|  |  |
| --- | --- |
|  | **16/02/2017** |
|  | Desarrollo de Aplicaciones Web Curso 15/16  AARÓN  JONATHAN  PEDRO |

|  |
| --- |
| **[aNTEPROYECTO daw]** |
| Anteproyecto para el grado superior en Desarrollo de Aplicaciones Web del curso 2015/2016 |

# 1.- Identificación del proyecto

## 1.1.-Participantes:

Participan en este anteproyecto los alumnos Pedro Padilla Cano, Aarón y Jonathan. La finalidad de este anteproyecto es mostrar el funcionamiento de una aplicación web para el grado superior de Desarrollo de Aplicaciones Web.

# 2.- Justificación y propósito de proyecto

## 2.1.- Justificación:

Se pretende realizar una aplicación web para solventar la necesidad de comunicación de los alumnos con sus profesores de manera más dinámica que cuando se realiza mediante correo electrónico.

## 2.2.- Propósitos del proyecto:

Nuestro propósito es crear una nueva web para el instituto y que en ella haya una aplicación web privada para los alumnos donde éstos puedan interactuar con sus profesores y viceversa para que tengan acceso a apuntes, prácticas, resultados de examen e incluso crear una zona donde lo que vaya escribiendo el profesor aparezca en las pantallas de los alumnos en tiempo real.

# 3.- Objetivos. Viabilidad.

## 3.1- Objetivos:

El objetivo de este proyecto es realizar una web específica para el departamento de informática y que además tenga una parte privada para que alumnos y profesores puedan interactuar entre sí.

3.2- Viabilidad:

Pensamos que el proyecto se puede realizar utilizando software libre y la cantidad de información y tutoriales disponibles en internet. Tratándose de una tarea compleja pero con posibilidad de finalizar y entregar un producto de calidad.

# 4.- Aspectos principales que se pretenden abordar

Se pretenden utilizar distintas tecnologías y lenguajes, sin apoyarnos en un *framework* para poder demostrar los conocimientos adquiridos, lenguajes para el lado cliente como *Javascript* y *PHP* para el lado servidor. Se hará uso de una base de datos. Se crearán hojas de estilo (*CSS*).

# 5.- Medios que se utilizarán

Utilizaremos distintos *IDE’s* que hemos estado usando a lo largo del curso para la generación del código y sus respectivas pruebas. ***Netbeans***, ***Eclipse***, así como distintos editores de código como ***Sublime*** ***Text***, ***Notepad*** ***++.***

# 6.- Resultados finales que se pretenden obtener

Se desea obtener una aplicación web que genere visitas y comentarios mediante la participación de usuarios. Dicha aplicación podría ser utilizada para publicitar el grado superior de Desarrollo de Aplicaciones Web del instituto Juan de la Cierva.

# 7.- Boceto inicial de la Aplicación Web

# 8.- Áreas de trabajo y otros elementos establecidos por el equipo docente del ciclo formativo a efectos de valoración de la propuesta