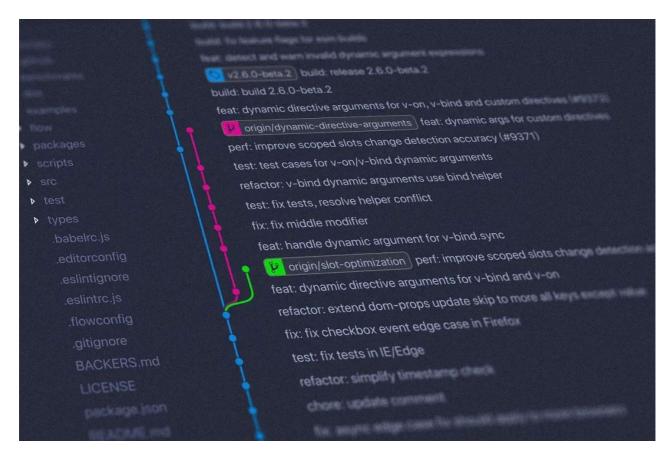
7000+字带你全面搞懂 Git 命令+原理!

mp.weixin.qq.com/s/w6aWNwL6z-dxrWTu-6wYMw

捡田螺的小男孩 <u>JavaGuide</u> 2020-10-14 09:36



前言

掌握Git命令是每位程序员必备的基础,之前一直是用smartGit工具,直到看到大佬们都是在用Git命令操作的,回想一下,发现有些Git命令我都忘记了,于是写了这篇博文,复习一下~

全目章文

- Git是什么?
- Git的相关理论基础
- 日常开发中,Git的基本常用命令
- Git讲阶之分支处理
- Git进阶之处理冲突
- Git进阶之撤销与回退
- Git进阶之标签tag
- Git其他一些经典命令

Git是什么

在回忆Git是什么的话,我们先来复习这几个概念哈~

什么是版本控制?

百度百科定义是酱紫的~

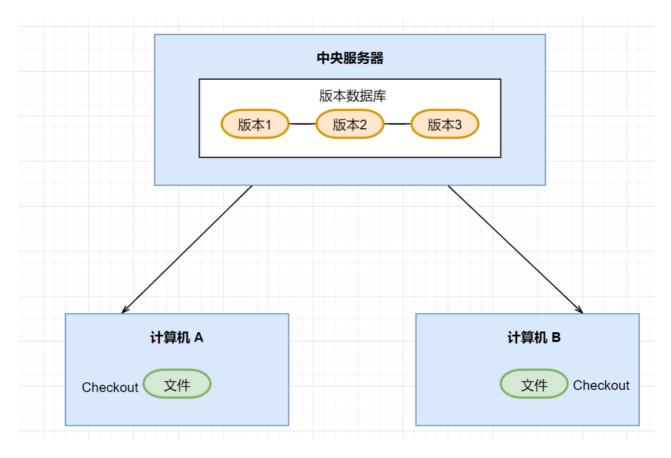
版本控制是指对软件开发过程中各种程序代码、配置文件及说明文档等文件变更的管理,是软件配置管理的核心思想之一。

那些年,我们的毕业论文,其实就是版本变更的真实写照...脑洞一下,版本控制就是这些论文变更的管理~

型 毕业论文.docx	2020/6/20 14:37	Microsoft Word	0 KB
🥶 毕业论文不改版.docx	2020/6/20 14:37	Microsoft Word	0 KB
🥶 毕业论文最终版.docx	2020/6/20 14:37	Microsoft Word	0 KB
🥶 毕业论文最最终版.docx	2020/6/20 14:37	Microsoft Word	0 KB
🥶 毕业论文最最终不改版.docx	2020/6/20 14:37	Microsoft Word	0 KB
🥶 毕业论文最最终打死不改版.docx	2020/6/20 14:37	Microsoft Word	0 KB
🥶 毕业论文最最终打死不改版2.docx	2020/6/20 14:37	Microsoft Word	0 KB

什么是集中化的版本控制系统?

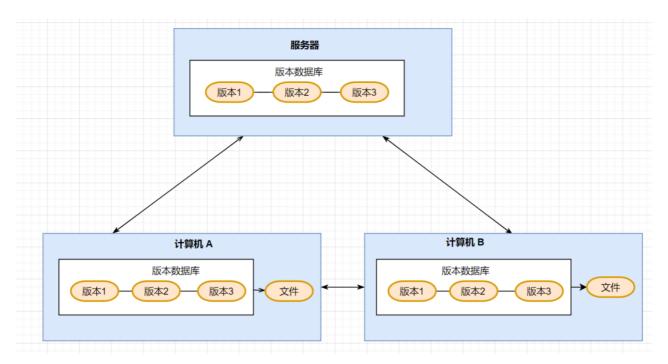
那么,集中化的版本控制系统又是什么呢,说白了,就是有一个集中管理的中央服务器,保存着所有文件的修改历史版本,而协同开发者通过客户端连接到这台服务器,从服务器上同步更新或上传自己的修改。



什么是分布式版本控制系统?

分布式版本控制系统,就是远程仓库同步所有版本信息到本地的每个用户。嘻嘻,这里分三点阐述吧:

- 用户在本地就可以查看所有的历史版本信息,但是偶尔要从远程更新一下,因为可能别的用户有文件修改提交到远程哦。
- 用户即使离线也可以本地提交,push推送到远程服务器才需要联网。
- 每个用户都保存了历史版本,所以只要有一个用户设备没问题,就可以恢复数据啦~



什么是Git?

Git是免费、开源的**分布式版本控制**系统,可以有效、高速地处理从很小到非常大的项目版本管理。

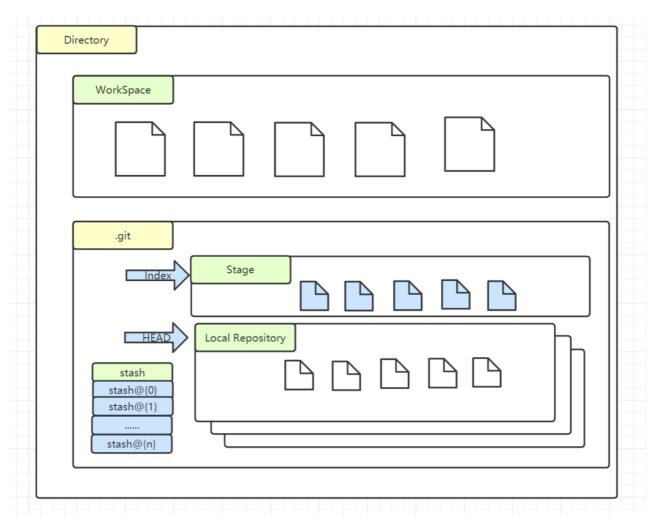


Git的相关理论基础

- Git的四大工作区域
- Git的工作流程
- Git文件的四种状态
- 一张图解释Git的工作原理

Git的四大工作区域

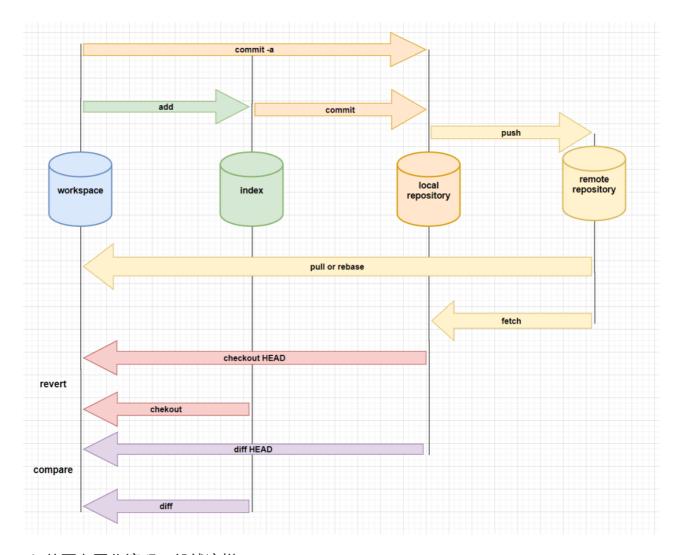
先复习Git的几个工作区域哈:



- Workspace: 你电脑本地看到的文件和目录,在Git的版本控制下,构成了工作区。
- **Index/Stage**:暂存区,一般存放在.git目录下,即.git/index,它又叫待提交更新区,用于临时存放你未提交的改动。比如,你执行git add,这些改动就添加到这个区域啦。
- **Repository**:本地仓库,你执行git clone 地址,就是把远程仓库克隆到本地仓库。它是一个存放在本地的版本库,其中**HEAD指向最新放入仓库的版本**。当你执行git commit,文件改动就到本地仓库来了~
- **Remote**:远程仓库,就是类似github,码云等网站所提供的仓库,可以理解为远程数据交换的仓库~

Git的工作流程

上一小节介绍完Git的四大工作区域,这一小节呢,介绍Git的工作流程咯,把git的操作命令和几个工作区域结合起来,个人觉得更容易理解一些吧,哈哈,看图:

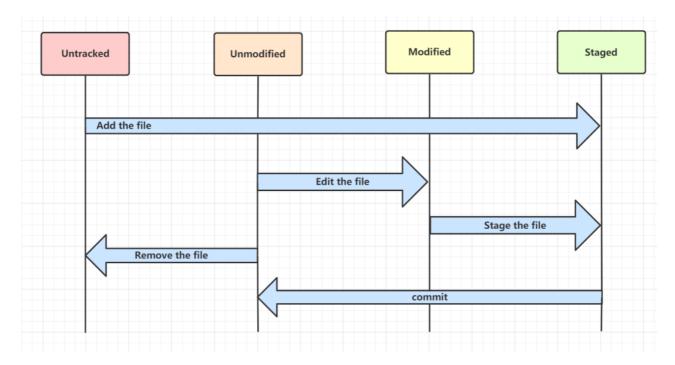


git 的正向工作流程一般就这样:

- 从远程仓库拉取文件代码回来;
- 在工作目录,增删改查文件;
- 把改动的文件放入暂存区;
- 将暂存区的文件提交本地仓库;
- 将本地仓库的文件推送到远程仓库;

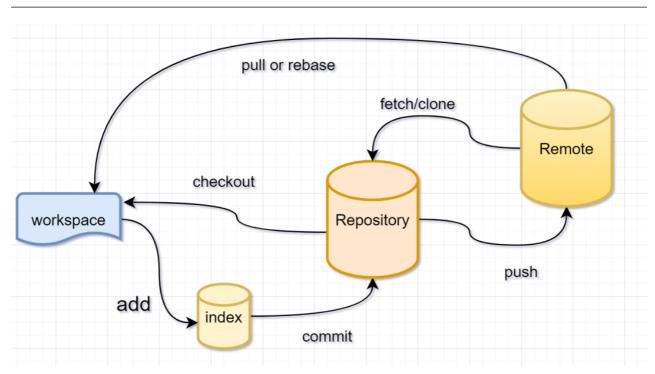
Git文件的四种状态

根据一个文件是否已加入版本控制,可以把文件状态分为:Tracked(已跟踪)和Untracked(未跟踪),而tracked(已跟踪)又包括三种工作状态:Unmodified,Modified,Staged



- **Untracked**: 文件还没有加入到git库,还没参与版本控制,即未跟踪状态。这时候的文件,通过git add 状态,可以变为Staged状态
- Unmodified:文件已经加入git库,但是呢,还没修改,就是说版本库中的文件快照内容与文件夹中还完全一致。Unmodified的文件如果被修改,就会变为Modified.如果使用git remove移出版本库,则成为Untracked文件。
- **Modified**:文件被修改了,就进入modified状态啦,文件这个状态通过stage命令可以进入staged状态
- **staged**:暂存状态.执行git commit则将修改同步到库中,这时库中的文件和本地文件又变为一致,文件为Unmodified状态.

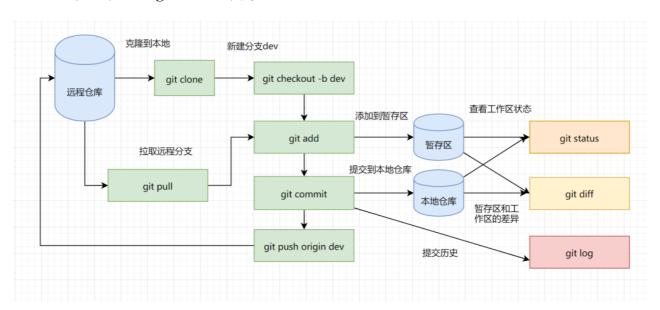
一张图解释Git的工作原理



日常开发中,Git的基本常用命令

- git clone
- git checkout -b dev
- git add
- git commit
- git log
- git diff
- git status
- git pull/git fetch
- git push

这个图只是模拟一下git基本命令使用的大概流程哈~



git clone

当我们要进行开发,第一步就是克隆远程版本库到本地呢

git clone url 克隆远程版本库

```
$ git clone https://github.com/whx123/learngit.git
Cloning into 'learngit'...
remote: Enumerating objects: 18, done.
remote: Total 18 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 18
Unpacking objects: 100% (18/18), done.
```

git checkout -b dev

克隆完之后呢,开发新需求的话,我们需要新建一个开发分支,比如新建开发分支dev

创建分支:

git checkout -b dev 创建开发分支dev,并切换到该分支下

```
$ git checkout -b dev
Switched to a new branch 'dev'

weibnarias@LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)

weibnarias@LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (dev)

$ |
```

git add

git add的使用格式:

git add . 添加当前目录的所有文件到暂存区git add [dir] 添加指定目录到暂存区,包括子目录git add [file1] 添加指定文件到暂存区

有了开发分支dev之后,我们就可以开始开发啦,假设我们开发完HelloWorld.java,可以把它加到暂存区,命令如下

git add Hello.java 把HelloWorld.java文件添加到暂存区去

```
$ git add Helloworld.java
```

git commit

git commit的使用格式:

git commit -m [message] 提交暂存区到仓库区,message为说明信息git commit [file1] -m [message] 提交暂存区的指定文件到本地仓库git commit --amend -m [message] 使用一次新的commit,替代上一次提交

把HelloWorld.java文件加到暂存区后,我们接着可以提交到本地仓库啦~

git commit -m 'helloworld开发'

git status

git status,表示查看工作区状态,使用命令格式:

git status 查看当前工作区暂存区变动git status -s 查看当前工作区暂存区变动,概要信息git status --show-stash 查询工作区中是否有stash (暂存的文件)

当你忘记是否已把代码文件添加到暂存区或者是否提交到本地仓库,都可以用git status看 看哦~

git log

git log,这个命令用得应该比较多,表示查看提交历史/提交日志~

git log 查看提交历史git log --oneline 以精简模式显示查看提交历史git log -p <file> 查看指定文件的提交历史git blame <file> 一列表方式查看指定文件的提交历史

嘻嘻,看看dev分支上的提交历史吧~要回滚代码就经常用它喵喵提交历史~

```
weibuaxiao@LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (dev)
$ git log --oneline
b89b43f (HEAD -> dev) 修复
f8da941 helloworld开发
5ed5b0e (origin/master, origin/HEAD, master) test
e69458a add test.txt
f78f9b0 remove test.txt
9ff0df4 add test.txt
07e0f84 chexiao
3b0a9b8 add under the GPL
119a974 add distributed
9d50194 readme
```

git diff

git diff 显示暂存区和工作区的差异git diff filepath filepath路径文件中,工作区与暂存区的比较差异git diff HEAD filepath 工作区与HEAD (当前工作分支)的比较差异git diff branchName filepath 当前分支的文件与branchName分支的文件的比较差异git diff commitId filepath 与某一次提交的比较差异

如果你想对比一下你改了哪些内容,可以用git diff对比一下文件修改差异哦

```
sell=besies@LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (dev)

$ git diff HelloWorld.java
diff --git a/HelloWorld.java b/HelloWorld.java
index f8f7324..d172f20 100644
--- a/HelloWorld.java
+++ b/HelloWorld.java

@@ -1,5 +1,5 @@
public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello, World");
        System.out.println("Hello, A3><AC><BC><F1><CC><EF><C2> <C4>CC4>C<C4>K<A2>");
    }
}
No newline at end of file
```

git pull/git fetch

git pull 拉取远程仓库所有分支更新并合并到本地分支。git pull origin master 将远程master分支合并到当前本地分支git pull origin master:master 将远程master分支合并到当前本地master分支,冒号后面表示本地分支

git fetch --all 拉取所有远端的最新代码git fetch origin master 拉取远程最新master分支代码

我们一般都会用git pull拉取最新代码看看的,解决一下冲突,再推送代码到远程仓库的。

```
$ git pull
Already up to date.
```

有些伙伴可能对使用git pull还是git fetch有点疑惑,其实 git pull = git fetch+ git merge。pull的话,拉取远程分支并与本地分支合并,fetch只是拉远程分支,怎么合并,可以自己再做选择。

git push

git push 可以推送本地分支、标签到远程仓库,也可以删除远程分支哦。

如果我们在dev开发完,或者就想把文件推送到远程仓库,给别的伙伴看看,就可以使用git push origin dev~

Git进阶之分支处理

Git一般都是存在多个分支的,开发分支,回归测试分支以及主干分支等,所以Git分支处理的命令也需要很熟悉的呀~

- git branch
- git checkout
- git merge

git branch

git branch用处多多呢,比如新建分支、查看分支、删除分支等等

新建分支:

git checkout -b dev2 新建一个分支,并且切换到新的分支dev2git branch dev2 新建一个分支,但是仍停留在原来分支

```
weibuseing LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (dev)
$ git checkout -b dev2
Switched to a new branch 'dev2'
```

查看分支:

git branch 查看本地所有的分支git branch -r 查看所有远程的分支git branch -a 查看所有 远程分支和本地分支

```
### State of Control of Cont
```

删除分支:

git branch -D

git checkout

切换分支:

git checkout master 切换到master分支

```
weihuaxiao@LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (dev2)
$ git checkout master
|Switched to branch 'master'
|Your branch is up to date with 'origin/master'.
```

git merge

我们在开发分支dev开发、测试完成在发布之前,我们一般需要把开发分支dev代码合并到 master,所以git merge也是程序员必备的一个命令。

git merge master 在当前分支上合并master分支过来git merge --no-ff origin/dev 在当前分支上合并远程分支devgit merge --abort 终止本次merge,并回到merge前的状态

比如,你开发完需求后,发版需要把代码合到主干master分支,如下:

```
**Sit merge dev
Updating 5ed5b0e..05a16fb
Fast-forward
HelloWorld.java | 5 +++++
1 file changed, 5 insertions(+)
create mode 100644 HelloWorld.java
```

Git进阶之处理冲突

Git版本控制,是多个人一起搞的,多个分支并存的,这就难免会有冲突出现~

Git合并分支,冲突出现

同一个文件,在合并分支的时候,如果同一行被多个分支或者不同人都修改了,合并的时候就会出现冲突。

举个粟子吧,我们现在在dev分支,修改HelloWorld.java文件,假设修改了第三行,并且 commit提交到本地仓库,修改内容如下:

```
public class HelloWorld { public static void main(String[] args) { System.out.println("Hello,捡田螺的小男孩!"); }}

我们切回到master分支,也修改HelloWorld.java同一位置内容,如下:
public class HelloWorld { public static void main(String[] args) { System.out.println("Hello,jay!!"); }}
```

再然后呢,我们提交一下master分支的这个改动,并把dev分支合并过下,就出现冲突啦,如图所示:

```
### Signature | Si
```

Git解决冲突

Git 解决冲突步骤如下:

- 查看冲突文件内容
- 确定冲突内容保留哪些部分,修改文件
- 重新提交, done

1.查看冲突文件内容

git merge提示冲突后,我们切换到对应文件,看看冲突内容哈,,如下:

```
$ cat HelloWorld.java
public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
    <<<<< HEAD
        System.out.println("Hello");

======
        System.out.println("Hello");

>>>>>> dev
    }
}
```

2.确定冲突内容保留哪些部分,修改文件

- Git用<<<<<,, ======, >>>>> 标记出不同分支的内容,
- <<<<<HEAD是指主分支修改的内容, >>>>> dev是指dev分支上修改的内容

所以呢,我们确定到底保留哪个分支内容,还是两个分支内容都保留呢,然后再去修改文件冲突内容~

3.修改完冲突文件内容,我们重新提交,冲突done

```
git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
  (use "git push" to publish your local commits)

You have unmerged paths.
  (fix conflicts and run "git commit")
  (use "git merge --abort" to abort the merge)

Changes to be committed:
        new file: test.txt

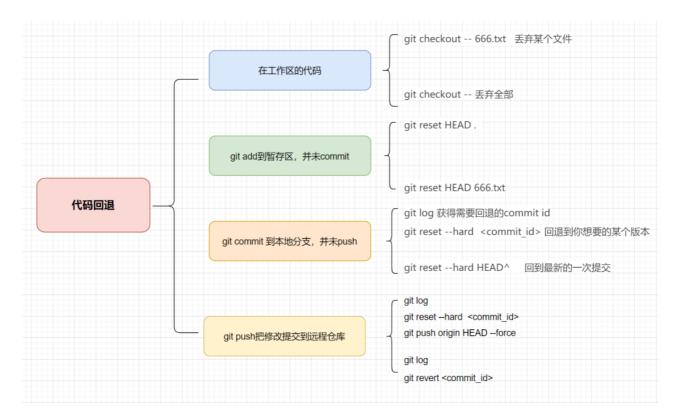
Unmerged paths:
  (use "git add <file>..." to mark resolution)
        both modified: Helloworld.java
        both added: Helloworld.java.bak

Viluation APTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master|MERGING)
$ git add .
```

Git进阶之撤销与回退

Git的撤销与回退,在日常工作中使用的比较频繁。比如我们想将某个修改后的文件撤销到上一个版本,或者想撤销某次多余的提交,都要用到git的撤销和回退操作。

代码在Git的每个工作区域都是用哪些命令撤销或者回退的呢,如下图所示:



有关于Git的撤销与回退,一般就以下几个核心命令

- git checkout
- git reset
- git revert

git checkout

如果文件还在**工作区**,还没添加到暂存区,可以使用git checkout撤销 git checkout [file] 丢弃某个文件filegit checkout . 丢弃所有文件

以下demo,使用git checkout -- test.txt 撤销了test.txt的修改

```
$ git status
On branch dev
Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
         new file:
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
         LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (dev)
$ git diff test.txt
diff --git a/test.txt b/test.txt
index_ed4df3c..de11717 100644
 -- a/test.txt
 ++ b/test.txt
@@ -1 +1,2 @@
 No newline at end of file
 -哈哈哈
         iac@LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (dev)
$ git checkout -- test.txt
         LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (dev)
  git diff test.txt
          APTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (dev)
$ cat test.txt
666
```

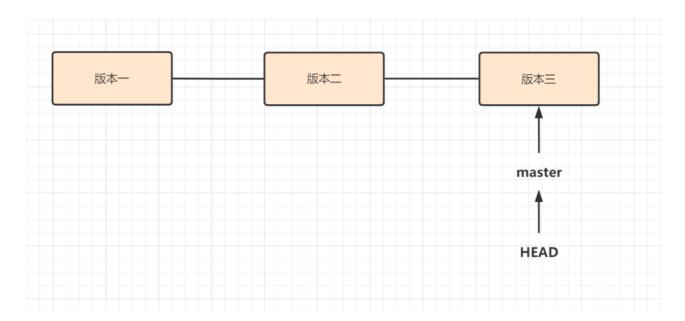
git reset

git reset的理解

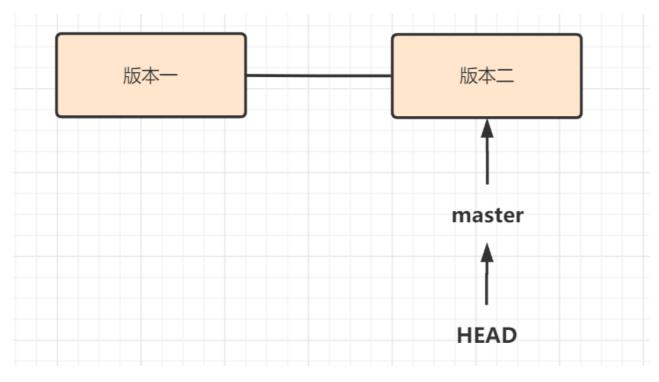
git reset的作用是修改HEAD的位置,即将HEAD指向的位置改变为之前存在的某个版本.

为了更好地理解git reset,我们来回顾一下,Git的版本管理及HEAD的理解

Git的所有提交,会连成一条时间轴线,这就是分支。如果当前分支是master,HEAD 指针一般指向当前分支,如下:

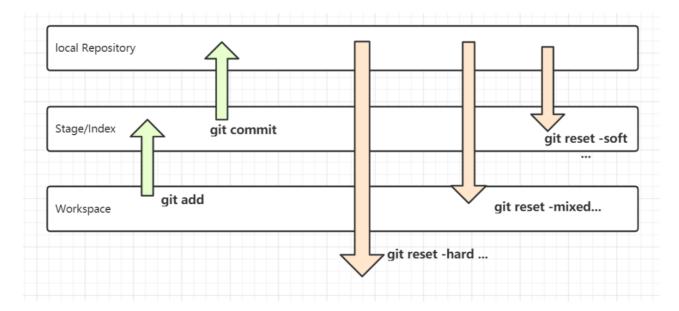


假设执行git reset,回退到版本二之后,版本三不见了哦,如下:



git reset的使用

Git Reset的几种使用模式



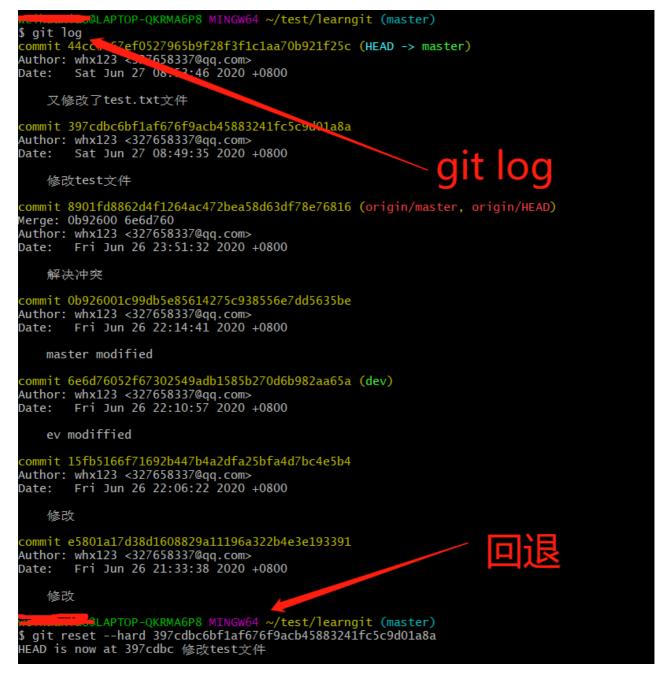
git reset HEAD --file回退暂存区里的某个文件,回退到当前版本工作区状态git reset --soft 目标版本号 可以把版本库上的提交回退到暂存区,修改记录保留git reset --mixed 目标版本号 可以把版本库上的提交回退到工作区,修改记录保留git reset --hard 可以把版本库上的提交彻底回退,修改的记录全部revert。

先看一个粟子demo吧,代码git add到暂存区,并未commit提交,可以酱紫回退,如下:

git reset HEAD file 取消暂存git checkout file 撤销修改

再看另外一个粟子吧,代码已经git commit了,但是还没有push:

git log 获取到想要回退的commit_idgit reset --hard commit_id 想回到过去,回到过去的commit_id



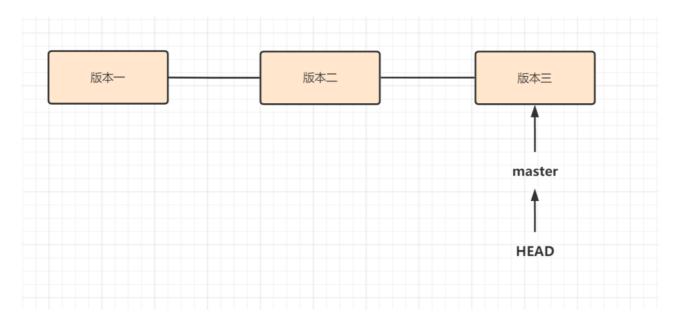
如果代码已经push到远程仓库了呢,也可以使用reset回滚哦(这里大家可以自己操作实践一下哦)~

git loggit reset --hard commit_idgit push origin HEAD --force

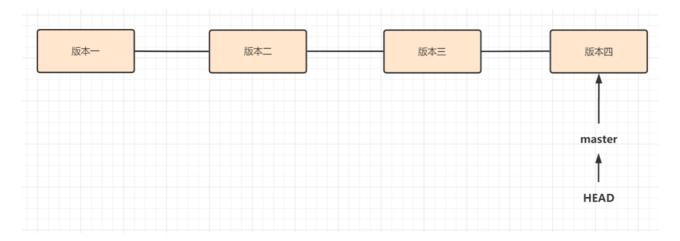
git revert

与git reset不同的是,revert复制了那个想要回退到的历史版本,将它加在当前分支的最前端。

revert之前:



revert 之后:



当然,如果代码已经推送到远程的话,还可以考虑revert回滚呢

git log 得到你需要回退一次提交的commit idgit revert -n <commit_id> 撤销指定的版本,撤销也会作为一次提交进行保存

```
PTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)
                                              Caracter, omaster, origin/master, o
 Author: whx123 <327658337@qq.com>
Date: Sat Jun 27 10:04:19 2020 +0800
                                                                                                                                                  最近版本历史
        revert 代码回滚2
 commit b576eac95a590db33cb665b24d646c6129fe3843
Author: whx123 <327658337@qq.com>
Date: Sat Jun 27 10:03:24 2020 +0800
       revert 代码回滚
 commit 36b6081ba2ed3fd28c3f7dc1bcc6c67ae09ee4ec
Author: whx123 <327658337@qq.com>
Date: Sat Jun 27 09:59:34 2020 +0800
                                                                                                                                                                               结局冲突
 Wernburgs-APTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)
$ git revert -n b576eac95a590db33cb665b24d646c6129fe3843
  error: could not revert b576eac... revert 代码回滚
nint: after resolving the conflicts, mark the corrected paths
nint: with 'git add <paths>' or 'git rm <paths>'
                    #LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master|REVERTING)
 $ git add .
  weihuaxiao@LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master|REVERIII
$ git commit -m '解决冲突'
[master 8dcf48b] 解决冲突
1 file changed, 3 insertions(+)
                     @LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)
 $ git push
 fatal: HttpRequestException encountered.
fatal: HttpRequestException encountered.

Username for 'https://github.com': whx123
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 345 bytes | 172.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/whx123/learngit.git
b979cc5..8dcf48b master -> master
                                                                                                                                                                                         搞完再推送
```

Git进阶之标签tag

打tag就是对发布的版本标注一个版本号,如果版本发布有问题,就把该版本拉取出来,修复bug,再合回去。

git tag 列出所有taggit tag [tag] 新建一个tag在当前commitgit tag [tag] [commit] 新建一个tag在指定commitgit tag -d [tag] 删除本地taggit push origin [tag] 推送tag到远程git show [tag] 查看taggit checkout -b [branch] [tag] 新建一个分支,指向某个tag

```
@LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)
         MLAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)
 git tag 1.0.1
         ..0.0
1.0.1
          QLAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)
 commit 8dcf48ba740e6e5b32f017e911fc105768b719bc (HEAD -> master, tag: 1.0.1, tag: 1.0.0, origin/mas
$ git show 1.0.0
Author: whx123 <327658337@qq.com>
       Sat Jun 27 10:43:40 2020 +0800
Date:
    解决冲突
diff --git a/test.txt b/test.txt
index 403a448..3e5dc92 100644
 -- a/test.txt
 ++ b/test.txt
   -1,5 +1,8 @@
666
 888
 我想测试代码回滚
revert 代码回滚
revert 代码回滚2
```

Git其他一些经典命令

git rebase

rebase又称为衍合,是合并的另外一种选择。

假设有两个分支master和test

```
D---E test / A---B---C---F--- master
```

执行 git merge test得到的结果

```
D-----E / \land A---B---C---F----G--- test, master
```

执行git rebase test,得到的结果

```
A---B---D---E---C'---F'--- test, master
```

rebase好处是:获得更优雅的提交树,可以线性的看到每一次提交,并且没有增加提交节点。所以很多时候,看到有些伙伴都是这个命令拉代码:git pull --rebase,就是因为想更优雅,哈哈

git stash

stash命令可用于临时保存和恢复修改

git stash 把当前的工作隐藏起来 等以后恢复现场后继续工作git stash list 显示保存的工作进度列表git stash pop stash@{num} 恢复工作进度到工作区git stash show :显示做了哪些改动git stash drop stash@{num} :删除一条保存的工作进度git stash clear 删除所有缓存的stash。

```
@LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
Changes not staged for commit:
      (use "git add <file>..." to update what will be committed)
      (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working director
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
                        Macter | Macter 
$ git stash save '保存一下'
Saved working directory and index state On master:'保存一下
            uaxiao@LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)
$ git stash list
stash@{0}: On master:'保存一下
                               CAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)
$ git stash show
   test.txt | 7 +
   1 file changed, 1 insertion(+), 6 deletions(-)
                 mind2t4PTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
nothing to commit, working tree clean
              maxiao@LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)
     git stash clear
```

git reflog

显示当前分支的最近几次提交

```
QLAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)
 dcf48b (HEAD -> master, tag: 1.0.1, tag: 1.0.0, origin/master, origin/HEAD) HEAD@{0}: comm
 979cc5 HEADQ{1}: reset: moving to b979cc5a0106bf3dbae25c29dfa2c3f84b5294d6
979cc5 HEADQ{2}: commit: revert 代码回滚2
976cac HEADQ{3}: commit: revert 代码回滚
96b6081 HEADQ{4}: commit: 结局冲突
1f25ba7 HEADQ{5}: reset: moving to df25ba7b06a36bbb67663f04982476139d85c896
<mark>lf25ba</mark>7 HEAD@{6}: commit: 我还想测试revert代码回滚
2207c92 HEAD@{7}: commit: 我想测试代码回滚
30df714 HEAD@{8}: revert: Revert "修改"
 ad3692 HEAD@{9}: commit: 测试
397cdbc HEAD@{10}: reset: moving to 397cdbc6bf1af676f9acb45883241fc5c9d01a8a
44cc4c6 HEAD@{11}: commit: 又修改了test.txt文件
397cdbc HEAD@{12}: commit: 修改test文件
 901fd8 HEAD@{13}: commit (merge): 解决冲突
b95011d6 HEAD@{14}: commit: master modified
L5fb516 HEAD@{15}: pull origin master: Fast-forward
D5a16fb HEAD@{16}: checkout: moving from dev to master
 e6d760 (dev) HEAD@{17}: checkout: moving from master to dev
05a16fb HEAD@{18}: checkout: moving from dev to master
6e6d760 (dev) HEAD@{19}: commit: ev modiffied
e5801a1 HEAD@{20}: commit: 修改
OSa16fb HEAD@{21}: checkout: moving from master to dev
O5a16fb HEAD@{22}: merge dev: Fast-forward

5ed5b0e HEAD@{23}: checkout: moving from dev2 to master

5ed5b0e HEAD@{24}: checkout: moving from master to dev2
ed5b0e HEAD@{25}: checkout: moving from dev2 to master
<mark>05a16fb</mark> HEAD@{26}: checkout: moving from dev to dev2
 5a16fb HEAD@{27}: commit: 删除bak文件
9a4740 (origin/dev) HEAD@{28}: checko
                             ) HEAD@{28}: checkout: moving from master to dev
```

git blame filepath

git blame 记录了某个文件的更改历史和更改人,可以查看背锅人,哈哈

```
      weihuaxiao@LAPTOP-QKRMA6P8 MINGW64 ~/test/learngit (master)

      $ git blame test.txt

      397cdbc6 (whx123 2020-06-27 08:49:35 +0800 1) 666

      2207c92d (whx123 2020-06-27 09:41:38 +0800 2) 888

      36b6081b (whx123 2020-06-27 09:59:34 +0800 3) 我想测试代码回滚

      8dcf48ba (whx123 2020-06-27 10:43:40 +0800 4) <<<<<< HEAD</td>

      b576eac9 (whx123 2020-06-27 10:03:24 +0800 5) revert 代码回滚

      b979cc5a (whx123 2020-06-27 10:04:19 +0800 6) revert 代码回滚2

      8dcf48ba (whx123 2020-06-27 10:43:40 +0800 7) =======

      8dcf48ba (whx123 2020-06-27 10:43:40 +0800 8) >>>>>>> parent of b576eac... revert 代码回滚
```

git remote

git remote 查看关联的远程仓库的名称git remote add url 添加一个远程仓库git remote show [remote] 显示某个远程仓库的信息

参考与感谢

感谢各位前辈的文章:

- 一个小时学会Git (https://www.cnblogs.com/best/p/7474442.html#_label3_4_0_4)
- 【Git】(1)---工作区、暂存区、版本库、远程仓库 (https://www.cnblogs.com/qdhxhz/p/9757390.html)
- Git Reset 三种模式 (https://www.jianshu.com/p/c2ec5f06cf1a)

- Git恢复之前版本的两种方法reset、revert (图文详解) (https://blog.csdn.net/yxlshk/article/details/79944535)
- Git撤销&回滚操作(git reset 和 get revert) (https://blog.csdn.net/asoar/article/details/84111841)
- 为什么要使用git pull --rebase? (https://www.jianshu.com/p/dc367c8dca8e)

后记

工作需要,调研了桌面端开发常用的一些技术栈,分享出来,供需要的小伙伴参考。

跨平台桌面应用程序: JavaFX 与 Electron之间的选择?

JavaFX与JRE捆绑在一起,因此"轻量级"是有争议的。并且,JavaFX目前使用的人太少太少了,你几乎在身边找不到使用 JavaFX 做过项目的小伙伴!并且,Java 本就不适合桌面应用程序开发。

我更推荐使用使用 Electron。

桌面端开发技术栈大揭秘

Microsoft阵营

- Winform: 大多数人开发CS程序都是基于Winform去做的,它的有点在于简单、高效,但是它的缺点在于,如果你想深入的美化UI,需要耗费很大的力气
- 2. WPF: 基于XML+C#+CSS, 相比于Winform, UI设计上更加灵活。
- 3. UWP: 微软为了针对移动端市场开放的开发框架,不过目前基本已经属于淘汰的状态。

Java阵营

- 1. Swing: 默认样式贼丑,不过有一些ui开源库可以使用,代码和样式逻辑冗余在一起。不推荐使用!
- 2. JavaFx: 相比于 Swing, JavaFx则是将界面和逻辑都分开处理了,就像Android开发那样。但是,这玩意目前也没啥人用。

其他

- 1. QT:有非常多的跨平台Desktop Application是基于QT编写的,它不仅能够保证跨平台,而且能够将运行效率最大化。QT另外有一个优势在于,它在UI上似乎要比之前几位要方便一些,在它的QML中甚至可以直接使用JavaScript(当然,Java也内置了JS引擎),同时QT中也包含了大量的标准CSS样式表可以使用。
- 2. Electron: 相比于QT执行效率低很多。Electron是目前开发桌面应用成本最低的办法,但是最大的硬伤就是体积和资源占用
- 综上,跨平台 Desktop Application的开发,我只推荐两种: Electron和QT
- 但是,如果你的程序只是跑在Windows上,就不用考虑了,WPF是你最好的选择。如果你的程序只跑在 Mac 上,可以基于实验,是以上自己的

我整理的4本Java原创PDF文档,公众号"后端技术进阶"后台回复"面试突击"即可免费获取。

文章有帮助可以点个「**在看**」或「**分享**」,都是支持,我都喜欢!

我是Guide哥,Java后端开发,会一点前端知识,喜欢烹饪,自由的少年。一个三观比主角还正的技术人。我们下期再见!

