

h5兼容性问题可概括为以下三点：

操作系统差异

端容器差异

分辨率差异

首先明确一点，h5页面的运行环境都是浏览器，都需要浏览器内核和浏览器引擎。

1、操作系统差异 操作系统差异在移动端通常被认为是安卓系统和iOS系统的差异，这一类的差异可以被解释为：是操作系统的一些默认行为作用到了浏览器环境上，浏览器内核没有对这些默认行为进行修改，导致了不同操作系统上的浏览器行为上有差异。

例子：

iOS系统滑动页面有橡皮筋效果，这是操作系统的默认行为，导致了在Safari浏览器上，滚动网页也会有橡皮筋效果。盘点bug单数量：2 默认样式差异：iOS系统的fixed定位失效。盘点bug单数量：1 工具栏遮挡。盘点bug单数量：1

这种差异在我们的业务场景中不是主要问题，而且操作系统默认行为也较少。

端容器差异

h5兼容性浅谈 2

因为我们的h5需要在不同的客户端内运行，而客户端因为采用的浏览器内核不同，这些内核对于同一个特性的实现方式不同、所支持的特性也会不同，所以导致同一特性，在不同浏览器的表现会不一致。

例子：

CSS特性在不同浏览器支持度不一样 同一DOM节点元素在不同浏览器的CSS属性不一样 JS语法特性支持度不一。bug数量：1 微信、Q音、酷狗、酷我的差异：Q音、酷狗、酷我、端外webView默认交互行为差异：播放器遮挡页面内容。bug数量：1 图片保存失败、错误。bug数量：3 分享配置未生效/回调逻辑错误。bug数量：7

因为我们的业务依赖的客户端十分众多，所以端容器差异是兼容性测试的重点。

分辨率差异 分辨率差异也可以称为设备差异。因为不同设备的设备分辨率不一样，例如iOS手机通常分辨率比较高，在2以上，即一个CSS像素对应实际两个像素点。有些安卓手机屏幕的设备分辨率只有1或1.5。当前端在编写代码时，如果使用了绝对单位(px)，那就会导致该元素的尺寸在不同设备上有差异。

解决方案：使用相对单位：rem、vh、vw等 盘点bug单数量：1