Guia Tecnica de Aaron Vasquez



Nombre: Aaron Jaffet Vasquez Carrera

Asignatura: Process and Services Programming

Centro: C.I. Maria Ana Sanz

Ciclo: 2°

Curso: DAM

Grupo: B

Fecha: 08/03/2025

Índice

| 1. Introducción | 3 |
|--|---------------|
| 2. Arquitectura del Proyecto | 3 |
| 3. Tecnologías Utilizadas | 3 |
| 4. Estructura del Código | 4 |
| 5. Configuración y Despliegue Configuración Despliegue | 4 4 |
| 6. Seguridad y Cifrado | 5 |
| 7. Endpoints de la API | 5 |
| 8. Flujo de Comunicación | 6 |
| 9. Pruebas y Validaciones | 6 |
| 10. Conclusiones | 6 |
| 11. Deudas Técnicas | 6 |

1. Introducción

El presente documento detalla el diseño, desarrollo y configuración del proyecto Parking, un sistema distribuido compuesto por una API, un servidor y un cliente. Este proyecto tiene como finalidad gestionar y optimizar el control de acceso a los estacionamientos de manera eficiente y segura.

Se emplean técnicas de cifrado para proteger la comunicación entre los distintos componentes, garantizando la integridad y seguridad de los datos. A continuación, se detallarán los aspectos clave del sistema, su arquitectura y las decisiones técnicas que sustentan su desarrollo.

2. Arquitectura del Proyecto

El sistema está dividido en tres módulos principales:

- ParkingAPI: API REST encargada de gestionar la lógica de negocio y el almacenamiento de datos. Responde a solicitudes del servidor y proporciona la información necesaria para el correcto funcionamiento del sistema.
- ParkingServer: Servidor que actúa como intermediario entre el cliente y la API. Se encarga de gestionar las solicitudes, aplicar medidas de seguridad y garantizar una comunicación fluida y protegida.
- ParkingClient: Cliente que permite la interacción con el sistema, facilitando a los usuarios el acceso a la información del estacionamiento mediante una interfaz sencilla y eficiente.

3. Tecnologías Utilizadas

El desarrollo del sistema se ha basado en tecnologías modernas y ampliamente utilizadas en entornos empresariales:

- Lenguaje de Programación: C#
- Framework: .NET Core, utilizado para la construcción de la API y el servidor
- Base de Datos: Firebase, empleado para la persistencia de datos en tiempo real Y JSON empleado como base de datos de la API
- Seguridad: Implementación de cifrado RSA y generación de firmas digitales mediante SHA

4. Estructura del Código

El código del sistema está organizado en carpetas y archivos que facilitan su mantenimiento y escalabilidad. Cada módulo del sistema contiene los siguientes elementos:

ParkingAPI

- Controllers/ (Controladores que gestionan las solicitudes HTTP)
- Models/ (Definición de las estructuras de datos utilizadas en el sistema)
- Services/ (Implementación de la lógica de negocio y comunicación con la base de datos)
- Program.cs (Archivo principal para la ejecución de la API)
- Middleware/ (Implementación de filtros de seguridad y autenticación JWT)

ParkingServer

- Controllers/ (Gestión de la comunicación con el cliente y la API)
- Security/ (RSAHelper y SHAHelper para la seguridad)
- Program.cs (Punto de entrada del servidor)

ParkingClient

- o Program.cs (Interfaz del cliente para interactuar con el sistema)
- Security/ (Módulo encargado de cifrar las comunicaciones entre cliente y servidor)

5. Configuración y Despliegue

Configuración

Para la correcta ejecución del sistema, es necesario configurar los siguientes archivos:

 Archivos de claves RSA (privateKey.xml, publicKey.xml): Utilizados para el cifrado de las comunicaciones. Deben ser generados previamente y almacenados en ubicaciones seguras.

Despliegue

Para poner en marcha el sistema, se deben seguir los siguientes pasos:

- 1. Compilar y ejecutar ParkingAPI.
- 2. Iniciar ParkingServer.
- 3. Ejecutar ParkingClient para comenzar a interactuar con el sistema.

6. Seguridad y Cifrado

La seguridad es un aspecto fundamental del sistema. Para garantizar la protección de los datos, se han implementado los siguientes mecanismos:

- RSAHelper.cs: Utilizado para cifrar y descifrar mensajes mediante el algoritmo RSA.
- **SHAHelper.cs**: Implementa funciones hash para verificar la integridad de los datos intercambiados.
- **Autenticación y Claves:** Se utilizan claves públicas y privadas para el cifrado de la información, evitando accesos no autorizados.

7. Endpoints de la API

• GET /api/usuarios

Devuelve una lista de todos los usuarios.

• GET /api/usuarios/{id}

Devuelve un usuario específico según el ID proporcionado.

POST /api/usuarios

Crea un nuevo usuario enviando sus datos en el cuerpo de la solicitud.

• POST /api/usuarios/bulk

Crea múltiples usuarios a partir de una lista de usuarios enviada en el cuerpo.

PUT /api/usuarios/{id}

Actualiza los datos de un usuario existente identificado por el ID en la URL.

• PUT /api/usuarios/bulk

Actualiza múltiples usuarios enviando una lista con los datos de cada usuario.

DELETE /api/usuarios/{id}

Elimina un usuario específico identificado por el ID.

• DELETE /api/usuarios/bulk

Elimina varios usuarios mediante una lista de IDs enviada en el cuerpo de la solicitud.

8. Flujo de Comunicación

- 1. El Usuario envía una solicitud cifrada al Servidor.
- 2. El Servidor descifra la solicitud y la cifra en SHA256.
- 3. El servidor consulta la API enviando la matrícula cifrada en SHA256 para verificar la información.
- 4. La API compara las matrículas guardadas en la base de datos en SHA256 con el SHA256 recibido del Servidor.
- 5. La API responde con los datos requeridos al Servidor (Acceso permitido o Acceso denegado).
- 6. El Servidor envía la respuesta al cliente.

9. Pruebas y Validaciones

Se han realizado pruebas unitarias para garantizar la calidad del sistema:

- Pruebas de Integración: Simulación de solicitudes a la API para validar el comportamiento del sistema, también simulación de solicitudes al Server para validar su comportamiento.
- Pruebas de Seguridad: Cifrado RSA y Cifrado AES.
- Pruebas de Asincronía: Puede usarlo más de un cliente a la vez

10. Conclusiones

El sistema Parking API & Sistema Cliente-Servidor ofrece una solución eficiente para el control de accesos, proporcionando un entorno seguro y optimizado.

11. Deudas Técnicas

- Optimización del manejo de datos en Firebase.
- Automatización del despliegue mediante contenedores Docker.
- Mejoras en la autenticación para incluir roles y permisos.
- Interfaz Web para hacerlo más atractivo e intuitivo.

Estas mejoras permitirán optimizar aún más el sistema y garantizar su escalabilidad en el tiempo.