

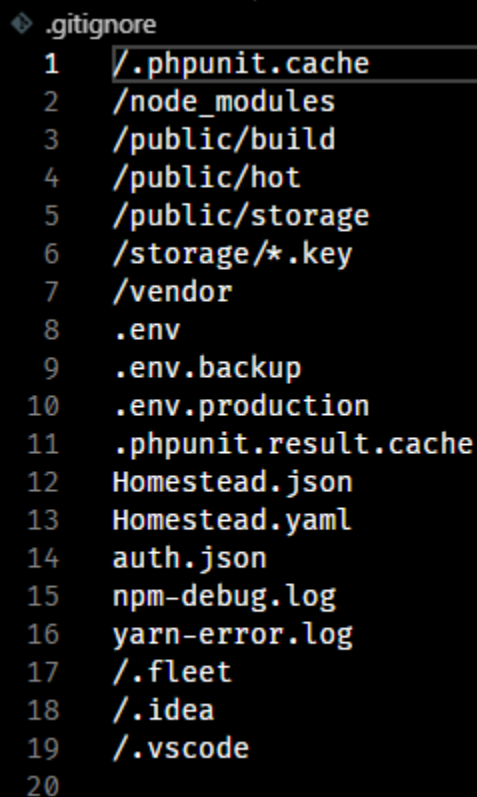
Manual del programador

Por: Aaron González Soto

Introducción

Para la adecuada ejecución del proyecto se han de tomar una serie de pasos previos: Será necesario tener descargado Composer, Artisan y tener Xampp con Apache y MySQL ejecutándose.

Dado que github solo acepta archivos de tamaño menor a 25 MB ciertas partes genéricas del proyecto no están en el repositorio, en concreto, las especificadas en el .gitignore:

A screenshot of a code editor showing a .gitignore file. The file contains a list of paths and patterns to be ignored by Git. The lines are numbered from 1 to 20. The paths include .phpunit.cache, /node_modules, /public/build, /public/hot, /public/storage, /storage/*.key, /vendor, .env, .env.backup, .env.production, .phpunit.result.cache, Homestead.json, Homestead.yaml, auth.json, npm-debug.log, yarn-error.log, /.fleet, /.idea, and /.vscode.

```
1 /\.phpunit.cache
2 /node_modules
3 /public/build
4 /public/hot
5 /public/storage
6 /storage/*.key
7 /vendor
8 .env
9 .env.backup
10 .env.production
11 .phpunit.result.cache
12 Homestead.json
13 Homestead.yaml
14 auth.json
15 npm-debug.log
16 yarn-error.log
17 /.fleet
18 /.idea
19 /.vscode
20
```

Instalación

Para ejecutar el proyecto se deberán seguir los siguientes pasos:

- Clonar el repositorio de github.

-Tener en PhpMyAdmin una base de datos nueva con el nombre que se quiera, como "proyectoLaravel".

-Cambiar el nombre del archivo ".env.example" por ".env" y en su contenido editar "DB_DATABASE", por defecto Laravel, para que el nombre de la base de datos sea el nombre de la creada en el paso anterior.

-En una consola de comandos, se deberá acceder a la carpeta donde está almacenado el proyecto e introducir el comando:

```
Nombre_proyecto>php artisan migrate
```

Para crear las tablas en la base de datos.

-A continuación se deberá ejecutar en la carpeta raíz del proyecto:

```
Nombre_proyecto>composer install
```

```
Nombre_proyecto>php artisan serve
```

Y ya podremos obtener la url donde ver la página, pero todavía faltan un par de pasos; esta consola se debe dejar funcionando lo que resta de sesión.

-En una consola de comandos aparte, en la carpeta raíz del proyecto, se debe ejecutar los comandos:

```
Nombre_proyecto>php artisan key:generate
```

```
Nombre_proyecto>npm install
```

```
Nombre_proyecto>npm run dev
```

Esta consola de comandos también debe quedar abierta lo que resta de sesión hasta el cierre de la página.

Y con esto el proyecto ya estará en funcionamiento para su uso. Sin embargo se recomienda ejecutar un comando más que rellenará una serie de datos predeterminados de los personajes en la tabla de personajes usando un comando personalizado en laravel que se puede localizar en `app/console/commands/FillCharactersTable.php`

-En la carpeta raíz del proyecto en una consola de comandos aparte:

```
Nombre_proyecto>php artisan characters:fill
```

Con esto el proyecto estará listo.