂數隨機產生資料，指令為./DataGenerate <Number of elements you want to generate>
(指令錯誤會有提示) Ex: ./DataGenerate 300
執行完後會在data_generated資料夾底下產生隨機Score、ID、FirstName、LastName txt檔。
- 到bin資料夾底下執行Sorting會依照所選特徵排序並且輸出，指令為./Sorting <-Way> <-How> <outputFile>
(指令錯誤會有提示) Ex: ./Sorting -Score -IS ../outputs/SortOut.txt
執行完後會在outputs資料夾（或是input時自己指定）裡產生排序好的輸出檔。