
Procesadores de Lenguajes

MEMORIA FINAL

Grupo 55

Daniel Tomás Sánchez

Aarón Cabero Blanco

Alejandro Cuadrón

Curso 2020/2021

Índice

1	Introducción	2
2	Diseño Analizador Léxico	3
2.1	Tokens	3
2.2	Gramática Regular	4
2.3	Autómata Finito Determinista	4
2.4	Acciones Semánticas	5
2.5	Errores	6
3	Diseño Analizador Sintáctico	7
3.1	Gramática	7
3.2	Tabla LR	8
4	Diseño Analizador Semántico	9
5	Diseño Tabla de Símbolos	14
6	Referencias	15

1 | Introducción

El trabajo ha sido realizado con la herramienta o librería externa "SLY"[1].

Opciones de grupo:

- Sentencias: Sentencia repetitiva (**for**)
- Operadores especiales: Post-auto-decremento (-- **como sufijo**)
- Técnicas de Análisis Sintáctico: **Ascendente**
- Comentarios: Comentario de bloque (/ * */)
- Cadenas: Con comillas dobles ()

2 | Diseño Analizador Léxico

2.1 Tokens

▪ Identificador	<ID, punteroTS>
▪ Constante entera	<CTEENTERA, valor>
▪ Cadena de caracteres	<CADENA, lexema>
▪ false	<CTELOGICA, 0>
▪ true	<CTELOGICA, 1>
▪ Palabra reservada Number	<NUMBER, ->
▪ Palabra reservada String	<STRING, ->
▪ Palabra reservada Boolean	<BOOLEAN, ->
▪ Palabra reservada Let	<LET, ->
▪ Palabra reservada Alert	<ALERT, ->
▪ Palabra reservada Input	<INPUT, ->
▪ Palabra reservada Function	<FUNCTION, ->
▪ Palabra reservada Return	<RETURN, ->
▪ Palabra reservada If	<IF, ->
▪ Palabra reservada For	<FOR, ->
▪ --	<OPESP, ->
▪ -	<OPARIT, ->
▪ =	<OPASIG, ->
▪ ==	<OPREL, ->
▪ &&	<OPLOG, ->
▪ (<ABPAREN, ->
▪)	<CEAPAREN, ->
▪ {	<ABLLAVE, ->
▪ }	<CELLAVE, ->
▪ ,	<COMA, ->
▪ ;	<PUNTOYCOMA, ->

2.2 Gramática Regular

Axioma = A

$A \rightarrow \text{del } A \mid d D \mid "S \mid / C \mid l I \mid -M \mid = E \mid \& N \mid (\mid) \mid \{ \mid \} \mid ; \mid ,$

$D \rightarrow d D \mid \lambda$

$S \rightarrow " \mid c S$

$C \rightarrow * C'$

$C' \rightarrow * C'' \mid c C'$

$C'' \rightarrow / A \mid c C'$

$I \rightarrow d I \mid l I \mid _ I \mid \lambda$

$M \rightarrow - \mid \lambda$

$E \rightarrow = \mid \lambda$

$N \rightarrow \&$

Siendo d un dígito, l una letra, c cualquier otro carácter y del un delimitador.

2.3 Autómata Finito Determinista

2.4 Acciones Semánticas

```
A: leer
B: number = int(d), leer
C: number = number*10 + int(d), leer
D: if number>32767
    pError("Número fuera de rango")
    else
        genToken(CTEENTERA,number);
E: string = "", contador = 0, leer
F: string = string + otroCS, contador++ leer
G: if contador>64
    pError("Cadena demasiado larga")
    else
        genToken(CADENA,string)
    leer
H: string = 1, leer
I: string = string + 1/D/_ , leer
J: if palabrasReservadas.contains(string)
    if string == "number"
        genToken(NUMBER,-)
    elif string == "string"
        genToken(STRING,-)
    elif string == "boolean"
        genToken(BOOLEAN,-)
    elif string == "let"
        genToken(LET,-)
    elif string == ".alert"
        genToken(ALERT,-)
    elif string == "input"
        genToken(INPUT,-)
    elif string == "return"
        genToken(RETURN,-)
    elif string == "if"
        genToken(IF,-)
    else
        genToken(FOR,-)
```

```

else    // palabrasReservadas.contains(string) = False
    puntero = TS.get(string)
    if zona_decl == True
        if puntero != None
            pError("Identificador ya declarado")
        else
            TS.update(string)
            puntero = TS.get(string)
            genToken(ID, puntero)
    else
        if puntero == None
            TS.update(string)
            puntero = TS.get(string)
            genToken(ID, puntero)
        else
            genToken(ID, puntero)

L: genToken(OPARIT,-)
M: genToken(OPESP,-), leer
N: genToken(OPASIG, -)
O: genToken(OPREL, -), leer
P: genToken(OPLOG, -), leer
Q: genToken(ABPAREN, - ), leer
R: genToken(CEPAREN, - ), leer
S: genToken(ABLLAVE, - ), leer
T: genToken(CELLAVE, - ), leer
U: genToken(COMA, - ), leer
V: genToken(PUNTOYCOMA, - ), leer
W: genToken(EOF, - ), leer

```

2.5 Errores

Error léxico (siempre se lanza cuando el Analizador Léxico encuentra un error).

1. Cadena con longitud mayor de 64 caracteres.
2. Número fuera de rango (mayor de 32767).
3. Identificador ya declarado.
4. Carácter ilegal.

Todo error va acompañado de la *línea* y *columna* en el que se ha encontrado dicho error.

3 | Diseño Analizador Sintáctico

3.1 Gramática

Axioma = B

No Terminales = { A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W F1 F2 F3 }

Terminales = { && == - -- () = , ; id ent cad log let alert input return for if number
boolean string function }

Producciones = {

B → D

D → F D

D → G D

D → λ

G → if (E) S

G → S

S → H ;

H → id (I)

I → E J

I → λ

J → , E J

J → λ

S → K ;

K → id = E

S → alert (E) ;

S → input (id) ;

S → return L ;

L → E

L → λ

G → let M T id ;

M → λ

T → number

T → boolean

T → string

G → for (N ; E ; O) C

N → K

N → λ

O → K

O → -- id

O → λ

C → G C

C → λ

F → F1 F2 F3

F1 → function P Q id

P → λ

Q → T

Q → λ

F2 → (A)

A → T id AA

A → λ

AA → , T id AA

AA → λ

F3 → C

E → E && R

E → R

R → R == U

R → U

U → U - V

U → V

V → -- id

V → id

V → (E)

V → H

V → ent

V → cad

V → log

}

3.2 Tabla LR

Como puede observarse en la tabla, esta gramática es adecuada para este tipo de Analizador sintáctico, puesto que no se produce ningún tipo de conflicto.

4 | Diseño Analizador Semántico

Acción semántica previa a empezar a funcionar el procesador:

```
{ TS_g = CreaTS()
  TS_actual = TSG
  desp = 0
  zona_decl = false }
```

```
B -> D {}
```

```
D -> F D {}
```

```
D -> G D {}
```

```
D -> lambda {}
```

```
G -> if ( E ) S { if E.tipo != log
                  then error(1) }
```

```
G -> S {}
```

```
S -> H ; {}
```

```
H -> id ( I ) { if busca_tipo_TS(id.pos) != 'funcion'
                then error(15)
                else if longitud(I.tipo) != busca_num_params_TS(id.pos)
                then error(2)
                else if busca_tipo_TS(id.pos) != I.tipo
                then error(3)
                else
                  H.tipo = busca_tipo_devuelto_TS(id.pos) }
```

```
I -> E J { if longitud(J.tipo) == 0
            then I.tipo = E.tipo
            else
              I.tipo = E.tipo x J.tipo }
```

```
J -> , E J1 { if longitud(J1.tipo) == 0
               then J.tipo = E.tipo
               else
                 J.tipo = E.tipo x J1.tipo }
```

```
J -> lambda {}
```

```
I -> lambda { I.tipo = void }
```

```
S -> K ; {}
```

```
K -> id = E { if busca_tipo_TS(id.pos) != None
               añade_tipo_TS(id.pos, 'ent')
               añade_desp_TS(id.pos, desp)
               desp+=2
               if busca_tipo_TS(id.pos) != E.tipo
               then error(10) }
```

```
S -> alert ( E ) ; { if E.tipo != cadena && E.tipo != entero
                     then error(4) }
```

```
S -> input ( id ) ; { if busca_tipo_TS(id.pos) != None
```

```

        añade_tipo_TS(id.pos, 'ent')
        añade_desp_TS(id.pos, desp)
        desp+=2
        if busca_tipo_TS(id.pos) != cadena && busca_tipo_TS(id.pos) != ent
            then error(5) }
S -> return L ; { if zona_function != true
                    then error(7)}
                    else if L.tipo != tipo_return
                        then error(9) }
L -> E { L.tipo = E.tipo }
L -> lambda { L.tipo = void }

G -> let M T id ; { añadir_tipo_TS(id.pos, T.tipo)
                  añadir_desp_TS(id.pos, desp)
                  desp += T.ancho
                  zona_declaración = false }
M -> lambda { zona_declaracion = true }
T -> number { T.tipo = ent
              T.ancho = 2} // size_of(ent)
T -> boolean { T.tipo = log
              T.ancho = 2} // size_of(log)
T -> string { T.tipo = cadena
              T.ancho = 128} // size_of(string)

G -> for ( N ; E ; 0 ) { C } { if E.tipo != log
                               then error(6) }

N -> K {}
N -> lambda {}
O -> K {}
O -> -- id { if busca_tipo_TS(id.pos) != None
             añade_tipo_TS(id.pos, 'ent')
             añade_desp_TS(id.pos, desp)
             desp+=2
             if busca_tipo_TS(id.pos) != ent
                 then error(11) }

O -> lambda {}
C -> G C {}
C -> lambda {}

F -> F1 F2 F3 { destruye_TS (TS_l)
                zona_function = false
                tipo_return = NULL }
F1 -> function P Q id { TS_l = crea_TS()
                       TS_actual = TS_l
                       desp_g = desp
                       desp = 0

```

```

        pos_id_fun = id.pos
        zona_function = true
        tipo_return = Q.tipo
        añadir_tipo_devuelto_TS(id.pos, tipo_return)
        inserta_et_TS (id.pos, nueva_et ()) }

P -> lambda {}
Q -> T { zona_declaracion = true
        Q.tipo = T.tipo }
Q -> lambda { zona_declaracion = true
        Q.tipo = void }

F2 -> ( A ) { añadir_param_TS(pos_id_fun, A.tipo, longitud(A.tipo)
        TS_actual = TS_g
        desp = desp_g
        zona_declaración = false }
A -> T id AA { añadir_tipo_TS(id.pos, T.tipo)
        añadir_desp_TS(id.pos, desp)
        desp += T.ancho
        if longitud(AA.tipo) == 0
            then A.tipo = T.tipo
        else
            A.tipo = T.tipo x AA.tipo }
A -> lambda { A.tipo = void }
AA -> , T id AA1 { añadir_tipo_TS(id.pos, T.tipo)
        añadir_desp_TS(id.pos, desp)
        desp += T.ancho
        if longitud(AA1.tipo) == 0
            then AA.tipo = T.tipo
        else
            AA.tipo = T.tipo x AA1.tipo }

AA -> lambda {}

F3 -> { C } {}

E -> E1 && R { if E1.tipo != log || R.tipo != log
        then error(12)
        else
            E.tipo = log }
E -> R {E.tipo = R.tipo }
R -> R1 == U { if R1.tipo != ent || U.tipo != ent
        then error(13)
        else
            E.tipo = log }
R -> U { R.tipo = U.tipo }
U -> U1 - V { if U1.tipo != ent || V.tipo != ent
        then error(14)
        else
            U.tipo = ent }

```

```

U -> V { U.tipo = V.tipo }
V -> -- id { if busca_tipo_TS(id.pos) != None
             añade_tipo_TS(id.pos, 'ent')
             añade_desp_TS(id.pos, desp)
             desp+=2
             if busca_tipo_TS(id.pos) != ent
             then error(15)
             else
                 V.tipo = ent }
V -> id { if busca_tipo_TS(id.pos) != None
          añade_tipo_TS(id.pos, 'ent')
          añade_desp_TS(id.pos, desp)
          desp+=2
          V.tipo = busca_tipo_TS(id.pos) }
V -> ( E ) { V.tipo = E.tipo }
V -> H { V.tipo = H.tipo }
V -> ent { V.tipo = ent }
V -> cad { V.tipo = cad }
V -> log { V.tipo = log }

error_code_dict = {
    1: "La condición debe ser un lógico",
    2: "El número de parámetros introducidos no son los esperados, deberían ser {busca_n",
    3: "El tipo de los parámetros no es el esperado, se esperaban {busca_tipo_params_TS(",
    4: "La expresión introducida no es una cadena o un entero",
    5: "La variable introducida no es de tipo cadena o entero",
    6: "La condición debe ser un lógico",
    7: "No puede haber una sentencia return fuera de una función",
    8: "No se permite la definición de funciones anidadas",
    9: "El tipo de retorno no corresponde con el tipo de retorno de la función, se esper",
    10: "El tipo de la variable a asignar no corresponde con el tipo asignado",
    11: "El operador especial '--' solo trabaja con tipos de datos enteros",
    12: "El operador lógico '&&' solo trabaja con tipos de datos lógicos",
    13: "El operador de relación '==' solo trabaja con tipos de datos enteros",
    14: "El operador aritmético '-' solo trabaja con tipos de datos enteros",
    15: "La variable no se puede invocar como una funcion, con argumentos"
}

function error(error_code):
    res = ""
    if error_code <= 6:
        res = "ErrorDeAtributo: "
    elif error_code >= 9:
        res = "ErrorDeTipado: "
    else
        res = "NoImplementado: "
    res = res + error_code_dict.get(error_code, default="Código no válido")
    print(res)

```


5 | Diseño Tabla de Símbolos

6 | Referencias

1. *Documentación librería SLY*
<https://sly.readthedocs.io/en/latest/>