# 构建 Go 应用 docker 镜像的十八种姿势

mp.weixin.qq.com/s/udpNP2LzF0bfn8w\_wNcMYQ

# 修炼背景

我夜以继日,加班加点开发了一个最简单的 Go Hello world 应用,虽然只是跑了打印一下 就退出了,但是老板也要求我上线这个我能写出的唯一应用。

## 项目结构如下:

```
— go.mod
└─ hello.go
```

## hello.go 代码如下:

```
package main
func main() {
    println("hello world!")
}
```

并且,老板要求用 docker 部署,显得咱们紧跟潮流,高大上一点。。。

# 第一次尝试

我在拜访了一些武林朋友之后,发现把整个过程丢到 docker 里面去编译一下就好了,一 番琢磨之后,我得到了如下 Dockerfile:

```
FROM golang:alpine
WORKDIR /build
COPY hello.go .
RUN go build -o hello hello.go
CMD ["./hello"]
构建镜像:
$ docker build -t hello:v1 .
```

搞定,让我们凑近了看看。

好家伙,我好不容易写出来的代码也在里面,看来代码不能写的烂,不然运维妹子偷看了 要笑话我。。。

我们再看看镜像到底有多大,据说大了拉取镜像就会比较慢呢

```
$ docker images | grep hello
hello v1 2783ee221014 44 minutes ago 314MB
```

哇,居然有314MB,难道 docker build 一下变 Java 了吗?不是什么东西都是越大越好的。。。

让我们看看为啥这么大!

```
Cmp Size Command

5.3 MB FROM 54b4b5240aaa9df

500 kB apk add --no-cache ca-certificates

17 B [!-e /etc/nsswitch.conf] && echo 'hosts: files dns' > /etc/nsswitch.conf

307 MB set -eux; apk add --no-cache --virtual .fetch-deps gnupg; arch="$(apk --print-arch)";

0 B mkdir -p "$GOPATH/src" "$GOPATH/bin" && chmod -R 777 "$GOPATH"

0 B WORKDIR /build

55 B COPY hello.go . # buildkit

1.3 MB RUN /bin/sh -c go build -o hello hello.go # buildkit
```

看看,我们跑第一个指令(WORKDIR)前就已经300+MB了,有点猛啊!

不管怎么说,我们先跑一下看看

\$ docker run -it --rm hello:v1
hello world!

没问题呀,好歹可以工作嘛~

# 第二次尝试

经过一番烟酒,加上朋友指点,发现原来我们用的那个基础镜像实在太大了。

```
$ docker images | grep golang
golang alpine d026981a7165 2 days ago 313MB
```

并且朋友告诉我可以把代码先编译好,再拷贝进去,就不用那个巨大的基础镜像了,不过说起来容易,我还是好好花了点功夫的,最后 Dockerfile 长这样:

```
FROM alpine
WORKDIR /build
COPY hello .
CMD ["./hello"]
跑一下试试
$ docker build -t hello:v2 .
=> ERROR [3/3] COPY hello .
                                             0.0s
> [3/3] COPY hello .:
failed to compute cache key: "/hello" not found: not found
不对, hello 找不到, 忘记先编译一下 hello.go 了, 再来~
$ go build -o hello hello.go
再跑 docker build -t hello:v2 . ,没问题,走两步试试。。。
$ docker run -it --rm hello:v2
standard_init_linux.go:228: exec user process caused: exec format error
失败!好吧,格式不对,原来我们开发机不是 linux 呀,再来~
$ GOOS=linux go build -o hello hello.go
重新 docker build 终于搞定了,赶紧跑下
$ docker run -it --rm hello:v2
hello world!
没问题,我们来看看内容和大小。
$ docker run -it --rm hello:v2 ls -l /build
total 1252
-rwxr-xr-x
            1 root
                    root
                               1281587 Mar 6 16:18 hello
里面只有 hello 这个可执行文件,再也不用担心别人鄙视我的代码了~
$ docker images | grep hello
hello
       v2
            0dd53f016c93 53 seconds ago
                                          6.61MB
hello
       ٧1
            ac0e37173b85 25 minutes ago
                                          314MB
```

哇, 6.61MB, 绝对可以!

3/7

```
Cmp Size Command

5.3 MB FROM 54b4b5240aaa9df

0 B WORKDIR /build

1.3 MB COPY hello . # buildkit

**Command**

**Command**

**Command**

**Description**

**Command**

**Description**

**Command**

**Description**

**Command**

**Description**

**Command**

**Description**

**Command**

**Description**

**Desc
```

看看,我们跑第一个指令(WORKDIR)前面只有5.3MB了,开心啊!

# 第三次尝试

一顿炫耀之后,居然有人鄙视我,说现在流行什么多阶段构建,那么第二种方式到底有啥问题呢?细细琢磨之后发现,我们要能从 Go 代码构建出 docker 镜像,其中分为三步:

- 1. 本机编译 Go 代码,如果牵涉到 cgo 跨平台编译就会比较麻烦了
- 2. 用编译出的可执行文件构建 docker 镜像
- 3. 编写 shell 脚本或者 makefile 让这几步通过一个命令可以获得

多阶段构建就是把这一切都放到一个 Dockerfile 里,既没有源码泄漏,又不需要用脚本去跨平台编译,还获得了最小的镜像。

爱学习,追求完美的我最终写出了如下 Dockerfile ,多一行则肥,少一行则瘦:

FROM golang:alpine AS builder

WORKDIR /build

ADD go.mod . COPY . .

RUN go build -o hello hello.go

FROM alpine

WORKDIR /build

COPY --from=builder /build/hello /build/hello

CMD ["./hello"]

第一个 FROM 开始的部分是构建一个 builder 镜像,目的是在其中编译出可执行文件 hello ,第二个 From 开始的部分是从第一个镜像里 copy 出来可执行文件 hello ,并且用尽可能小的基础镜像 alpine 以保障最终镜像尽可能小,至于为啥不用更小的 scratch ,是因为 scratch 真的啥也没有,有问题连上去看一眼的机会都没有,而 alpine 也才 5MB,对我们的服务不会构成多少影响。

我们先跑了验证一下:

```
$ docker run -it --rm hello:v3
hello world!
```

## 没问题,正如预期!看看大小如何:

### 跟第二种方法构建的镜像大小完全一样。再看看镜像里的内容:

## 也是只有一个可执行的 hello 文件,完美!



跟第二个最终镜像基本是一致的,但我们简化了流程,只需要一个 Dockerfile ,跑一条命令就好了,不需要我去整那些晦涩难懂的 shell 和 makefile 了。

# 神功练成

至此,团队小伙伴都觉得完美,纷纷给我点赞!但是,既追求完美,又喜欢偷懒(摸鱼)的我觉得吧,每次都让我写出这么个增一行则肥,减一行则瘦的 Dockerfile ,我还是觉得挺烦的,于是我瞒着老板写了个工具,我来秀一秀~~

```
# 安装一下先
```

 $\ GOPROXY=https://goproxy.cn/, direct go install github.com/zeromicro/go-zero/tools/goctl@latest$ 

# goctl migrate -verbose -version v1.3.1

# 一键编写 Dockerfile

\$ goctl docker -go hello.go

搞定!看看生成的 Dockerfile 哈

```
FROM golang:alpine AS builder
LABEL stage=gobuilder
ENV CGO_ENABLED 0
ENV GOOS linux
ENV GOPROXY https://goproxy.cn,direct
WORKDIR /build
ADD go.mod .
ADD go.sum .
RUN go mod download
COPY . .
RUN go build -ldflags="-s -w" -o /app/hello ./hello.go
FROM alpine
RUN apk update --no-cache && apk add --no-cache ca-certificates tzdata
ENV TZ Asia/Shanghai
WORKDIR /app
COPY --from=builder /app/hello /app/hello
CMD ["./hello"]
```

#### 其中几点可以了解下:

- 默认禁用了 cgo
- 启用了 GOPROXY
- 去掉了调试信息 -ldflags="-s -w" 以减小镜像尺寸
- 安装了 ca-certificates , 这样使用 TLS 证书就没问题了
- 自动设置了本地时区,这样我们在日志里看到的是北京时间了

## 我们看看用这个自动生成的 Dockerfile 构建出的镜像大小:

```
$ docker images | grep hello
hello
         ٧4
               a7c3baed2706
                              4 seconds ago
                                              7.97MB
hello
         v3
               f51e1116be11 8 hours ago
                                              6.61MB
hello
         v2
               0dd53f016c93 8 hours ago
                                              6.61MB
hello
         v1
               ac0e37173b85 9 hours ago
                                              314MB
```

## 略微大一点,这是因为我们安装了 ca-certificates 和 tzdata 。验证一下:

#### 我们看看镜像里有啥:

也是只有 hello 可执行文件,并且文件大小从原来的 1281KB 减到了 851KB。跑一下看看:

\$ docker run -it --rm hello:v4
hello world!

好了好了,不再纠缠 Dockerfile 了,我要去学习新技能了~

# 项目地址

https://github.com/zeromicro/go-zero

觉得不错吗?欢迎打赏吆,打赏只需点亮 GitHub 小星星★

# 微信交流群

关注『**微服务实践**』公众号并点击 **交流群** 获取社区群二维码。



### 微服务实践

分享微服务的原理和最佳实践,讲透服务治理的底层原理,带你细读 go-zero 源码。go-zero 是一个集成了各种工程实践的 web 和 rpc 框架,旨在缩短从需求到上线的距离。公众号文章勘误在知平号:万俊峰Kevin

81篇原创内容

公众号