## C/S架构和B/S架构的概念和区别

### C/S 架构

C/S 架构是一种典型的两层架构,其全程是Client/Server,即客户端服务器端架构,其客户端包含一个或多个在用户的电脑上运行的程序,而服务器端有两种,一种是数据库服务器端,客户端通过数据库连接访问服务器端的数据;另一种是Socket服务器端,服务器端的程序通过Socket与客户端的程序通信。

C/S 架构也可以看做是胖客户端架构。因为客户端需要实现绝大多数的业务逻辑和界面展示。这种架构中,作为客户端的部分需要承受很大的压力,因为显示逻辑和事务处理都包含在其中,通过与数据库的交互(通常是SQL或存储过程的实现)来达到持久化数据,以此满足实际项目的需要。

### C/S 架构的优缺点

### 优点:

- 1.C/S架构的界面和操作可以很丰富。
- 2.安全性能可以很容易保证,实现多层认证也不难。
- 3.由于只有一层交互,因此响应速度较快。

# 缺点:

- 1.适用面窄,通常用于局域网中。
- 2.用户群固定。由于程序需要安装才可使用,因此不适合面向一些不可知的用户。
- 3.维护成本高,发生一次升级,则所有客户端的程序都需要改变。

# B/S架构

B/S架构的全称为Browser/Server,即浏览器/服务器结构。Browser指的是Web浏览器,极少数事务逻辑在前端实现,但主要事务逻辑在服务器端实现,Browser客户端,WebApp服务器端和DB端构成所谓的三层架构。B/S架构的系统无须特别安装,只有Web浏览器即可。

B/S架构中,显示逻辑交给了Web浏览器,事务处理逻辑在放在了WebApp上,这样就避免了庞大的胖客户端,减少了客户端的压力。因为客户端包含的逻辑很少,因此也被成为瘦客户端。

### B/S架构的优缺点

### 优点:

- 1)客户端无需安装,有Web浏览器即可。
- 2) BS架构可以直接放在广域网上,通过一定的权限控制实现多客户访问的目的,交互性较强。
- 3) BS架构无需升级多个客户端,升级服务器即可。

### 缺点:

- 1)在跨浏览器上,BS架构不尽如人意。
- 2) 表现要达到CS程序的程度需要花费不少精力。
- 3)在速度和安全性上需要花费巨大的设计成本,这是BS架构的最大问题。
- 4)客户端服务器端的交互是请求-响应模式,通常需要刷新页面,这并不是客户乐意看到的。(在 Aiax风行后此问题得到了一定程度的缓解)