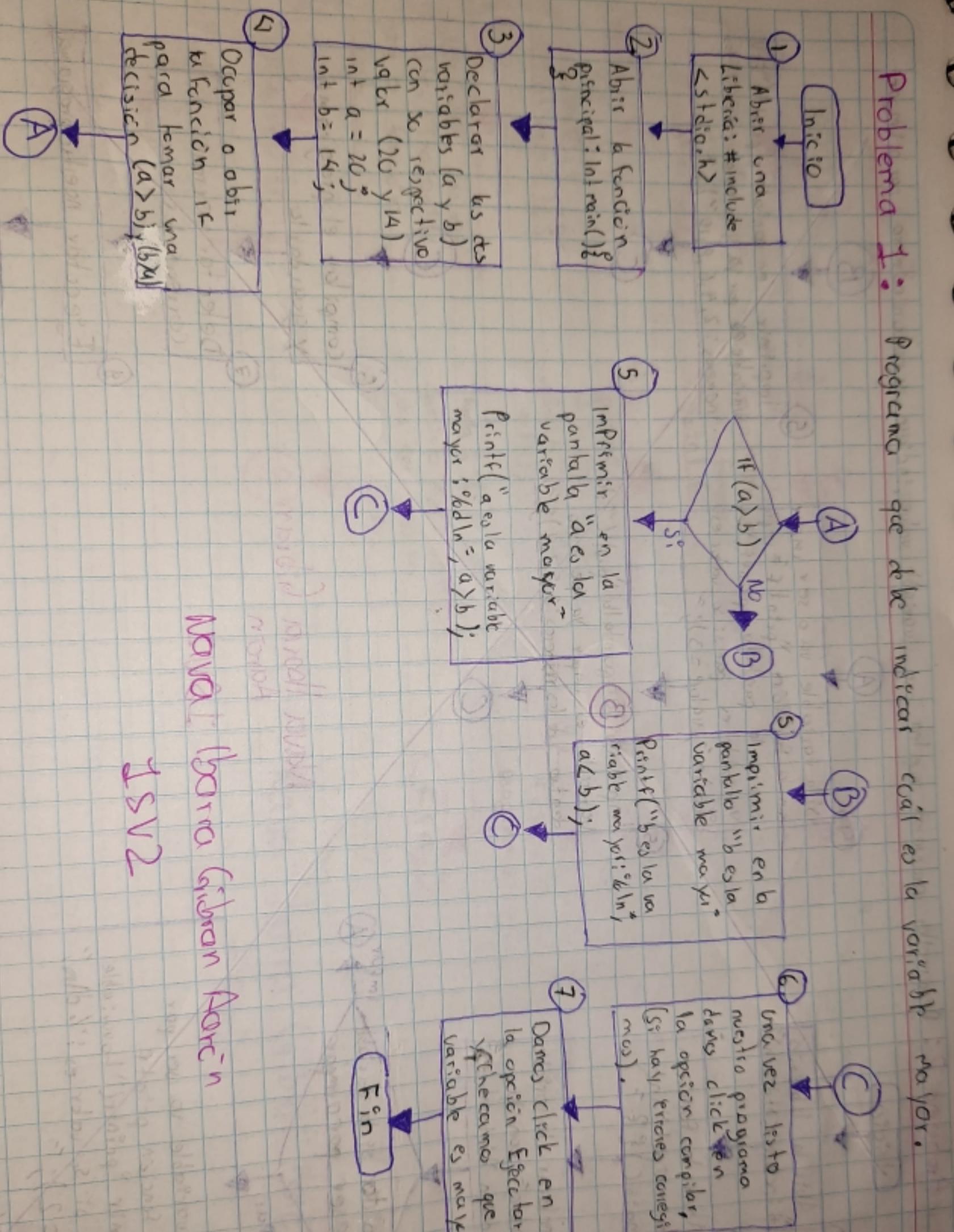


Problema 1: Programa que te indica cuál es la variable mayor.



Nataly Bárbara Gómez Arcin

ISV2

Problema 2: Programa que lee una variable de tipo entero value. Indique si es numero par o impar.

Inicio

1 Abrir la libreria
#include <stdio.h>

2 Abrir la función
principal
int main(){}

3 Imprimir en la
pantalla
printf("El valor entero
decido es '%d' ",

4 Imprimir el
numero
leido
el valor;" con la
función printf

5 Con la función
scanf("%d",&a);
Vamos a leer lo
que pongamos en
el reclado

6 Si es par imprimir
en pantalla
"printf("El valor entero
decido es '%d' ",

7 Si es impar en la
función else { impar
minus en pantalla
printf("Final
del programa");

8 Compilar y guardar
el programa

9 Verificar que
no haya errores
en caso que haya
corregirlos

10 Ejecutar el
programa

LSV2

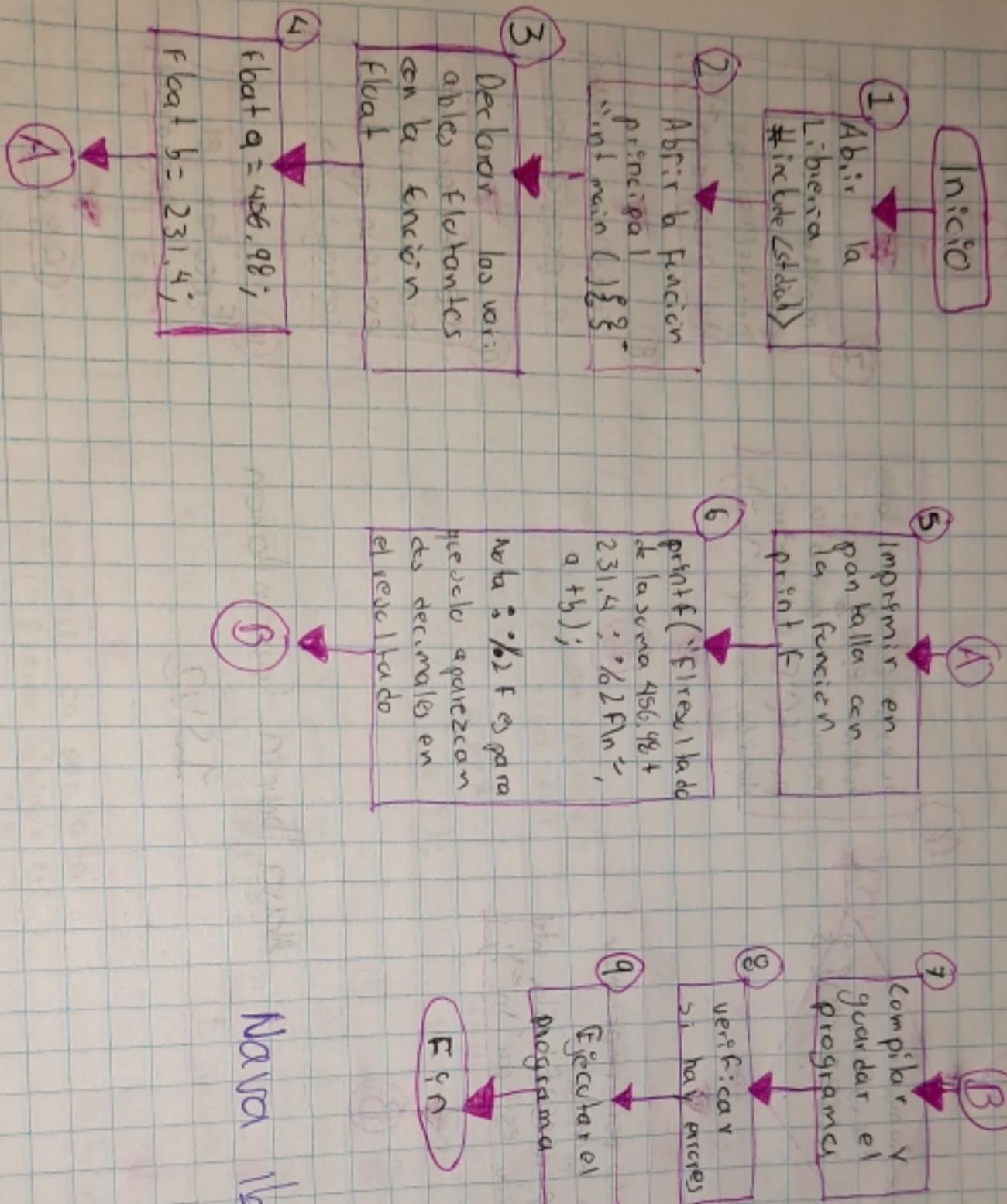
Maria Ibarra Gómez Faran

A

B

C

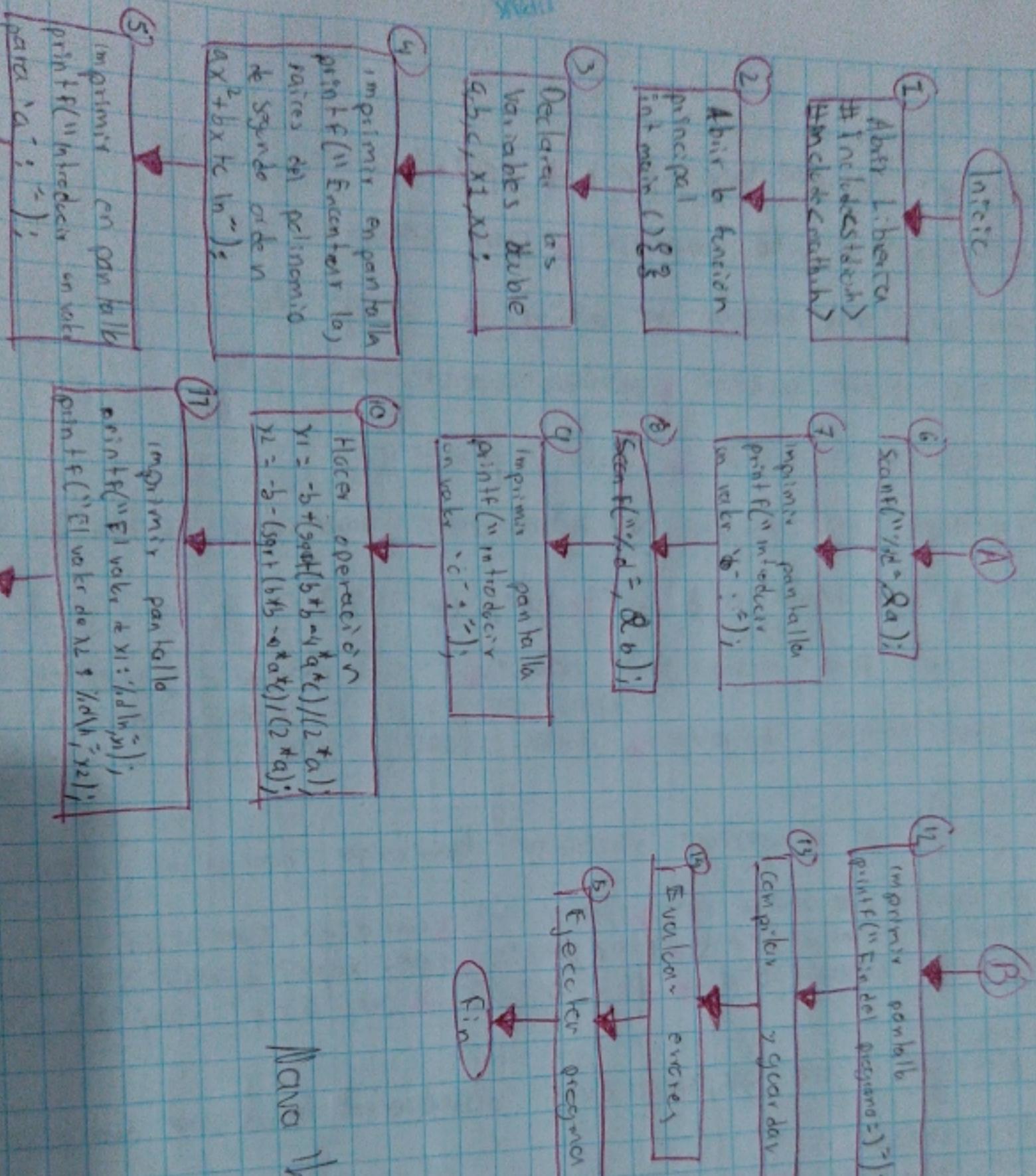
Problema 3: Programa que muestra el resultado de la suma de 456.98 + 231.4



Nava Ivana Gibran Aracn

LSV2

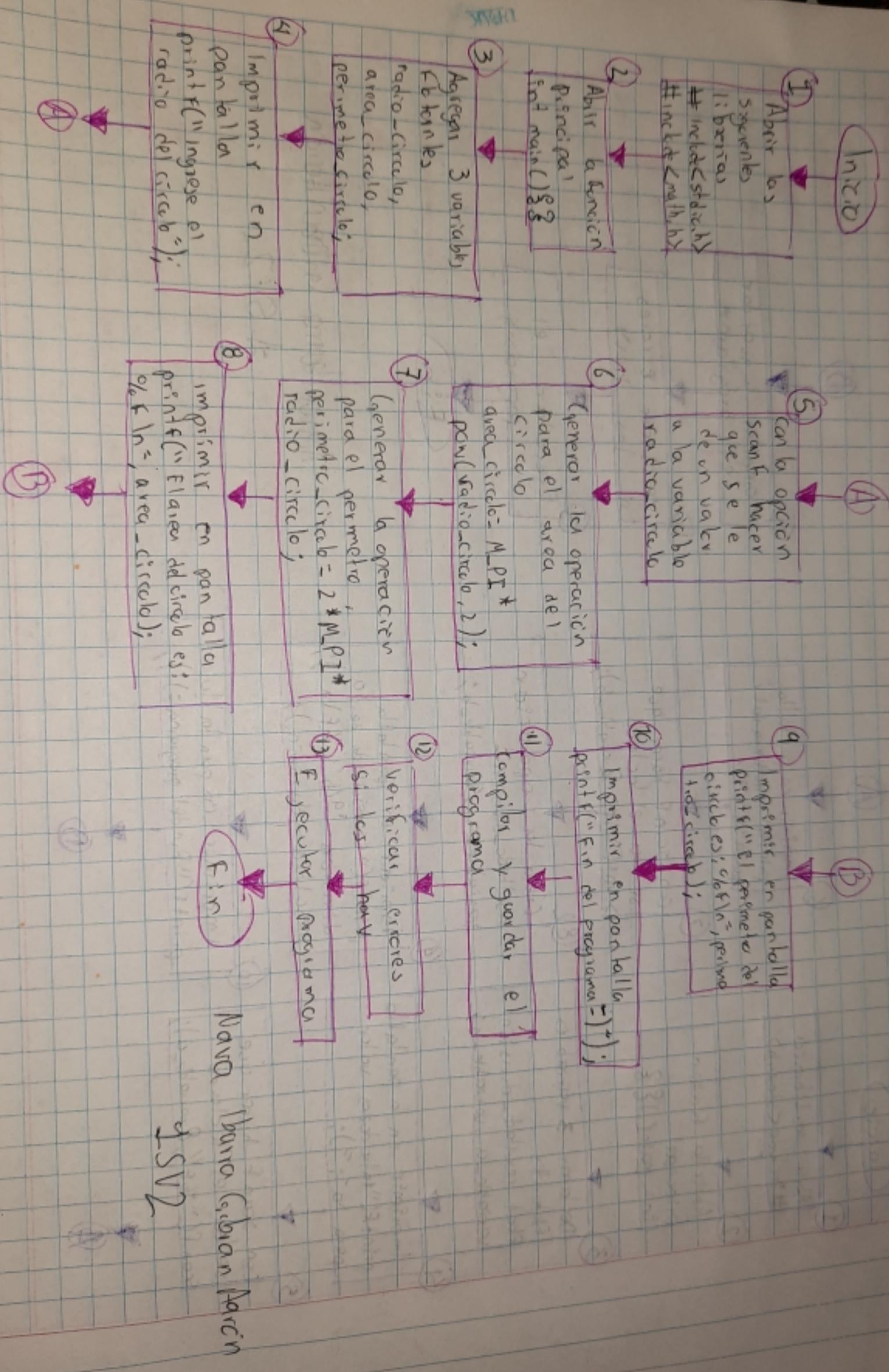
Problem 4: Reseller raises price per module to formula $s = \frac{1}{2}x + 1$



Nano Ibarra Gómez Adrián

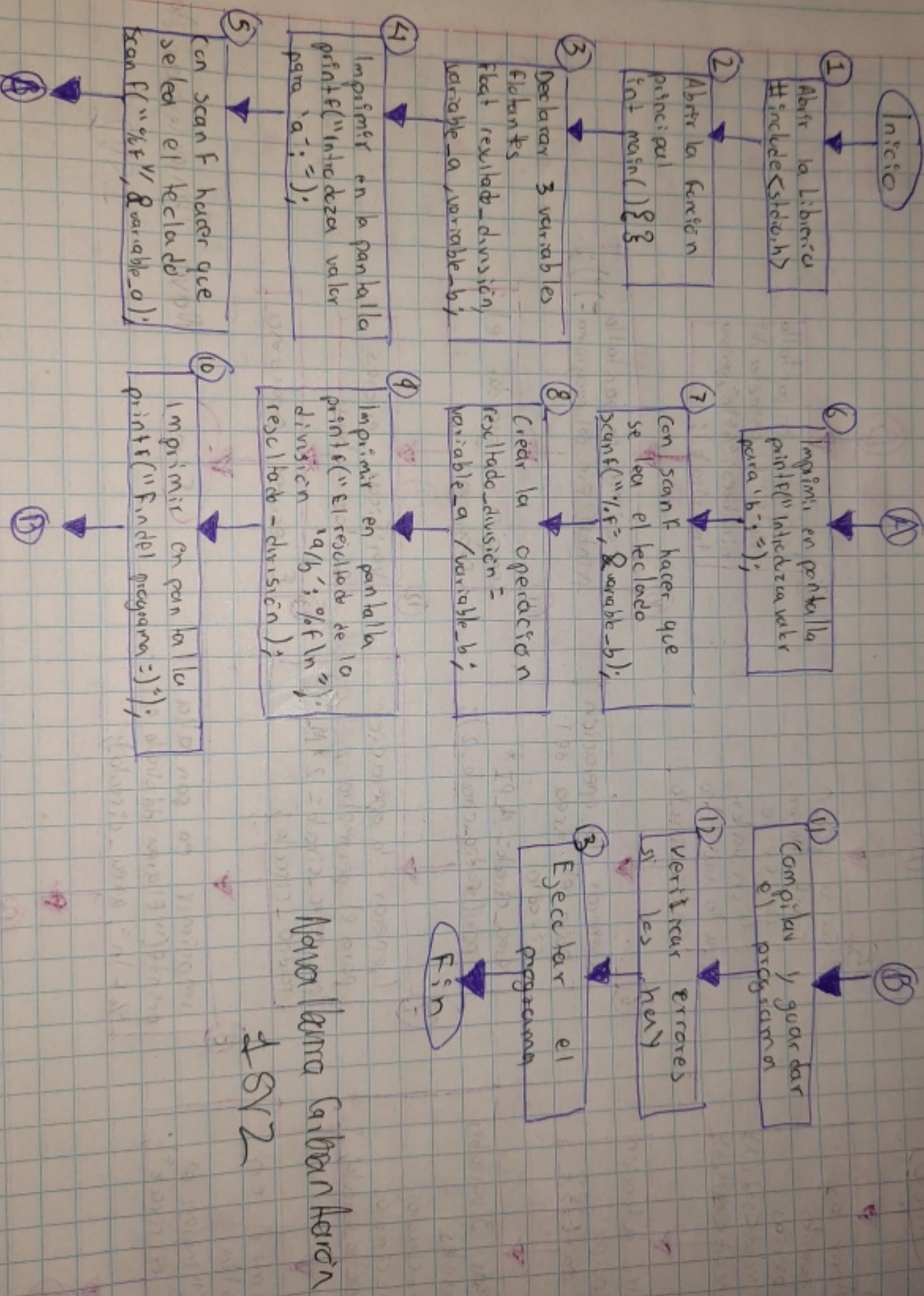
Problema 5: Programa que lea los valo del radio de un círculo

V que imprima los valo de área y perimetro



Problema 6: Programa

que sea los tres y que realice la división $\frac{a}{b}$



Nava Ibarra Libran Aaron 1SV2 23/oct/2020
Questionario Programación

1.- Determine cuál de los siguientes es un identificador válido.

- A. record1
- B. 1record
- C. file_3 → Malido
- D. return
- E. \$tax
- F. name
- G. name_and_address
- H. name_and_address → válido
- I. name_and_adress
- J. 123-45-6789

2.- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las variables.

- Variables enteras p,q → int p,q; → int p=1; int q=2;
- Variables flotantes x,y,z → float x,y,z → float x=1.1; float y=2.2; float z=3.3;
- Variables de tipo carácter a,b,c → char a,b,c; → char a='a'; char b='b'; char c='c';

3.- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de los siguientes variables.

- Variables de punto flotante → float root1, root2; → float root1=1.3; float root2=3.7;
- Variables para un entero largo counter → long counter=3700000;
- Variable de entero corto flag → short flag=1;

4.- Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las variables.

- Variable entera index → int index=10;
- Variable entera sin signo → unsigned int count_no=10;
- Variable de doble precisión gcs, tax, net → double gcs, tax, net;
- Variables de tipo carácter → char current, last;
- Variable de punto flotante → float error=4.4;

5.- Escriba las declaraciones e inicializaciones de variables conforme se muestra a continuación

- Variables de tipo float $a = -8.2$ y $b = 0.005$; → son solo variables flotantes aunque tengan signo
- Variables de tipo entero $x = 129$, $y = 87$ y $z = -22$
- Variables de tipo carácter $c1 = 'w'$, $c2 = '&'$

$\text{char } c1 = 'w'; \text{ char } c2 = '&';$ → se declaran de la misma forma y de acuerdo al código ASCII se pone un carácter

6.- Explique el objetivo de cada expresión

- $a - b$ → Se restan los valores que se les da a 'a' y a 'b'
- $a * (b + c)$ → Se multiplica 'a' por el resultado de la suma entre 'b' y 'c'
- $d = a * (b + c)$ → El resultado de la multiplicación de 'a' por el resultado de la suma entre 'b' y 'c' es igual a 'd'
- $a >= b$ → Significa que el valor de 'a' es mayor e igual que el mayor de 'b'
- $(a \% 5) == 0$ → Significa que el módulo de la división entre 'a' y '5' es exactamente igual a '0'