# 武漢大学

## 本科毕业论文(设计)

## LATEX Template for Undergraduate Thesis Wuhan University

毕业论文(设计)模板预览及使用指南

姓 名: XXX

学 号: XXX

专 业: XX 专业

学 院: XX 学院

指导教师: XXX 职称

## 原创性声明

本人郑重声明:所呈交的论文(设计),是本人在指导教师的指导下,严格按照学校和学院有关规定完成的。除文中已经标明引用的内容外,本论文(设计)不包含任何其他个人或集体已发表及撰写的研究成果。对本论文(设计)做出贡献的个人和集体,均已在文中以明确方式标明。本人承诺在论文(设计)工作过程中没有伪造数据等行为。若在本论文(设计)中有侵犯任何方面知识产权的行为,由本人承担相应的法律责任。

作者签名: 指导教师签名:

日期: 年月日

## 版权使用授权书

本人完全了解武汉大学有权保留并向有关部门或机构送交本论文(设计)的复印件和电子版,允许本论文(设计)被查阅和借阅。本人授权武汉大学将本论文的全部或部分内容编入有关数据进行检索和传播,可以采用影印、缩印或扫描等复制手段保存和汇编本论文(设计)。

作者签名: 指导教师签名:

日期: 年月日

## 摘 要

请使用中文分号";"分割关键词!

**关键词**: 关键词 1; 关键词 2; 关键词 3

**ABSTRACT** 

Please use English semicolon and space to separate key words.

This is abstract. This is abstract. This is abstract. This is abstract. This

is abstract. This is abstract. This is abstract. This is abstract. This is abstract.

This is abstract. This is abstract. This is abstract. This is abstract. This is

abstract. This is abstract. This is abstract.

Keywords: Key1; Key2; Key3

 $\Pi$ 

## 目 录

摘	要	<u>.</u>		I
ΑB	STI	RACT.		II
1	绪i	论		1
	1.1	概述		1
	1.2	格式	要求 ·····	1
	1.3	各节-	一级标题	1
		1.3.1	各节二级标题 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1
	1.4	字体的	字号	1
	1.5	编译		1
2	公:	式插图	表格	2
	2.1	公式的	的使用 ······	2
	2.2	插图	的使用	2
	2.3	表格區	的使用	3
		2.3.1	普通表格	3
		2.3.2	跨页表格	3
		2.3.3	统计表格	4
	2.4	列表的	的使用 ·····	4
		2.4.1	有序列表	4
		2.4.2	不计数列表	5
	2.5	定理的	的使用 ·····	5
3	引 <i>]</i>	用与链	· 接·	6

	3.1	脚注	6
	3.2	引用文中小节 ·····	6
	3.3	引用参考文献	6
	3.4	链接相关	6
4	其	它格式	7
	4.1	代码	7
		4.1.1 原始代码	7
		4.1.2 代码高亮	7
		4.1.3 算法描述/伪代码 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	7
	4.2	绘图	8
	4.3	写在最后 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	8
参:	考文	献	9
致	谢		10
附:	录 A	数据	11
	A.1	第一个测试 ·····	11

## 1 绪论

#### 1.1 概述

与 Word 等所见即所得编辑工具不同,使用 LATEX 工具排版可以将写作与排版过程分离,写作者只需要关心文字的部分,而剩下的排版工作全部交给工具自动完成。

#### 1.2 格式要求

正文宋体小四,正文行间距固定为23磅。

通过空一行(两次回车)实现段落换行,仅仅是回车并不会产生新的段落。 也可以通过 \par 命令来新起一段。

#### 1.3 各节一级标题

我是内容

#### 1.3.1 各节二级标题

你是内容

#### 1.3.1.1 各节三级标题

他是内容

#### 1.4 字体字号

宋体加粗 English

宋体斜体 English

宋体粗斜体 English

#### 1.5 编译

本模板必须使用 XeLaTeX + BibTeX 编译, 否则会直接报错。本模板支持多个平台, 结合 sublime/vscode/overleaf 都可以使用。

### 2 公式插图表格

#### 2.1 公式的使用

在文中引用公式可以这么写:  $a^2 + b^2 = c^2$  这是勾股定理,他还可以表示为  $c = \sqrt{a^2 + b^2}$ ,还可以让公式单独一段并且加上编号。注意,公式前请不要空行。

$$\sin^2\theta + \cos^2\theta = 1\tag{2.1}$$

还可以通过添加标签在正文中引用公式,如式(2.1)。

我们还可以轻松打出一个漂亮的矩阵:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 11 & 22 & 33 & 44 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 22 & 24 \\ 32 & 34 \\ 42 & 44 \\ 52 & 54 \end{bmatrix}$$
 (2.2)

或者多行对齐的公式:

$$f_1(x) = (x+y)^2$$
  
=  $x^2 + 2xy + y^2$  (2.3)

#### 2.2 插图的使用

LATEX 环境下可以使用常见的图片格式: JPEG、PNG、PDF、EPS 等。当然也可以使用 LATEX 直接绘制矢量图形,可以参考 pgf/tikz 等包中的相关内容。需要注意的是,无论采用什么方式绘制图形,首先考虑的是图片的清晰程度以及图片的可理解性,过于不清晰的图片将可能会浪费很多时间。

图示例如下:



图 2.1 插图示例

[htbp]选项分别是此处、页顶、页底、独立一页。[width=\textwidth]让图片占满整行,或[width=2cm]直接设置宽度。可以随时在文中进行引用,如图 2.1,建议缩放时保持图像的宽高比不变。

#### 2.3 表格的使用

表格的输入可能会比较麻烦,可以使用在线的工具,如 Tables Generator 能便捷的 创建表格,也可以使用离线的工具,如 Excel2LaTeX 支持从 Excel 表格转换成 LaTeX 表格。LaTeX/Tables 上及 Tables in LaTeX 也有更多的示例能够参考。

#### 2.3.1 普通表格

下面是一些普通表格的示例:

表 2.1 简单表格

我是	一只	普通
的	表格	呀

表 2.2 一般三线表

姓名	学号	性别
张三	001	男
李四	002	女

#### 2.3.2 跨页表格

跨页表格常用于附录(把正文懒得放下的实验数据统统放在附录的表中),以下是一个跨页表格的示例:

表 2.3 跨页表格示例

1	0	5	1	2	3	4	5	6
1	0	5	1	2	3	4	5	6
1	0	5	1	2	3	4	5	6
1	0	5	1	2	3	4	5	6
1	0	5	1	2	3	4	5	6
1	0	5	1	2	3	4	5	6
1	0	5	1	2	3	4	5	6
1	0	5	1	2	3	4	5	6
1	0	5	1	2	3	4	5	6
1	0	5	1	2	3	4	5	6
1	0	5	1	2	3	4	5	6

转下一页

接上一页								
1	0	5	1	2	3	4	5	6
1	0	5	1	2	3	4	5	6
1	0	5	1	2	3	4	5	6

#### 2.3.3 统计表格

要创建占满整个文字宽度的表格需要使用到 tabularx,如不需要,使用 tabular 就行。引用表格与其它引用一样,只需要:表 2.4,统计表格一般是三线表形式。

序号 年龄 身高 体重 1 14 156 42 2 16 158 45 3 14 48 162 4 15 163 50 平均 15 159.75 46.25

表 2.4 统计数据表格

#### 2.4 列表的使用

下面演示了创建有序及无序列表,如需其它样式,LaTeX Lists 上有更多的示例。

#### 2.4.1 有序列表

这是一个计数的列表

- 1. 第一项
  - (a) 第一项中的第一项
  - (b) 第一项中的第二项
- 2. 第二项
  - (i) 第一项中的第一项
  - (ii) 第一项中的第二项
- 3. 第三项

#### 2.4.2 不计数列表

这是一个不计数的列表

- 第一项
  - 第一项中的第一项
  - 第一项中的第二项
- 第二项
- 第三项

#### 2.5 定理的使用

定理 2.5.1 设向量  $a \neq 0$ ,那么向量 b//a 的充分必要条件是:存在唯一的实数  $\lambda$ ,使  $b = \lambda a$ 。

定义 2.5.1 这是一条定义。

引理 2.5.1 这是一条引理。

**推论** 2.5.1 对数轴上任意一点 P,轴上有向线段  $\vec{OP}$  都可唯一地表示为点 P 的坐标与轴上单位向量  $e_u$  的乘积:  $\vec{OP} = ue_u$ 。

性质 2.5.1 这是一条性质。

例 2.5.1 这是一条例。

注 2.5.1 这是一条注。

### 3 引用与链接

#### 3.1 脚注

注释是对论文中特定名词或新名词的注解。注释可用页末注或篇末注的一种。选择页末注的应在注释与正文之间加细线分隔,线宽度为 1 磅,线的长度不应超过纸张的三分之一宽度。同一页类列出多个注释的,应根据注释的先后顺序编排序号。字体为宋体 5 号,注释序号以"①、②"等数字形式标示在被注释词条的右上角。页末或篇末注释条目的序号应按照"①、②"等数字形式与被注释词条保持一致。示例:这里有个注释①。

#### 3.2 引用文中小节

如引用小节 3.2

#### 3.3 引用参考文献

这是一个参考文献引用的范例<sup>[1]</sup> 还可以采用上标的引用方式<sup>[2]</sup> 引用多个文献<sup>[1-3]</sup>

文献引用需要配合 BibTeX 使用,很多工具可以直接生成 BibTeX 文件(EndNote, NoteExpress, 百度学术,谷歌学术),此处不作介绍。

#### 3.4 链接相关

模板使用了hyperref处理相关链接,使用href可以生成超链接,链接周围的方框在打印时不会出现。可以在 cls 文件中修改相应的 hypersetup 项来关闭方框:\hypersetup{hidelinks}。如果需要输出网址,可以使用url包,示例: https://github.com。

①我是解释注释的

## 4 其它格式

#### 4.1 代码

#### 4.1.1 原始代码

朴实的代码块:

使用 verbatim 可以得到原样的输出,如下:

print("Hello world!")

使用listings环境可以对代码进行进一步的格式化,如下:

```
import numpy as np
a = np.zeros((2,2))
print(a)
```

#### 4.1.2 代码高亮

还可以对代码进行高亮,请参考 Code Highlighting with minted。请先到 cls 文件中启用 minted 库。注意使用 Minted 库时,需要系统默认 Python 有 Pygments 库,可以通过\$ pip install Pygments 来进行安装。且需要在编译时加上--shell-escape参数,否则会报错。

#### 4.1.3 算法描述/伪代码

参考 Algorithms, 下面是一个简单的示例:

```
Result: Write here the result initialization;
while While condition do

instructions;
if condition then
instructions1;
else
instructions3;
end
end
```

算法 1: How to write algorithms

#### 4.2 绘图

关于使用 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 绘图的更多例子,请参考 Pgfplots package 中的例子。一般建议使用如 Photoshop、PowerPoint 等制图,再转换成 PDF 等格式插入。

#### 4.3 写在最后

工具不重要,对工具的合理运用才重要。希望本模板对大家的论文写作有所帮助。

## 参考文献

- [1] LIU W, SHE T, LIU J, et al. Lips are lying: Spotting the temporal inconsistency between audio and visual in lip-syncing deepfakes[C/OL]//GLOBERSON A, MACKEY L, BEL-GRAVE D, et al. Advances in Neural Information Processing Systems: Vol. 37. Curran Associates, Inc., 2024: 91131-91155. https://proceedings.neurips.cc/paper\_files/paper/2 024/file/a5a5b0ff87c59172a13342d428b1e033-Paper-Conference.pdf.
- [2] 汪润, 王丽娜, 唐奔宵, 等. SPRD: 基于应用 UI 和程序依赖图的 Android 重打包应用快速检测方法[J]. Journal on Communications, 2018.
- [3] LIANG Z, WANG R, LIU W, et al. Let real images be as a judger, spotting fake images synthesized with generative models[A]. 2024.

## 致谢

以简短的文字表达作者对完成论文和学业提供帮助的老师、同学、领导、同事及亲属的感激之情。

## 附录 A 数据

## A.1 第一个测试

测试公式编号

1 + 1 = 2. (A.1)

表格编号测试

表 A.1 测试表格

11	13	13	13	13
12	14	13	13	13