

## MANUAL TÉCNICO

# RUDY AARÓN GOPAL MARROQUÍN GARCIA 201903872

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Guatemala

2021

## Requerimientos mínimos del sistema

Para el uso correcto de la aplicación es necesario los siguientes componentes y programas:

- Memoria ram de 2gb o superior
- Espacio disponible en disco de 2 gb
- react version 17.0.2
- Nodejs 6.14.7
- GO 13.0.8
- Oracle 18c
- Sistema operativo LINUX UBUNTU 20.04

## Paradigma utilizado en el programa.

Para la creación de la aplicación se utilizó un paradigma orientado a objetos debido a que por el tipo de funcionamiento que se requería era el más óptimo para la realización de la aplicación, las clases utilizadas en la aplicación fueron necesarias para crear contenedores de datos específicos para su manejo de una manera más sencilla y óptima, todos los datos dela base de datos posee su propia estructura dentro de la aplicación para su manipulación en la via web.

## Explicación del API.

Para la programación del api fue utilizado golang el cual monta un servidor en el puerto 7000, las clases utilizadas son las siguientes

insert_CargaMasiva	Esta clase se encarga de de llenar todas las tablas por medio de la carga masiva, devuelve un valor 1 si es incorrecta la operacion y un valor 0 si es correcta
Loguear	Esta clase es utilizada para loguear a los usuarios, devuelve 2 respuestas integer la primera es el valor de retorno del resultado del select del usuario siendo 1 para error y 0 para correcto, y la 2da casilla es si el usuario es un administrador
USUARIO	Estructura que almacena los datos de un Usuario.
RESPUESTA	Estructura utilizada para valores de retorno múltiples
VerificarUsuario	Esta función se encarga de registrar y verificar a los usuarios, devuelve un valor 0 si es correcto y 1 si es incorrecto para el cifrado de las contraseñas fue utilizado un trigger
main	metodo principal el cual posee las rutas que activan el resto de funciones del api.

### Estruct de carga masiva

```
type CargaMasiva struct {
   NOMBRE string `json:"NOMBRE"`
   APELLIDO string `json:"APELLIDO"`
   PASSWORD string `json:"PASSWORD"`
   USERNAME string `json:"USERNAME"`
  TEMPORADA string `json:"TEMPORADA"`
   TIER string `json:"TIER"`
   JORNADA string `json:"JORNADA"`
   DEPORTE string `json:"DEPORTE"`
   FECHA string `json:"FECHA"`
   EQUIPO_V string `json:"EQUIPO_V"`
   EQUIPO_L string `json:"EQUIPO_L"`
   PREDICCION_L int `json:"PREDICCION_L"`
   PREDICCION_V int `json:"PREDICCION_V"`
   RESULTADO_V int `json:"RESULTADO_V"`
   RESULTADO_L int `json:"RESULTADO_L"`
```

### insert\_CargaMasiva

```
func insert_CargaMasiva(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
  fmt.Print(r)
  temps := make([]CargaMasiva, 0)
  reqBody, _ := ioutil.ReadAll(r.Body)
  json.Unmarshal(reqBody, &temps)
  db, err := sql.Open("oci8", "AARON/Marroquin1@localhost:1521/ORCL18")
  if err ≠ nil {
      fmt.Println(err)
      return
  defer db.Close()
  base = db
  for _, valor := range temps {
      s ≔ strings.Split(valor.TEMPORADA, "-Q")
      temp, \_ := strconv.ParseInt(s[1], 10, 64)
      temp2, \_ := strconv.ParseInt(s[0], 10, 64)
      _, err := db.Exec("BEGIN procedimiento_temporal (:1, :2,
:3,:4,:5,:6,:7,:8,:9,:10,:11,:12,:13,:14,:15,:16,:17);end;",
valor.NOMBRE, valor.APELLIDO, valor.PASSWORD, valor.USERNAME,
valor.TEMPORADA, temp, temp2, valor.TIER, valor.JORNADA, valor.DEPORTE,
valor.FECHA, valor.EQUIPO_V, valor.EQUIPO_L, valor.PREDICCION_L,
valor.PREDICCION_V, valor.RESULTADO_V, valor.RESULTADO_L)
      if err ≠ nil {
           fmt.Println(err)
          return
  println()
  println()
  println("*********CARGA TERMINADA********)}
```

#### **Estruct USUARIO**

```
type USUARIO struct {
                 string `json:"USERNAME"`
  USERNAME
                 string `json:"PASS"`
  PASS
                 string `json:"NOMBRE"`
  NOMBRE
  APELLIDO
                 string `json:"APELLIDO"`
                 ID_TIER
  FECHA_NACIMIENTO string `json:"FECHA_NACIMIENTO"`
                 string `json:"CORREO"`
  CORREO
                 string `json:"FOTOPERFIL"`
  FOTOPERFIL
```

## **Estruct Respuesta**

```
type RESPUESTA struct {
   RESPUESTA int `json:"RESPUESTA"`
   RESPUESTA1 int `json:"RESPUESTA1"`
   RESPUESTA2 int `json:"RESPUESTA2"`
}
```

#### Logear

```
func Logear(w http.ResponseWriter, r *http.Request)
  json.NewEncoder(w).Encode(Usuarios)
  reqBody, _ := ioutil.ReadAll(r.Body)
  json.NewEncoder(w).Encode(reqBody)
  var user USUARIO
  var h RESPUESTA
  json.Unmarshal(reqBody, &user)
  db, err := sql.Open("oci8", "AARON/Marroquin1@localhost:1521/ORCL18")
  if err ≠ nil {
      fmt.Println(err)
      return
  defer db.Close()
  base = db
  var respuesta int
  var Admin int
  _, err = db.Exec("BEGIN LOGIN (:1, :2, :3,:4);end;", user.USERNAME,
user.PASS, sql.Out{Dest: respuesta}, sql.Out{Dest: Admin})
  if err ≠ nil {
      fmt.Println(err)
      return
  h.RESPUESTA = respuesta
  h.RESPUESTA2 = Admin
  h_{\circ}RESPUESTA2 = 0
  fmt.Println(h)
  json.NewEncoder(w).Encode(h)
```

#### **Verificar** Usuario

```
func VerificarUsuario(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
  reqBody, _ := ioutil.ReadAll(r.Body)
  json.NewEncoder(w).Encode(reqBody)
  var user USUARIO
  json.Unmarshal(reqBody, &user)
  db, err := sql.Open("oci8", "AARON/Marroquin1@localhost:1521/ORCL18")
  if err ≠ nil {
      fmt.Println(err)
      return
  defer db.Close()
  base = db
  fmt.Println(user)
  var respuesta int
  _, err = db.Exec("BEGIN NEWUSER (:1, :2, :3,:4,:5,:6,:7,:8);end;",
user.USERNAME, user.PASS, user.NOMBRE, user.APELLIDO,
user.FECHA_NACIMIENTO, user.CORREO, user.FOTOPERFIL, sql.Out{Dest:
6respuesta})
  if err ≠ nil {
      fmt.Println(err)
      return
  print(respuesta)
  json.NewEncoder(w).Encode(respuesta)}
```

#### **MAIN**

```
func main() {
  //Oracle 12c
  router := mux.NewRouter().StrictSlash(true)
  headers := handlers.AllowedHeaders([]string{"X-Request-Headers",
"Content-Type", "Authorization"})
  methods := handlers.AllowedMethods([]string{"GET", "POST", "PUT",
"DELETE" } )
  origins ≔ handlers.AllowedOrigins([]string{"*"})
  router.HandleFunc("/", inicio)
  router.HandleFunc("/Logear", Logear)
  router.HandleFunc("/CargaMasiva", insert_CargaMasiva).Methods("POST")
  router.HandleFunc("/VerificarUsuario",
VerificarUsuario).Methods("POST")
  fmt.Println("servidor sonando en el puerto 7000")
  log.Fatal(http.ListenAndServe(":7000", handlers.CORS(headers, methods,
origins)(router)))
```

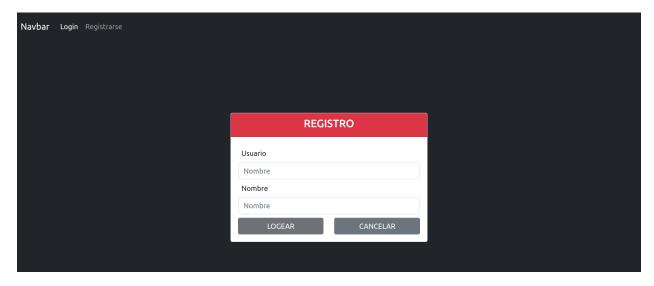
## EXPLICACIÓN FRONTEND

Para esta sección fue utilizado react, apoyandose de bootstrap y Prime react para el diseño de la misma

#### Creación de routes

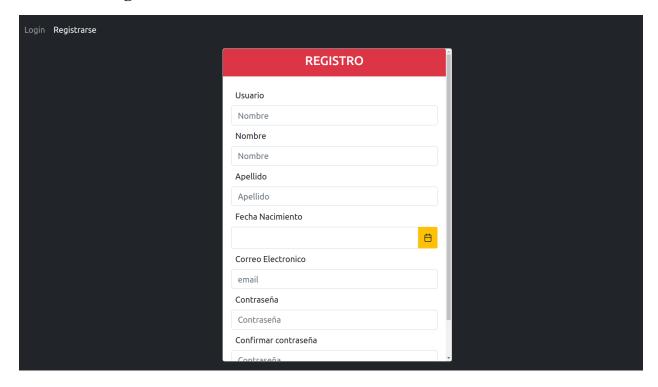
se encuentra en el archivo app.js

## Pestaña de login



La interfaz utilizada para el login los botones permanecen bloqueados hasta que el usuario ingrese los datos. esta interfaz se encuentra en el archivo LoginComponent.js

## Pestaña de registro



Esta interfaz es la elegida para la realización de los registros de usuarios, se encuentra en el archivo RegistroController.js