

## 1.微信点赞

功能：

点赞出现

性能

兼容

易用

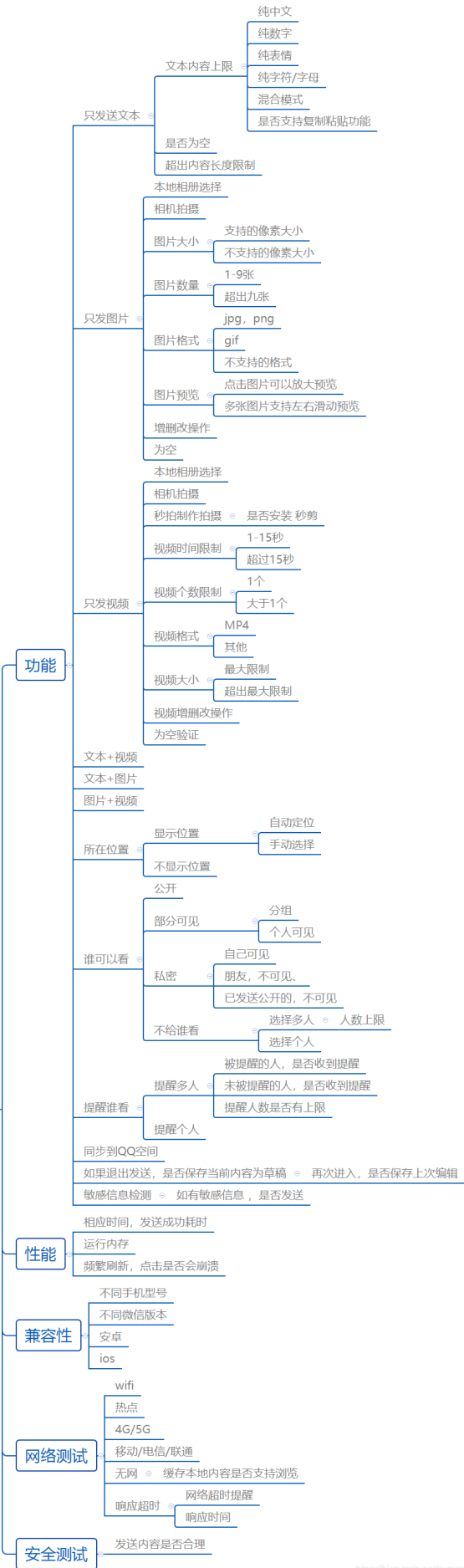
界面测试

安全



2.微信发朋友圈

微信发朋友圈测试用例



## 1、朋友圈发送功能

### 1) 只发送文本

- a、考虑文本长度：1-1500字符（该数据为百度数据）、超出最大字符长度
- b、考虑文本类型：纯中文、纯数字、纯字母、纯字符、纯表情（微信表情/手机自带表情）、混合类型、包含url链接；因为过长纯类型需要换行很容易出现超出边框问题，所以这里先考虑过长纯类型情况

c、文本是否支持复制粘贴

d、为空验证

### 2) 只发送图片

a、本地相册选择/拍摄

b、图片数量验证：1-9张图片、超出9张

c、图片格式验证：常见图片格式jpg、png（以实际微信需求支持的格式为准）、动态gif图片、不支持的图片格式

d、图片尺寸验证：最大700\*800像素(此为百度数据)、超出最大尺寸范围是否压缩

e、图片大小验证：1-300kb（此为百度数据）、超出300kb

f、图片的预览验证：点击支持预览大图、多张图片支持左右滑动预览

g、图片的增删改操作

h、为空验证

### 3) 只发送视频

a、本地相册选择/拍摄

b、视频秒数验证：1-10s，超出10s

c、视频个数验证：1个，超出1个

d、视频格式验证：支持的视频格式，例mp4、不支持的视频格式

e、视频大小验证：苹果400kb以内、Android200-300kb（此为百度数据）、超出规定大小

f、视频预览增删改操作

g、为空验证

### 4) 发送文本+图片：输入满足要求的文本、图片进行一次验证

### 5) 发送文本+视频：输入满足要求的文本、视频进行一次验证

### 6) 发送图片+视频：不支持发送

### 7) 朋友圈发送内容是否有限制，例如涉及黄赌毒等敏感字

### 8) 所在位置

a、不显示位置：发送到朋友圈动态不显示位置

b、选择对应位置：搜索支持、自动定位、手动编辑

C、点击取消，返回上一级页面

### 9) 谁可以看

a、设置公开：所有朋友可见

b、设置私密（仅自己可见）：自己查看朋友圈-可见、好友查看朋友圈-不可见

c、设置部分可见（部分朋友可见）：选择的部分好友-可见、不被选择的好友-不可见、是否有人数上限

d、设置不给谁看（选中的朋友不可见）：不被选中的朋友-可见、被选中的朋友-不可见、是否有人数上限

e、点击取消，返回发送页面

### 10) 提醒谁看

a、提醒单人/提醒多人：被提醒的朋友-收到消息提醒、未被提醒-未有消息提醒

b、是否有人数上限

c、点击取消，返回发送页面

### 11) 同步QQ空间：默认不同步、同步到QQ空间

### 12) 取消发送朋友圈操作

a、选择相机，点击取消，返回朋友圈页面

b、进入朋友圈发送页面，选择文本图片，点击取消

### 13) 朋友圈当天发送次数是否有上限限制

## 2、朋友圈浏览功能

### 1) 文本查看：

- a、过长文本内容是否隐藏，并支持查看全文
- b、右键选择复制、收藏、翻译
- c、url链接是否支持点击跳转网页
- 2) 图片查看
  - a、小图右键支持收藏/编辑
  - b、点击支持大图浏览
  - c、选择发送给朋友、收藏、保存图片、编辑
  - d、多张图片支持左右滑动浏览
- 3) 视频查看
  - a、右键视频支持静音播放/收藏
  - b、点击视频播放按键支持播放视频
  - c、选择发送给朋友、收藏、保存视频、编辑
- 4) 分享动态浏览：QQ空间/公众号文章/非腾讯产品分享后朋友圈是否正常显示
- 5) 赞：点赞、取消点赞
- 6) 评论
  - a、评论长度：评论字数合理长度、评论超过字数上限
  - b、评论类型：纯中文、纯数字、纯字母、纯字符、纯表情（微信表情/手机自带表情）、混合类型、包含url链接；
  - c、评论是否支持复制粘贴
  - d、为空验证
  - e、发表评论后删除
  - f、评论回复操作
- 7) 删除朋友圈动态
- 8) 更换相册封面
- 9) 刷新是否正常获取新动态
- 10) 上滑是否加载更多

## 界面/易用性测试

- 1、技术人员角度：页面布局设计是否跟产品原型图/ui效果图一致
- 2、但除了考虑1之外，我们同样要考虑到用户使用：功能操作是否简便，页面布局排版风格是否美观合理，提示语相关信息是否易于理解

## 中断测试

- 1、主要考虑：a)核心功能 b)当前功能存在实时数据交换，例发朋友圈、浏览朋友圈进行中断，是否容易出现崩溃
- 2、中断包括：前后台切换、锁屏解锁、断网重连、app切换、来电话/来短信中断、插拔耳机线/数据线

## 网络测试

- 1、三大运营商不同网络制式测试
- 2、网络切换测试：WIFI/4G/3G/2G
- 3、无网测试：对于缓存在本地的数据，部分朋友圈信息是否支持浏览
- 4、弱网测试：
  - a、延时：页面响应时间是否可接受、不同网络制式是否区分超时时长、出现请求超时，是否给予相应的提示
  - b、丢包：有无超时重连机制、如果未响应，是否给予相应提示
  - c、页面呈现的完整性验证

## 兼容性测试

- 1、Android手机端、苹果手机端、pad版（主流）功能界面显示是否正常
- 2、各平台朋友圈展示数据是否一致

## 安全测试

发送朋友圈时，文本输入脚本代码，是否出现异常

### 3.微信私发红包

[https://blog.csdn.net/m0\\_49949392/article/details/115371603](https://blog.csdn.net/m0_49949392/article/details/115371603)

测试点：

功能测试：

输入界面测试：

- 1.红包输入：类型，大小（0.01-200），不输入时，按钮置灰，直接输入点 金额修改
- 2.备注框：不写备注，备注框写入不同的类型，字符长度
- 3.动图：不输入，静态图，动态图，下载的图片，收藏的图片，不同的图片类型：
- 4.塞钱进红包：余额不足，切换支付方式、按照设置的支付顺序进行支付、余额充足、可取消支付
- 5.发送红包：扣除的金额正确，领取红包时，备注，表情，金额显示正确、聊天界面能查看到该红包
- 6.领取：未领取前点击查看，自己不能领取，对方可以领取，红包不能撤回，领取后有领取提示，且对方的钱包余额增加正确、24小时不领取退回、领取后再次点击查看

界面测试：提示语、排版、颜色搭配，按钮文字间隔、错别字，清晰度

性能测试:领取时间、金额退还时间、收发耗电量

#### 易用性：易操作，易理解、易学习

对于易用性测试可遵循以下原则：

- 1、完成相同或相近功能的按钮用Frame 框起来，常用按钮要支持快捷方式。
- 2、完成同一功能或任务的元素放在集中位置，减少鼠标移动的距离。
- 3、按功能将界面划分局域块，用Frame 框起来，并要有功能说明或标题。
- 4、界面要支持键盘自动浏览按钮功能，即按Tab 键的自动切换功能。
- 5、界面上首先应输入的信息和重要信息的控件在Tab 顺序中应当靠前，位置也应放在窗口上较醒目的位置。
- 6、同一界面上的控件数最好不要超过10 个，多于10 个时可以考虑使用分页界面显示。
- 7、分页界面要支持在页面间的快捷切换，常用组合快捷键Ctrl+Tab
- 8、默认按钮要支持Enter 操作，即按Enter 后自动执行默认按钮对应操作。
- 9、可输入控件检测到非法输入后应给出说明信息并能自动获得焦点。
- 10、Tab 键的顺序与控件排列顺序要一直，目前流行总体从上到下，同时行间从左到右的方式。
- 11、复选框和选项框按选择几率的高底而先后排列。
- 12、复选框和选项框要有默认选项，并支持Tab 选择。
- 13、选项数相同时多用选项框而不用下拉列表框。

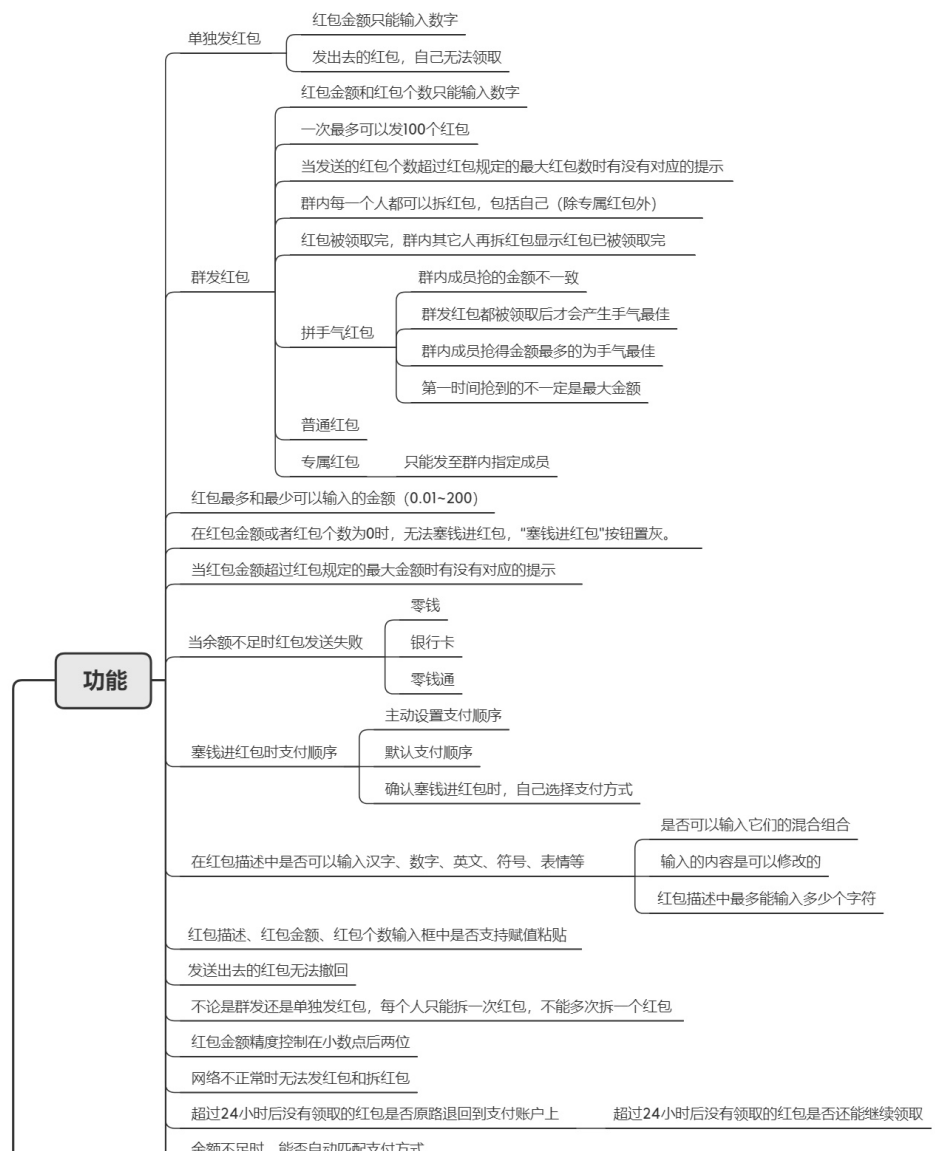
- 14、界面空间较小时使用下拉框而不用选项框。
- 15、选项数较少时使用选项框，相反使用下拉列表框。
- 16、专业性强的软件要使用相关的专业术语，通用性界面则提倡使用通用性词眼。
- 17、对于界面输入重复性高的情况，该界面应全面支持键盘操作，即在不使用鼠标的情况下采用键盘进行操作。

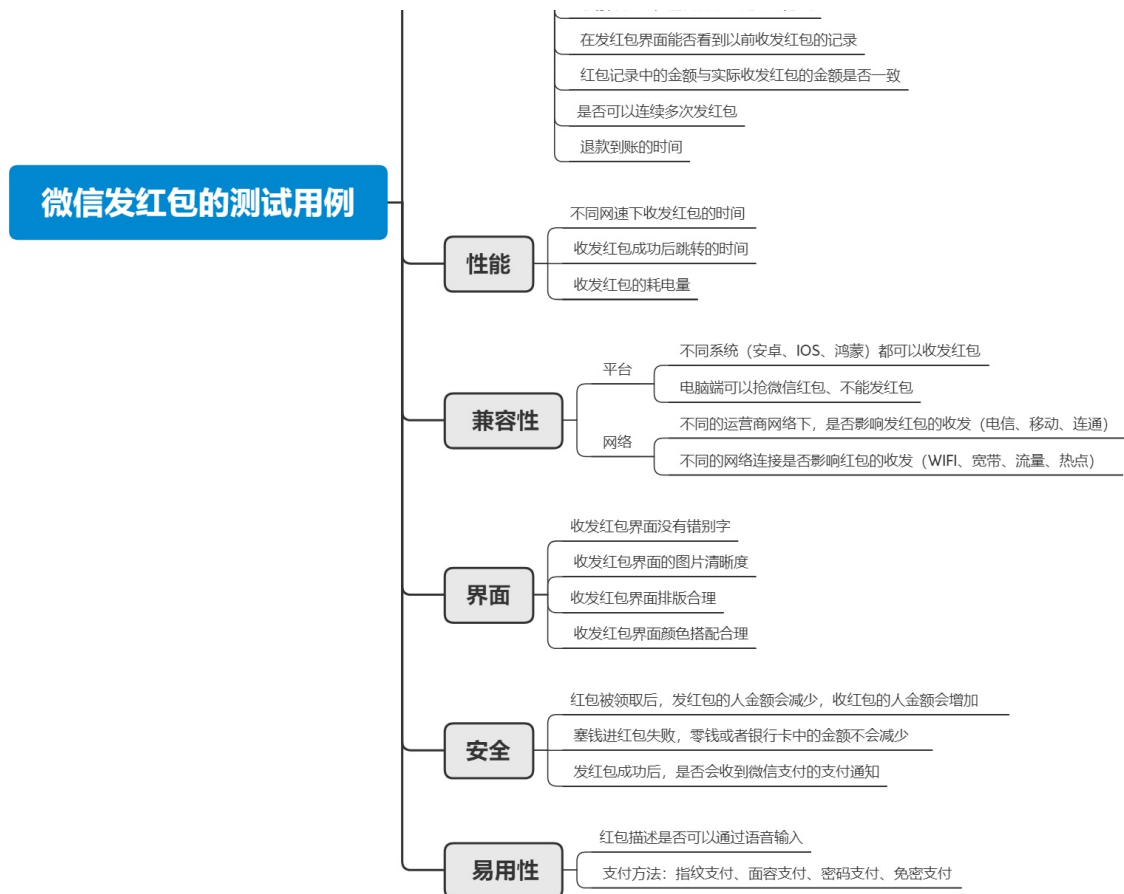
## 安全测试：输入框搜索

## 兼容性：

兼容性测试一般考虑：手机型号、操作系统、屏幕分辨率、网络、应用兼容

1. 手机型号：覆盖市场主流机型（Android：华为、小米、OPPO、华为.. IOS主流机型）
2. 操作系统：Android：5.1 6.0 7.0 8.1 iOS：11.x 12.x
3. 屏幕分辨率：1080\*1920 720\*1280
4. 网络：4G、WIFI，其他运营商的网络
5. 应用兼容性：与手机硬件兼容、与外部硬件兼容、与其他App兼容
6. 多语言





## 4.微信群发红包

## 5.微信扫码

( <https://www.cnblogs.com/yoyoketang/p/14368207.html> )

## 6.支付功能

## 7、扫一扫测试用例设计 ( [https://blog.csdn.net/weixin\\_54696666/article/details/120722161](https://blog.csdn.net/weixin_54696666/article/details/120722161) )

### 二维码概述

二维码本身就是一个URL，只是通过QR码的形式把URL和用户身份信息转换成二进制的0和1，二维码中黑色的色素块代表1，白色的色素块代表0，我们通过相机扫码，就获取了二维码中的URL

### 测试用例罗列（含扫码支付的相关内容）

#### 界面测试：

界面的按钮和文字说明是否清晰、正确；

界面的设计风格是否符合大众审美，对用户操作是否友好；

#### 功能测试：



扫描成功是否有提示

扫描失败是否有提示

只扫描一半时，是否扫描成功

打开扫描功能一段时间后没有扫描任何二维码，是否有提示用户或自动退出扫描功能

是否支持相册获取二维码，当扫描不是二维码时提示是否正确

是否有点亮功能（考虑到环境较暗的情况）

不是该类型的二维码是否提示正确

是否支持页面之间的链接跳转，跳转是否正确

对 付款码/非收付款码/旧码/手动涂改过的扫码校验

二维码尺寸/清晰度/完整性 扫码校验

二维码扫描距离/角度/阴暗，高亮环境下校验

二维码有效期验证

失效二维码是否可以扫

二维码生成多个扫描后是否正常显示

二维码付款功能的额外测试

验证本人未输入的指纹校验

验证本人已输入的指纹校验

添加新卡支付校验

实名支付本人姓名加密校验

付款页面添加备注校验

取消支付校验

零钱不足切换银行卡支付校验

支付次数限度校验

指纹错误验证次数上线校验

支付凭证校验

输入金额，支付金额 扣款金额一致性校验

扣款后余额校验

查看账单详情校验

密码是否为密文 为空 为零 以及长度校验

密码错误提示及错误次数上限校验

输入金额上下限校验，校验

输入金额为空，为零为

账户余额不足时的校验

单笔超出上限校验

当日超出上限校验

二维码扫码信息正确特殊字符 校验，

输入金额：

密码

金额

切换指纹支付校验

支付到账时间校验

**性能测试：**

没网的状态下扫码校验

网络不好时切换网络校验

多人同时扫码校验

扫描后响应时间的测试

扫码跳转过程中断测试（扫码时来电/来信息/邮件等）

扫码后切换应用程序，看是否会闪退，黑屏，跳转回去是否会跳到相应的链接

**兼容性测试：**

使用不同品牌手机/不同手机像素/不同软件/不同软件版本扫码校验

**安全性测试：**

是否会泄漏用户账号新消息；

盗号和外挂考虑。

文档测试：

8\购物车测试用例（）

### 1.界面测试

界面布局、排版是否合理；文字是否显示清晰；不同卖家的商品是否区分明显。

### 2.功能测试

**未登录时：**

将商品加入购物车，页面跳转到登录页面，登录成功后购物车数量增加；

点击购物车菜单，页面跳转到登录页面。

**登录后：**

商品是否可以成功加入购物车

显示的店铺名，商品名，图片，价格，码数，等相关商品信息是否正确

同一家商铺的商品是否分组显示

添加购物车中已有的商品时，是否在原有的记录中数量+1

添加购物车不存在店铺的商品,生成一条新的添加记录

购物车商品总数是否有限制；

新加入购物车商品排序；

无库存的商品能否加入购物车

当库存充足或者库存不足时，购物车上的商品数量的加减是否正确，是否可手动输入商品数量

购物车上所有链接是否跳转正确；

关购物车的管理功能：全选，清理，移入收藏夹，删除功能

选择一家店时，是否可以选中该店里所有添加的商品

全选功能是否好用；

价格总计是否正确；

商品文字太长时是否显示完整；

店铺名字太长时是否显示完整；

创新券商品是否打标；

购物车中下架的商品是否有特殊标识；

是否支持TAB、ENTER等快捷键；商品删除后商品总数是否减少；

购物车结算的金额是否正确

### 3.兼容性测试

不同浏览器测试，操作系统，分辨率，缩放比例，移动端

### 4.易用性测试

删除功能是否有提示；是否有回到顶部的功能；商品过多时结算按钮是否可以浮动显示。

### 5.性能测试

压力测试；并发测试。

## 9、文件上传测试：

<https://www.cnblogs.com/RainSail/p/13952645.html>

测试点：文件类型，文件大小（边界值，0，小于限制，等于，大于限制），文件名称，成功失败、下载、预览功能

界面UI测试，功能测试，可用性/易用性测试，性能测试，压力测试，安全性测试，兼容性测试，本地化测试

### 1、界面UI测试

1) 页面风格是否与需求设计文档一致

2) 按钮文字是否正确

3) 说明文字是否正确

4) 正确/错误提示文字是否正确

## **2、功能测试**

- 1) 符合要求的文件上传，上传成功
- 2) 上传后文件名称显示
- 3) 符合文件格式的文件上传
- 4) 不符合文件格式的文件上传
- 5) 上传文件是否支持中文或特殊符号命名
- 6) 上传文件名称可支持的最大长度（根据需求而定）
- 7) 上传文件路径可支持的最大长度（根据需求而定）
- 8) 不选择文件，直接点击上传，上传失败
- 9) 空文件（大小为0k）上传，上传失败
- 10) 小于最大文件内容的文件上传，上传成功
- 11) 等于最大文件内容的文件上传，上传成功
- 12) 大于最大文件内容的文件上传，上传失败
- 13) 上传后文件是否能够查看预览
- 14) 上传后文件是否能够下载
- 15) 文件是否支持删除
- 16) 文件是否支持替换
- 17) 文件是否支持手动输入路径
- 18) 输入正确路径上传
- 19) 输入错误路径上传
- 20) 文件上传后内容与源文件保持一致，无乱码和数据丢失
- 21) 上传文件符合支持的编码格式，上传成功
- 22) 上传文件不符合支持的编码格式，上传失败

## **3.可用性/易用性测试**

- 1) 是否支持tab切换，切换顺序是否正确
- 2) 按钮是否支持回车
- 3) 是否显示完整的文件地址和名称
- 4) 是否备注文件类型及支持的语言格式
- 5) 上传过程中是否有进度提示
- 6) 上传成功是否提示
- 7) 上传失败后是否提示明确的失败原因

## **4.性能测试**

- 1) 上传页面打开时间控制在5s内

- 2) 文件上传时间控制在多少时间内 ( 根据需求而定 ) , 超时提醒
- 3) 大文件上传时间
- 4) 上传过程中网络很慢
- 5) 上传过程中网络中断, 是否支持中断续传
- 6) 上传过程中服务器停止工作
- 7) 上传过程中查看服务器资源利用率是否在正常范围

## 5.压力测试

- 1) 多个终端ip同时上传文件
- 2) 一个终端ip同时上传多个文件
- 3) 最大可支持同时上传文件数
- 4) 最大数量情况下运行一段时间

## 6. 安全性测试

- 1) 上传可执行文件exe ( 根据需求 )
- 2) 上传带有病毒的文件
- 3) 上传时服务器空间已满

## 7.兼容性测试

- 1) 是否支持多平台PC ( windows , MAC )
- 2) 是否支持PC和移动端
- 3) 是否支持不同的手机型号 ( 华为 , 苹果 , 小米 )
- 4) 是否支持不同的移动操作系统 ( ios , Andriod )
- 5) 是否支持不同的分辨率
- 6) 是否支持不同浏览器

## 8.本地化测试

- 1) 是否支持多语言
- 2) 多语言翻译是否正确

## 10、测试一个纸杯

<https://www.cnblogs.com/BenLam/p/10553779.html>

### 1. 功能测试

主要基本功能测试, 等价、边界、判定、因果

- 1.1 水杯是否可以装液体, 能否装其他液体。比如酒精、甲醇
- 1.2 水杯是否可以正常喝水
- 1.3 水杯是否有盖子, 盖子是否可以正常盖住
- 1.4 水杯是否有保温功能, 保温功能是否正常保温
- 1.5 水杯是否会漏水, 盖住盖子拧紧后是否会漏水
- 1.6 能装多少cc的水
- 1.7 杯子是否有刻度表

- 1.8 杯子能否泡茶，泡咖啡
- 1.9 杯子是否能放冰箱，做冰块
- 1.10 杯子的材质是什么（ 玻璃， 塑料,黄金做的 ）

[↑↑↑回到顶部↑↑↑](#)

**2. 界面测试**

主要关注物体表单的美观、易用、简单

- 2.1 外观是否完整
- 2.2 外观是否舒适
- 2.3 颜色搭配及使用是否让人感到舒适
- 2.4 杯子外观大小是否适中
- 2.5 杯子是否有图案，图案是否易磨损
- 2.6 杯子的重量是多少

[↑↑↑回到顶部↑↑↑](#)

**3. 性能测试**

主要参考物体的性能

- 3.1 水杯装满水时，杯口是否会漏水出来
- 3.2 水杯最大使用次数
- 3.3 水杯的保温性是否达到要求
- 3.4 水杯的耐寒性是否达到要求
- 3.5 水杯的耐热性是否达到要求
- 3.6 水杯掉地，是否还可以捡起来正常使用
- 3.7 水杯长时间放置时，是否会发生泄露

[↑↑↑回到顶部↑↑↑](#)

**4. 兼容性测试**

主要关注水杯是否可以装其他液体，例如：果汁、汽油、酒精、甲醛等

[↑↑↑回到顶部↑↑↑](#)

**5. 易用性测试**

主要关注水杯使用是否方便

- 5.1 水杯喝水时否方便
- 5.2 水杯拿起放下是否方便
- 5.3 水杯装水是否方便
- 5.4 水杯携带是否方便
- 5.5 水杯是否有防滑功能
- 5.6 水杯装有低温或者高温水时，是否会让手感到不适

[↑↑↑回到顶部↑↑↑](#)

**6. 可移植性测试**

主要关注水杯放置环境等

- 6.1 将水杯放在常温环境中，使用是否正常
- 6.2 将水杯放在零下的环境中，使用是否正常
- 6.3 将水杯放在高于正常温度的环境中，使用是否正常

[↑↑↑回到顶部↑↑↑](#)

**7. 安全性测试**

主要关注水杯是否释放有毒物质等

- 7.1 当水杯装上水后，是否会产生有毒物质
- 7.2 把水杯放在零下环境时，是否会产生有毒物质
- 7.3 把水杯放在高温环境时，是否会产生有毒物质

**11.百度搜索框**

测试思路：

分别从功能测试、性能测试、UI测试、安全性测试、兼容性测试、易用性测试、其他测试（可移植性等）来回答

面试题目描述：如何测试百度搜索框？

功能测试：

1.输入内容。

输入不同形式的内容：字符，图片，音频等输入字符，是否有默认的高频相关字符在下拉菜单中显示出来

内容为空

内容含有特殊字符，如空格等。输入前后的空格是否能够忽略，但不能忽略中间的空格

内容含有非法字符

反复输入相同的数据，如5次以上，看处理是否正确

2.搜索长度。边界值测试

内容在指定长度之内；

内容在指定长度之外，观察系统能够正确进行截取。

只能输入允许的字符串长度。百度最长为38个字

3.搜索框是否支持快捷键：复制，粘贴等

4.是否支持回车进行搜索

5.是否可以删除重输

6.是否可以在搜索界面继续输入

7.链接测试：页面上的链接都可连接至正确的页面

8.搜索历史内容记录，便于查找检索过的内容

9.多次搜索出来的结果一致

性能测试：

1.在网络情况良好的前提下，页面的跳转需要多长时间

2.在网络情况不好的前提下，页面的跳转需要多少时间

3.对搜索引擎进行加压测试

4.搜索页面打开的速度是否满足设计要求

5.搜索出结果消耗的时间，是否满足设计要求

UI测试：

- 1.UI显示是否正确
- 2.页面布局，页面样式检查
- 3.组件，控件位置放置是否合适，
- 4.是否支持快捷键
- 5.Tab键切换焦点顺序正确性
- 6.已查看过的结果链接，链接的颜色要灰化处理，和没有点击过的结果链接区分
- 7.当结果数量庞大时，页面的分页布局合理

安全性测试：

- 1.SQL注入攻击防范
- 2.脚本注入测试
- 3.被删除、加密、授权的数据，不允许被查出来的，是否有安全控制设计
- 4.敏感内容的检索是禁止的

兼容性测试：

- 1.不同操作系统平台：Windows系统，MacOS系统
- 2.不同浏览器：Firefox，Chrome，IE，及其各个版本
- 3.不同移动端：IOS，Android
- 4.不同分辨率

易用性测试：

- 1.对用户是否友好
- 2.是否有在线帮助文档
- 3、是否有相关的提示
- 4、是否有联想功能

12、扫码登录：

安全：

( 截取到的token等信息，是否可以在其他终端上直接使用，绕开登录，token过期时间校验 )

13、银证转帐测试用例设计 ( [https://blog.csdn.net/qq\\_36675754/article/details/121036231](https://blog.csdn.net/qq_36675754/article/details/121036231) )



