

等待就是当运行代码时，如果页面的渲染速度跟不上代码的运行速度，就需要人为的去限制代码执行的速度。

在做 Web 自动化时，一般要等待页面元素加载完成后，才能执行操作，否则会报找不到元素等各种错误，这样就要求在有些场景下加上等待。

最常见的有三种等待方式：

- 隐式等待
- 显式等待
- 强制等待

后面会——介绍这三种模式的使用场景。

隐式等待

设置一个等待时间，轮询查找（默认 0.5 秒）元素是否出现，如果没出现就抛出异常。这也是最常见的等待方法。

隐式等待的作用是全局的，是作用于整个 session 的生命周期，也就是说只要设置一次隐式等待，后面就不需要设置。如果再次设置隐式等待，那么后一次的会覆盖前一次的效果。

当在 DOM 结构中查找元素，且元素处于不能立即交互的状态时，将会触发隐式等待。

- Python 版本

```
1 self.driver.implicitly_wait(30)
```

- Java 版本

```
1 //隐式等待调用方式,设置等待时间为5秒driver.manage().timeouts().implicitlyWait(30,
TimeUnit.SECONDS);
```

显式等待

显式等待是在代码中定义等待条件，触发该条件后再执行后续代码，就能够根据判断条件进行等待。程序每隔一段时间进行条件判断，如果条件成立，则执行下一步，否则继续等待，直到超过设置的最长时间。核心用法如下：

- Python 版本

```
1 # 导入显示等待from selenium.webdriver.support.wait import WebDriverWaitfrom
selenium.webdriver.support import expected_conditions...# 设置10秒的最大等待时间，等待
```

```
(By.TAG_NAME, "title") 这个元素点击WebDriverWait(driver, 10).until(
expected_conditions.element_to_be_clickable((By.TAG_NAME, "title")))...
```

这里通过导入 `expected_conditions` 这个库来满足显式等待所需的使用场景，但是 `expected_conditions` 库并不能满足所有场景，这个时候就需要定制化开发来满足特定场景。

- Java 版本

```
1 import org.openqa.selenium.support.ui.ExpectedConditions;import
org.openqa.selenium.support.ui.WebDriverWait;...// 设置10秒的最大等待时间，等待
(By.TAG_NAME, "title") 这个元素点击WebDriverWait wait = new
WebDriverWait(driver,10);wait.until(ExpectedConditions.elementToBeClickable(By.tagName("
title")));...
```

假设：要判断某个元素超过指定的个数，就可以执行下面的操作。

实战演练

Python版本

```
1 def ceshiren():# 定义一个方法def wait_ele_for(driver):# 将找到的元素个数赋值给 eles
eles = driver.find_elements(By.XPATH, '//*[@id="site-text-logo"]')# 放回结果return
len(eles) > 0 driver = webdriver.Chrome() driver.get('
https://ceshiren.com
')# 显示等待10秒，直到 wait_ele_for 返回 true WebDriverWait(driver,
10).until(wait_ele_for)
```

Java版本

```
1 void ceshiren(){    webdriver = new ChromeDriver();    webdriver.get("
https://ceshiren.com
");//显示等待10秒，直到 wait_ele_for 返回 true new
WebDriverWait(webdriver,10).until((ExpectedCondition<Boolean>) size -
> waitEleFor());};// 定义一个方法boolean waitEleFor(){// 将找到的元素个数赋
值给 eles    List<WebElement> elements =
webdriver.findElements(By.xpath("//*[@id='site-text-logo']"));return
elements.size() > 0;}
```

强制等待

强制等待是使线程休眠一定时间。强制等待一般在隐式等待和显式等待都不起作用时使用。示例代码如下

- Python 版本

```
1 # 等待十秒time.sleep(10)
```

- Java 版本

```
1 // 等待2000毫秒，相当于等待2秒Thread.sleep(2000)
```

实战演示

访问测试人社区：<https://ceshiren.com>，点击分类，然后点击答疑区：



当点击分类时，元素还未加载完成，这里就需要隐式等待。在点击答疑区时，元素已加载完成，但是还处在不可点击的状态，这时要用到显式等待。

Python版本

```
1 #导入依赖import timefrom selenium import webdriverfrom selenium.webdriver.common.by import Byfrom selenium.webdriver.support import expected_conditionsfrom selenium.webdriver.support.wait import WebDriverWaitclass TestHogwarts():def setup(self):self.driver = webdriver.Chrome()self.driver.get('https://ceshiren.com/')#加入隐式等待self.driver.implicitly_wait(5)def teardown(self):#强制等待time.sleep(10)self.driver.quit()def test_hogwarts(self):#元素定位，这里的category_name是一个元组。category_name = (By.LINK_TEXT, "开源项目")# 加入显式等待WebDriverWait(self.driver, 10).until(expected_conditions.element_to_be_clickable(category_name))# 点击开源项目self.driver.find_element(*category_name).click()
```

Java版本

```
1 import org.junit.jupiter.api.AfterAll;import org.junit.jupiter.api.BeforeAll;import org.junit.jupiter.api.Test;import org.openqa.selenium.By;import org.openqa.selenium.chrome.ChromeDriver;import org.openqa.selenium.support.ui.ExpectedConditions;import
```

```
org.openqa.selenium.support.ui.WebDriverWait;import java.util.concurrent.TimeUnit;public
class WebDriverWaitTest {private static ChromeDriver driver;@BeforeAllpublic static
void setUp() {
System.setProperty("webdriver.chrome.driver","/driver/chrome95/chromedriver"
);
driver = new ChromeDriver(); driver.manage().timeouts().implicitlyWait(60,
TimeUnit.SECONDS); }@AfterAllpublic static void tearDown() { driver.quit();
}@Testpublic void waitTest(){ driver.get("
https://ceshiren.com/
"); By locator = By.linkText("开源项目");// 加入显式等待
WebDriverWait wait = new WebDriverWait(driver, 10);
wait.until(ExpectedConditions.elementToBeClickable(locator));// 点击开
源项目 driver.findElement(locator).click(); }}
```

在实际工作中等待机制可以保证代码的稳定性，保证代码不会受网速、电脑性能等条件的约束。