

小码农的csdn博客

记录，也是一种进步！



目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



纯洁码农

+ 加关注

发私信

访问：30238次

积分：628

等级：BLOG > 3

排名：千里之外

原创：33篇

转载：0篇

译文：0篇

评论：9条

文章分类

C++ (14)

C# (0)

Lua (3)

Cocos2d-x (13)

网络相关 (0)

开发环境配置 (2)

阅读排行

Lua中对table的复制 (2651)

Cocos2d-x使用Luajit将Li (2356)

Cocos2d-x动作CCAction (2328)

解决VS2012无法安装Co (2217)

cocos2d-x的两种触摸事 (2110)

cocos2d-x创建自定义Lay (1705)

cocos2d-x用lua监听andrc (1271)

CCLayer设置吞噬之后, (1170)

CocosBuilder(二)绑定自 (1132)

cocos2d-x开启IOS多点触 (1119)

推荐文章

*HTML抽屉效果的实现与展示

*2015年校招求职之旅

* iOS9使用提示框的正确实现方

专家和你聊Web，速来报名 微信开发学习路线高级篇上线 免费公开课平台正式上线啦 恭喜July新书上市

原 mac下使用jsoncpp解析json

分类：开发环境配置

2014-06-05 22:15 355人阅读 评论(0)

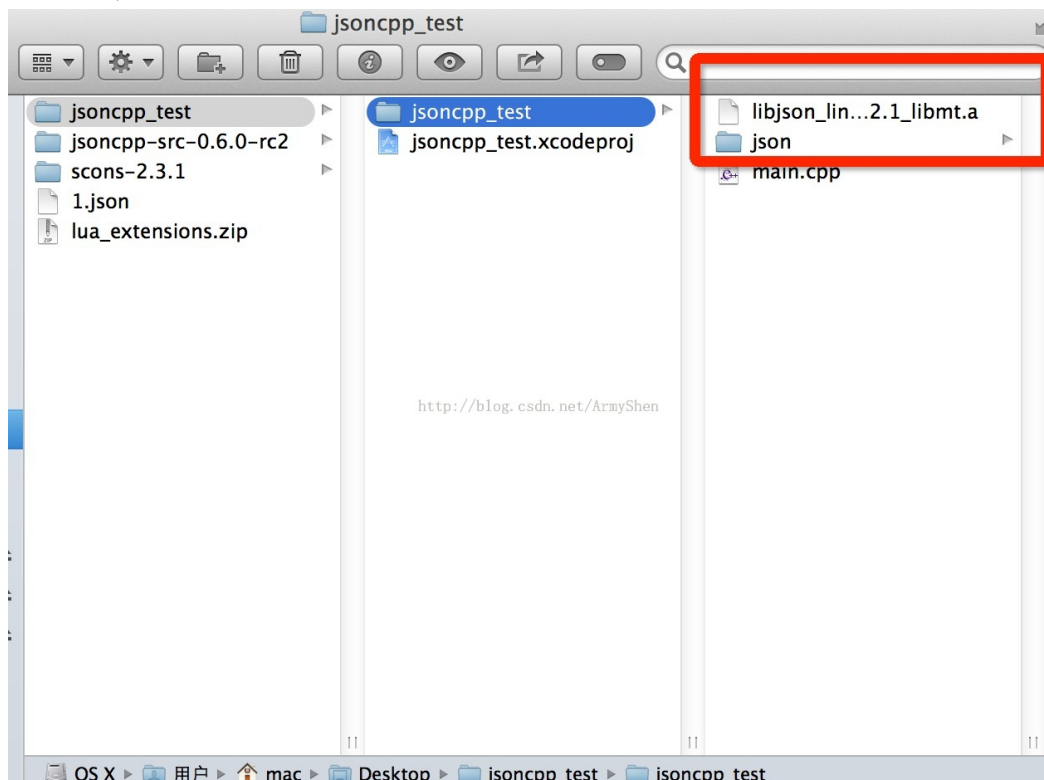


CSDN 移动客户端

快速回复

接着上一篇：[mac下编译jsoncpp](#)，在mac下使用jsoncpp，并且使用编译出来的.a静态库，因为dyl appstore的时候是不让用的。

1、控制台项目新建好了之后，把jsoncpp源代码include下面的json文件夹和我们编译出来的.a链接库拷贝到新建的工程下面，并且添加到xcode中去。



式

* 你不知道的JavaScript--Item18
JScript的Bug与内存管理

Android Studio中配置及使用
OpenCV示例

* 最老程序员创业开发实训4--iOS
平台下MVC架构

最新评论

Cocos2d-x使用LuaJit将Lua脚本与
dsw0214: 不错, 学习了!

Cocos2d-x使用LuaJit将Lua脚本与
zierding: 楼主辛苦了, 学习了。

解决VS2012无法安装Cocos2D-x
大方嘎嘎: 我用的新版本cocos2d-
x-3.0rc2, 这个版本目录里面根本
没有那个批处理文件, 还有其他的
文件...

CocosBuilder(二)绑定自定义类
天马流星2719: 这个例子运行了N
多遍, 代码步骤一模一样完全按
教程来, 但click按钮按了没反应
死活都活响应不了任何点...

cocos2d-x创建自定义Layer, 吞
xuzhaojia: menu.isTouchEnable
= False;这样也可以吧

单向链表
纯洁码农: @zhangxxxww:是指针
啊, 你后面可以这样定义:
LinkedList plist;//plist就...

单向链表
勇zhe无wei: typedef struct LinkList;
void Destroy_LinkList(LinkList ...

单向链表
纯洁码农:
@zhangxxxww:LinkedList是结构体
类型, 那*H就是结构体类型的指
针啦

单向链表
勇zhe无wei: 我在看数据结构时
void Destroy_LinkList(LinkList
*H); 上面Lin...

```
1 //  
2 // main.cpp  
3 // jsoncpp_test  
4 //  
5 // Created by A.s on 14-6-5.  
6 // Copyright (c) 2014年 armyshen. All right  
7 //  
8  
9 #include <iostream>  
10 #include <fstream>  
11 #include <assert.h>  
12 #include "json.h"  
13  
14 int main(int argc, const char * argv[])  
15 {  
16  
17     std::ifstream ifs;  
18     ifs.open("/Users/mac/Desktop/1.json");  
19     assert(ifs.is_open());  
20  
21     Json::Reader reader;  
22     Json::Value root;  
23     if (!reader.parse(ifs, root, false))  
24     {  
25         return -1;  
26     }  
27  
28     std::string name = root["name"].asString();  
29     int age = root["age"].asInt();
```

2、在网上找了个测试代码, copy过来试试

1.json内容如下:

```
[html] view plain copy print ?  
01. {  
02.     "name" : "小楼一夜听春雨",  
03.     "age" : 27  
04. }
```

代码如下:

```
[cpp] view plain copy print ?  
01. #include <iostream>  
02. #include <fstream>  
03. #include <assert.h>  
04. #include "json.h"  
05.  
06. int main(int argc, const char * argv[])  
07. {  
08.  
09.     std::ifstream ifs;  
10.     ifs.open("/Users/mac/Desktop/1.json");//xcode的文件相对路径不知道怎么设, @b汗  
11.     assert(ifs.is_open());  
12.  
13.     Json::Reader reader;  
14.     Json::Value root;  
15.     if (!reader.parse(ifs, root, false))  
16.     {  
17.         return -1;  
18.     }  
19.  
20.     std::string name = root["name"].asString();  
21.     int age = root["age"].asInt();  
22.  
23.     std::cout<<name<<std::endl;  
24.     std::cout<<age<<std::endl;  
25.     return 0;  
26. }
```

结果如下：

小楼一夜听春雨

27

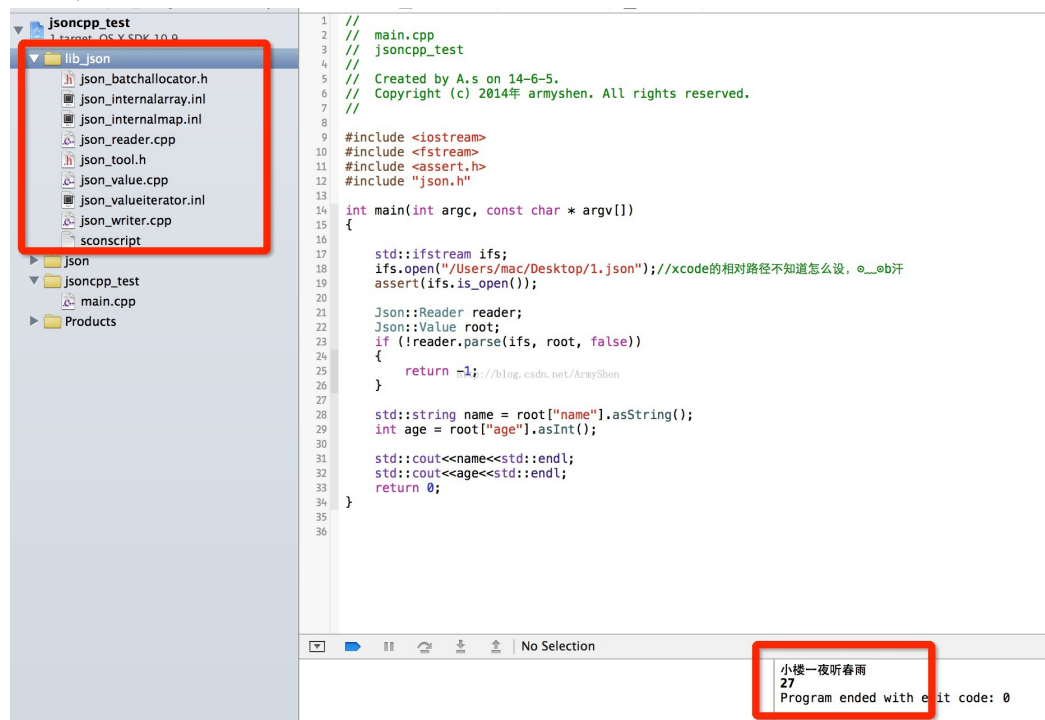
Program ended with exit code: 0

<http://blog.csdn.net/ArmyShen>

All Output



最后，如果不想麻烦去编译jsoncpp的库，直接用源代码也是可以的，方法是直接把jsoncpp源代码中的src文件夹下的lib_json文件夹拷贝到你的工程目录，然后添加到xcode，编译的时候会出错，修改几处头文件包含路径就ok了，错误会在编译的时候直接定位到。



版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。



上一篇 mac下编译jsoncpp

下一篇 Cocos2d-x使用Luajit将Lua脚本编译为bytecode，从而实现加密

顶

0

踩

0

主题推荐

xcode

html

mac

源代码

控制台

app store

发布

猜你在找

- Xcode使用教程
- SpriteKit游戏引擎视频教程
- iOS8开发技术（Swift版）：iOS基础知识
- 解析移动应用的身份认证，数据分析及信息推送
- ASP.NET开发RSS新闻发布订阅项目开发
- Mac OS X 109 中 app store下载应用出现use the
- Mac App Store沙盒政策气走开发者 苹果死不悔改
- 提高mac app store的下载速度
- 解决 Mac App Store 无法下载
- Mac如何允许安装非App Store的软件

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题

Hadoop

AWS

移动游戏

Java

Android

iOS

Swift

智能硬件

Docker

OpenStack

VPN

Spark

ERP

IE10

Eclipse

CRM

JavaScript

数据库

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

BI

HTML5

Spring

Apache

.NET

API

HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

Splashtop

UML

components

Windows Mobile

Rails

QEMU

KDE

Cassandra

CloudStack

FTC

coremail

OPhone

CouchBase

云计算

iOS6

Rackspace

Web App

SpringSide

Maemo

Compuware

大数据

aptech

Perl

Tornado

Ruby

Hibernate

ThinkPHP

HBase

Pure

Solr

Angular

Cloud Foundry

Redis

Scala

Django

Bootstrap