



BUY IT – TECHNISCHE DOKUMENTATION

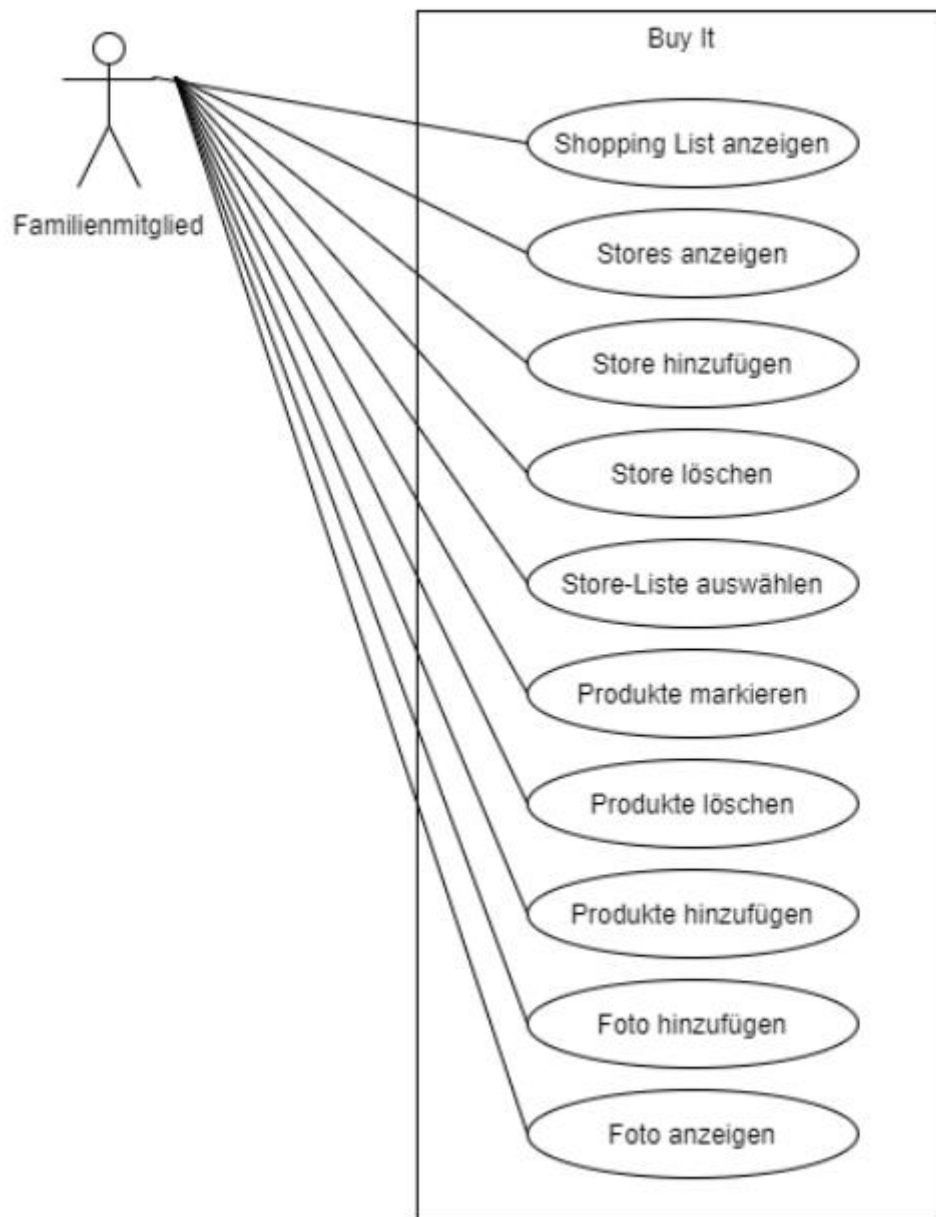
Modul 335

Aaron Läuchli

Inhalt

Funktionale Anforderungen	2
Nicht funktionale Anforderungen	3
Funktionalität	3
Usability	3
Erwerbung	3
Verwendbarkeit	3
UI	3
Testkonzept	3
Testgerät	3
Testmethode	3
Testfälle	4
Systemaufbau	7
Gesamtsystem	7

Funktionale Anforderungen



Nicht funktionale Anforderungen

Funktionalität

Die Applikation läuft auf Android 8.0 oder neuer

Usability

«Buy It» kann über den Google Play Store und über eine Datei aus dem Browser installiert werden. Da sie nur auf Android läuft besteht keine Möglichkeit, die App aus dem Apple App Store zu installieren.

Erwerbung

Die App soll für jeden Nutzer kostenlos zugänglich sein.

Verwendbarkeit

Die App soll nach dem Download sofort zur Verfügung stehen und kann vom Nutzer verwendet werden.

Ausserdem sollte sie ohne Internet Verbindung auch in einem tiefen Einkaufsgeschäft die Daten zur Verfügung stellen.

UI

Das User Interface sollte Screen Responsive sein und sich für jedes Smartphone entsprechend anpassen.

Testkonzept

Testgerät

Das Testgerät ist ein Pixel 4 mit einer Auflösung von 1080 x 2280; 440dpi. Dieses Smartphone läuft auf einem Android Oreo 8.1 Betriebssystem und besitzt den für die App benötigten Vibrationssensor.

Testmethode

Die App wird mit manuellen UI Tests getestet. Alle Testfälle werden im nächsten Punkt dokumentiert und können jederzeit wiederholt werden. Die verwendeten Testdaten werden ebenfalls beigelegt.

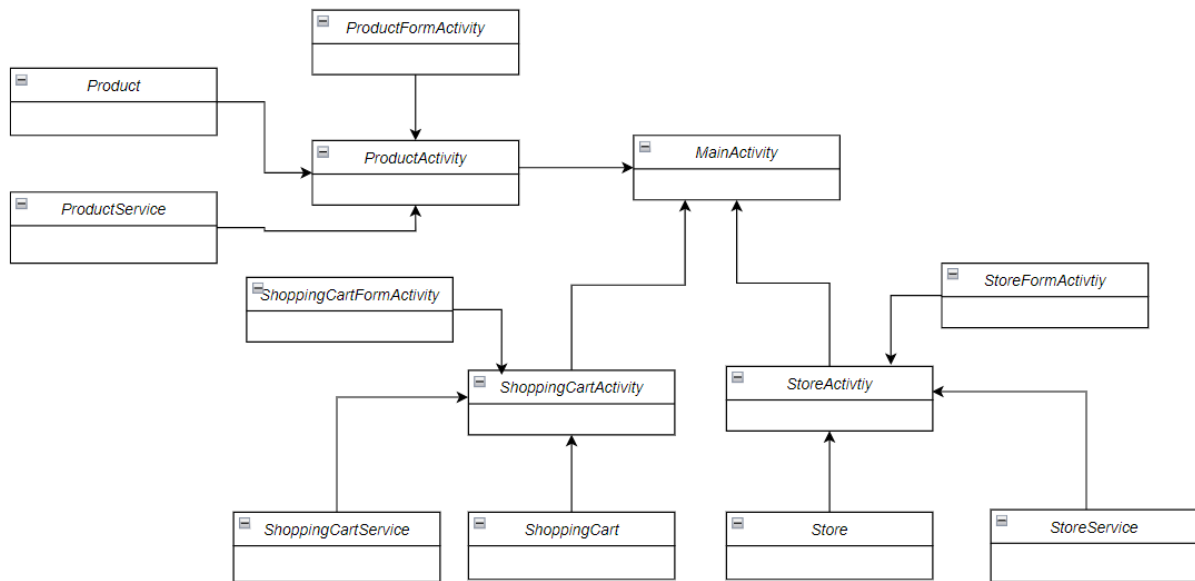
Testfälle

ID	Beschreibung	Testdaten	Erwartetes Resultat
1	Wird die App aufgestartet, so erscheinen zwei Buttons. Nun würde der Nutzer gerne seine Einkaufsliste ansehen. Deshalb wird der linke Button mit der Beschreibung 'Shopping List' geklickt.		Die App zeigt nun eine neue View an, auf welcher die aktuelle Einkaufsliste angezeigt wird.
2	Da man für verschiedene Einkaufsgeschäfte eine Einkaufsliste erstellen kann, sollten diese Läden auch verwaltet werden können. Dafür drückt man auf der Startseite den rechten Button mit der Beschreibung 'Manage Stores'.		Die App zeigt nun eine neue View an, auf welcher die bereits existierenden Stores angezeigt werden und man die Möglichkeit hat, seine Stores zu verwalten.
3	Drückt man auf der Startseite auf die 'Shopping List' so öffnet sich diese. Darin sollte der Nutzer, wenn Produkte vorhanden sind (wenn nicht soll dieser Schritt erst später ausgeführt werden), mit einem Wischer nach rechts ein Produkt markieren. Dies macht man, wenn man z. B. das Produkt gefunden hat und in den Einkaufswagen gelegt hat.		Der ausgewählte Artikel sollte während des swipes eine von links kommende grüne Fläche offenbaren. Anschliessend sollte das Produkt grün umrandet sein und das Handy gibt eine kurze Vibration von sich.
4	Drückt man auf der Startseite auf die 'Shopping List' so öffnet sich diese. Darin sollte der Nutzer, wenn Produkte vorhanden sind (wenn nicht soll dieser Schritt erst später ausgeführt werden), mit einem Wischer nach links ein Produkt markieren. Dies macht man, wenn man z. B. fälschlicherweise ein Produkt eingetragen hat.		Der ausgewählte Artikel sollte während des swipes eine von rechts kommende rote Fläche offenbaren. Anschliessend sollte das Produkt vollständig aus der Liste verschwunden sein.
4	Drückt man auf der Startseite auf 'Manage Stores' so wird diese View geöffnet. Darin soll nun unter 'Add-Store' ein neuer Store hinzugefügt werden. Dafür die Testdaten eingeben und den 'Add-Button' drücken.	Add-Store-Name: Coop	Der hinzugefügte Store «Coop» soll nun direkt unter dem 'Add-Button' aufgelistet sein. Ausserdem, wenn man zurück auf die 'Shopping List'-View wechselt, sollte er in der Tab-Leiste sichtbar sein.

5	Es können maximal 4 Stores hinzugefügt werden. Dies soll nun simuliert werden. Der Schritt 4 soll nun weitere 4 Mal wiederholt werden. Der bereits erstellte Store «Coop» bleibt dabei bestehen.	Add-Store-Name: 1. Migros 2. Landi 3. Aldi 4. Denner	Die App sollte sich bis zum 4. Store «Aldi» gleich verhalten wie bei Schritt 4. Beim 5. Store «Denner» soll allerdings eine Fehlermeldung erscheinen mit einem Hinweis darauf, dass man nur 4 Stores hinzufügen kann.
6	Wird ein Store nicht mehr benötigt, sollte dieser auch wieder entfernt werden können. Dafür drückt man auf der Startseite auf 'Manage Stores', so wird diese View geöffnet. Darin sind nun 4 Stores aufgelistet. Beim Store «Aldi» von der rechten Seite her nach links wischen.		Der ausgewählte Store sollte während des swipes eine von rechts kommende rote Fläche offenbaren. Anschliessend sollte der Store vollständig gelöscht sein. Er darf weder in der View unter 'Manage Stores' noch in der View 'Shopping List' in der Tab-Liste sichtbar sein.
7	Nach dem Löschvorgang sollte der Schritt 4. Wiederholt werden. Dies sollte nun wieder funktionieren, weil ja wieder ein Platz zur Verfügung steht.	Add-Store-Name: Lidl	Der Store kann problemlos wie in Schritt 4 hinzugefügt werden.
8	Drückt man auf der Startseite auf die 'Shopping List' so öffnet sich diese. Existieren nun noch keine Produkte oder soll ein neues Produkt hinzugefügt werden, so kann in der linken unteren Ecke auf das Plus-Symbol geklickt werden.		Die App zeigt nun eine neue View an, auf welcher ein neues Lebensmittel hinzugefügt werden kann.
9	Drückt man auf der Startseite auf die 'Shopping List' so öffnet sich diese. Drückt man nun noch auf das Plus-Symbol, öffnet sich eine neue View. In dieser können neue Produkte erfasst werden. In die erste Zeile unter 'Add Item' wird der Name des Produkts mitgegeben. In der zweiten Zeile unter 'Store' wird angegeben, in welche Einkaufsliste dieses Produkt gesetzt wird. Nun muss der Add Button gedrückt werden.	Add-Item-Name: Magerquark 500g Add-Store-Name: Coop	In die Textfelder sollte der Text eingegeben werden können. Nachdem der 'Add-Button' gedrückt worden ist, kann zurück auf die Einkaufsliste gegangen werden. Darin sollte jetzt ausschliesslich in der Liste, welche dem angegebenen Namen entspricht ein neues Produkt hinzugefügt worden sein.

10	Schritt 9 soll nochmals wiederholt werden. Dieses Mal soll das Feld unter 'Add-Store' aber leer bleiben.	Add-Item-Name: Magerquark 500g Add-Store-Name:	Es soll eine Fehlermeldung erscheinen. Das Produkt darf ich keiner Liste eingefügt worden sein.
11	Schritt 9 soll nochmals wiederholt werden. Dieses Mal soll das Feld unter 'Add-Item' aber leer bleiben.	Add-Item-Name: Add-Store-Name: Coop	Es soll eine Fehlermeldung erscheinen. Das Produkt darf ich keiner Liste eingefügt worden sein.
12	Wird in der 'Shopping List' auf einen anderen Store-Tab geklickt, sollten nur die Produkte angezeigt werden, welche auch dieser Liste hinzugefügt wurden. Hat es noch keine Produkte in einer Liste, sollen die vorherigen Schritte für mehrere Stores ausgeführt werden und dieser Test später erneut durchgeführt werden.		In der Liste des jeweiligen Stores sind nur die Produkte vorhanden, welche auch diesem Store zugeordnet wurden.
13	Wird unter 'Mange Stores' ein Store gelöscht, müssen alle Produkte, welchem diesem Store zugeordnet wurden ebenfalls gelöscht werden.	Store «Coop» löschen.	In der «Shopping Cart»-View muss der Tab von «Coop» gelöscht sein, als auch all seine Produkte.
14	In der View der Einkaufsliste können Fotos hinzugefügt und angeschaut werden. Dafür muss auf das sich unten rechts befindende Kamerasymbol geklickt werden.	Fotos müssen bereits existieren.	In der Gallery sind alle Fotos, welche jemals gemacht wurden verfügbar und angezeigt.
15	In der Gallery kann auch ein neues Foto aufgenommen und hinzugefügt werden. Wird auf das Kamerasymbol geklickt, so soll sich die Kameraapp öffnen.		Die Kameraapp wird geöffnet. Wird ein Foto aufgenommen und bestätigt, so wird dieses auch in der Gallery angezeigt.

Systemaufbau



Gesamtsystem

