

Caso de uso.

Etapas de Diseño.

Integrantes: Patricia Bello Parra.

Carolina Ramírez López.

Claudia Navarro Galindo.

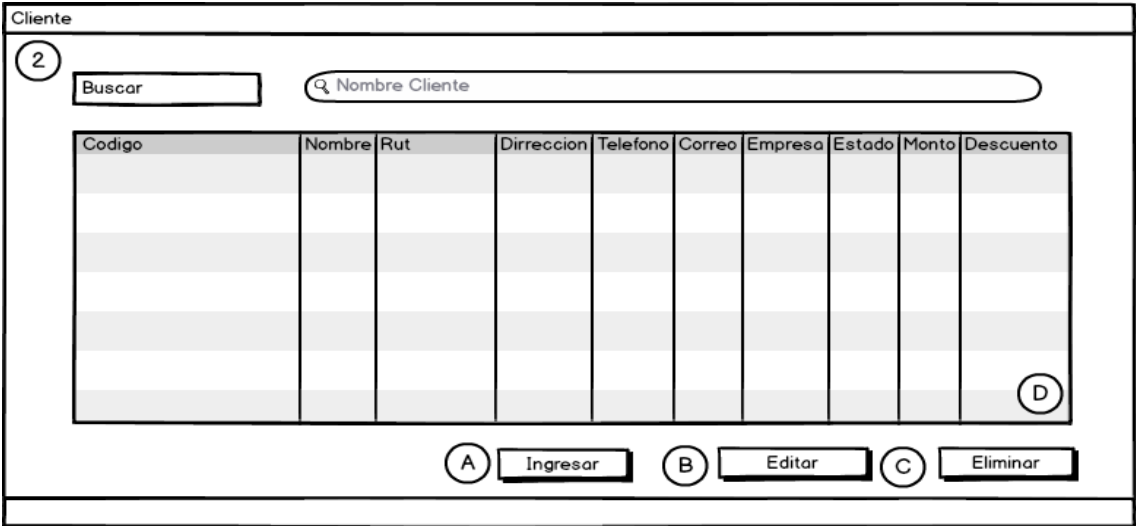
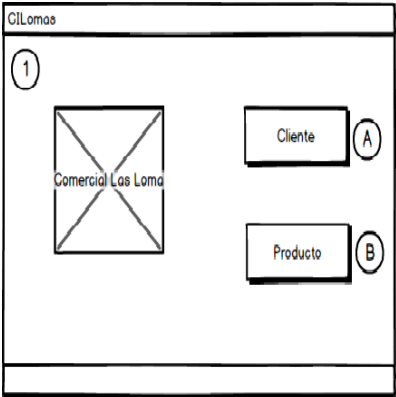
Juan Maldonado Imilan.

Casos de Uso real.

CASO DE USO 1: AGREGAR CLIENTE.

1. Este caso de uso comienza cuando el usuario ingresa a la opción A en ventana 1	
	2. El sistema carga la base de datos y despliega una ventana 2
3. El usuario selecciona la opción A en ventana 2	
	4. El sistema despliega la ventana 4
5. El usuario completa los campos A,B,C,D,E,F,G,H,I en ventana 4	
6. El usuario selecciona botón J	
	7. El sistema valida la información
	8. El sistema almacena la información en la base de datos y refresca la información que se muestra.

Línea 7: alguno de los campos no posee información



Nuevo cliente

4

Codigo 162631

Nombre (A)

Rut (B)

Direccion (C)

Telefono (D)

Correo (E)

Empresa (F)

Estado (G)

Monto (H)

Descuento (I)

(J)

Contratos Caso de Uso 1

Contrato: crearCliente()

Responsabilidad: Crear un cliente en el sistema.

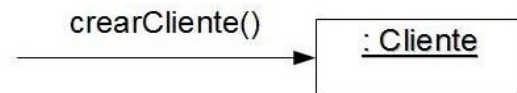
Precondición: La base de datos de los clientes está creada.

Postcondición: Se crea una instancia crearCliente.

Excepción: Si el código no es válido, indicar el error cometido.

Diagrama de Colaboración Caso de Uso 1:

Contrato: crearCliente()



Contrato: `ingresarDatos()`

Responsabilidad: Registrar los datos introducidos por el usuario y almacenarlos en la base de datos.

Precondición: El cliente debe estar creado.

Postcondición: El cliente dado posee datos.

Se crea la instancia `ingresarDatos()`.

Cliente crea una instancian `ingresarDatos` y `guardarInformación`.

Excepción: Si el código no es válido, indicar el error cometido.

Contrato: ingresarDatos()



CASO DE USO 2: Editar un cliente.

1. Este caso de uso comienza cuando el usuario ingresa a la opción A en ventana 1	
	2. El sistema carga la base de datos y despliega la ventana 2
3. El usuario selecciona un cliente de D en ventana 3	
4. El usuario presiona B	
	5. El sistema despliega la ventana 3
6. El usuario cambia la información de los campos que desea A,B,C,D,E,F,G,H,I	
7. El usuario selecciona J	
	8. El sistema guarda la información en la base de datos y refresca la información desplegada
Línea 8: no se han hecho cambios en la información.	

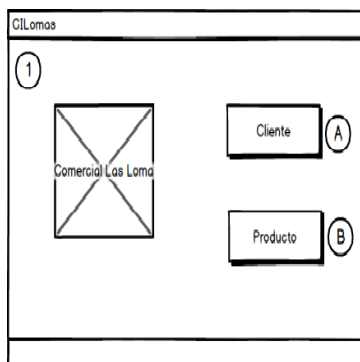


Diagrama de la Ventana 2 (Cliente). La ventana contiene una barra de búsqueda con el texto 'Buscar' y un campo de entrada con el texto 'Nombre Cliente'. Debajo de la barra de búsqueda hay una tabla con las siguientes columnas: Codigo, Nombre, Rut, Direccion, Telefono, Correo, Empresa, Estado, Monto, Descuento. La tabla está vacía. En la esquina inferior derecha de la tabla hay un botón D. En la parte inferior de la ventana hay tres botones: A Ingresar, B Editar, C Eliminar.

Nuevo cliente

3 Codigo 162631

Nombre A

Rut B

Direccion C

Telefono D

Correo E

Empresa F

Estado G

Monto H

Descuento I

J

Contratos Caso de Uso 2

Contrato: SeleccionarCliente()

Responsabilidad: Seleccionar un cliente en el sistema para editar su información.

Precondición: El cliente a editar existe en la base de datos.

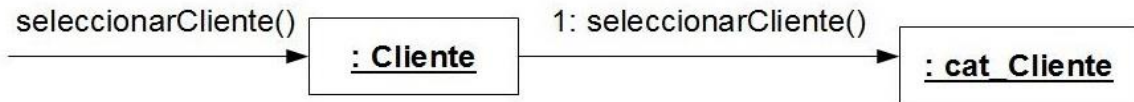
Postcondición: El cliente es seleccionado.

Se crea la instancia SeleccionarCliente().

Cliente crea instancia SeleccionarCliente() .

Diagrama de Colaboración Caso de Uso 2:

Contrato: seleccionarCliente()



Contrato: `cambiarInformacion()`

Responsabilidad: Cambiar algún campo de la información del cliente.

Precondición: Se conoce toda la información del cliente.

Postcondición: Se cambia la información del cliente.

Se crea la instancia `cambiarInformacion()`.

Cliente crea instancia `cambiarInformacion()` y `guardarInformacion()`.

Excepción: No se puede modificar el código del cliente.

Contrato: cambiarInformación()



CASO DE USO 3: Eliminar un cliente.

1. Este caso de uso comienza cuando el usuario ingresa a la opción A en ventana 1	
	2. El sistema carga la base de datos y despliega la ventana 2
3. El usuario selecciona un cliente en D de la ventana 2	
4. El usuario presiona D	
	5. El sistema elimina de la base de datos al cliente y refresca la información.

Linea5: la información no es borrada de la base de datos

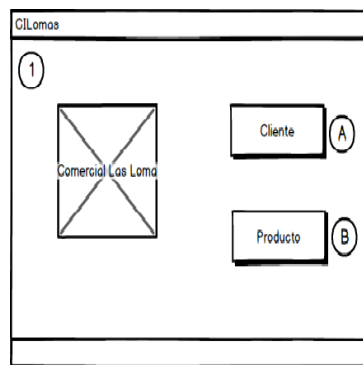


Diagrama de la Ventana 2 (Cliente). La ventana tiene un título "Cliente". En el interior, hay un recuadro con el texto "Buscar" y un campo de búsqueda con el texto "Nombre Cliente". Debajo de esto, hay una tabla con 10 columnas: "Codigo", "Nombre", "Rut", "Dirreccion", "Telefono", "Correo", "Empresa", "Estado", "Monto" y "Descuento". La tabla tiene 10 filas. El botón "Eliminar" en la barra de botones está etiquetado con (D).

Codigo	Nombre	Rut	Dirreccion	Telefono	Correo	Empresa	Estado	Monto	Descuento

(A) Ingresar (B) Editar (C) Eliminar

Contratos Caso de Uso 3

Contrato: EliminarCliente()

Responsabilidad: Eliminar cliente que ya no realiza compras.

Precondición: El cliente existe en la base de datos.

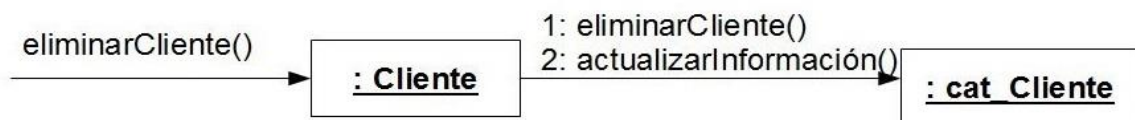
Se crea la instancia EliminarCliente().

Cliente crea la instancia eliminarCliente() y actualizarInformación().

Postcondición: El cliente es eliminado.

Diagrama de Colaboración Caso de Uso 3:

Contrato: eliminarCliente()




CASO DE USO 4: Agregar un producto.

1. Este caso de uso comienza cuando el usuario ingresa a la opción B en ventana 1	
	2. El sistema carga la base de datos y despliega una ventana 2
3. El usuario selecciona la opción A en ventana 2	
	4. El sistema despliega la ventana 3
5. El usuario completa los campos A,B,C,D,E,F,G en ventana 4	
6. El usuario selecciona botón H	
	7. El sistema valida la información
	8. El sistema almacena la información en la base de datos y refresca la información que se muestra.

CLomas

1



Ciente

Producto

A B

Producto

2

Buscar

Q Nombre Producto

Casilla	Codigo	Producto	Especificacion	Stock	Precio	cantidad	Formato
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							

D

A

Ingresar

B

Editar

C

Eliminar

Nuevo Producto

3

Codigo

Producto

Especificacion

Stock

Precio

Cantidad

Formato

A

B

C

D

E

F

G

H

Confirmar

Contratos Caso de Uso 4

Contrato: crearProducto()

Responsabilidad: Crear un producto en el sistema.

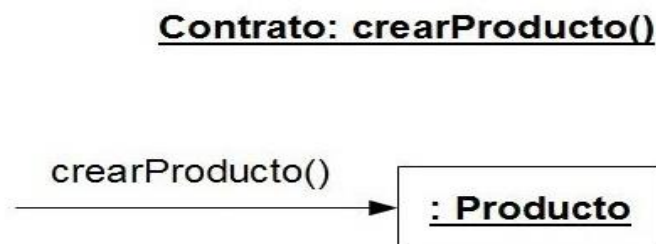
Precondición: La base de datos de los productos está creada.

Postcondición: Se crea un producto.

Se crea una instancia crearProducto.

Excepción: Si el código no es válido, indicar el error cometido.

Diagrama de Colaboración Caso de Uso 4:



Contrato: ingresarDatos()

Responsabilidad: Registrar los datos introducidos por el usuario y almacenarlos en la base de datos.

Precondición: El producto debe estar creado.

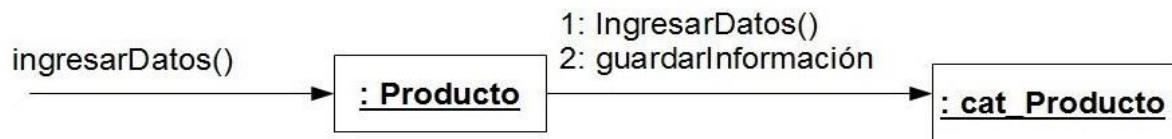
Postcondición: El producto dado posee datos.

Se crea la instancia ingresarDatos().

Producto crea una instancian ingresarDatos y guardarInformación.

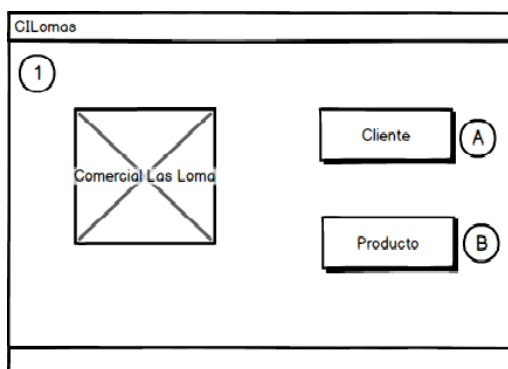
Excepción: No se puede modificar el código del producto.

Contrato: ingresarDatos()



CASO DE USO 5: Editar un producto.

1. Este caso de uso comienza cuando el usuario ingresa a la opción B en ventana 1	
	2. El sistema carga la base de datos y despliega la ventana 2
3. El usuario selecciona un producto de D en ventana 2	
4. El usuario presiona B	
	5. El sistema despliega la ventana 3
6. El usuario cambia la información de los campos que desea A,B,C,D,E,F,G	
7. El usuario selecciona H	
	8. El sistema guarda la información en la base de datos y refresca la información desplegada
Línea 8: no se han hecho cambios en la información.	



Producto

2

Buscar

Q Nombre Producto

Casilla	Codigo	Producto	Especificacion	Stock	Precio	cantidad	Formato
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							

A

Ingresar

B

Editar

C

Eliminar

Nuevo Producto

3

Codigo

A

Producto

B

Especificacion

C

Stock

D

Precio

E

Cantidad

F

Formato

G

H

Confirmar

Contratos Caso de Uso 5

Contrato: SeleccionarProducto()

Responsabilidad: Seleccionar un producto en el sistema para editar su información.

Precondición: El producto a editar existe en la base de datos.

Se crea la instancia SeleccionarProducto().

Producto crea instancia SeleccionarProducto() .

Postcondición: El producto es seleccionado.

Contrato: seleccionarProducto()

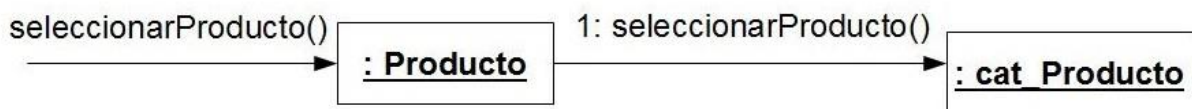


Diagrama de Colaboración Caso de Uso 5:

Contrato: cambiarInformacion()

Responsabilidad: Cambiar algún campo de la información del producto.

Precondición: Se conoce toda la información del producto.

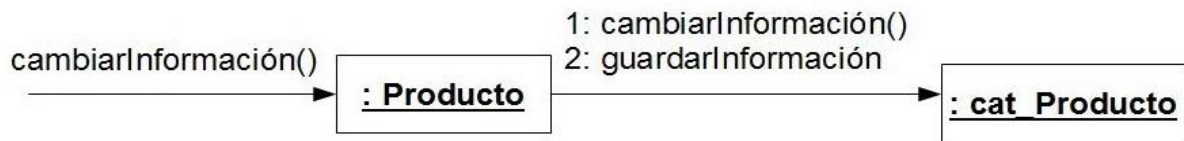
Postcondición: Se cambia la información del producto.

Se crea la instancia cambiarInformacion().

Producto crea instancia cambiarInformacion() y guardarInformacion().

Excepción: No se puede modificar el código del producto.

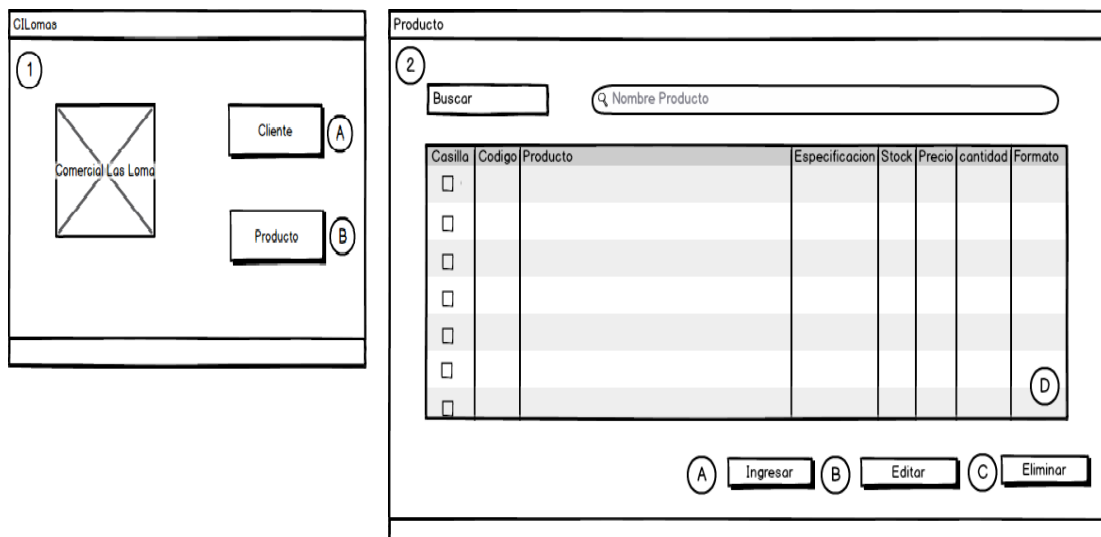
Contrato: cambiarInformación()



CASO DE USO 6: Eliminar un producto.

1. Este caso de uso comienza cuando el usuario ingresa a la opción B en ventana 1	
	2. El sistema carga la base de datos y despliega la ventana 2
3. El usuario selecciona un producto en D de la ventana 2	
4. El usuario presiona D	
	5. El sistema elimina de la base de datos al cliente y refresca la información.

Linea5: la información no es borrada de la base de datos



Contratos Caso de Uso 6.

Contrato: EliminarProducto()

Responsabilidad: Eliminar producto que ya no se venderá.

Precondición: El producto existe en la base de datos.

Postcondición: El producto es eliminado.

Se crea la instancia EliminarProducto().

Producto crea instancia eliminarProducto() y actualizarInformación().

Diagrama de Colaboración Caso de Uso 6:

Contrato: eliminarProducto()

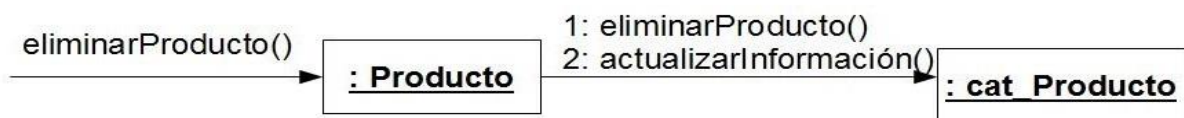


Diagrama de secuencia.

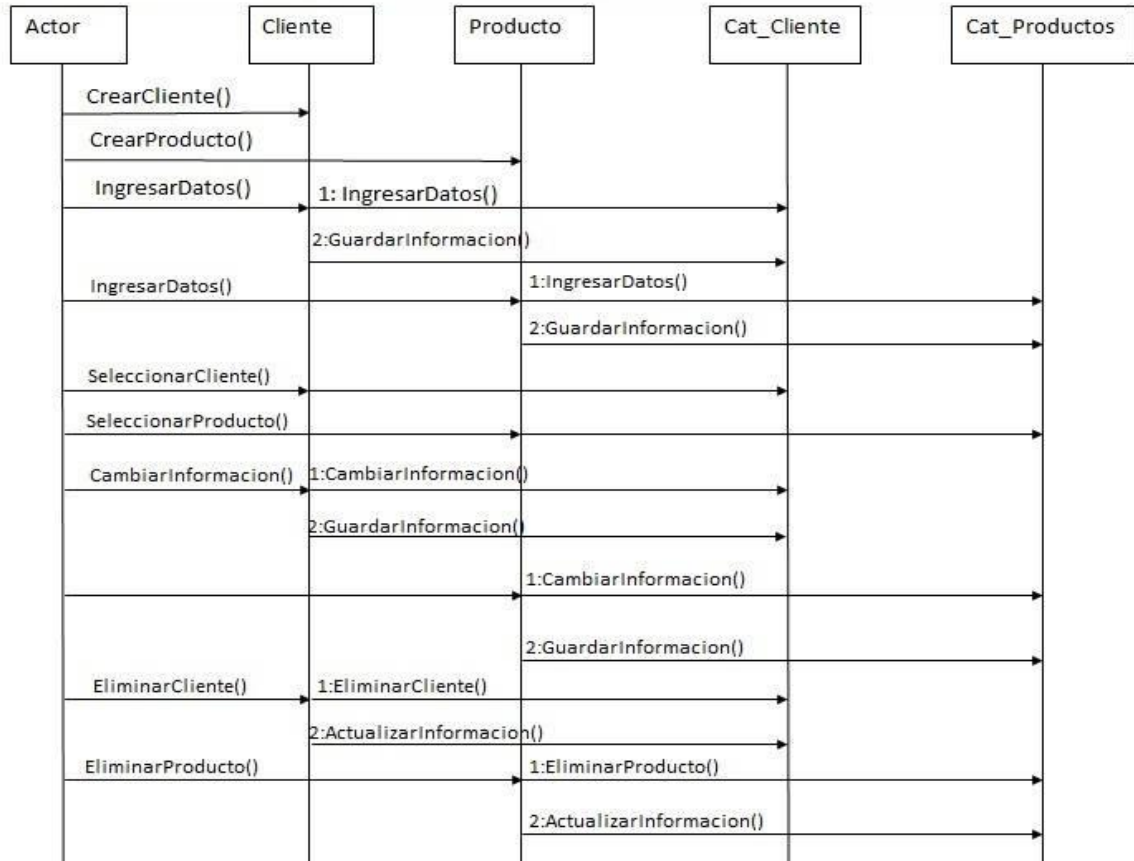


Diagrama de clase.

