



SON DISLEXIA EN LA ESCUELA PRIMARIA FRANCISCO LOPEZ

RAYÓN

NOMBRE DEL PROYECTO

DislearnKids

IINTEGRANTES

ESTRADA MARTINEZ AARON LÓPEZ PIÑA ANDRES URBINA BERNAL LEYDI LAURA





INTRODUCCIÓN

En la educación primaria, muchos niños enfrentan dificultades para aprender debido a la falta de materiales adaptados a sus necesidades. Estudiantes con dislexia o baja visión requieren recursos específicos, como textos con tipografías legibles, colores con buen contraste y apoyos visuales como pictogramas. Por ello, es fundamental crear materiales educativos inclusivos que permitan a todos los niños aprender en igualdad de condiciones.

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar una página web accesible e interactiva que fortalezca la lectura y escritura en niños con dislexia, basada en una evaluación previa para ofrecer apoyo personalizado.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- 1. Aplicar pruebas para identificar el nivel de dislexia.
- 2. Diseñar una plataforma con ejercicios visuales, fuentes legibles y colores adecuados.
- 3. Promover un entorno educativo inclusivo que favorezca el aprendizaje de





JUSTIFICACIÓN

El proyecto busca apoyar a los estudiantes de la Primaria Francisco López Rayón con dificultades de aprendizaje, especialmente aquellos con dislexia. Muchos materiales escolares no se adaptan a sus necesidades, lo que afecta su comprensión y motivación. Por ello, se propone crear una página web inclusiva con textos claros, tipografías especiales y herramientas visuales que se ajusten a cada alumno, facilitando su aprendizaje y mejorando su desempeño escolar.





METODOLOGÍA UTILIZADA EN EL DESARROLLO DEL PROYECTO (CASCADA)

La metodología en cascada es un enfoque tradicional de desarrollo de software que divide el proyecto en fases secuenciales, donde cada etapa debe completarse antes de pasar a la siguiente. Este modelo es adecuado cuando los requerimientos del sistema están bien definidos desde el inicio y no se prevén cambios frecuentes.

IMPLEMENTACIÓN

Se creó una página web inclusiva con:

- Ejercicios visuales e interactivos.
- Fuentes especiales como OpenDyslexic.
- Opciones para cambiar tamaño de letra, colores y contraste.
- Actividades que refuerzan la relación entre sonidos y letras.

Javascript, React, Typescript, Node.js, Tailwind CSS, MongoDB.

Estadísticas por Ejercicio Selecciona un Ejercicio Lectura

ETAPAS DE METODOLOGÍA (CASCADA)

