# STOCKMANAGER: PROPUESTA DE PROBLEMA Y SOLUCIÓN

Profesor: Camilo Duque

Proyecto Integrador · Programación Orientada a Objetos TC1030.301

### 1 | Resumen

La ineficiencia en la gestión de inventarios provoca pérdidas financieras, quiebres de stock y sobreabastecimiento en comercios a gran escala al igual que en minoristas y PyMEs mexicanas. **StockManager** propone un sistema de escritorio multiplataforma (C++ / Qt 6) que automatiza el registro de entradas-salidas, visualiza niveles de existencias en tiempo real y genera reportes clave para la toma de decisiones.

## 2 | Contexto y problemática

| Dimensión            | Evidencia  |
|----------------------|--|
| Quiebre de stock     | 43 % de las PyMEs mexicanas reportan pérdida de ventas por no conocer su inventario disponible.                        |
| Sobre stock          | Capital inmovilizado en productos de baja rotación (O manejo de residuos detenidos).                                   |
| Procesos<br>manuales | Controles en bases de datos o libretas debido a errores por captura y falta de trazabilidad histórica.                 |
| Decisiones reactivas | Compras realizadas a ojo cuando el inventario luce vacío; no se toman en cuenta factores externos como estacionalidad. |

# 3 | Objetivos del proyecto

| Tipo        | Objetivo  |
|-------------|---|
| General     | Desarrollar un prototipo funcional que permita registrar y visualizar movimientos de inventario en tiempo real. |
|             | 1. Implementar clases OO para Producto, Proveedor, Usuario y<br>Transacción.                                    |
| Específicos | 2. Crear interfaz básica (con librería Qt) para capturar ventas y compras.                                      |
|             | 3. Generar reportes PDF/CSV de stock y movimientos.   |
|             | 4. Definir métricas de éxito (rotación, exactitud de inventario).   |

# 4 | Diagrama UML

