

Python 运算符

什么是运算符？

本章节主要说明Python的运算符。举个简单的例子 $4 + 5 = 9$ 。例子中，4 和 5 被称为**操作数**，+ 称为运算符。

Python语言支持以下类型的运算符:

- 算术运算符
- 比较（关系）运算符
- 赋值运算符
- 逻辑运算符
- 位运算符
- 成员运算符
- 身份运算符
- 运算符优先级

接下来让我们一个个来学习Python的运算符。

Python算术运算符

以下假设变量： a=10 , b=20：

运算符	描述	实例
+	加 - 两个对象相加	a + b 输出结果 30
-	减 - 得到负数或是一个数减去另一个数	a - b 输出结果 -10
*	乘 - 两个数相乘或是返回一个被重复若干次的字符串	a * b 输出结果 200
/	除 - x除以y	b / a 输出结果 2
%	取模 - 返回除法的余数	b % a 输出结果 0
**	幂 - 返回x的y次幂	a**b 为10的20次方，输出结果100000000000000000000
//	取整除 - 返回商的整数部分（ 向下取整 ）	<div><pre>1 >>> 9//2 2 4 3 >>> -9//2 4 -5</pre></div>

以下实例演示了Python所有算术运算符的操作：

实例(Python 2.0+)

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: UTF-8 -*-

a = 21
b = 10
c = 0

c = a + b
print "1 - c 的值为 :", c

c = a - b
print "2 - c 的值为 :", c

c = a * b
print "3 - c 的值为 :", c

c = a / b
print "4 - c 的值为 :", c

c = a % b
print "5 - c 的值为 :", c

# 修改变量 a、b、c

a = 2
b = 3
c = a**b
print "6 - c 的值为 :", c

a = 10
b = 5
c = a//b
print "7 - c 的值为 :", c
```

[运行实例 »](#)

以上实例输出结果：

```
1 1 - c 的值为 : 31
2 2 - c 的值为 : 11
3 3 - c 的值为 : 210
4 4 - c 的值为 : 2
5 5 - c 的值为 : 1
6 6 - c 的值为 : 8
7 7 - c 的值为 : 2
```

注意：Python2.x 里，整数除整数，只能得出整数。如果要得到小数部分，把其中一个数改成浮点数即可。>>>

```
1/2 0 >>> 1.0/2 0.5 >>> 1/float(2) 0.5
```

Python比较运算符

以下假设变量a为10，变量b为20：

运算符	描述	实例
==	等于 - 比较对象是否相等	(a == b) 返回 False。
!=	不等于 - 比较两个对象是否不相等	(a != b) 返回 true。
<>	不等于 - 比较两个对象是否不相等。 python3 已废弃。	(a <> b) 返回 true。这个运算符类似 !=。
>	大于 - 返回x是否大于y	(a > b) 返回 False。
<	小于 - 返回x是否小于y。所有比较运算符返回1表示真，返回0表示假。这分别与特殊的变量True和False等价。	(a < b) 返回 true。
>=	大于等于 - 返回x是否大于等于y。	(a >= b) 返回 False。
<=	小于等于 - 返回x是否小于等于y。	(a <= b) 返回 true。

以下实例演示了Python所有比较运算符的操作：

实例(Python 2.0+)

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: UTF-8 -*-

a = 21
b = 10
c = 0

if a == b :
    print "1 - a 等于 b"
else:
    print "1 - a 不等于 b"

if a != b :
    print "2 - a 不等于 b"
```

```
else:
print "2 - a 等于 b"
if a <> b :
print "3 - a 不等于 b"
else:
print "3 - a 等于 b"
if a < b :
print "4 - a 小于 b"
else:
print "4 - a 大于等于 b"
if a > b :
print "5 - a 大于 b"
else:
print "5 - a 小于等于 b"
# 修改变量 a 和 b 的值
a = 5
b = 20
if a <= b :
print "6 - a 小于等于 b"
else:
print "6 - a 大于 b"
if b >= a :
print "7 - b 大于等于 a"
else:
print "7 - b 小于 a"
```

以上实例输出结果：

```
1  1 - a 不等于 b
2  2 - a 不等于 b
3  3 - a 不等于 b
4  4 - a 大于等于 b
5  5 - a 大于 b
6  6 - a 小于等于 b
7  7 - b 大于等于 a
```

Python赋值运算符

以下假设变量a为10，变量b为20：

运算符	描述	实例
=	简单的赋值运算符	c = a + b 将 a + b 的运算结果赋值为 c
+=	加法赋值运算符	c += a 等效于 c = c + a
-=	减法赋值运算符	c -= a 等效于 c = c - a
*=	乘法赋值运算符	c *= a 等效于 c = c * a
/=	除法赋值运算符	c /= a 等效于 c = c / a
%=	取模赋值运算符	c %= a 等效于 c = c % a
**=	幂赋值运算符	c **= a 等效于 c = c ** a
//=	取整除赋值运算符	c //= a 等效于 c = c // a

以下实例演示了Python所有赋值运算符的操作：

实例(Python 2.0+)

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: UTF-8 -*-

a = 21
b = 10
c = 0

c = a + b
print "1 - c 的值为 :", c

c += a
print "2 - c 的值为 :", c

c *= a
print "3 - c 的值为 :", c

c /= a
print "4 - c 的值为 :", c

c = 2
c %= a
print "5 - c 的值为 :", c

c **= a
print "6 - c 的值为 :", c

c //= a
```

```
print "7 - c 的值为 :", c
```

以上实例输出结果：

```
1 1 - c 的值为 : 31
2 2 - c 的值为 : 52
3 3 - c 的值为 : 1092
4 4 - c 的值为 : 52
5 5 - c 的值为 : 2
6 6 - c 的值为 : 2097152
7 7 - c 的值为 : 99864
```

Python位运算符

按位运算符是把数字看作二进制来进行计算的。Python中的按位运算法则如下：

下表中变量 a 为 60，b 为 13，二进制格式如下：

```
1 a = 0011 1100
2
3 b = 0000 1101
4
5 -----
6
7 a&b = 0000 1100
8
9 a|b = 0011 1101
10
11 a^b = 0011 0001
12
13 ~a  = 1100 0011
```

运算符	描述	实例
&	按位与运算符：参与运算的两个值,如果两个相应位都为1,则该位的结果为1,否则为0	(a & b) 输出结果 12 ，二进制解释： 0000 1100
	按位或运算符：只要对应的二个二进位有一个为1时，结果位就为1。	(a b) 输出结果 61 ，二进制解释： 0011 1101
^	按位异或运算符：当两对应的二进位相异时，结果为1	(a ^ b) 输出结果 49 ，二进制解释： 0011 0001

~	按位取反运算符：对数据的每个二进制位取反,即把1变为0,把0变为1。 ~x 类似于 -x-1	(~a) 输出结果 -61，二进制解释：1100 0011，在一个有符号二进制数的补码形式。
<<	左移动运算符：运算数的各二进制位全部左移若干位，由<<右边的数字指定了移动的位数，高位丢弃，低位补0。	a << 2 输出结果 240，二进制解释：1111 0000
>>	右移动运算符：把">>"左边的运算数的各二进制位全部右移若干位，>>右边的数字指定了移动的位数	a >> 2 输出结果 15，二进制解释：0000 1111

以下实例演示了Python所有位运算符的操作：

实例(Python 2.0+)

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: UTF-8 -*-
a = 60 # 60 = 0011 1100
b = 13 # 13 = 0000 1101
c = 0
c = a & b; # 12 = 0000 1100
print "1 - c 的值为：", c
c = a | b; # 61 = 0011 1101
print "2 - c 的值为：", c
c = a ^ b; # 49 = 0011 0001
print "3 - c 的值为：", c
c = ~a; # -61 = 1100 0011
print "4 - c 的值为：", c
c = a << 2; # 240 = 1111 0000
print "5 - c 的值为：", c
c = a >> 2; # 15 = 0000 1111
print "6 - c 的值为：", c
```

以上实例输出结果：

```
1 1 - c 的值为： 12
2 2 - c 的值为： 61
```

3	3	- c 的值为：	49
4	4	- c 的值为：	-61
5	5	- c 的值为：	240
6	6	- c 的值为：	15

Python逻辑运算符

Python语言支持逻辑运算符，以下假设变量 a 为 10, b为 20:

运算符	逻辑表达式	描述	实例
and	x and y	布尔"与" - 如果 x 为 False，x and y 返回 False，否则它返回 y 的计算值。	(a and b) 返回 20。
or	x or y	布尔"或" - 如果 x 是非 0，它返回 x 的计算值，否则它返回 y 的计算值。	(a or b) 返回 10。
not	not x	布尔"非" - 如果 x 为 True，返回 False。如果 x 为 False，它返回 True。	not(a and b) 返回 False

以上实例输出结果：

实例(Python 2.0+)

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: UTF-8 -*-

a = 10
b = 20

if a and b :
    print "1 - 变量 a 和 b 都为 true"
else:
    print "1 - 变量 a 和 b 有一个不为 true"

if a or b :
    print "2 - 变量 a 和 b 都为 true，或其中一个变量为 true"
else:
    print "2 - 变量 a 和 b 都不为 true"

# 修改变量 a 的值
```



```
a = 0
if a and b :
print "3 - 变量 a 和 b 都为 true"
else:
print "3 - 变量 a 和 b 有一个不为 true"
if a or b :
print "4 - 变量 a 和 b 都为 true , 或其中一个变量为 true"
else:
print "4 - 变量 a 和 b 都不为 true"
if not( a and b ):
print "5 - 变量 a 和 b 都为 false , 或其中一个变量为 false"
else:
print "5 - 变量 a 和 b 都为 true"
以上实例输出结果 :
```

```
1 1 - 变量 a 和 b 都为 true
2 2 - 变量 a 和 b 都为 true , 或其中一个变量为 true
3 3 - 变量 a 和 b 有一个不为 true
4 4 - 变量 a 和 b 都为 true , 或其中一个变量为 true
5 5 - 变量 a 和 b 都为 false , 或其中一个变量为 false
```

Python成员运算符

除了以上的一些运算符之外，Python还支持成员运算符，测试实例中包含了一系列的成员，包括字符串，列表或元组。

运算符	描述	实例
in	如果在指定的序列中找到值返回 True，否则返回 False。	x 在 y 序列中，如果 x 在 y 序列中返回 True。
not in	如果在指定的序列中没有找到值返回 True，否则返回 False。	x 不在 y 序列中，如果 x 不在 y 序列中返回 True。

以下实例演示了Python所有成员运算符的操作：

实例(Python 2.0+)

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: UTF-8 -*-
a = 10
```

```
b = 20
list = [1, 2, 3, 4, 5];
if ( a in list ):
    print "1 - 变量 a 在给定的列表中 list 中"
else:
    print "1 - 变量 a 不在给定的列表中 list 中"
if ( b not in list ):
    print "2 - 变量 b 不在给定的列表中 list 中"
else:
    print "2 - 变量 b 在给定的列表中 list 中"
# 修改变量 a 的值
a = 2
if ( a in list ):
    print "3 - 变量 a 在给定的列表中 list 中"
else:
    print "3 - 变量 a 不在给定的列表中 list 中"
```

以上实例输出结果：

```
1 1 - 变量 a 不在给定的列表中 list 中
2 2 - 变量 b 不在给定的列表中 list 中
3 3 - 变量 a 在给定的列表中 list 中
```

Python身份运算符

身份运算符用于比较两个对象的存储单元

运算符	描述	实例
is	is 是判断两个标识符是不是引用自一个对象	x is y , 类似 id(x) == id(y) , 如果引用的是同一个对象则返回 True , 否则返回 False
is not	is not 是判断两个标识符是不是引用自不同对象	x is not y , 类似 id(a) != id(b) 。如果引用的不是同一个对象则返回结果 True , 否则返回 False。

注：id() 函数用于获取对象内存地址。

以下实例演示了Python所有身份运算符的操作：

实例(Python 2.0+)

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: UTF-8 -*-

a = 20
b = 20
if ( a is b ):
    print "1 - a 和 b 有相同的标识"
else:
    print "1 - a 和 b 没有相同的标识"
if ( a is not b ):
    print "2 - a 和 b 没有相同的标识"
else:
    print "2 - a 和 b 有相同的标识"
# 修改变量 b 的值
b = 30
if ( a is b ):
    print "3 - a 和 b 有相同的标识"
else:
    print "3 - a 和 b 没有相同的标识"
if ( a is not b ):
    print "4 - a 和 b 没有相同的标识"
else:
    print "4 - a 和 b 有相同的标识"
```

以上实例输出结果：

```
1 1 - a 和 b 有相同的标识
2 2 - a 和 b 有相同的标识
3 3 - a 和 b 没有相同的标识
4 4 - a 和 b 没有相同的标识
```

is 与 *==* 区别：*is* 用于判断两个变量引用对象是否为同一个(同一块内存空间)，*==* 用于判断引用变量的值是否相等。

```
>>> a = [1, 2, 3] >>> b = a >>> b is a True >>> b == a True >>> b = a[:] >>> b is a False
>>> b == a True
```

Python运算符优先级

以下表格列出了从最高到最低优先级的所有运算符：

运算符	描述
**	指数 (最高优先级)
~ + -	按位翻转, 一元加号和减号 (最后两个的方法名为 +@ 和 -@)
* / % //	乘, 除, 取模和取整除
+ -	加法减法
>> <<	右移, 左移运算符
&	位 'AND'
^	位运算符
<= < > >=	比较运算符
<> == !=	等于运算符
= %= /= //= -= += *= **=	赋值运算符
is is not	身份运算符
in not in	成员运算符
not and or	逻辑运算符

以下实例演示了Python所有运算符优先级的操作：

实例(Python 2.0+)

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: UTF-8 -*-

a = 20
b = 10
c = 15
d = 5
e = 0

e = (a + b) * c / d #( 30 * 15 ) / 5
print "(a + b) * c / d 运算结果为 :", e

e = ((a + b) * c) / d #(30 * 15 ) / 5
print "((a + b) * c) / d 运算结果为 :", e

e = (a + b) * (c / d); # (30) * (15/5)
```

```
print "(a + b) * (c / d) 运算结果为 :", e
```

```
e = a + (b * c) / d; # 20 + (150/5)
```

```
print "a + (b * c) / d 运算结果为 :", e
```

以上实例输出结果：

```
1  (a + b) * c / d 运算结果为： 90
2  ((a + b) * c) / d 运算结果为： 90
3  (a + b) * (c / d) 运算结果为： 90
4  a + (b * c) / d 运算结果为： 50
```