

Ride-Quest

Gogniat Aaron – Groupe 17

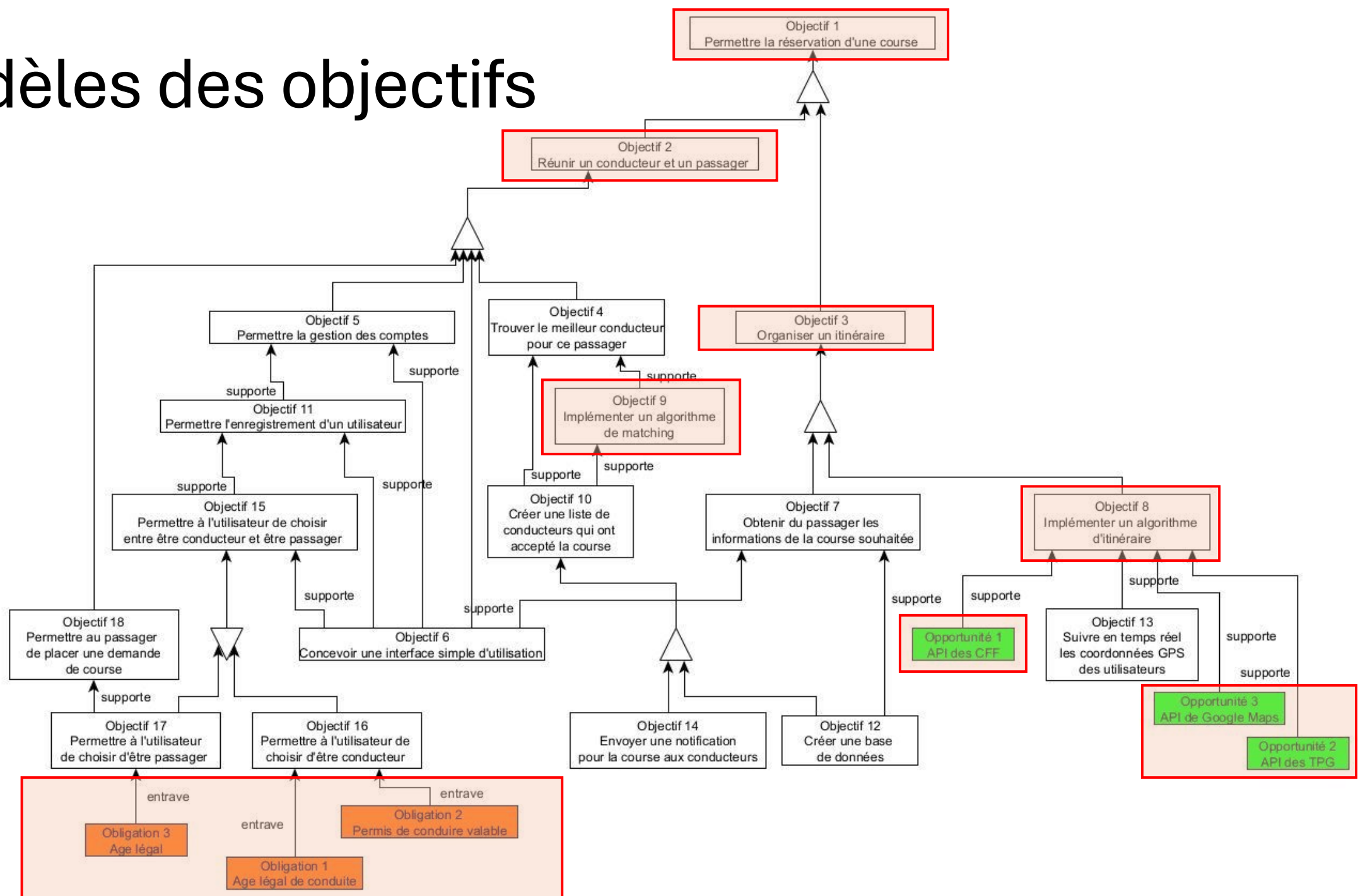
Sommaire

- Introduction au projet
- Analyse des objectifs
 - Modèle des objectifs
 - Liste des acteurs
 - Modèles des activités
 - Modèles des règles de gestion
 - Modèles des exigences
- Use Case
- Schéma conceptuel
- Schéma logique
- Données de test
- Outils utilisés
- Conclusion

Introduction au sujet

- Projet de Design Science
- Ride-Quest : a proposal for a mobile application to push people to travel using a ride sharing and public transportation system »
- Application mobile de covoiturage et transport en commun
- Voiture – transport public, transport public – voiture, voiture
- Gratuit
- Projet n°10 : système de réservation de taxi
- Match conducteur et passager à l'aide d'un algorithme
- Itinéraire à l'aide des APIs

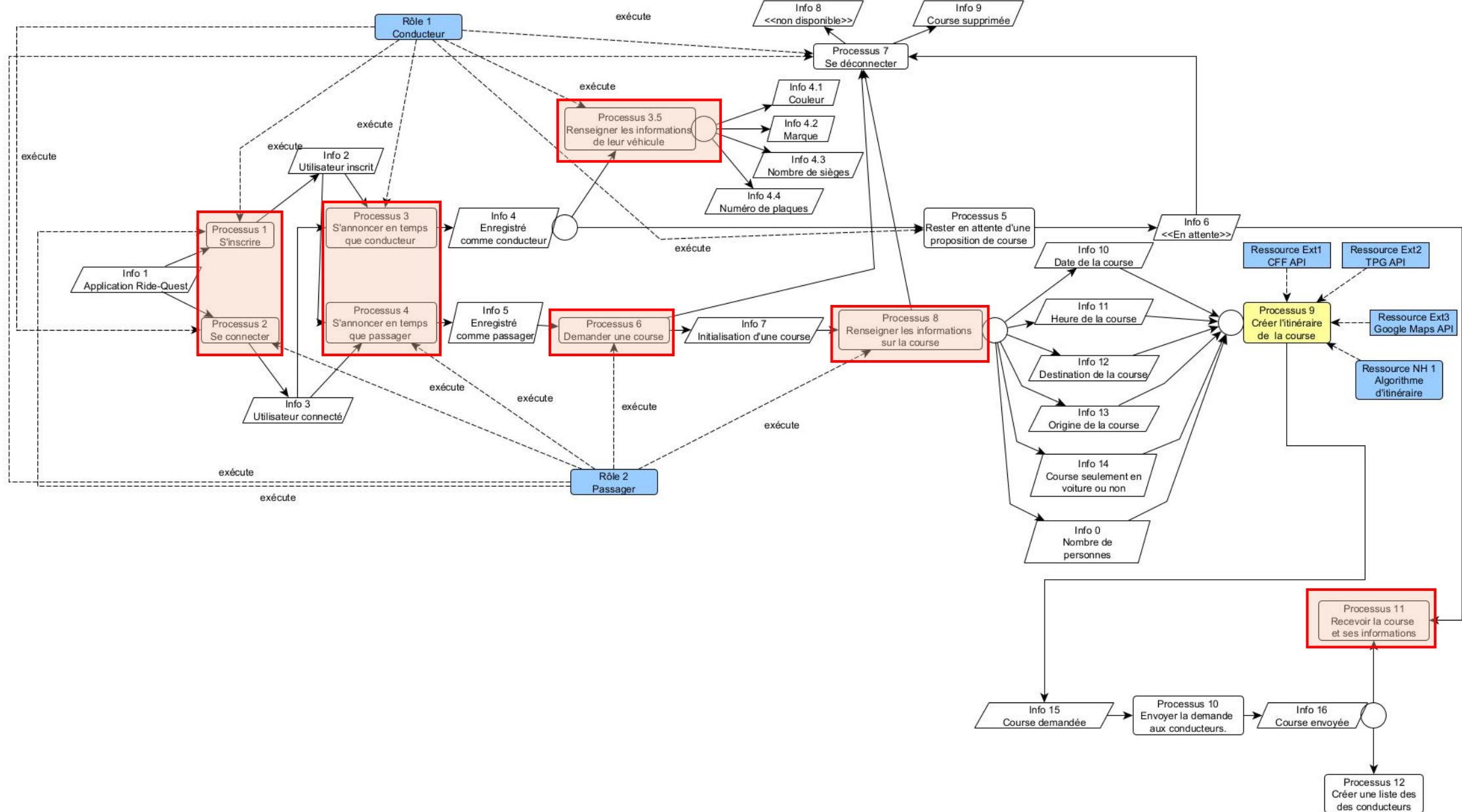
Modèles des objectifs



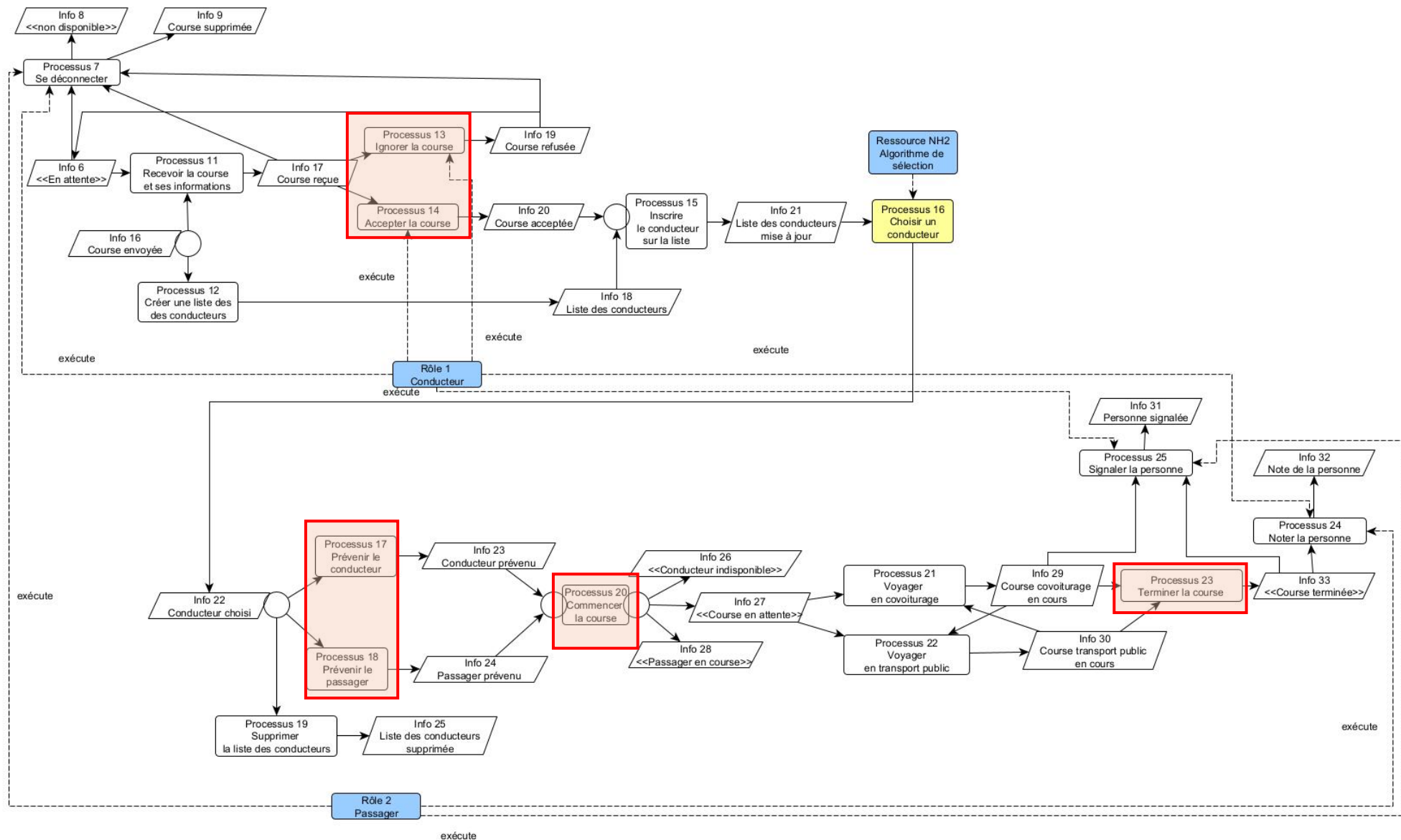
Liste des acteurs

- Utilisateur
 - Passager
 - Conducteur

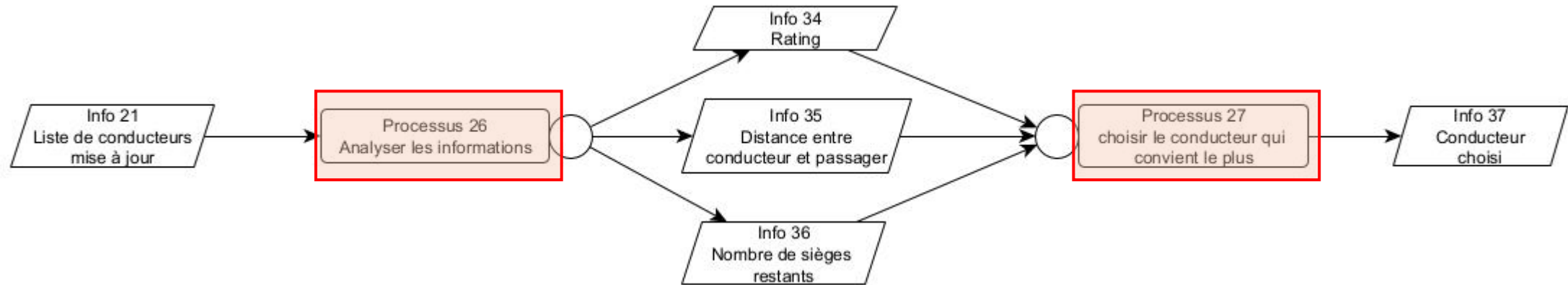
Modèles des activités – Processus de la course



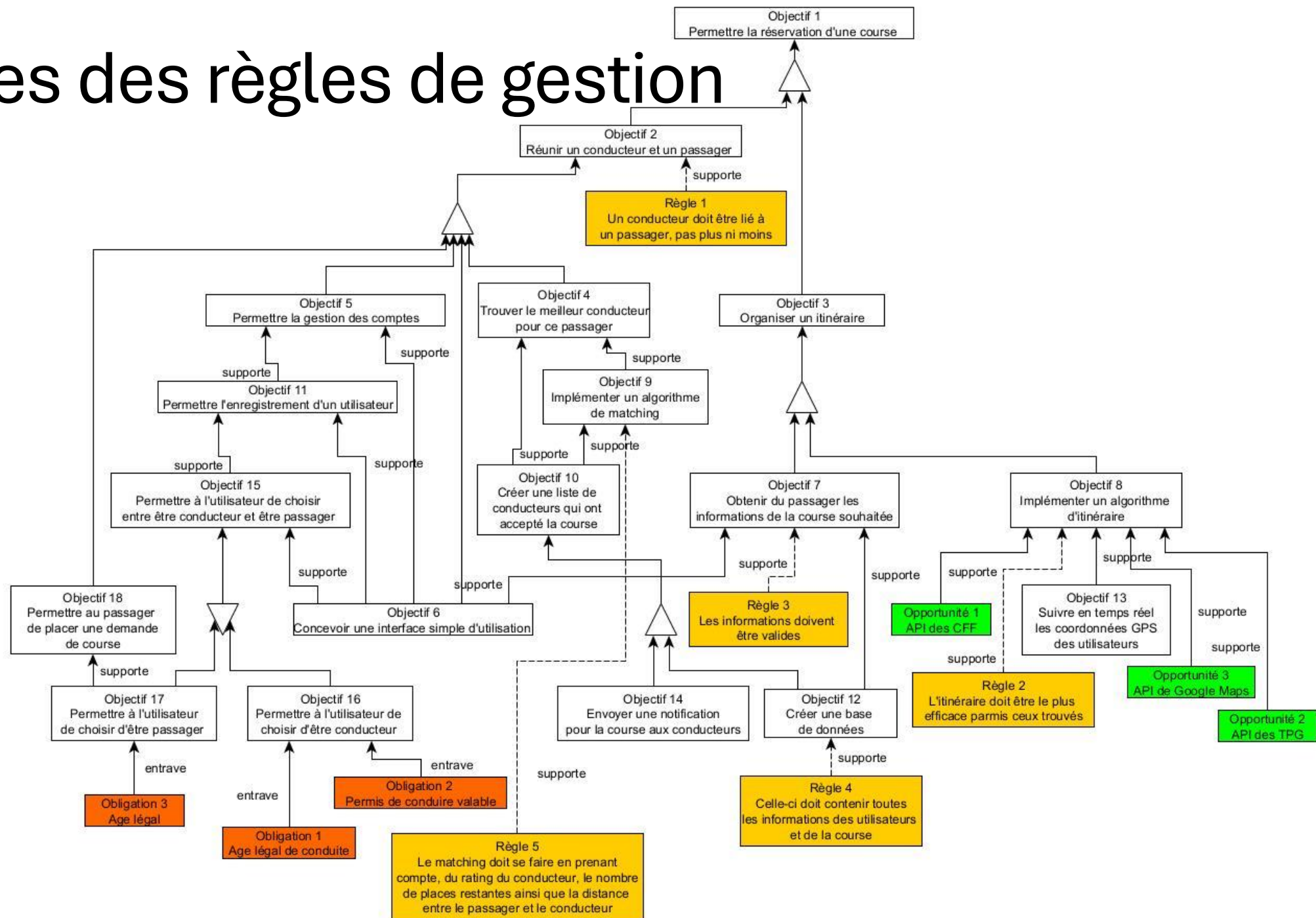
Modèles des activités – Processus de la course



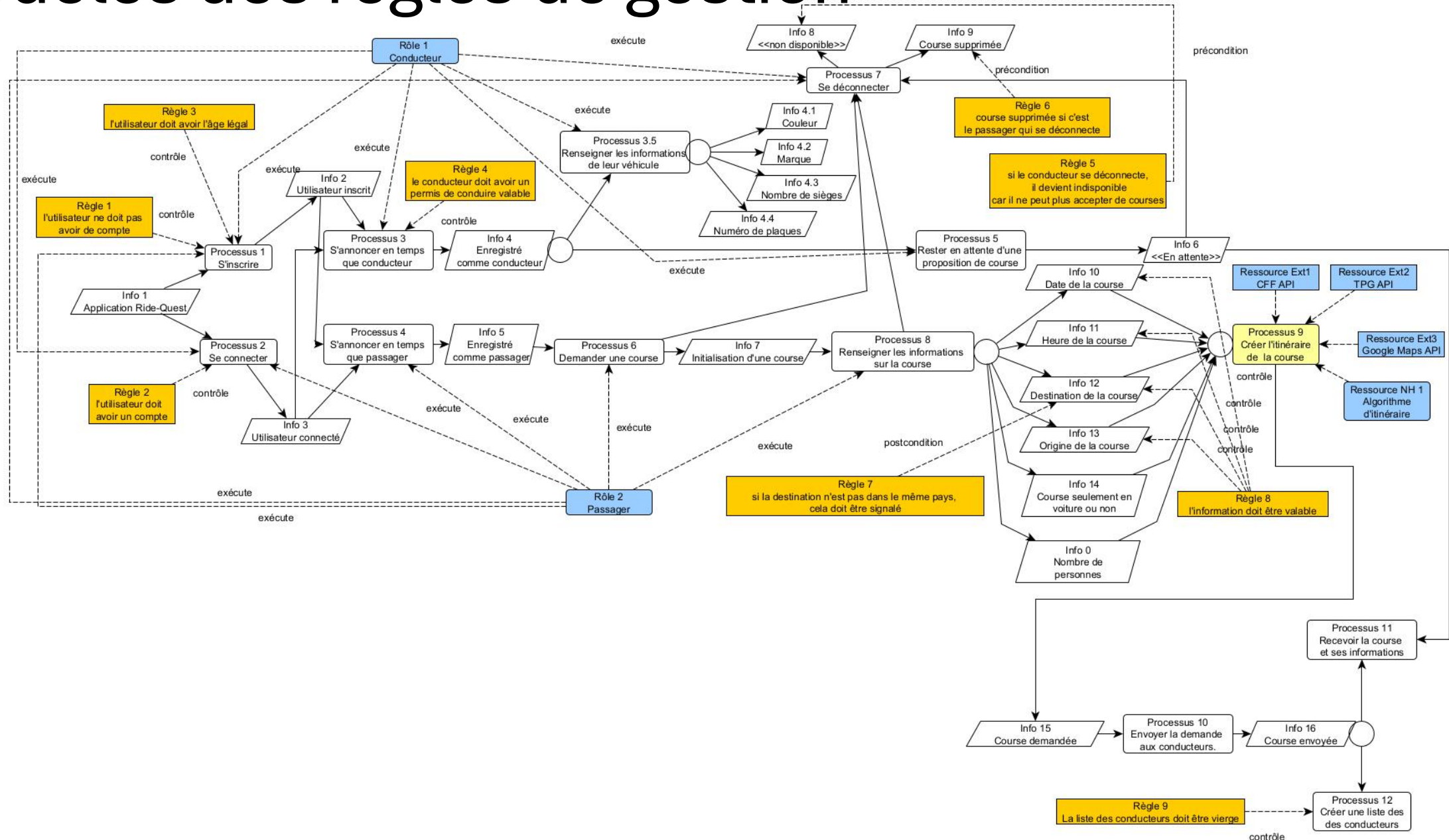
Modèles des activités – Algorithme de sélection



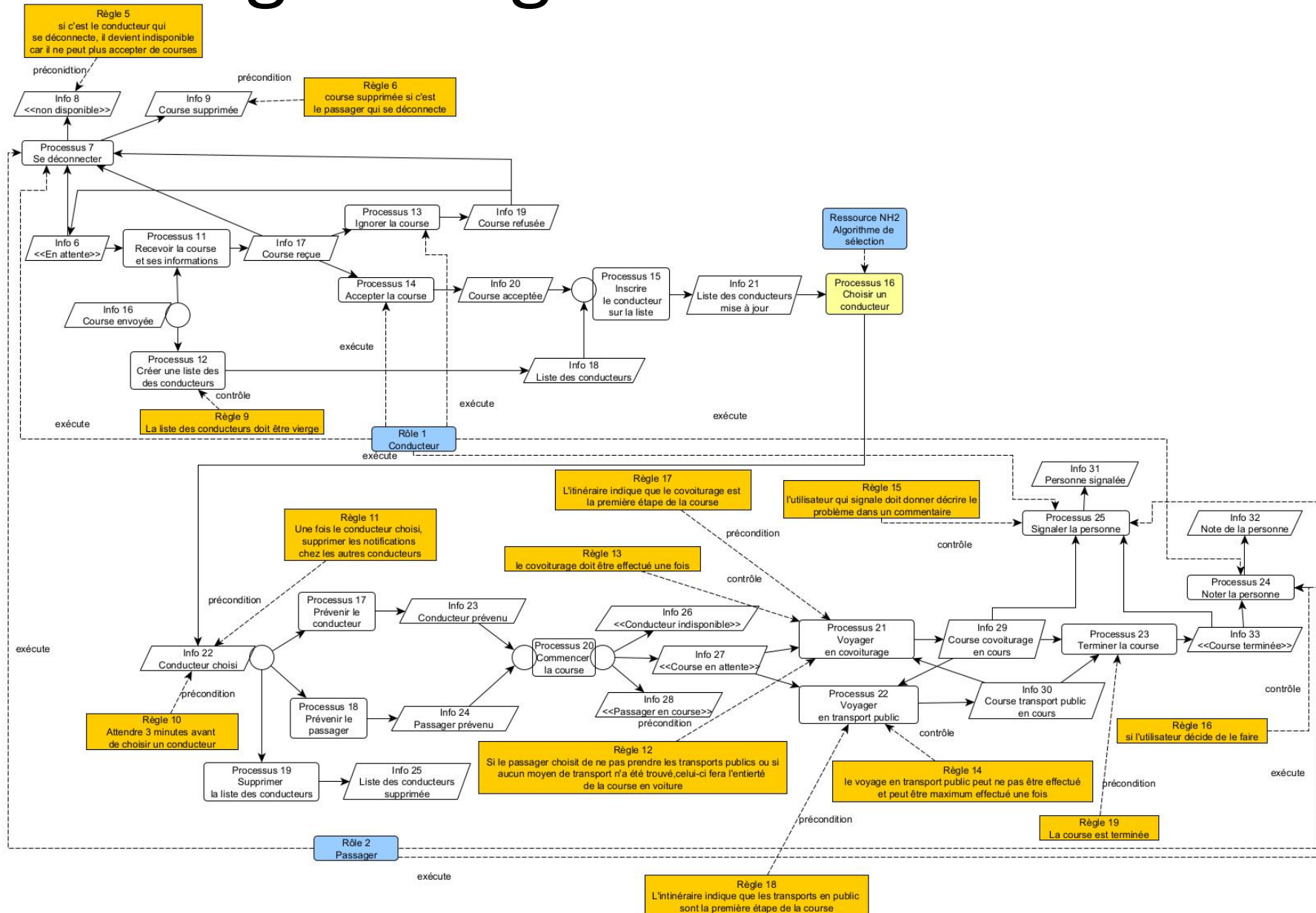
Modèles des règles de gestion



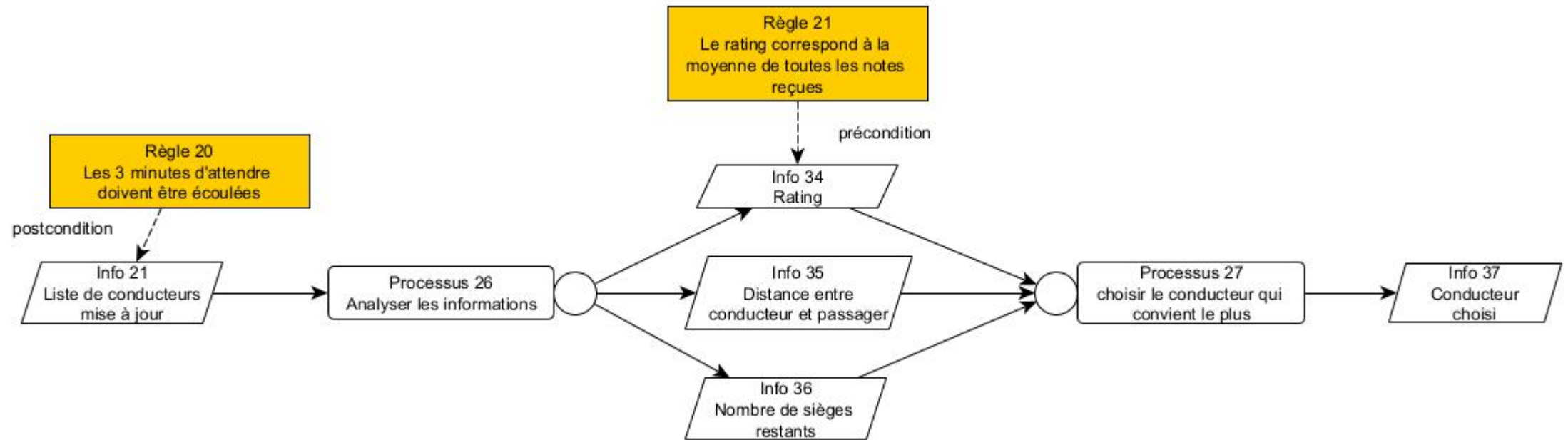
Modèles des règles de gestion



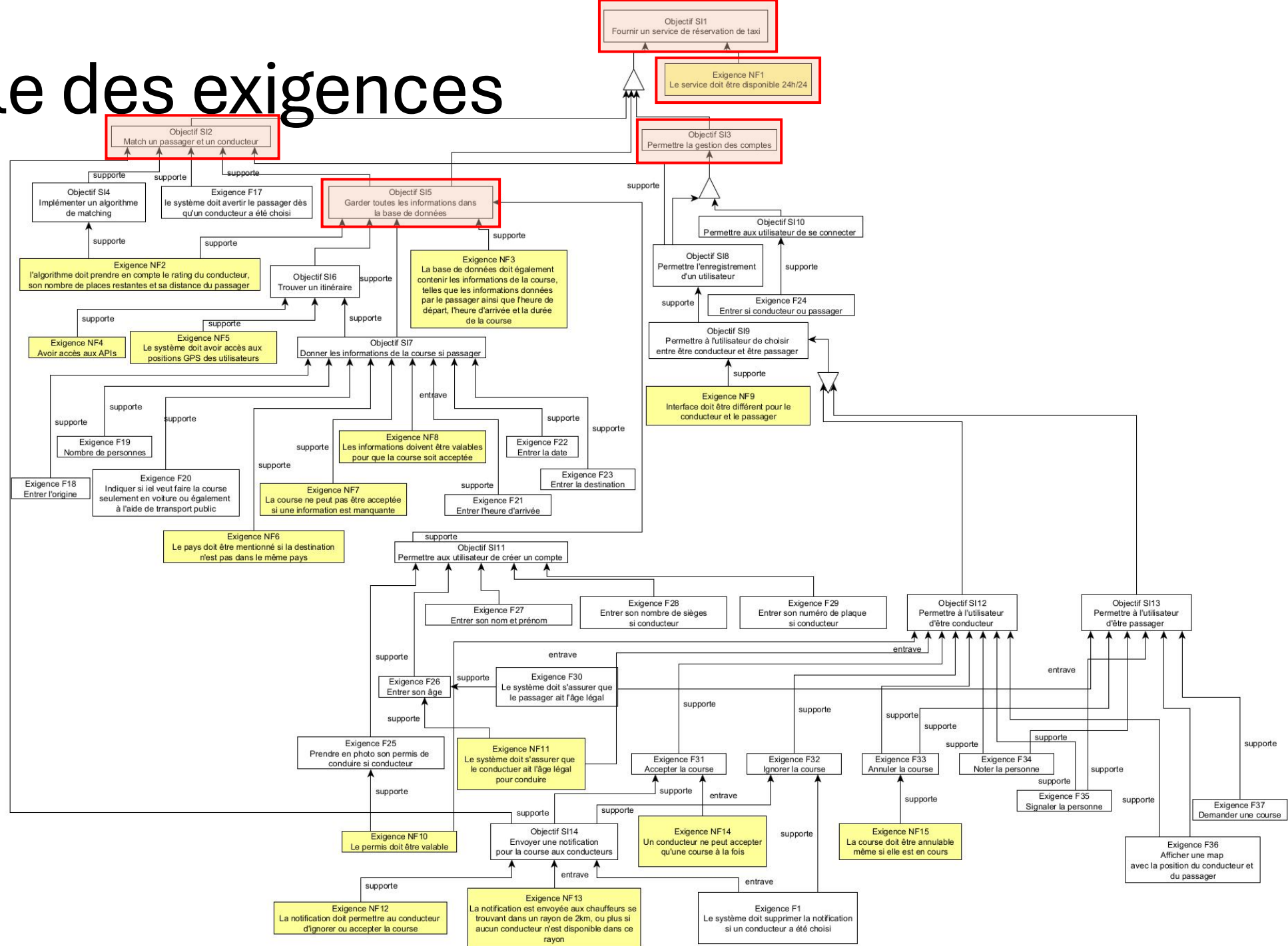
Modèles des règles de gestion



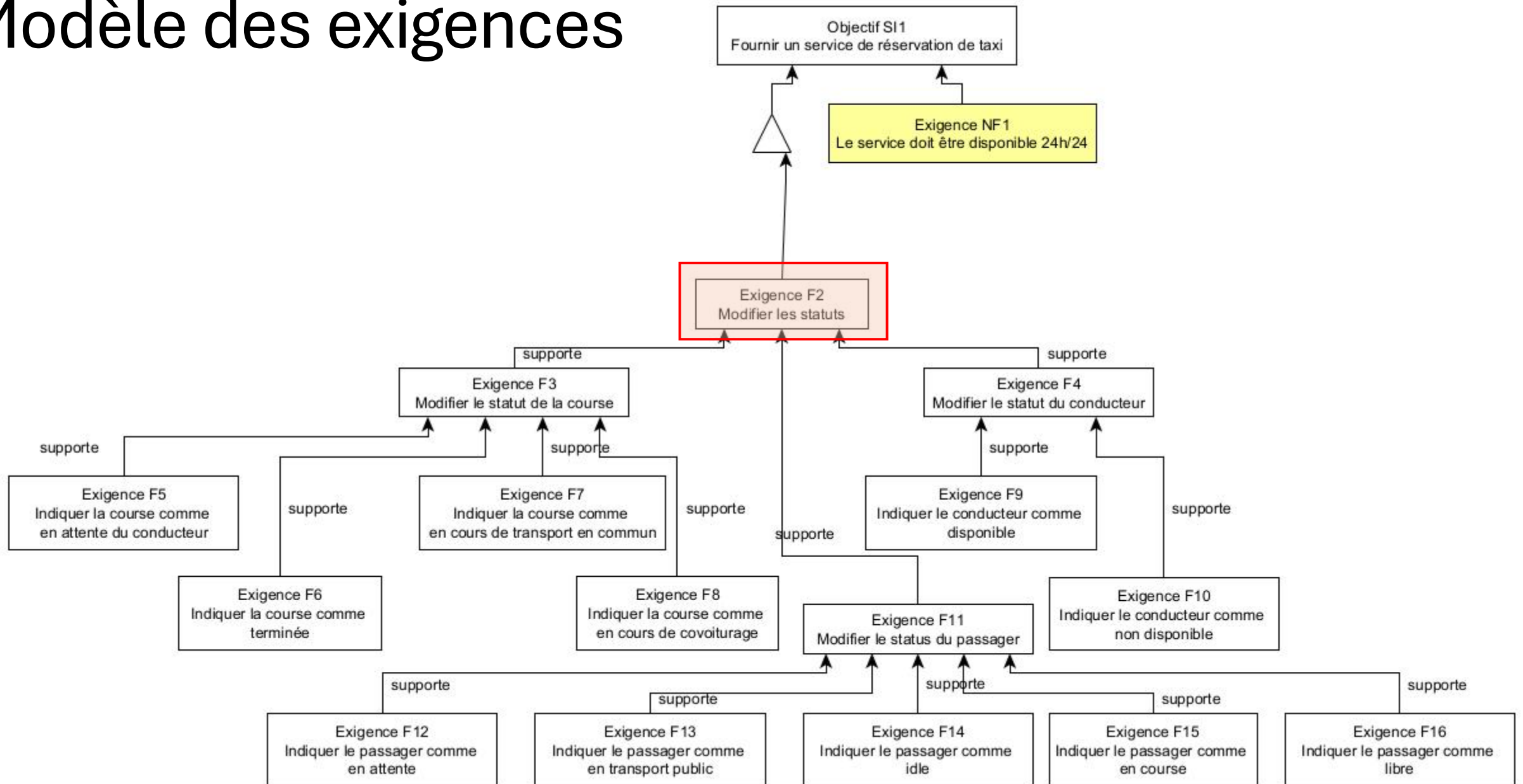
Modèles des règles de gestion



Modèle des exigences



Modèle des exigences



Use Case

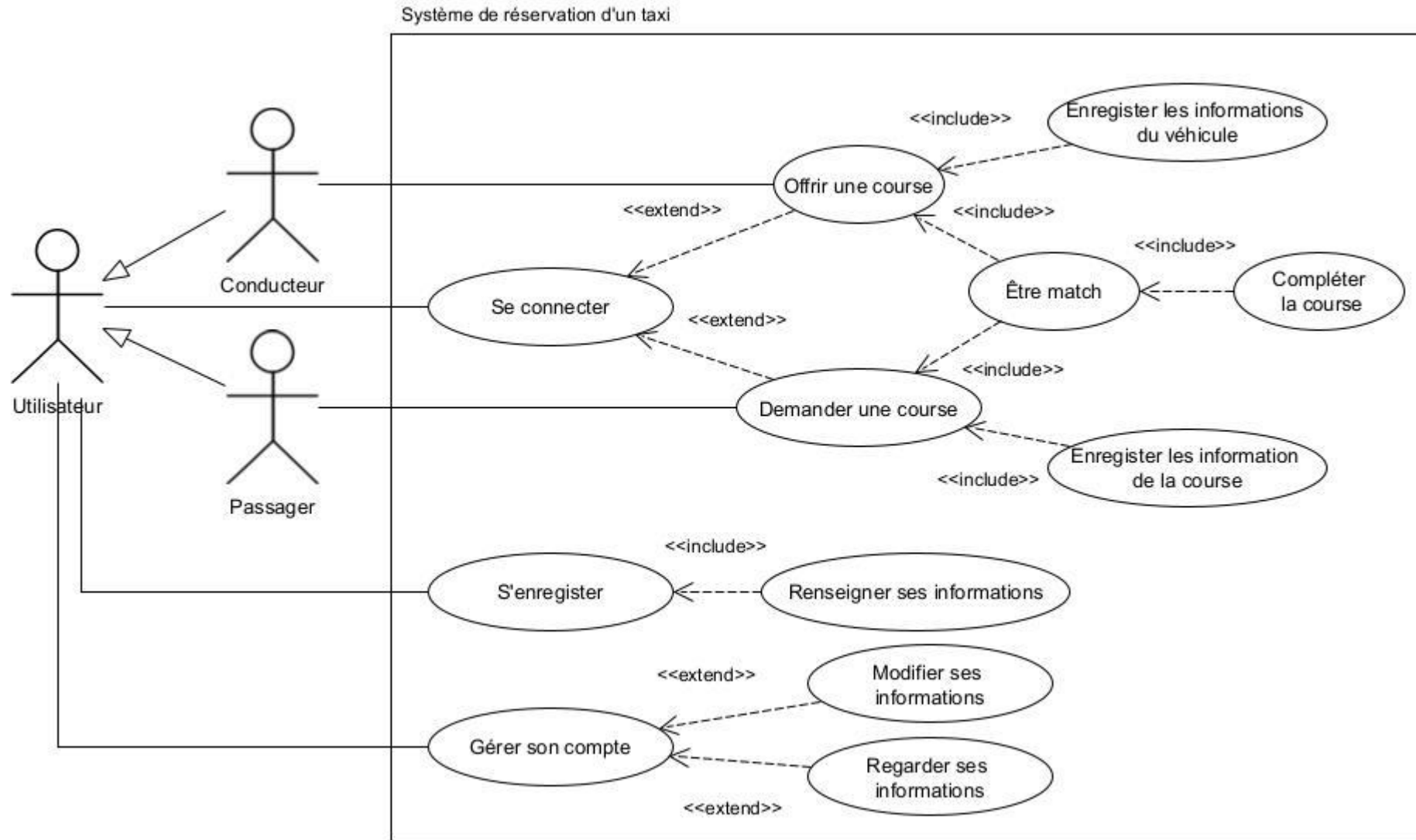


Schéma conceptuel

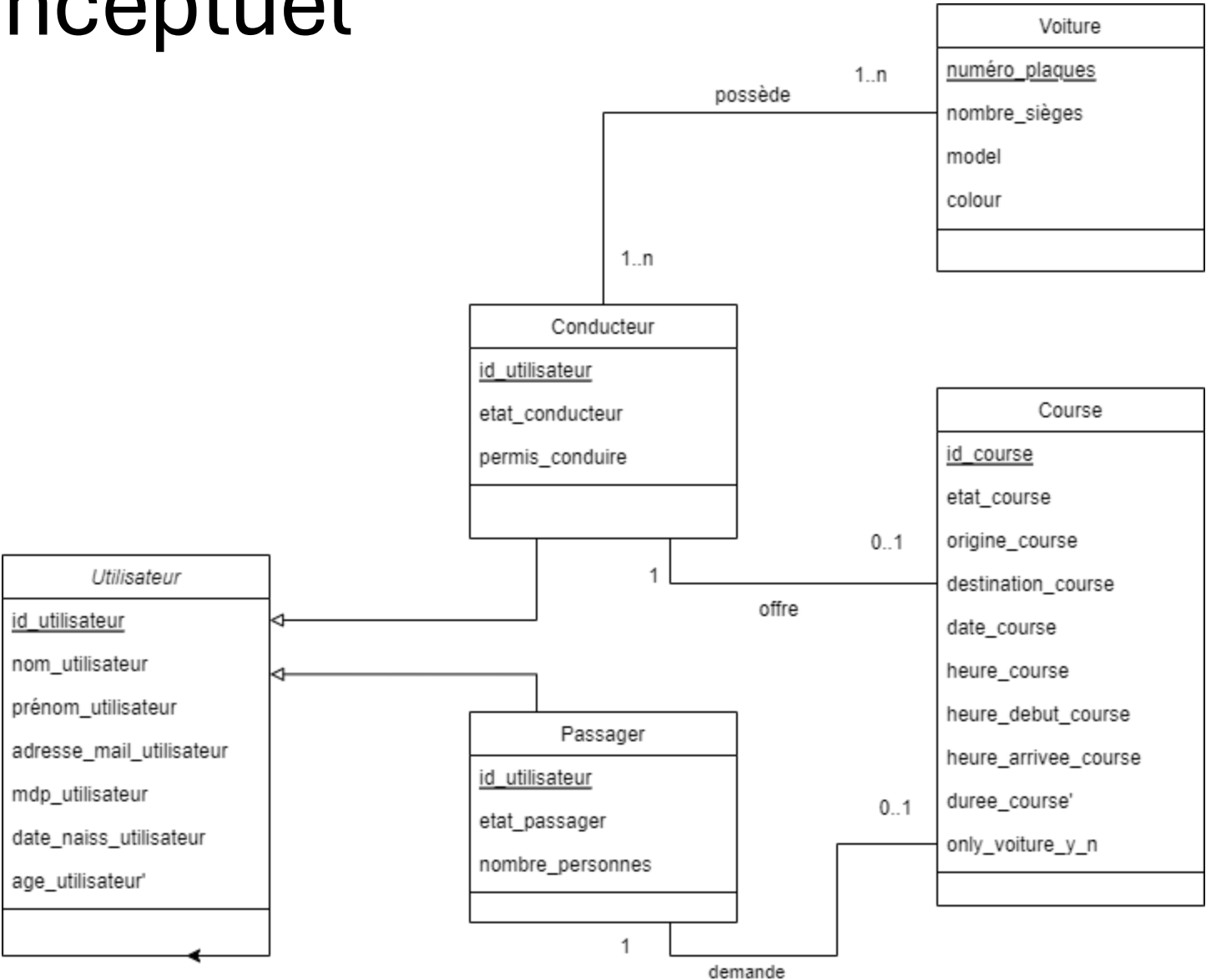
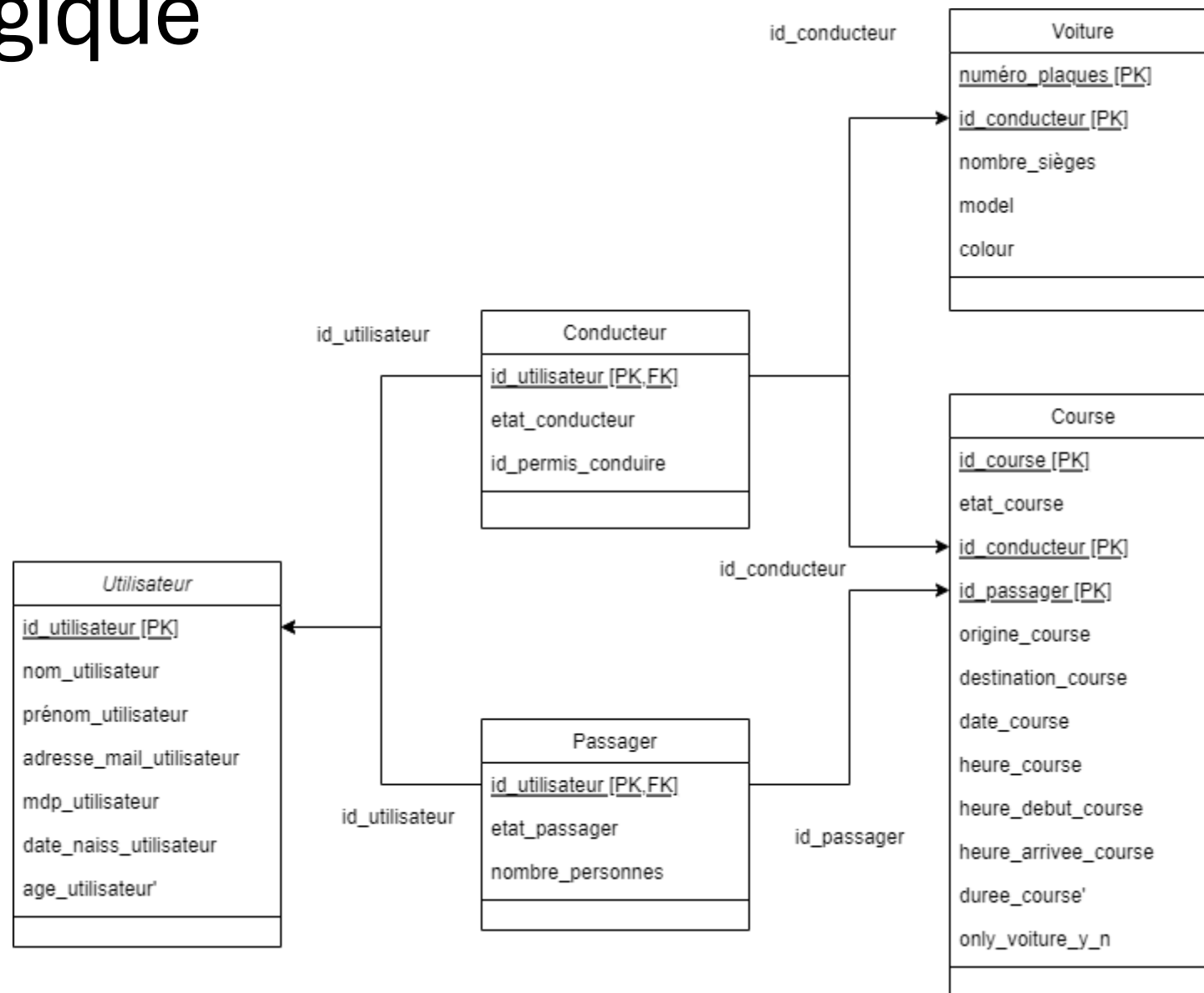


Schéma logique



Données de test

- Mockaroo

Outils utilisés

- Draw.io
- yEd
- Mockaroo

Conclusion

- Base robuste grâce aux modèles et schémas