

广东科学技术职业学院 计算机工程学院
《前端框架应用开发》项目化考核
2025-2026 学年 第一学期

目录

一、要求	2
二、参考步骤	2
三、评分标准	3
四、参考题（建议自拟题目）	3
五、首页参考设计范例	4
六、前端开发框架项目提交说明	4

一、要求

1. 在动手开发**基于 JavaScript**的 Web 项目之前，必须认真做好需求分析，策划好 Web 网站的**主题**，规划好**网页风格和结构**，可以参考**网站模板**。
2. 开发 Web 项目前，收集好所需的文字资料、图像资料、音频和视频文件等资料。
3. 所创建的前端框架 Web 项目至少包括**3 个页面或 1 个单页面组件**。所有页面要求内容充实、布局合理、颜色搭配协调、美观大方；各个页面之间导航清晰、链接准确无误。
4. 网站中所有文件、文件夹的命名应规范，尽量做到字母数量少，见名知意、容易理解。**使用到前端开发框架 Vue3 或 React 等其他前端框架。**
5. 项目开发中应充分发挥主观能动性、独立思考、努力钻研、勤于实践、勇于创新。
6. 在设计过程中，要严格要求自己，树立严密、严谨的科学态度，必须按时、保质、保量完成项目任务。**个人独立**完成规定的内容，**不得抄袭或拷贝他人的网页或其他内容。**
7. 前端框架 Web 项目完成后，尽量**开源**部署，提交网站**链接**和源代码。

二、参考步骤

1. 准备、制定计划
 - (1) **选题**：根据各自情况，确定所开发前端框架 Web 项目的**题目**，分析出项目需实现的**目的和目标**；网页的栏目版块和结构；项目内容的安排，相互链接关系；维护方案等。
 - (2) 制定一个切实可行的 Web 项目开发**计划**。
2. 准备**素材**，搜集与主题相关的文字、图像、动画、视频和音频、特效等资料。
3. 设计前端框架 Web 网站的**内容结构、目录结构**和**链接结构**，设计首页及其页面的版式结构。
4. **创建**前端框架 Web 项目，建立相应的**目录结构**。
5. 开发页面，需要充分应用 **CSS3、HTML5、JavaScript**、前端开发框架**Vue2 或 Vue3**等技术。
6. 测试前端框架 Web 项目。项目完成后，可和同学们或老师互相交流，进行比较，提一些宝贵的意见，看是否有需要修改的地方。
7. 提交**整体项目内容**（**包含源代码、项目启动使用文档 ReadMe**及部署**网站链接**）。

注：如有**雷同**（含网上抄袭），**一律记为零分**。压缩包中应包含 Web 项目开发过程中的所有资料，可正常打开网页文件。

三、评分标准

根据开发 Web 项目（网站）的目录结构，各个页面的布局结构、颜色搭配，文字、图像、动画、音频、视频的合理搭配，页面之间的链接是否顺畅，页面制作技术的应用，页面的整体浏览效果等方面进行综合评分。评分参考标准如下所示。

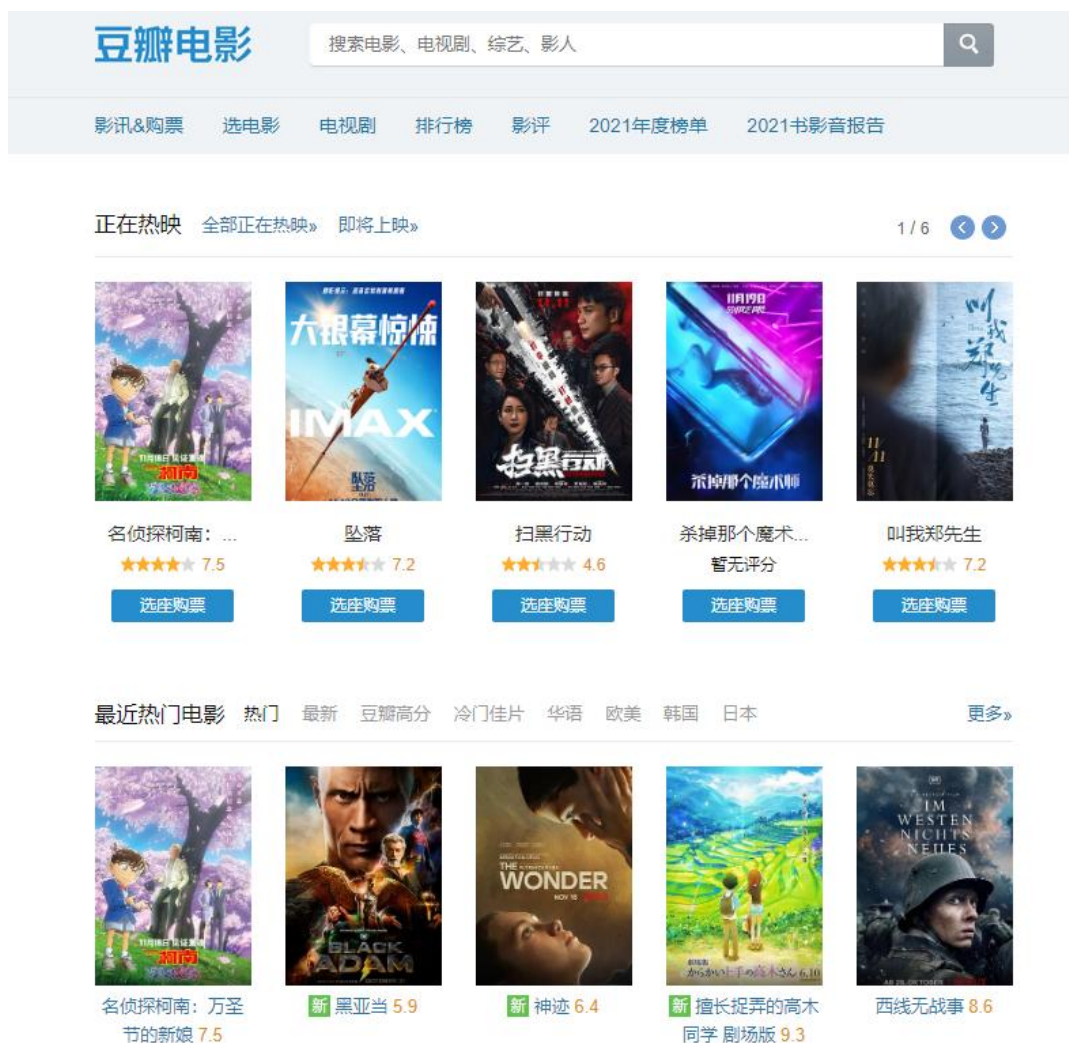
参考评分标准

序号	考核项目	评分比例
1	功能完整，目录结构合理（10 分），代码书写规范（10 分），网页加载流畅（10 分）。	20%
2	技术完成好，应用 CSS3、HTML5、JavaScript、前端开发框架 Vue2 或 Vue3 等技术。	30%
3	页面设计样式美观大方。	20%
4	项目演示与答辩流利，对源代码熟悉。	20%
5	做好测试，不能出现页面无法访问，数据无法加载等问题。提供开源链接，项目按要内容完整。	10%

四、参考题（建议自拟题目--**创新创业 -- 设计大赛项目**）

- 制作个人博客项目。
- 制作作品类/设计大赛等项目。
- 制作个人简历/我的团队 Web 项目。
- 制作我的公司 Web 项目。
- 制作我的音乐 Web 项目。
- 制作我的视频/电影/电视剧 Web 项目。
- 制作大模型 Web 项目。
- 制作我的家乡/城市 Web 项目。
- 制作旅游景点 Web 项目。
- 制作电子商务 Web 项目。
- 制作我的家族 Web 项目。
- 制作我的实验室 Web 项目。
- 制作公司介绍 Web 项目。
- 制作仿豆瓣电影 Web 项目。
- 自定主题。

五、首页参考设计范例



六、前端开发框架项目提交说明

1. **项目作品压缩包**(包含源代码、项目启动使用文档 ReadMe)**命名**: **序号(XX)_学号_姓名_网站项目名字.rar/zip** (作为附件提交-太大的可以上传到百度网盘, 给出网盘链接);
2. **部署网站链接**: 将**开源网址链接**复制到(超星作业处的)在线文档。
3. 特殊情况下 **2人组队情况说明**: 2位成员姓名, 各人完成的内容。
4. 每队都需**答辩完成并签字**。