

Juego del gato con hilos múltiples

Objetivo

Implementar el juego del gato con hilos múltiples, para varias partidas simultaneas en java.

Características

Se podrán realizar varias partidas de forma simultánea.

Al iniciarse la aplicación, se preguntará el número de partidas a jugar, el programa mostrara el doble de ventanas en donde estarán jugando en pares.

Cada interfaz gráfica mostrara el juego del gato e ira alternando el turno a cada jugador. Las partidas deberán de ser independientes e indicar cuando uno de ellos gane o se alcance un empate.

El cliente implementará la interfaz del usuario para el juego del gato.

Instrucciones

Implementar un programa en java con las siguientes características:

Aplicación:

- Al arrancar, preguntará por un número de partidas.
- Cada partida corresponderá a dos hilos.
- Cada hilo, lanzará una interfaz gráfica que permita a un usuario jugar gato.
- Cada par de hilos estarán interactuando por partida permitiendo la alternancia en el turno de juego.
- Una vez que alguno gane o se tenga un empate, avisara a los jugadores con una ventana de alerta, la que, al cerrarse, terminara los hilos permitiendo que el resto de las partidas continúen.
- Las partidas deberán de funcionar de forma simultanea y sin interactuar una con otra.