

Modularización en Lenguajes de Interfaz

PROCEDIMIENTOS Y MACROS

PROCEDIMIENTOS

Segmentos de código que realizan una tarea específica y pueden ser invocados desde diferentes puntos del programa.

TIPOS DE MACROS

- **Macros simples:** Secuencias directas de instrucciones sin parámetros.
- **Macros parametrizadas:** Aceptan parámetros que se sustituyen durante la expansión.
- **Macros condicionales:** Incluyen estructuras de control que se evalúan durante la expansión.

ELEMENTOS DE UNA MACRO

- **Declaración:** Define el nombre y los parámetros mediante directivas.
- **Cuerpo:** Contiene las instrucciones que se expandirán.
- **Parámetros:** Valores que se sustituyen textualmente.
- **Directivas:** Controlan la expansión y comportamiento.

SEMEJANZAS ENTRE PROCEDIMIENTOS Y MACROS

- Ambos permiten la reutilización de código.
- Ambos pueden recibir parámetros para personalizar su comportamiento.
- Ambos contribuyen a mejorar la legibilidad del programa principal.
- Ambos representan mecanismos de abstracción procedural.
- Ambos se pueden utilizar para implementar operaciones repetitivas.

MACROS

- Secuencias de instrucciones que se sustituyen en tiempo de compilación por el código que representan.

IMPLEMENTACIÓN EN LENGUAJE ENSAMBLADOR

- Secuencias de instrucciones que se sustituyen en tiempo de compilación por el código que representan.

REFERENCIAS

- [1] Tutorialspoint, "Assembly Language Tutorial - Procedures," 2023. [Online]. Available: [Stallings, W. \(2016\). Computer Organization and Architecture: Designing for Performance \(10th ed.\). Pearson.](#)
- . [Accessed: 13-May-2025].
- [2] GeeksforGeeks, "Difference Between Macro and Procedure," 2022. [Online]. Available: [Stallings, W. \(2016\). Computer Organization and Architecture: Designing for Performance \(10th ed.\). Pearson.](#)
- . [Accessed: 13-May-2025].