

HISTORIA DE LA WEB Y EL INTERNET

MATERIA:

PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES WEB

ALUMNO:

AARÓN CONCEPCIÓN DE LA CRUZ

DOCENTE:

EDGAR DAVID CAAMAL DZULU

FECHA:

26/08/21

UAC FDI



EL INTERNET Y LA WEB

Al terminar la II Guerra Mundial, las dos superpotencias, Estados Unidos y la antigua Unión Soviética, dejaron de ser aliadas y se enzarzaron en la llamada guerra fría. A finales de los sesenta, la situación seguía bastante tensa y, además, la entrada en juego de los misiles intercontinentales había introducido un nuevo factor en ese escalofriante juego. Era necesario detectar los misiles apenas fuesen lanzados y preparar el contraataque que permitiese destruirlos en pleno vuelo. y sólo se disponía de minutos, no de horas o de días. La única forma fiable de intentar detener un ataque con misiles era dejando que los ordenadores actuaran y, para ello, debían estar interconectados, comunicándose entre sí. La modalidad de red centralizada era tan común en el ámbito profesional en esos días, pero no era del agrado de los militares porque si un misil acertaba en el lugar donde estaba el ordenador central y lo destruía, la red quedaría inoperante. Se optó por hacer que todos los computadores en la red fuesen centrales. De esta forma, aunque algún equipo fuese dañado, la información podría circular entre los restantes. Así, en 1969 se estableció ARPANET, la primera red sin nodos centrales. En 1982, ARPA declaró como estándar el protocolo TCP/IP (*Transfer Control Protocol/Internet Protocol*) y es entonces cuando aparece la primera definición de Internet: conjunto de *internets* conectadas mediante TCP/IP. Lo cierto es que Internet no resultaba muy atractiva para el público en general. Primero debieron darse las condiciones para que Internet fuera considerado un servicio atractivo para la gente y esto no sucedió hasta principios de los noventa, gracias al británico Tim Berners-Lee, en los ochenta, comenzó a diseñar un programa, Enquire, que permitiera almacenar y recuperar información mediante asociaciones no deterministas. Partiendo de ese programa, en octubre de 1990 emprendió la elaboración del HTML, que permite combinar texto, imágenes y establecer enlaces a otros documentos. También es creación suya el primer servidor World Wide Web y el primer programa cliente World Wide Web. En el verano siguiente puso su trabajo en Internet y desde entonces la Gran Red Mundial (World Wide Web) ha ido extendiéndose de forma exponencial.

EVOLUCION HISTORICA DEL INTERNET



La compañía BELL crea el primer módem que permitía transmitir datos binarios sobre una línea telefónica simple.



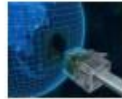
Inicio de investigaciones por parte de ARPA, una agencia del ministerio estadounidense de defensa, donde J.C.R. Licklider defiende exitosamente sus ideas relativas a una red global de computadoras.



Primera conferencia sobre ARPANET



23 computadoras son conectadas a ARPANET. Envío del primer correo por Ray Tomlinson.



Inglaterra y Noruega adhieren a Internet, cada una con una computadora.



Definición del protocolo TCP/IP y de la palabra «Internet»



1000 computadoras conectadas.



100000 computadoras conectadas.



Se anuncia públicamente la World Wide Web



Aparición del navegador web NCSA Mosaic1. Primer buscador de la historia, Wandex servía como un índice de páginas web.1



Explosión de la Burbuja.com

1958

1961

1962

1964

1967

1969

1971

1972

1973

1979

1982

1983

1984

1987

1989

1990

1991

1992

1993

1996

2000

2009

Leonard Kleinrock del Massachusetts Institute of Technology publica una primera teoría sobre la utilización de la conmutación de paquetes para transferir datos.



Leonard Kleinrock del MIT publica un libro sobre la comunicación por conmutación de paquetes para implementar una red.



Conexión de las primeras computadoras entre 4 universidades estadounidenses a través de la Interface Message Processor de Leonard Kleinrock



Nacimiento del InterNetworking Working Group, organización encargada de administrar Internet.



Creación de los NewsGroups (foros de discusión) de estudiantes americanos.



Primer servidor de nombres de sitios.



10000 computadoras conectadas.



Desaparición de ARPANET



1 millón de computadoras conectadas.



10 millones de computadoras conectadas.



Primer sitio web que permitió la interacción táctil.1



Las ideas de Tim habían atraído la atención de Joseph Hardin y Dave Thompson, ambos del National Center for Supercomputer Applications (a partir de aquí NCSA), un instituto de investigación de la Universidad de Illinois en Champaign-Urbana. Consiguen hacerse con dos copias gratuitas del navegador Web que se había desarrollado en el CERN y contemplando la importancia de lo que tienen ante ellos, deciden inmediatamente empezar a desarrollar un navegador propio que se conocería posteriormente como Mosaic. Abril de 1993 es una fecha clave en el desarrollo de HTML, ya que es en este mes cuando la primera versión de Mosaic es implementada por Sun Microsystems Inc. Se utiliza un ordenador con un sistema operativo de UNIX. Aunque técnicamente no fue el primer navegador en ver la luz la importancia de Mosaic en el inicio de la Web es incontestable, ya que fue el navegador que popularizó la World Wide Web y fue capaz de mostrar imágenes, junto con texto en una misma ventana.

Cascading Style Sheets (CSS) es el acrónimo con el que se identifica al lenguaje encargado de formatear o presentar un documento Web redactado en HTML, XML o XHTML. La primera versión de CSS no vio la luz hasta finales de 1996, siempre se ha marcado como una necesidad ligada al desarrollo de un lenguaje con estructura Web, el disponer de una ayuda para presentar la información. Esto ha sido así desde un principio, debido a que a medida que HTML crecía y se desarrollaba se hacía necesario más control sobre la presentación de la información.

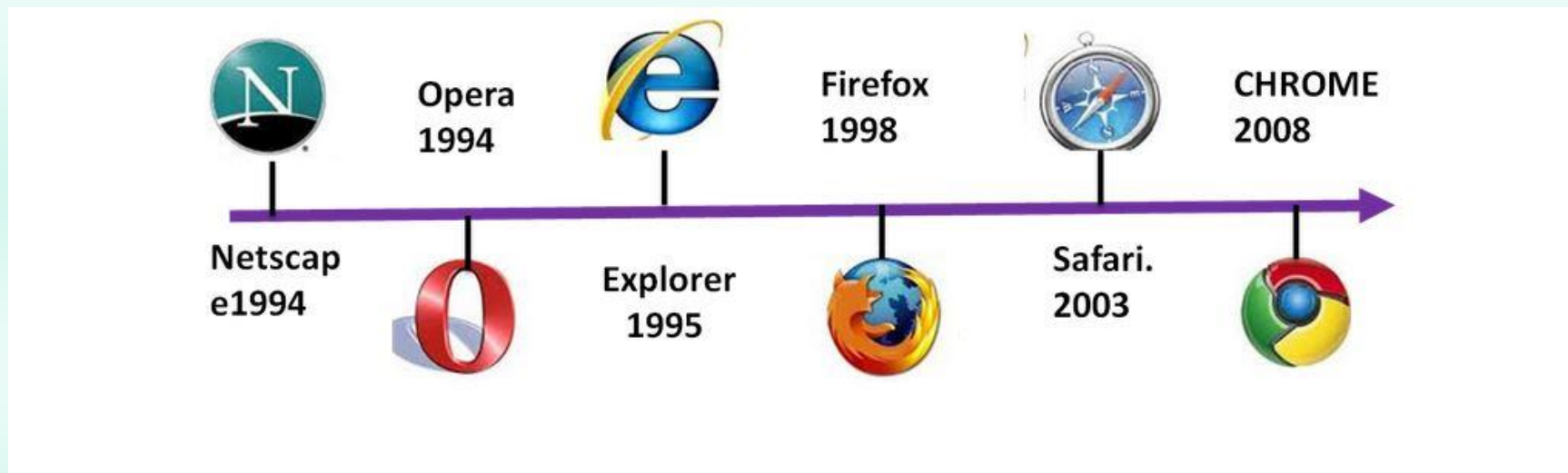
Como ya sabemos, cualquiera de las páginas Web que visualizamos al navegar por Internet es un documento HTML almacenado en un servidor, que está conectado a la WWW. Sin embargo, cuando accedemos a una página Web publicada en Internet, no vemos su código HTML sino su contenido, pues un programa se ha encargado de leer el código, ejecutarlo y mostrar la página Web correspondiente. A cualquier programa de estas características, como Internet Explorer, Navigator Netscape, Opera, etc., se le denominó browser. Mientras Internet estuvo circunscrito al ámbito universitario, el manejar un término como *browser* no presentaba ningún inconveniente, pero cuando el público en general comenzó a acceder a la Red, fue evidente que ese término no acababa de cuajar y se buscó una

palabra más familiar y como en aquellos años el número uno del mercado era Navigator Netscape, se popularizaron los términos navegador y navegar para referirse a cualquier browser y a la acción de visitar páginas Web, respectivamente. En 1994 la empresa Netscape lanzó su navegador, tomando como base Mosaic, y al año siguiente ya dominaba más del 80% del mercado. Hasta 1995 Microsoft no lanzó la primera versión de su propio navegador, Internet Explorer. Técnicamente estaba muy por detrás de Navigator Netscape pero tenía una particularidad que lo hacía muy atractivo: ¡era gratuito! Microsoft incluyó su Internet Explorer como un elemento del sistema operativo Windows, y aquello fue la puntilla. Si con Windows ya se dispone de un navegador, ¿para qué instalar otro?.

La guerra de navegadores es un término alegórico con el que se conoce al periodo en el cual las compañías Microsoft y Netscape Communications se enfrentaron por el dominio de la cuota de mercado en navegadores Web. El término se utiliza tanto para la disputa que mantuvieron las compañías Netscape Communications y Microsoft por el dominio de la cuota de mercado de navegadores web en los 90; como tanto para la sucesiva pérdida de cuota de mercado de Internet Explorer a partir de 2003, a manos de Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera y Safari (Miller; Vandome y McBrewster, 2009). La guerra de navegadores acabó cuando Internet Explorer dejó de tener competencia significativa en el mercado. Algo que logra en torno a 2002, con una cuota del 96% (algo que no pudo lograr Netscape en sus mejores años). El fin de la guerra tuvo tres consecuencias que supusieron un antes y un después en el devenir de la Web:

Netscape libera el código de su navegador en 1998 y se forma la Fundación Mozilla que depuraría errores en el código, para crear un sucesor a Navigator. El navegador de esta fundación conocido como Mozilla (y posteriormente como Mozilla Firefox), irá ganando cuota paulatinamente y se convertirá en un gran ejemplo de proyecto colaborativo.

Actualmente, muchas voces han indicado que se vive una segunda guerra de navegadores, por la competencia entre Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Microsoft edge y otros navegadores con menor cuota, como Opera y Safari, pero lo cierto es que lejos quedan los enfrentamientos pasados.

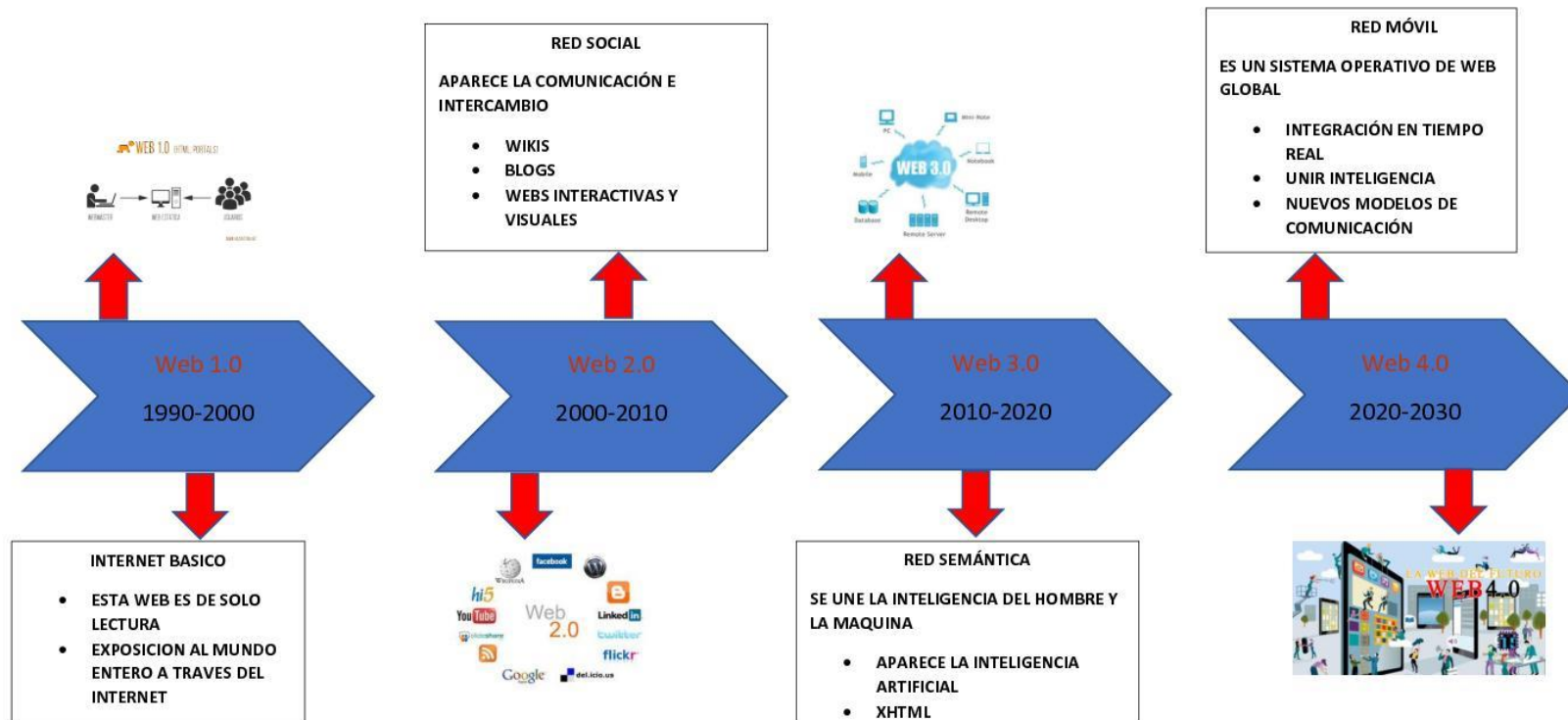


Web no es sinónimo de Internet; Internet es la red de redes donde reside toda la información, siendo un entorno de aprendizaje abierto, más allá de las instituciones educativas formales. La web es un subconjunto de Internet que contiene información a la que se puede acceder usando un navegador. Tanto el correo electrónico, como Facebook, Twitter, wikis, blogs, juegos, etc. son parte de Internet, pero no la web.

La web es un “organismo vivo” y, como tal, evoluciona. Desde su creación el año 1966, con esa primera red Arpanet, hasta el posterior nacimiento del Internet que conocemos, no ha dejado de cambiar y perfeccionarse. Hemos pasado de una web 1.0 a la 2.0, 3.0 y ahora llega la web 4.0. Pero ¿cómo hemos llegado hasta aquí?:

- La web 1.0, fue la primera (apareció hacia 1990) y en ella solo se podía consumir contenido. Se trataba de información a la que se podía acceder, pero sin posibilidad de interactuar; era unidireccional.
- La web 2.0, (apareció en 2004) y contiene los foros, los blogs, los comentarios y después las redes sociales. La web 2.0 permite compartir información. Y aquí estamos, de momento la mayor parte de los consumidores.
- La web 3.0 (fue operativa en el 2010) y se asocia a la *web semántica*, un concepto que se refiere al uso de un lenguaje en la red. Por ejemplo, la búsqueda de contenidos utilizando palabras clave.
- La web 4.0. empezó en el 2016 y se centra en ofrecer un comportamiento más inteligente y predictivo, de modo que podamos, con sólo realizar una afirmación o una llamada, poner en marcha un conjunto de acciones que tendrán como resultando aquello que pedimos, deseamos o decimos.

Línea de Tiempo web 1.0; 2.0; 3.0 y 4.0



No sabemos a qué magnitud pensaban las personas que llegaría el internet y la web cuando empezaron a desarrollar las primeras redes y navegadores, lo cierto es que hoy en día existen alrededor de 5,000 millones de usuarios del internet y la web y continua en incremento, siguen saliendo versiones de navegadores con soporte para nuevas funciones, y nuevos protocolos en el ámbito de las redes. Actualmente HTML5 es la versión en uso, aunque se aproxima una nueva versión.

Bibliografía: El inicio de la Web: historia y cronología del hipertexto hasta HTML 4.0, Raúl Tabarés Gutiérrez, Fundación Tecnalia Research & Innovation.