





Alineamiento de datos NGS



RICARDO A. VERDUGO, Ph.D.

Programa de Genética Humana, ICBM Facultad de Medicina, U. de Chile

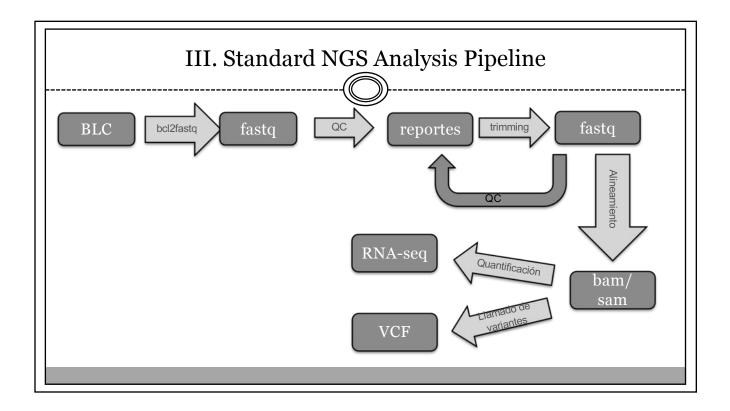
Abril 2019

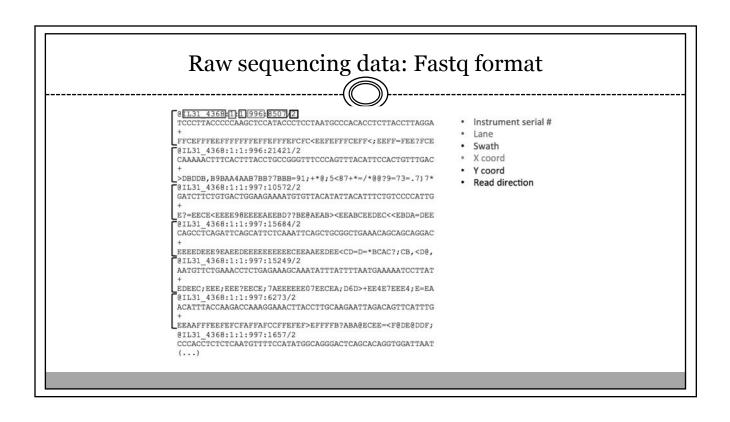
GENOMED-Lab

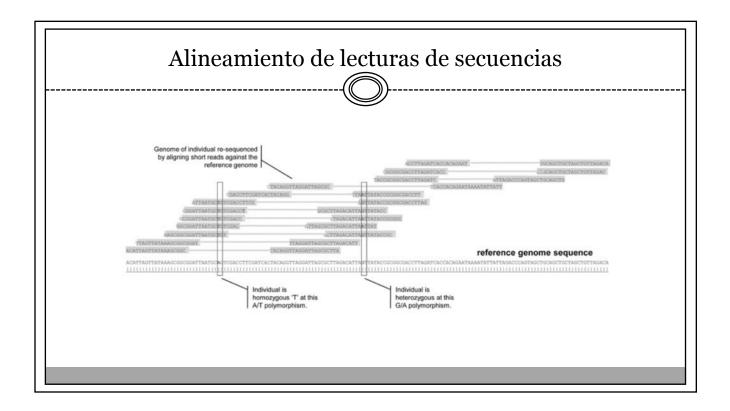
Temas a cubrir



- 1. Qué es un alineamiento de secuencias
- 2. Algunos algoritmos
- 3. Flujos de trabajo NGS con alineamiento
- 4. Control de calidad del alineamiento



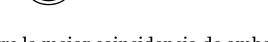




Preguntas clave

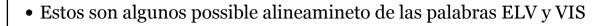
- 1. ¿Qué queremos alinear?
- 2. ¿Cómo valoraremos un buen alineamiento?
- 3. ¿Cómo encontramos el mejor alineamiento?

¿Qué queremos alienar?



- alineación global: encuentre la mejor coincidencia de ambas secuencias en su totalidad
- alineación local: encuentra la mejor coincidencia de subsecuencias
- alineación semi-global: encuentre la mejor coincidencia sin penalizar las brechas en los extremos de la alineación

El espacio de posibles alineamientos



¿Cómo valoraremos un buen alineamiento?



- Función de penalización de espacios (gaps)
 - \circ w(k) = costo de un espacio de largo k en la secuencia
 - La más simple es una función lineal: w(k)= g×k
 - \circ g es una constante
- Matriz de substitución
 - o s(a, b) indica la puntuación de alinear el carácter a con el carácter b
 - \circ La más simple es $s(a, b) = \{+1 \text{ si } a = b, -1 \text{ si } a \neq b\}$

	A	G	С	T
A	1	-1	-1	-1
G	-1	1	-1	-1
C	-1	-1	1	-1
Т	-1	-1	-1	1

Valoración de un alineamiento



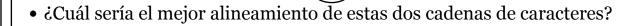
- El puntaje de una alineación es la suma de los puntajes para pares de caracteres alineados más los puntajes de las brechas
- ejemplo: dada el siguiente alineamiento

VAHV---D--DMPNALSALSDLHAHKL AIQLQVTGVVVTDATLKNLGSVHVSKG

El puntaje se calcula:

$$s(V,A) + s(A,I) + s(H,Q) + s(V,L) + 3g + s(D,G) + 2g \dots$$

¿Cómo encontramos el mejor alineamiento?



T H A T T I N H A T C A T I N H A T

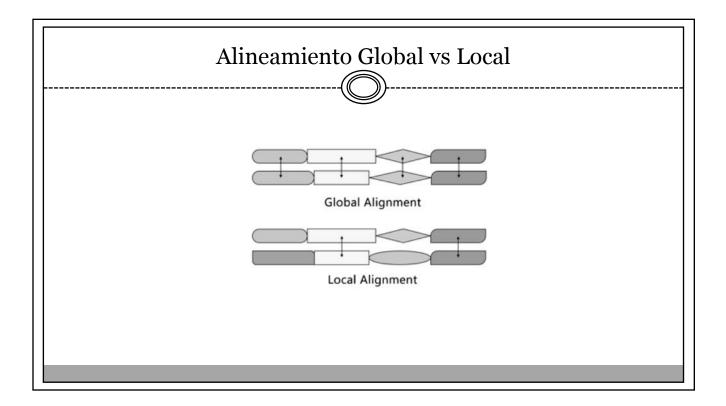
- 1. Aproximación ingenua
 - 1. Enumerar todas las posibles subcadenas de cada cadena
 - 2. Compararlas mediante un puntaje
 - 3. Elegir la pareja de mayor puntaje Tiempo requerido: $O(n^2) O(n^2) = O(n^4)$

Posibles alineamientos

$$\binom{2n}{n} = \frac{(2n)!}{(n!)^2} \approx \frac{2^{2n}}{\sqrt{\pi n}}$$

Solución por programación dinámica

- **Programación dinámica**: resuelva una instancia de un problema aprovechando las soluciones para subpartes del problema
 - o reducir el problema de la mejor alineación de dos secuencias a la mejor alineación de todos los prefijos de las secuencias
 - $\circ\,$ Evitar recalcular las puntuaciones ya consideradas.
- Utilizado por primera vez en alineación por Needleman & Wunsch, Journal of Molecular Biology, 1970



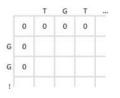
Algoritmo de Smith y Waterman

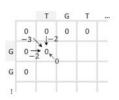


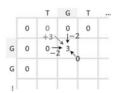
Ejemplo: TGTTACGG vs GGTTGACTA

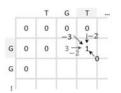
Matriz de substitución: $s(a_i,b_j) = \begin{cases} +3, & a_i = b_j \\ -3, & a_i \neq b_j \end{cases}$

Penalización por espacios: $W_k = kW_1, W_1 = 2$









https://en.wikipedia.org/wiki/Smith-Waterman_algorithm

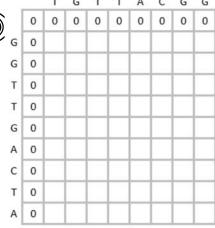
Algoritmo de Smithy Waterman....(



$$H_{ij} = \max egin{cases} H_{i-1,j-1} + s(a_i,b_j), \ \max_{k \geq 1} \{H_{i-k,j} - W_k\}, \ \max_{l \geq 1} \{H_{i,j-l} - W_l\}, \ 0 \end{cases}$$

$$(1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m)$$

Initialize the scoring matrix



Substitution
$$S(a_i, b_j) = \begin{cases} +3, & a_i = b \\ -3, & a_i \neq b \end{cases}$$

Gap penalty:
$$W_k = kW_1$$

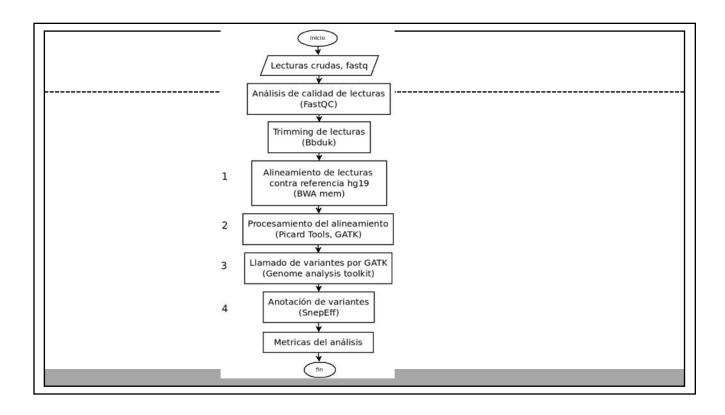
 $W_1 = 2$

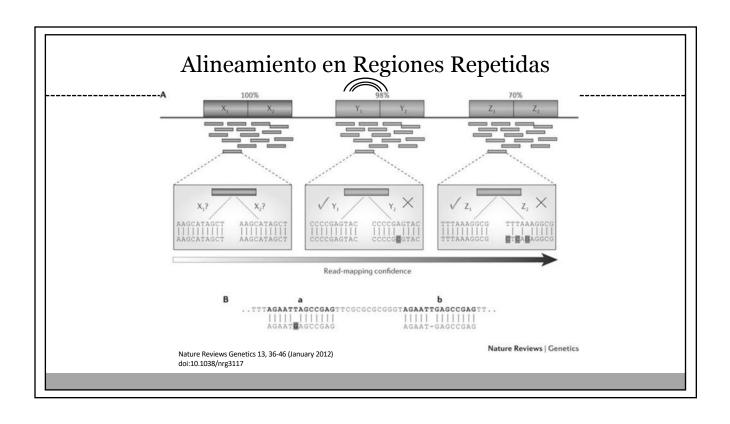
Alineador BWA

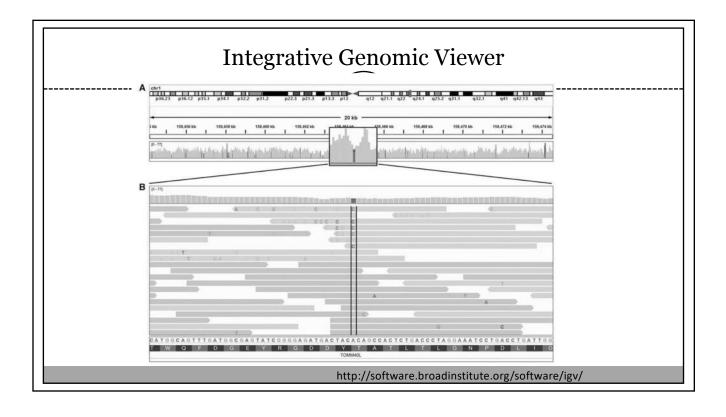


Burrows-Wheeler Aligner (BWA) S/W Package

- Use Burrows-Wheeler Transform to "index" the human genome and allow memory-efficient and fast string matching between sequence read and reference genome.
- BWA: Short-read algorithm, after the read sequence such that it matches the reference exactly.
- BWA-SW: Long-read algorithm, sample reference subsequences and perform Smith-Waterman alignment between the subsequences and the read.
- □ BWA-MEM: Similar features to BWA-SW
 - Long-read alignment
 - Seed and extend with SW
 - Finds larger gaps
 - Faster! Generally supersedes BWA-SW







¿Qué mirar en una visualización de alineamiento?

- Cobertura en la reunión de interés
- Posible sesgo de variantes entre R1 y R2 o por hebra (strand bias)
- Variantes que estén en los extremos
- INDELs en los extremos
- Sustituciones alrededor de los INDELs (realizar realineamineto local)

Métricas básicas de calidad



- % de lecturas mapeados
- % de lecturas únicamente mapeados
- % de lecturas efectivamente mapeados (luego de eliminar duplicados)
- Profundidad promedio (x)
- Cobertura (% de la región blanco que fue cubierta con lecturas)
- Calidad de mapeo (QMAP para cada lectura) -> tasa de error
- Distribución de tamaños de inserto (para librerías pareadas)
- % de lecturas en el blanco (on target)
- Enriquecimiento de región blanco (on target)

