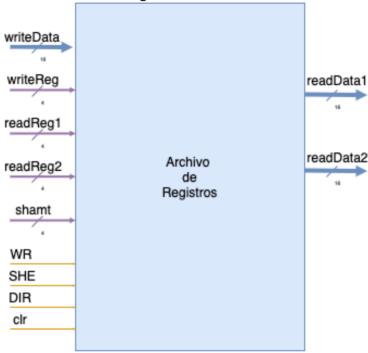
## **Práctica 5 Archivo de Registros (Parte 1)**

1. Programar una clase llamada archivoRegistros en C++ que permita demostrar el comportamiento del archivo de registros.



La clase archivoRegistros deberá tener como atributos a cada uno de los buses de entrada y salida de la entidad vista en clase, así como un arreglo de 16 enteros. Considere el tamaño de los buses para elegir el tipo de variable correcta. La clase archivoRegistros deberá tener los siguientes métodos además de su constructor:

- Método set(): Inicializará cada una de las localidades del archivo con enteros aleatorios
- Método get(): Recorrerá el arreglo desde la localidad 0 hasta la 15 y mostrará su contenido.
- Método operacionSincrona(writeData, writeReg, shamt, readReg1, WR, SHE, DIR, clr): Realizará la operación correspondiente a una combinación de parámetros válida con respecto a la tabla de comportamiento. Este método no imprimirá nada en pantalla y debe considerar el caso en el que se reciba una combinación de parámetros incorrecta.
- Método operacionAsincrona(clr): Realizará la operación de reset, es decir, inicializará todas las localidades en 0, no es necesario que el resultado de la operación se muestre en pantalla.
- Métido operacionAsincrona(clr, readReg1, readReg2): Realizará la lectura de las localidades readReg1 y readReg2

• Los únicos métodos que mostrarán un resultado en la pantalla son get() y operacionAsincrona(clr, readReg1, readReg2).

Clr	clk	WR	SHE	DIR	Operación
1	x	x	х	x	Reset Banco[0,1, , 15] = 0
0	<b>↑</b>	0	0	0	Banco = Banco
0	<b>↑</b>	1	0	x	Banco[writeReg] = writeData
0	<b>↑</b>	1	1	0	Banco[writeReg] = Banco[readReg1] >> shamt
0	1	1	1	1	Banco[writeReg] = Banco[readReg1] < <shamt< td=""></shamt<>
х	x	х	х	x	readData1 = Banco[readReg1] readData2 = Banco[readReg2]

- 2. Una vez implementada la clase, deberá realizar las siguientes pruebas
  - 1. Reset
  - 2. Banco[1] = 89
  - 3. Banco[2] = 72
  - 4. Banco[3] = 123
  - 5. Banco[4] = 53
  - 6. Leer Banco[1] y Banco[2]
  - 7. Leer Banco[3] y Banco[4]
  - 8. Banco[2] = Banco[1] << 3
  - 9. Banco[4] = Banco[3] >> 5
  - 10. Leer Banco[1] y Banco[2]
  - 11. Leer Banco[3] y Banco[4]
  - 12. Get()
  - 13. Reset
- 3. Adjuntar al classroom en una carpeta .zip nombrada con su número de lista
  - a. Código .cpp
  - b. Reporte en pdf con capturas de pantalla por cada prueba hecha, en total 13 capturas