## 届全国青少年信息学奥林匹克联赛初赛试题(20 年)答题卡 第

				(	组	诰`	言)		姓名:	
	单项选	择题(共 20	<b>)</b> 题,每题	1.5 分,共计	十30分)					
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
二 <b>.</b> 1.	问题求	解(共2题	,每题5分	,共计 10 分	分)					
2.										
三 <b>.</b> 1.	阅读程	序写结果(	共4题,每	题8分,共	计32分)					
2.										
3.										
4.										
四.	完善程	! !序(共计 <b>2</b> 8	3分)							
	号	序号			答	案			彳	导分

得分

## 2010年第十六届全国青少年信息学奥林匹克联赛初赛试题

(普及组 C++语言 二小时完成)

一. 单项选择题(共 <b>20</b> 题,每题 <b>1.5</b> 分,共计 <b>30</b> 分。每题有且仅有一个正确答案) <b>1. 2E+03</b> 表示( )。
A. 2.03 B. 5 C. 8 D. 2000
2. 一个字节(byte)由( ) 个二进制位组成。         A. 8       B. 16       C. 32       D. 以上皆有可能
<ul> <li>3. 以下逻辑表达式的值恒为真的是 ( )。</li> <li>A. P∨(¬P∧Q)∨(¬P∧¬Q) B. Q∨(¬P∧Q)∨(P∧¬Q)</li> <li>C. P∨Q∨(P∧¬Q)∨(¬P∧Q) D. P∨¬Q∨(P∧¬Q)∨(¬P∧¬Q)</li> </ul>
4. Linux 下可执行文件的扩展名为(
5. 如果树根算第 1 层,那么一棵 n 层的二叉树最多有(  )个结点。 A. 2 <sup>n</sup> -1   B. 2 <sup>n</sup> C. 2 <sup>n</sup> +1   D. 2 <sup>n+1</sup>
6. 提出"存储程序"的计算机原理的是 ( )。 A. 克劳德·香农 B. 戈登·摩尔 C. 查尔斯·巴比奇 D. 冯·诺依曼
7. 设 X、Y、Z 分别代表三进制下的一位数字,若等式 XY+ZX=XYX 在三进制下成立,那么同样在三进制下,等是 XY*ZX= ( ) 也成立。 A. YXZ B. ZXY C. XYZ D. XZY
8. Pascal 语言、C 语言和 C++语言都属于 ( )。         A. 面向对象语言 B. 脚本语言 C. 解释性语言 D. 编译性语言
9. 前缀表达式"+3*2+5 12"的值是(  )。 A. 23 B. 25 C. 37 D. 65
10. 主存储器的存取速度比中央处理器(CPU)的工作速度慢得多,从而使得后者的效率受到影响。而根据局部性原理,CPU 所访问的存储单元通常都趋于聚集在一个较小的连续区域中。于是,为了提高系统的整体执行效率,在CPU 中引入(  )。 A. 寄存器 B. 高速缓存 C. 闪存 D. 外存
11. 一个字长为 8 位的整数的补码是 1111 1001,则它的原码是 ( )。         A. 0000 0111 B. 0111 1001 C. 1111 1001 D. 1000 0111
12. 基于比较的排序时间复杂度的下限是 ( ) , 其中 n 表示待排序的元素个数。 A. O(n) B. O(n*logn) C. O(logn) D. O(n <sub>2</sub> )

13. 一个自然数在十进制下有 n 位,则它在二进制下的位数与 ( ) 最接近。	
A. $5n$ B. $n*log 10$ C. $10*log n_2$ D. $10n*log n_2$	
14. 在下列 HTML 语句中,可以正确产生一个指向 NOI 官方网站的超链接的是( )。A. <a url="http://www.noi.cn">欢迎访问 NOI 网站</a> B. <a href="http://www.noi.cn">欢迎访问 NOI 网站</a> C. <a>http://www.noi.cn</a> D. <a name="http://www.noi.cn">欢迎访问 NOI 网站</a>	
15. 元素 R1、R2、R3、R4、R5 入栈的顺序为 R1、R2、R3、R4、R5。如果第一个出栈的是 R3,那么第五个出栈的不可能是(  )。 A. R1   B. R2   C. R4   D. R5	1
16. 双向链表中有两个指针域 llink 和 rlink, 分别指向该结点的前驱和后继。设 p 指向链表中的一个结点, 它的左右结点均非空。现要求删除结点 p, 则下面语句序列中错误的是(  )。 A. p^.rlink^.llink=p^.rlink; p^.llink*.rlink=p^.llink; dispose(p) B. p^.llink^.rlink=p^.rlink; p^.rlink*.llink=p^.llink; dispose(p) C. p^.rlink^.llink=p^.llink; p^.rlink*.rlink=p^.rlink; dispose(p) D. p^.llink*.rlink=p*.rlink; p^.llink*.rlink*.llink=p*.llink; dispose(p)	
17. 一棵二叉树的前序遍历序列是 ABCDEFG,后序遍历序列是 CBFEGDA,则根结点的左子树的结点个数可能是( )。 A. 2 B. 3 C. 4 D. 5	Ē
18. 关于拓扑排序,下面说法正确的是( )。 A. 所有连通的有向图都可以实现拓扑排序 B. 对同一个图而言,拓扑排序的结果是唯一的 C. 拓扑排序中入度为 o 的结点总会排在入度大于 o 的结点前面 D. 拓扑排序结果序列中的第一个结点一定是入度为 o 的点	
19. 完全二叉树的顺序存储方案,是指将完全二叉树的结点从上至下、从左至右依次存放到一个顺序结构的数组中假定根结点存放在数组的 1 号位置,则第 $k$ 号结点的父结点如果存在的话,应当存放在数组的(  )号位置。A. $2k$ B. $2k+1$ C. $k/2$ 下取整 D. $(k+1)/2$ 下取整	0
20. 全国青少年信息学奥林匹克系列活动的主办单位是( )。 A. 教育部 B. 科技部 C. 共青团中央 D. 中国计算机协会	
二.问题求解(共 2 题,每题 5 分,共计 10 分) 1. LZW 编码是一种自适应词典编码。在编码的过程中,开始时只有一部基础构造元素的编码词典,如果在编码过程中遇到一个新的词条,则该词条及一个新的编码会被追加到词典中,并用于后继信息的编码。 举例说明,考虑一个待编码的信息串: "xxx vx vx vx xx"。初始词典只有 3 个条目,第一个为 x,编码为 1: 第	

二个为 y,编码为 2;第三个为空格,编码为 3;于是串"xyx"的编码为 1-2-1(其中-为编码分隔符),加上后面的一个空格就是 1-2-1-3。但由于有了一个空格,我们就知道前面的"xyx"是一个单词,而由于该单词没有在词典中,我们就可以自适应的把这个词条添加到词典里,编码为 4,然后按照新的词典对后继信息进行编码,以此

```
类推。于是,最后得到编码: 1-2-1-3-2-2-3-5-3-4。现在已知初始词典的 3 个条目如上述,则信息串"yyxy xx
yyxy xyx xx xyx"的编码是
2. 队列快照是指某一时刻队列中的元素组成的有序序列。例如, 当元素 1、2、3 入队, 元素 1 出队后, 此刻的队
列快照"23"。当元素 2、3 也出队后,队列快照是"",即为空。现有 3 个正整数元素依次入队、出队。已知它
               种可能的不同的队列快照(不同队列的相同快照只计一次)。例如,"5 1","4 2 2",
们的和为8,则共有
""都是可能的队列快照;而"7"不是可能的队列快照,因为剩下的2个正整数的和不可能为1。
三. 阅读程序写结果(共4题,每题8分,共计32分)
1. #include <iostream>
using namespace std;
void swap(int &a,int &b){
 int t;
 t=a;
 a=b;
 b=t;
}
int main(){
 int a1,a2,a3,x;
 cin>>a1>>a2>>a3;
 if(a1>a2)
   swap(a1,a2);
 if(a2>a3)
   swap(a2,a3);
 if(a1>a2)
   swap(a1,a2);
 cin>>x;
 if(x < a2)
   if(x<a1)
    cout<<x<<' '<<a1<<' '<<a2<<' '<<a3<<endl;
    cout<<a1<<' '<<x<<' '<<a2<<' '<<a3<<endl;
 else
   if(x<a3)
    cout<<a1<<' '<<a2<<' '<<a3<<endl;
   else
    cout<<a1<<' '<<a2<<' '<<a3<<' '<<x<endl;
 return o;
注: 本例中, 给定的输入数据可以避免分母为 o 或下标越界。
输入: 91 2 20
    77
输出:
2. #include <iostream>
```

using namespace std;

```
int rSum(int j)
  int sum=o;
  while(j!=o){
    sum=sum*10+(j%10);
    j=j/10;
  }
  return sum;
}
int main(){
  int n,m,i;
  cin>>n>>m;
  for(i=n;i < m;i++)
    if(i==rSum(i))
      cout<<i<' ';
  return o;
}
输入: 90 120
输出:
3. #include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int main(){
  string s;
  char m1,m2;
  int i;
  getline(cin,s);
  m1=' ';
  m2=' ';
  for(i=o;i<s.length();i++)</pre>
    if(s[i]>m1){
      m2=m1;
      m1=s[i];
    }
    else if(s[i]>m_2)
      m2=s[i];
  cout<<int(m1)<<' '<<int(m2)<<endl;</pre>
  return o;
}
输入: Expo 2010 Shanghai China
输出:
```

字符	空格	'0'	'A'	'a'	
ASII 码	32	48	65	97	

```
4. #include <iostream>
using namespace std;
const int NUM=5;
int r(int n)
{
   int i;
   if(n \le NUM)
      return n;
   for(i=1;i \le NUM;i++)
      if(r(n-i)<0)
          return i;
   return -1;
}
int main(){
 int n;
 cin>>n;
 cout<<r(n)<<endl;</pre>
 return o;
(1) 输入:7
                                           (2) 输入: 16
输出:
                                           输出:
四. 完善程序(前4空,每空2.5分,后6空,每空3分,共28分)
1. (哥德巴赫猜想)哥德巴赫猜想是指,任一大于2的偶数都可写成两个质数之和。迄今为止,这仍然是一个著
名的世界难题,被誉为数学王冠上的明珠。试编写程序,验证任一大于 2 且不超过 n 的偶数都能写成两个质数之和。
程序:
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
 const int SIZE=1000;
 int n,r,p[SIZE],i,j,k,ans;
 bool tmp;
 cin>>n;
 r=1;
 p[1]=2;
 for(i=3;i<=n;i++){}
     (1)
   for(j=1;j<=r;j++)
   if(i\% | 2 = 0){
     tmp=false;
```

break;

if(tmp){

}

```
r++;
         3
    }
  }
  ans=o;
  for(i=2;i<=n/2;i++){}
    tmp=false;
    for(j=1;j<=r;j++)
      for(k=j;k<=r;k++)
        if(i+i==
                     (4)
                           ){
          tmp=true;
          break;
    if(tmp) ans++;
  }
  cout << ans << endl;
  return o;
}
```

若输入 n 为 2010,则输出 ⑤ 时表示验证成功,即大于 2 且不超过 2010 的偶数都满足哥德巴赫猜想。

2. (过河问题)在一个月黑风高的夜晚,有一群人在河的右岸,想通过唯一的一根独木桥走到河的左岸。在伸手不见五指的黑夜里,过桥时必须借照灯光来照明,不幸的是,他们只有一盏灯。另外,独木桥上最多能承受两个人同时经过,否则将会坍塌。每个人单独过独木桥都需要一定的时间,不同的人要的时间可能不同。两个人一起过独木桥时,由于只有一盏灯,所以需要的时间是较慢的那个人单独过桥所花费的时间。现在输入 N(2<=N<1000)和这 N 个人单独过桥需要的时间,请计算总共最少需要多少时间,他们才能全部到达河左岸。

例如,有 3 个人甲、乙、丙,他们单独过桥的时间分别为 1、2、4,则总共最少需要的时间为 7。具体方法是: 甲、乙一起过桥到河的左岸,甲单独回到河的右岸将灯带回,然后甲、丙在一起过桥到河的左岸,总时间为 2+1+4=7。

## 程序:

```
#include <iostream>
#include <cstring>
using namespace std;
const int SIZE=1000;
const int INFINITY=10000;
const bool LEFT=true;
const bool RIGHT=false;
const bool LEFT_TO_RIGHT=true;
const bool RIGHT_TO_LEFT=false;
int n,hour[SIZE];
bool pos[SIZE];
int max(int a,int b){
   if(a>b) return a;
   else return b;
}
```

```
int go(bool stage){
  int i,j,num,tmp,ans;
  if(stage==RIGHT_TO_LEFT){
    num=o;
    ans=o;
    for(i=1;i<=n;i++)
      if(pos[i]==RIGHT){
        num++;
        if(hour[i]>ans) ans=hour[i];
      }
    if(
           6
               ) return ans;
    ans=INFINITY;
    for(i=1;i<=n-1;i++)
      if(pos[i]==RIGHT)
        for(j=i+1;j \le n;j++)
          if(pos[j]==RIGHT){
            pos[i]=LEFT;
            pos[j]=LEFT;
                                              7
            tmp=max(hour[i],hour[j])+
            if(tmp<ans) ans=tmp;</pre>
            pos[i]=RIGHT;
            pos[j]=RIGHT;
          }
    return ans;
  }
  if(stage==LEFT_TO_RIGHT){
    ans=INFINITY;
    for(i=1;i<=n;i++)
    if(
           8
               ){
      pos[i]=RIGHT;
      tmp= 9
      if(tmp<ans) ans=tmp;</pre>
         (10)
    }
    return ans;
  }
  return o;
}
int main(){
  int i;
  cin>>n;
  for(i=1;i<=n;i++){}
    cin>>hour[i];
    pos[i]=RIGHT;
```

```
}
cout<<go(RIGHT_TO_LEFT)<<endl;
return o;
}</pre>
```

