

**散列表：**（Hash table，也叫哈希表），是根据键（Key）而直接访问在内存存储位置的数据结构。也就是说，它通过计算一个关于键值的函数，将所需查询的数据映射到表中一个位置来访问记录，这加快了查找速度。这个映射函数称做散列函数，存放记录的数组称做散列表。

**散列函数:** (HashFunction)：若关键字为k，则其值存放在f(k)的存储位置上。由此，不需比较便可直接取得所查记录。称这个对应关系为散列函数

**哈希碰撞：**对不同的关键字可能得到同一散列地址 $k_1 \neq k_2$ ，而 $f(k_1) = f(k_2)$ ，这种现象称为冲突

**Map（常用于查找数值和计数）**

set

**HashMap HashSet：**两者的底层是哈希表的实现，查找的时间复杂度为 $O(1)$

**TreeSet TreeMap：**两者的底层是树的实现，里面的元素是经过排序的，查找的时间复杂度为 $O(\log n)$

例题：

1、给定两个字符串 s 和 t，编写一个函数来判断 t 是否是 s 的字母异位词。（<https://leetcode-cn.com/problems/valid-anagram/>）

//method1:Sort the two Strings and judge whether they are equal

public boolean isAnagram(String s,String t) {

```
1         if(s==null||t==null) return false;
2         //If the length of two Strings are different,the result is false.
3         if(s.length()!=t.length()) return false;
4         char[] s1=s.toCharArray();
5         char[] t1=t.toCharArray();
6
7         Arrays.sort(s1);
8         Arrays.sort(t1);
9         return Arrays.equals(s1,t1);
10
11     }
12
13 //method2: count the number of characters of two Strings and
14
```

// 时间复杂度： $O(n)O(n)$ 。时间复杂度为  $O(n)O(n)$  因为访问计数器表是一个固定的时间操作。

// 空间复杂度： $O(1)O(1)$ 。尽管我们使用了额外的空间，但是空间的复杂性是  $O(1)O(1)$ ，因为无论  $NN$  有多大，表的大小都保持不变。

```
1 public boolean isAnagram2(String s,String t) {
2
3         if(s==null||t==null) return false;
4         //If the length of two Strings are different,the result is false.
```

```

5         if(s.length()!=t.length()) return false;
6
7         int[] counter=new int[26];
8         for(int i=0;i<s.length();i++){
9             counter[s.charAt(i)-'a']++;
10            counter[t.charAt(i)-'a']--;
11        }
12        for(int count:counter){
13            if(count!=0) return false ;
14        }
15        return true;
16
17    }
18

```

2、两数之和：给定一个整数数组 `nums` 和一个目标值 `target`，请你在该数组中找出和为目标值的那两个整数，并返回他们的数组下标。你可以假设每种输入只会对应一个答案。但是，你不能重复利用这个数组中同样的元素。（<https://leetcode-cn.com/problems/two-sum/>）

```

public class TwoSum {
public int[] twoSum(int[] nums,int target){
if(nums==null || nums.length<2) return null;
Map<Integer,Integer> map=new HashMap();
for(int i=0;i<nums.length;i++){
map.put(nums[i],i);
}
for (int i=0;i<nums.length;i++) {
int temp=target-nums[i];
if(map.containsKey(temp)&&map.get(temp)!=i){
return new int[] {i,map.get(temp)};
}
}
return null;
}
}

```

3、三数之和：给定一个包含 `n` 个整数的数组 `nums`，判断 `nums` 中是否存在三个元素 `a`，`b`，`c`，使得  $a + b + c = 0$ ？找出所有满足条件且不重复的三元组。注意：答案中不可以包含重复的三元组。（<https://leetcode-cn.com/problems/3sum/>）

```

class Solution {

```

```
public static List<List<Integer>> threeSum(int[] nums) {  
    List<List<Integer>> ans = new ArrayList();  
    int len = nums.length;  
    if(nums == null || len < 3) return ans;  
    Arrays.sort(nums); // 排序  
    for (int i = 0; i < len ; i++) {  
        if(nums[i] > 0) break; // 如果当前数字大于0，则三数之和一定大于0，所以结束循环  
        if(i > 0 && nums[i] == nums[i-1]) continue; // 去重  
        int L = i+1;  
        int R = len-1;  
        while(L < R){  
            int sum = nums[i] + nums[L] + nums[R];  
            if(sum == 0){  
                ans.add(Arrays.asList(nums[i],nums[L],nums[R]));  
                while (L<R && nums[L] == nums[L+1]) L++; // 去重  
                while (L<R && nums[R] == nums[R-1]) R--; // 去重  
                L++;  
                R--;  
            }  
            else if (sum < 0) L++;  
            else if (sum > 0) R--;  
        }  
    }  
    return ans;  
}
```

---

版权声明：本文为CSDN博主「谢小小青」的原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：[https://blog.csdn.net/weixin\\_44625138/article/details/101018057](https://blog.csdn.net/weixin_44625138/article/details/101018057)