给大家分享一个技术优化点。这个是可以写在简历上的点:

简历写:通过技术优化,核销问题导致订单失败数从 1000+降低到 0

关于营销活动的。

业务 A, 让我把满减活动加上风控(以前满减活动是不用风控的)

## 场景 1:

S: 某一天业务运营 C 反馈: 最近这 3 天日均有上 10+订单核销活动优惠失败数。

T: 订单核销失败数为 100 以内

A: 跟着订单 id 进行链路排查,找日志,发现进行风控调用的时候,风控 RPC 超时了。和业务 A 沟通后,业务 A 只要失败数日均在 100 以内,都可以接受。好嘛,有一天大促,流量蹭蹭上涨。订单活动核销失败数 500+。那就把满减活动降级,不调用风控就好了。

R: 我以为把风控关了,就好了

当然,这时候,我以为可以好好休假,准备高枕无忧了。

## 场景 **2**:

S: 第二天,此时我正在休假,业务 C 反馈:昨天订单核销失败数到 1000+了。发来了一堆订单明细。

T: 订单核销失败数为 0

A: 老套路,随便挑一个订单 id 进行链路日志排查,可以确定的是,这次不用风控了,但是这次却因为抢不到分布式锁失败,但不对啊,为啥会抢分布式锁失败。原来上游订单重试了 2 次,那为啥会重试 2 次啊。好嘛,看了一下链路耗时: 6S。重试也正常,但毕竟重试次数有限,最多 3 次。如果多次重试都失败后,自然就不会再调用,所以也就没参与满减活动,自然也就核销失败。

排查思路:参与活动失败—>超重试次数上限—>为啥会重试—>因为 **6S**—>为什么会 **6S**?

好嘛,一看,是扣减活动预算的时候,因为并发,导致多个线程竞争一行数据,触发了锁竞争。自然耗时就上来了。

排查思路变为:参与活动失败—>超重试次数上限—>为啥会重试—>因为 6S—>为什么会 6S->锁竞争?

为什么会锁竞争?

补充一下背景知识:一个活动有一个预算。就是搞这个活动,不能超过某个金额,超过就结束活动。

底层数据库设计是:一个活动有一个总预算,有多个分页预算。所有分页预算 之和等于总预算

细心的小伙伴就会问,既然都已经分页预算了,那为啥还会触发锁竞争哈,应该说是激烈的锁竞争。

因为前任(上一个开发)把分页预算的 key 设置为: 商家 id。

要扣哪个分页预算?是取决于商家 id 的。

分页预算索引=商家 id%分页预算数。

在这里, 防止有些小伙伴不明白。补充个图

Id	活动 id	总预算类型	预算金额
1	1	总预算	100W
2	1	分页预算	10W
3	1	分页预算	10W
4	1	分页预算	10W
5	1	分页预算	10W
6	1	分页预算	10W
7	1	分页预算	10W
8	1	分页预算	10W
9	1	分页预算	10W
10	1	分页预算	10W
11	1	分页预算	10W

假设一个活动的总预算是 100W, 然后分 10 个分页预算, 即每个分页预算有 10W。

那某一个商家参与活动的时候,需要扣减预算,那扣减哪个分页的预算,这个是需要策略的。

现在的策略就是根据商家 id 来进行区域。即:分页预算索引=商家 id%分页预算数。

假设商家 id 为 3。分页预算索引=3%10,即分页预算索引=3。即会在索引 3 的分页预算进行扣减预算。

上述如果各位都明白了,就接着往下看。

有小伙伴就会问,既然都已经分页预算了,为啥还有这么激烈的锁竞争哈?

方法 1: 如果一个活动只有一个总预算,没分页预算时,所有预算扣减都作用 在一个活动上。即竞争一条数据。这个扣减预算的粒度是:活动纬度

方法 2: 如果一个活动有分页预算(如上述的场景),所有预算扣减会作用在一个活动上,但竞争的是多条数据。这个时候,锁竞争的程度是降低了。因为是用商家 id 作为策略 key,所以扣减预算的粒度是: 商家纬度

其实,看到这里,有一些小伙伴就会想到:如果某一个商家的订单巨多,根据商家 id 策略 key,所有线程,都会去竞争同一行数据,这个时候方法 2 已经自动退化为方法 1 了。

刚好,这次业务反馈的所有问题订单,都来源于同一个商家。

优化方案是什么?其实很简单,你把策略 key,从商家 id 换为订单 id 即可。因为订单 id 不会重复,这样子的话,及时一个商家订单量再多,这个时候,流量是均匀打到每一个分页预算的。

接下来,就是改代码,测试,上线。 R: 订单核销失败数为 10 单以内(我以为大功告成)

当我又以为大公告成的时候,又有问题了。

## 场景3

S: 业务又发来了一堆订单明细(1天 10个以内订单)。

T: 核销问题导致的失败订单数 0

A: 好嘛,又有问题。具体是什么问题? 具体问题,就是增加商家参与活动次数的时候,获取分布式锁失败?

分布式锁 key=活动 id+商家 id+门店 id+日期(年月日)

继续追问: 为什么分布式锁失败?

因为 key 重复呗。为什么重复,因为这里的纬度:变为门店纬度了。不是订单 纬度。

这个活动次数,是必须同步统计的,否则会造成资损。因此不能异步统计。

这个商家,分析了一下,1个商家有2个门店(虚拟门店)

结合上述情景, 我这边提出了2个解决方案:

方案 1: 重试多几次,但仍然可能失败 方案 2: 增加门店

为什么会增加门店?因为现在门店 2 个, key 过渡集中了。

经过和业务,开发人员商量,最终先把门店增加到 10 个。先把 key 分散,减少资源竞争。

R: 可以肯定的是: 核销问题导致的失败订单数会减少, 但是否为 0, 等待数据 查看。

## 总结

到这里, 先告一段落, 后续再补充。

看到这里,其实我们也可以发现流程中有一些不合理,比如:为什么反馈问题需要业务反馈,这种失败的订单数,是否可以自动化,数字化,这样子我们技术开发,可以根据监控报表,自行调整。

当然,除了这些之外,肯定还有其他,如果你看到其他可以优化的点,可以留言提问。

当然,如果你有关于上述不懂的点,有疑问的点,也可以留言或者私聊。