

OS HW2 report

Name: 高宗霖

Student ID: 0613304

Question	Answer
Q1. Briefly describe about your data structure for recording process' time or anything you need to record.	我用一個變數 <code>timeline</code> 來記錄現在的時間點。每當任何動作都會往後加時間以當做目前時間的基準。 每個 <code>process</code> 都會被我包成一個 <code>struct</code> ，並塞入 <code>Joblist</code> 這個 <code>vector</code> 中以 <code>arrival time</code> 由小排序。 完成的 <code>process</code> 會被 <code>push</code> 到 <code>Dash</code> 這個 <code>vector</code> 內，再依每個 <code>process</code> 的ID排序，然後輸出題目結果。
Q2. How to simulate process scheduling?	我用一個 <code>while loop</code> 直到 <code>finished process == total process</code> 。 其中像 <code>SJF</code> 、 <code>RR</code> 、 <code>SRTF</code> 這些比較麻煩必須設一個 <code>queue</code> 來記錄前排隊的 <code>process</code> ，依照題目要求有不同 <code>queue</code> 的排序方法。
Q3. Some problems you meet and how to resolve.	老實說我就順順的做，沒遇到什麼太大問題。最多就太久沒用 <code>priority_queue</code> 這個STL，忘記它的自定義函數必須要反向操作（若要小的先 <code>pop()</code> ， <code>cmp</code> 要設 <code>return a > b</code> ）因為 <code>priority_queue</code> 是 <code>false decision</code> 。

<p>Q4. What you learned from doing OS hw3 and something you want to discuss with TAs.</p>	<p>我學到怎麼process simulation。 但我想建議助教，測資是否可以給多一點 。—， 不然有沒有bug我好怕，因為測資好簡單。</p>
---	---