

递归

定义：程序调用自身的编程技巧称为递归（ recursion ）

条件：

- 1、递归需要有边界条件（一般写在最前面）
- 2、递归前进段。当边界条件不满足时，递归前进
- 3、递归返回段，当边界条件满足时，递归返回。

递归代码的一般代码流程：

伪代码示例：

```
def recursion(level, param1, param2, ...):  
  
    # RECURSION TERMINATOR  
    if level > MAX_LEVEL:  
        print_result  
        return  
  
    # process logic in current level  
    process_data(level, data...)  
  
    # drill down  
    self.recursion(level + 1, p1, ...)  
  
    # reverse the current level status if needed  
    reverse_state(level)
```

https://blog.csdn.net/weixin_44625138

递归的缺点：

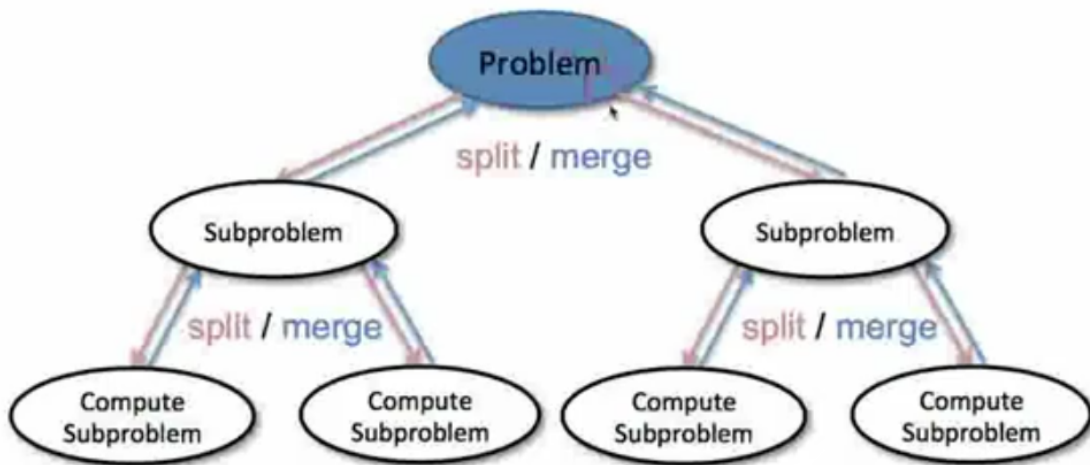
递归算法解题相对常用的算法如普通循环等，运行效率较低。因此，应该尽量避免使用递归，除非没有更好的算法或者某种特定情况，递归更为适合的时候。在递归调用的过程当中系统为每一层的返回点、局部量等开辟了栈来存储。递归次数过多容易造成栈溢出等。在运算过程中有些子过程可能会重复计算，此时最好的方式是加入缓冲变量，记录曾经计算过的子节点

迭代:利用变量的原值推算出变量的一个新值.如果递归是自己调用自己的话,迭代就是A不停的调用B.
迭代虽然效率高，运行时间只因循环次数增加而增加，没什么额外开销，空间上也没有什么增加，但缺点就是不容易理解，编写复杂问题时困难

分治

定义：分治算法的基本思想是将一个规模为N的问题分解为K个规模较小的子问题，这些子问题相互独立且与原问题性质相同。求出子问题的解，就可得到原问题的解。即一种分目标完成程序算法，简单问题可用二分法完成（子问题不会出现重复的计算，子问题之间互不干扰）

分治的示意图



https://blog.csdn.net/weixin_44625138

分治步骤的伪代码：

```
def divide_conquer(problem, param1, param2, ...):

    # recursion terminator
    if problem is None:
        print_result
        return

    # prepare data
    data = prepare_data(problem)
    subproblems = split_problem(problem, data)

    # conquer subproblems
    subresult1 = self.divide_conquer(subproblems[0], p1, ...)
    subresult2 = self.divide_conquer(subproblems[1], p1, ...)
    subresult3 = self.divide_conquer(subproblems[2], p1, ...)
    ...

    # process and generate the final result
    result = process_result(subresult1, subresult2, subresult3, ...)
```

https://blog.csdn.net/weixin_44625138

2.2 如何设计递归算法

1. 确定递归公式

2. 确定边界 (终了) 条件

典型的递归算法：fibonacci函数：

典型例题：

1、快速排序

```
public class QuickSort {
```

```
1     public static void quickSort1(int[] arr) {
2         if(arr==null || arr.length<=1) return;
3         sort2(arr, 0, arr.length-1);
```

```
4
5     }
6
7     static void sort1(int[] arr,int left,int right) {
8         // TODO Auto-generated method stub
9         int i=left;
10        int j=right;
11        int t;
12        int temp;    //基准数
13        if(left>right) return;
14        temp=arr[left];
15        while(i!=j) {
16
17            ///顺序很重要，要先从右边开始找，因为是以左边为基准数
18            while(arr[j]>=temp && j>i) {    // j>i控制j的范围
19                j--;
20            }
21
22            if(i<j) {
23                arr[i++]=arr[j];
24
25            }
26            while(arr[j]<=temp && j>i) {    // j>i控制j的范围
27                i++;
28            }
29            if(i<j) {
30                arr[j--]=arr[i];
31
32            }
33
34        }
35        arr[i]=temp;
36
37        sort1(arr,left,i-1);
38        sort1(arr,i+1,right);
39    }
40
41    public static void quickSort2(int[] arr) {
42        if(arr==null || arr.length<=1) return;
43        sort2(arr, 0, arr.length-1);
```

```

44
45     }
46     private static void sort2(int[] arr,int left,int right) {
47         // TODO Auto-generated method stub
48         int i=left;
49         int j=right;
50         int t;
51         int temp;    //基准数
52         if(left>right) return;
53         temp=arr[left];
54         while(i!=j) {
55             ///顺序很重要，要先从右边开始找，因为是以左边为基准数
56             while(arr[j]>=temp && j>i) {    // j>i控制j的范围
57                 j--;
58             }
59             while(arr[i]<=temp && j>i) {    // j>i控制j的范围
60                 i++;
61             }
62             if(i<j) {
63                 t=arr[i];
64                 arr[i]=arr[j];
65                 arr[j]=t;
66             }
67         }
68         //将基准数交换到两者相遇的位置
69         arr[left]=arr[i];
70         arr[i]=temp;
71         //
72
73         sort2(arr,left,i-1);
74         sort2(arr,i+1,right);
75     }
76
77 }

```

2、实现 pow(x, n) ，即计算 x 的 n 次幂函数。(<https://leetcode-cn.com/problems/powx-n/>)

```
public class ImplementPow {
```

```

1    //方法一： 直接循环法 ,此方法在leetcode上会超时
2    public double myPow(double x, int n) {

```

```

3     double sum=1;
4
5     if(n<0 && x!=0){
6         n=-n;
7         x=1/x;
8     }
9     while(n>0){
10        sum=x*sum;
11        n--;
12    }
13    return sum;
14 }
15
16 //方法二：递归和分治法，将问题分成很多子问题；
17 public double myPow1(double x, int n) {
18     if(n<0 && x!=0){
19         n=-n;
20         x=1/x;
21     }
22     return helper(x, n);
23 }
24 public double helper(double x, int n) {
25     if (n==0) {
26         return 1.0; //注意此处返回1.0不是1；
27     }
28     double half=helper(x, n/2);
29     //分奇偶的情况；
30     if(n%2==0){
31         return half*half;
32     }else {
33         return half*half*x;
34     }
35 }
36

```

```

}

```

3、给定一个大小为 n 的数组，找到其中的众数。众数是指在数组中出现次数大于 $\lfloor n/2 \rfloor$ 的元素。你可以假设数组是非空的，并且给定的数组总是存在众数。（<https://leetcode-cn.com/problems/majority-element/>）

```

package recurseAnddivide;

```

```
import java.util.Arrays;
import java.util.HashMap;
import java.util.Iterator;
import java.util.Map;
import javax.swing.text.Highlighter.Highlight;
import bfsAnddfs.LowestCommonAncestor;
public class MajorElement {
```

```
1 //方法1：对数组排序
2 public int majorityElement(int[] nums) {
3     Arrays.sort(nums);
4     return nums[nums.length/2];
5
6 }
7
8 //方法二：暴力法，出现的次数动态跟nums/2比较
9 public int majorityElement2(int[] nums) {
10
11     int majorCount=nums.length/2;
12     for (int i : nums) {
13         int count=0;
14         for (int j : nums) {
15             if (i==j) {
16                 count++;
17             }
18         }
19         if (count>majorCount) {
20             return i;
21         }
22     }
23     return -1;
24 }
25
26 //方法三：哈希表，统计每个数字出现的次数
27 //时间复杂度：
28
```

// 时间：O(n);

// 空间：O(n),哈希表最多包含 $n - \lfloor \frac{n}{2} \rfloor - 1$ 个关系，所以占用的空间为 O(n)，但题中保证 nums 一定有一个众数，会占用（最少） $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 1$ 个数字。因此

最多有 $n - (\lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 1) = n - \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ 个不同的其他数字，所以最多有 $n - \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ 个不同的元素

```
1 public int majorityElement3(int[] nums) {
2
3     int majorCount=nums.length/2;
4     Map<Integer, Integer> count=new HashMap();
5     for (int i : nums) {
6         count.put(i, count.containsKey(i)?count.get(i)+1:1);
7     }
8     //遍历MAP
9     for(Integer key:count.keySet()){
10         if (count.get(key)>majorCount) {
11             return key;
12         }
13     }
14     return -1;
15
16 }
17
18 //方法四：分治：
19 public int majorityElement4(int[] nums) {
20
21     return helper(nums, 0, nums.length);
22 }
23 private int helper(int[] nums,int Low,int high){
24
25     if (Low==high) return nums[Low];
26     int mid=(high-Low)/2+Low;
27     int left=helper(nums, Low, mid);
28     int right=helper(nums, mid+1, high);
29     //计算两者出现的次数
30     if (left==right) {
31         return left;
32     }
33     int leftCount = countInRange(nums, left, Low, high);
34     int rightCount = countInRange(nums, right, Low, high);
35     return leftCount>rightCount?left:right;
36
37 }
```

```
38 private int countInRange(int[] nums, int num, int lo, int hi) {
39     int count = 0;
40     for (int i = lo; i <= hi; i++) {
41         if (nums[i] == num) {
42             count++;
43         }
44     }
45     return count;
46 }
47
```

```
}
```

版权声明：本文为CSDN博主「谢小小青」的原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：https://blog.csdn.net/weixin_44625138/article/details/101057750