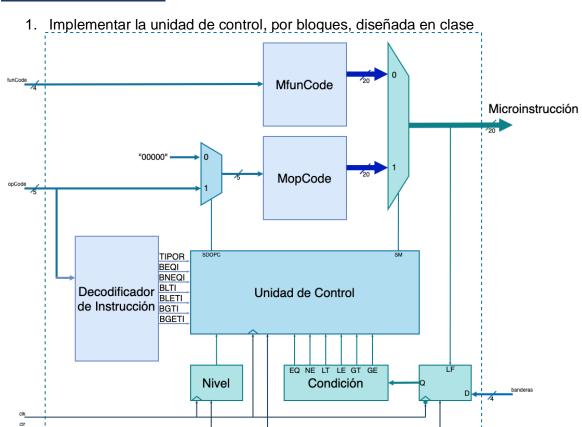
Practica 14

Unidad de Control



- 2. Simular cada uno de los componentes por separado directamente desde test bench, para el elemento de Unidad de control, basta con simular el ejemplo de un salto condicional verdadero.
- 3. Generar la simulación con los siguientes estímulos, estos deben ser leídos desde un archivo de texto.

| OP_CODE | FUN_CODE | BANDERAS (OV, N, Z, C) | CLR | LF | | | | |
|----------------------|----------|------------------------|-----|----|--|--|--|--|
| Instrucciones Tipo R | | | | | | | | |
| 00000 | 0000 | 0000 | 1 | 0 | | | | |
| 00000 | 0000 | 0000 | 1 | 0 | | | | |
| 00000 | 0000 | 0001 | 0 | 1 | | | | |
| 00000 | 0000 | 0010 | 0 | 1 | | | | |
| 00000 | 0001 | 0001 | 0 | 1 | | | | |
| 00000 | 0010 | 0100 | 0 | 1 | | | | |
| 00000 | 0011 | 1100 | 0 | 1 | | | | |
| 00000 | 0100 | 0011 | 0 | 1 | | | | |
| 00000 | 0101 | 1000 | 0 | 1 | | | | |
| 00000 | 0110 | 0001 | 0 | 1 | | | | |
| 00000 | 0111 | 0100 | 0 | 1 | | | | |
| 00000 | 1000 | 0010 | 0 | 1 | | | | |
| 00000 | 1001 | 0000 | 0 | 0 | | | | |
| 00000 | 1010 | 0000 | 0 | 0 | | | | |
| 00000 | 1011 | 0000 | 0 | 0 | | | | |

| 00000 | 1100 | 0000 | 0 | 0 |
|----------------|-----------|----------------------|----------|---|
| 20000 | | strucciones Tipo I y | - | |
| 00001 | 0111 | 0000 | 0 | 0 |
| 00010 | 0100 | 0000 | 0 | 0 |
| 00011 | 1000 | 0000 | 0 | 0 |
| 00100 | 0110 | 0000 | 0 | 0 |
| 00101 | 0000 | 0010 | 0 | 1 |
| 00110 | 0110 | 0001 | 0 | 1 |
| 00111 | 0100 | 0011 | 0 | 1 |
| 01000 | 1010 | 0100 | 0 | 1 |
| 01001 | 0100 | 1000 | 0 | 1 |
| 01010 | 0001 | 1100 | 0 | 1 |
| 01011 | 0011 | 0101 | 0 | 1 |
| 01100 | 1111 | 1010 | 0 | 1 |
| 10111 | 0000 | 0000 | 0 | 1 |
| | | | | |
| | Instrucci | ones de Brinco Con | dicional | |
| 01101 | 1111 | 0000 | 0 | 1 |
| 01101 | 1011 | 0010 | 0 | 1 |
| 01101 | 1101 | 0010 | 0 | 1 |
| 01110 | 1110 | 0010 | 0 | 1 |
| 01110 | 1100 | 0000 | 0 | 1 |
| 01110 | 0011 | 0000 | 0 | 1 |
| 01111 | 0001 | 1100 | 0 | 1 |
| 01111 | 0000 | 1000 | 0 | 1 |
| 01111 | 0010 | 0100 | 0 | 1 |
| 10000 | 0100 | 0000 | 0 | 1 |
| 10000 | 0110 | 1110 | 0 | 1 |
| 10000 | 0101 | 1000 | 0 | 1 |
| 10001 | 0111 | 1010 | 0 | 1 |
| 10001 | 1010 | 1100 | 0 | 1 |
| 10001 | 1000 | 0000 | 0 | 1 |
| 10010 | 1111 | 1000 | 0 | 1 |
| 10010 | 1001 | 1010 | 0 | 1 |
| 10010 | 1101 | 1100 | | 1 |
| | 1001 | co incondicional y m | | |
| 10011 | | 1100 | 0 | 0 |
| 10100 | 1111 | 0000 | 0 | 0 |
| 10101 10110 | 0000 | 0000 | 0 | 0 |
| | 0000 | | 1 | _ |
| 11000 | UUUU | 0000 | 0 | 0 |

4. Escribir los resultados en un archivo, generados a partir de la simulación, con el siguiente formato

| OP_CODE | FUN_CODE | BANDERAS | CLR | LF | MICROINSTRUCCION | NIVEL |
|---------|----------|----------|-----|----|------------------|-------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Colocar los valores de todas las señales en binario. La columna de nivel debe aparecer con la etiqueta "ALTO" cuando la microinstrucción sea generada durante el semiciclo positivo de la señal de clk y "BAJO" cuando la microinstrucción sea generada durante el

semiciclo negativo. Esta condición se evalúa directamente en el proceso de manejo de archivos del test bench.

- 5. Subir a Classroom el reporte en pdf con el nombre n.pdf donde n es su número de lista, es reporte deberá llevar
 - a. Codigo de implementación de cada uno de los elementos
 - b. Código de simulación de cada uno de los elementos
 - c. Forma de onda de la simulación de cada uno de los elementos
 - d. Diagrama RTL de cada uno de los elementos
 - e. Código de implementación de la arquitectura completa
 - f. Código de simulación de la arquitectura completa
 - g. Diagrama RTL de la arquitectura completa
 - h. Forma de onda de la simulación completa
 - i. Impresión de pantalla del archivo de entradas
 - j. Impresión de pantalla del archivo de salida