

# **Caso de uso.**

## **Etapas de Análisis.**

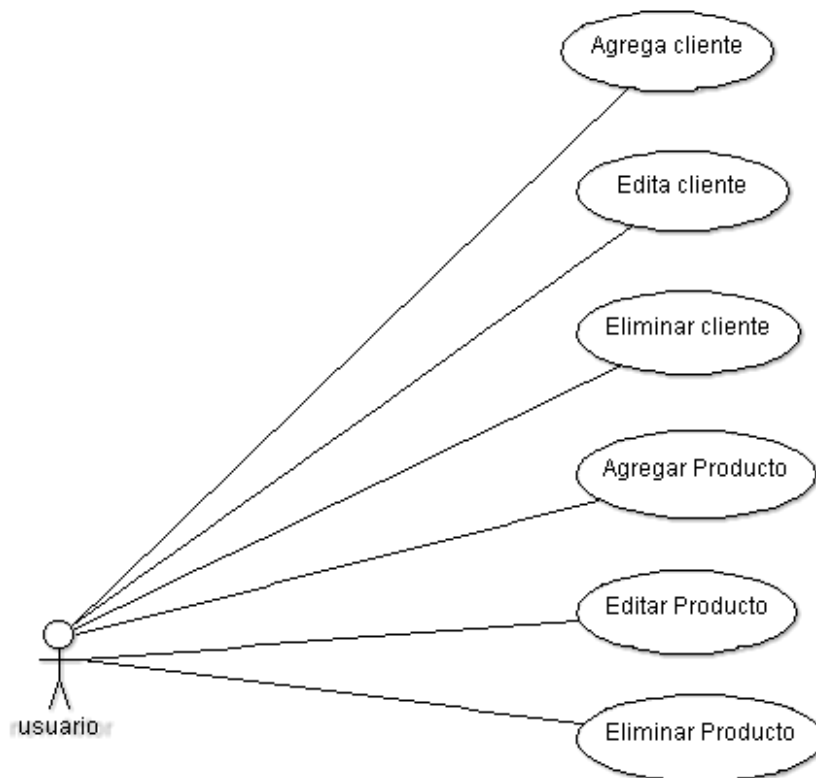
Integrantes: Patricia Bello Parra.

Carolina Ramírez López.

Claudia Navarro Galindo.

Juan Maldonado Imilan.

## Diagrama de Caso de Uso.



## Casos de Usos.

### CASO DE USO 1: Ingresar cliente

**Actor:** Usuario

**Propósito:** Poder ingresar un nuevo cliente al cual venderle productos.

**Precondición:** Tener creada una Base de Datos.

**Resumen:** El usuario de la aplicación tiene una ventana principal en donde le aparece la opción de los clientes, al presionarla aparecerá otra ventana con diferentes opciones, en donde se podrá ingresar un cliente.

**Tipo:** esencial

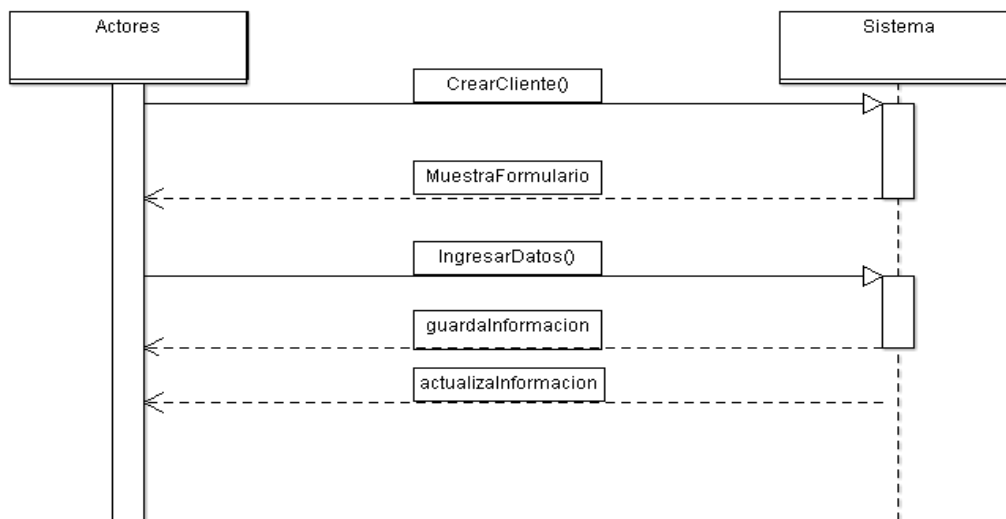
1. Este caso de uso comienza cuando el usuario ingresa a la opción cliente	
	2. El sistema carga la base de datos y despliega una ventana con los datos de la base de datos y otras opciones
3. El usuario selecciona la opción ingresar	
	4. El sistema despliega una ventana con los campos a rellenar
5. El usuario completa la información	
6. El usuario selecciona la opción de guardar información	
	7. El sistema valida la información
	8. El sistema almacena la información en la base de datos y refresca la información que se muestra.

**Línea 7: alguno de los campos no posee información**

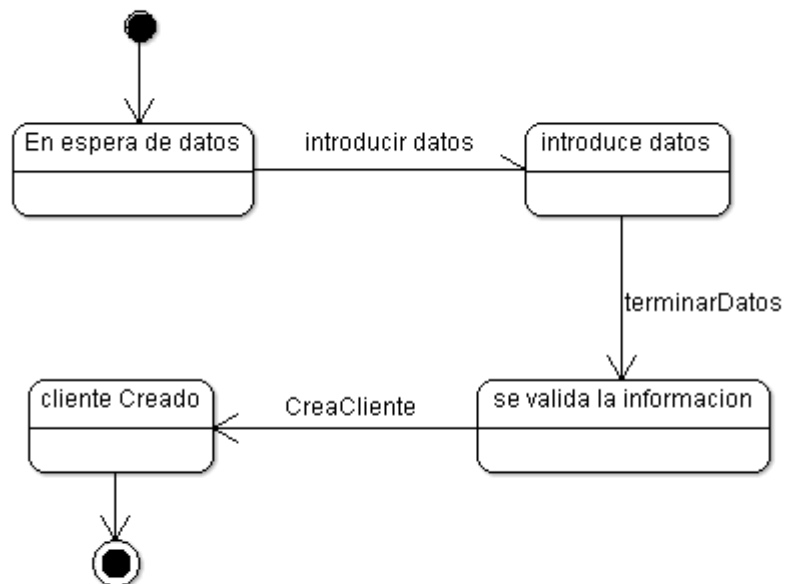
Modelo conceptual: Caso de uso 1



Diagrama de secuencia: caso de uso 1



*Diagrama de estado del sistema: caso de uso 1.*



*Contratos Caso de Uso 1*

**Contrato:** crearCliente()

**Responsabilidad:** Crear un cliente en el sistema.

**Precondición:** La base de datos de los clientes está creada.

**Postcondición:** Se crea un cliente.

**Excepción:** Si el código no es válido, indicar el error cometido.

**Contrato:** ingresarDatos()

**Responsabilidad:** Registrar los datos introducidos por el usuario y almacenarlos en la base de datos.

**Precondición:** El cliente debe estar creado.

**Postcondición:** El cliente dado posee datos.

**Excepción:** Si el código no es válido, indicar el error cometido.

## CASO DE USO 2: Editar un cliente.

**Actor:** Usuario

**Propósito:** Hacer cambios en un cliente ya existente o en alguno ingresado recientemente.

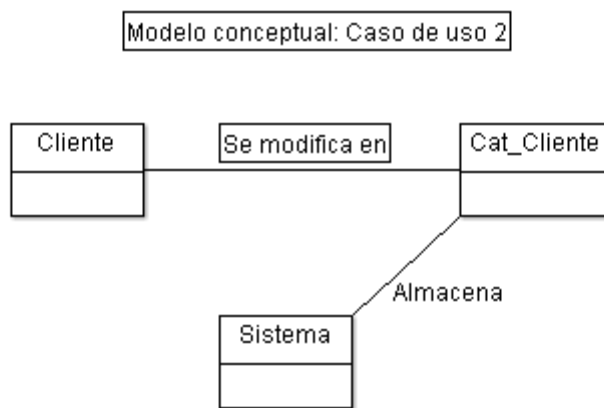
**Precondición:** El cliente tiene que existir en la Base de Datos.

**Resumen:** El usuario puede modificar los clientes que se encuentran en la Base de datos, ya sea para cambiar algún dato en específico o toda la información del cliente.

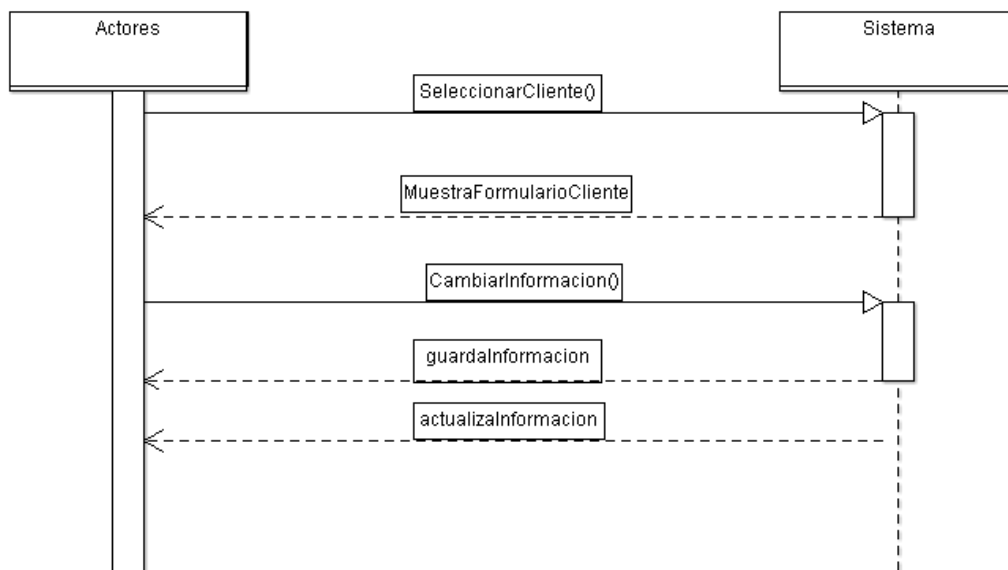
**Tipo:** esencial.

1. Este caso de uso comienza cuando el usuario ingresa a la opción cliente	
	2. El sistema carga la base de datos y despliega una ventana con los datos de la base de datos y otras opciones
3. El usuario selecciona un cliente	
4. El usuario presiona la opción editar	
	5. El sistema despliega una ventana con los campos rellenos con la información correspondiente al cliente.
6. El usuario cambia la información de los campos que desea	
7. El usuario selecciona guardar	

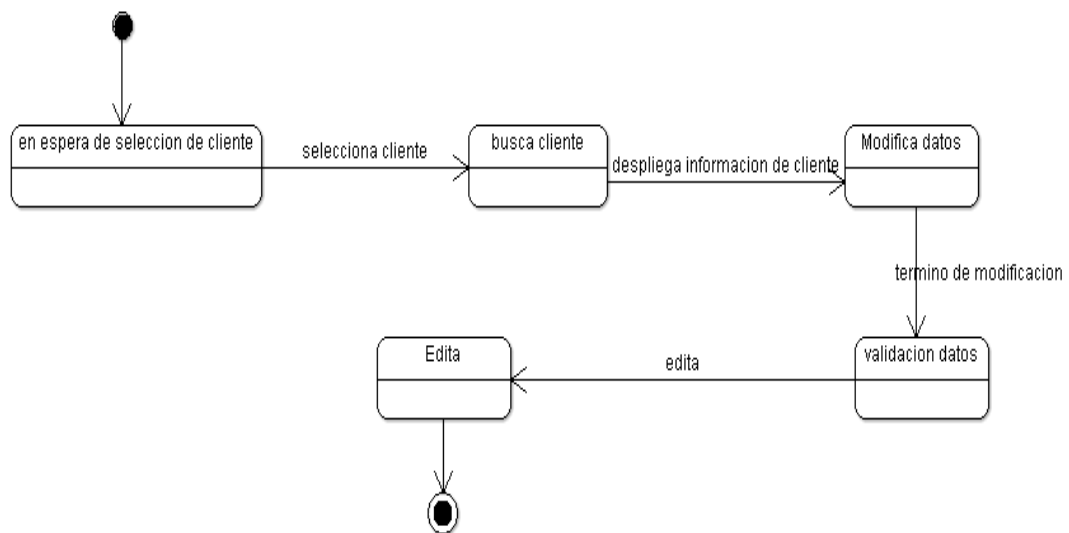
información	
	8. El sistema guarda la información en la base de datos y refresca la información desplegada
<b>Línea 8: no se han hecho cambios en la información.</b>	



*Diagrama de secuencia: caso de uso 2.*



*Diagrama de estado: Caso de uso 2.*





## Contratos Caso de Uso 2

**Contrato:** EliminarCliente()

**Responsabilidad:** Eliminar cliente que ya no realiza compras.

**Precondición:** El cliente existe en la base de datos.

**Postcondición:** El cliente es eliminado.

**CASO DE USO 3:** Eliminar un cliente.

**Actor:** Usuario

**Propósito:** Eliminar un cliente

**Precondición:** El cliente debe existir en la Base de Datos

**Resumen:** El usuario desea eliminar un cliente que ya no realiza compras.

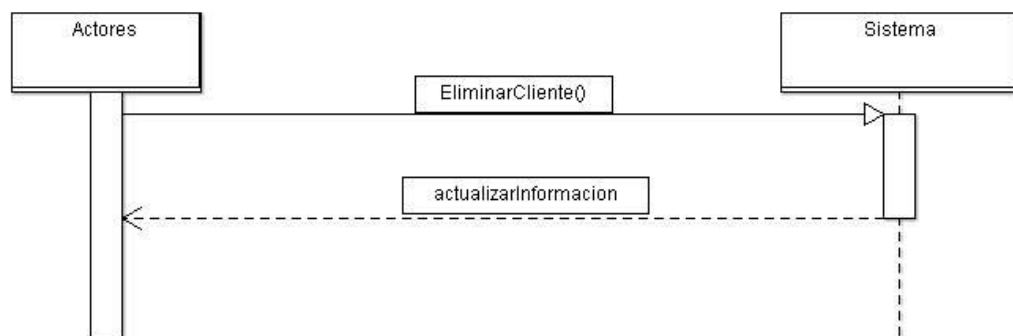
**Tipo:** esencial.

1. Este caso de uso comienza cuando el usuario ingresa a la opción cliente	
	2. El sistema carga la base de datos y despliega una ventana con los datos de la base de datos y otras opciones
3. El usuario selecciona un cliente	
4. El usuario presiona la opción eliminar	
	5. El sistema elimina de la base de datos al cliente y refresca la información.
<b>Linea5: la información no es borrada de la base de datos</b>	

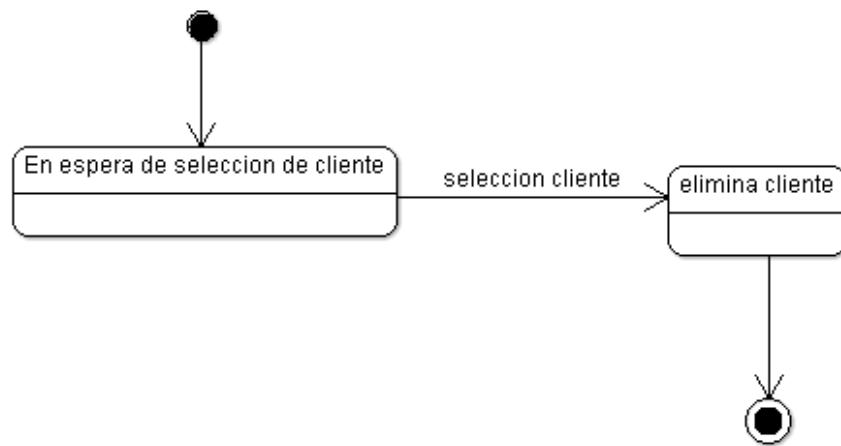
Modelo conceptual: Caso de uso 3



Diagrama de secuencia: caso de uso 3.



*Diagrama de estado: caso de uso 3.*



### *Contratos Caso de Uso 3*

**Contrato:** EliminarCliente()

**Responsabilidad:** Eliminar cliente que ya no realiza compras.

**Precondición:** El cliente existe en la base de datos.

**Postcondición:** El cliente es eliminado.

**CASO DE USO 4:** Agregar un producto.

**Actor:** Usuario

**Propósito:** Agregar un nuevo producto a la Base de Datos

**Precondición:** Debe existir una Base de datos.

**Resumen:** El usuario desea agregar un nuevo producto, para ello ingresa en la ventana principal a la opción de productos, luego presiona opción de crear un producto, rellena los campos necesarios, y finaliza la acción guardando los datos.

1. Este caso de uso comienza cuando el usuario ingresa a la opción producto	
	2. El sistema carga la base de datos y despliega una ventana con los datos de la base de datos y otras opciones
3. El usuario selecciona la opción nuevo	
	4. El sistema despliega una ventana con los campos a rellenar
5. El usuario completa la información	
6. El usuario selecciona la opción de guardar información	
	7. El sistema almacena la información en la base de datos y refresca la información que se muestra.
<b>Línea 7: alguno de los campos no posee información</b>	

Modelo conceptual: Caso de uso 4

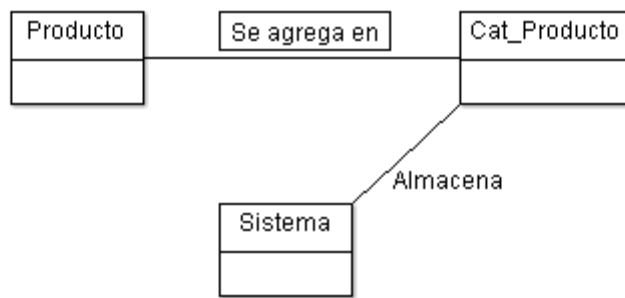
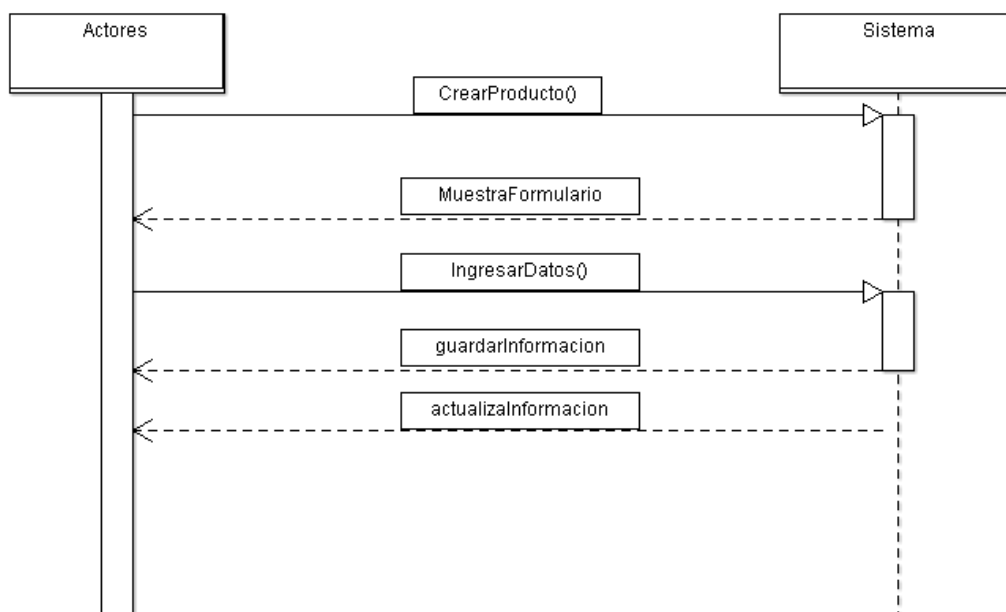
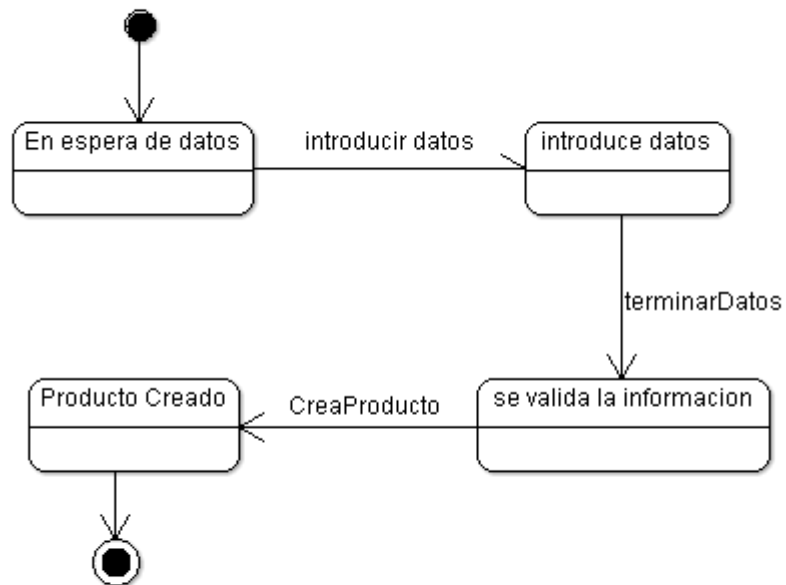


Diagrama de secuencia: caso de uso 4.



*Diagrama de estado: caso de uso 4.*



*Contratos Caso de Uso 4*

**Contrato:** crearProducto()

**Responsabilidad:** Crear un producto en el sistema.

**Precondición:** La base de datos de los productos está creada.

**Postcondición:** Se crea un producto.

**Excepción:** Si el código no es válido, indicar el error cometido.

**Contrato:** ingresarDatos()

**Responsabilidad:** Registrar los datos introducidos por el usuario y almacenarlos en la base de datos.

**Precondición:** El producto debe estar creado.

**Postcondición:** El producto dado posee datos.

**Excepción:** No se puede modificar el código del producto.

CASO DE USO 5: Editar un producto.

**Actor:** Usuario

**Propósito:** Hacer cambios en un producto ya existente o en alguno ingresado recientemente.

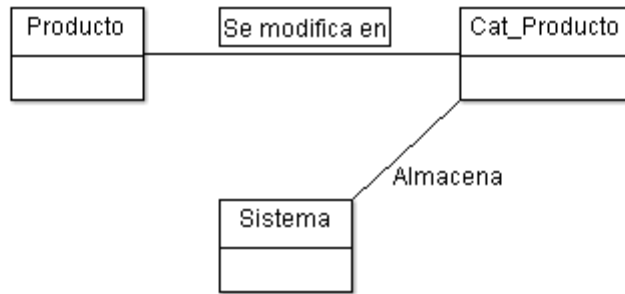
**Precondición:** El producto tiene que existir en la Base de Datos.

**Resumen:** El usuario puede modificar los productos que se encuentran en la Base de datos, ya sea para cambiar algún dato en específico o toda la información del producto.

1. Este caso de uso comienza cuando el usuario ingresa a la opción producto	
	2. El sistema carga la base de datos y despliega una ventana con los datos de la base de datos y otras opciones
3. El usuario selecciona un producto	
4. El usuario presiona la opción editar	
	5. El sistema despliega una ventana con los campos rellenos con la información correspondiente al cliente.
6. El usuario cambia la información del producto que desea cambiar	
7. El usuario selecciona guardar información	
	8. El sistema guarda la información en la base de datos y refresca la información desplegada

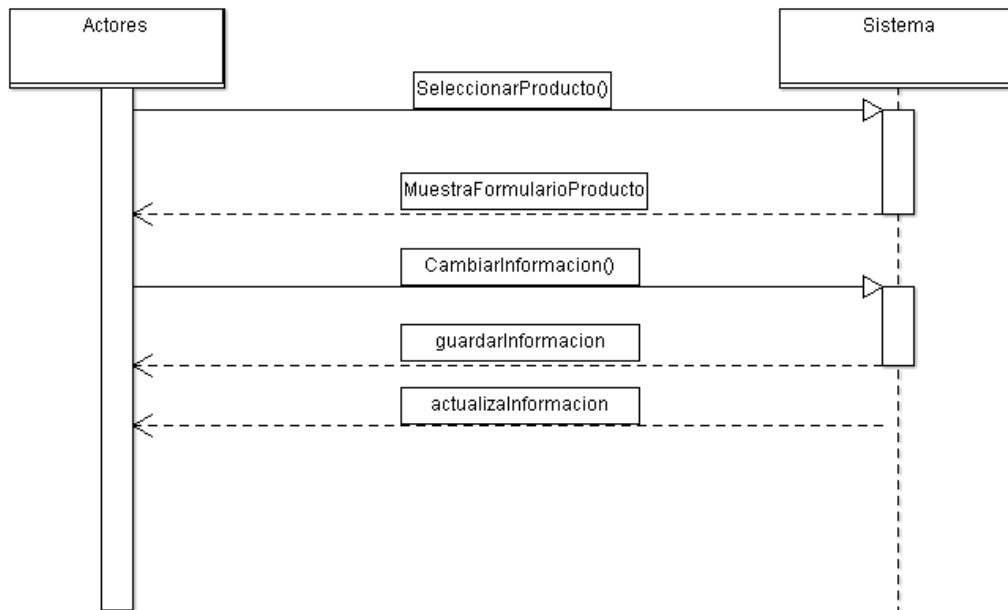
**Línea 8: no se han hecho cambios en la información.**

Modelo conceptual: Caso de uso 5

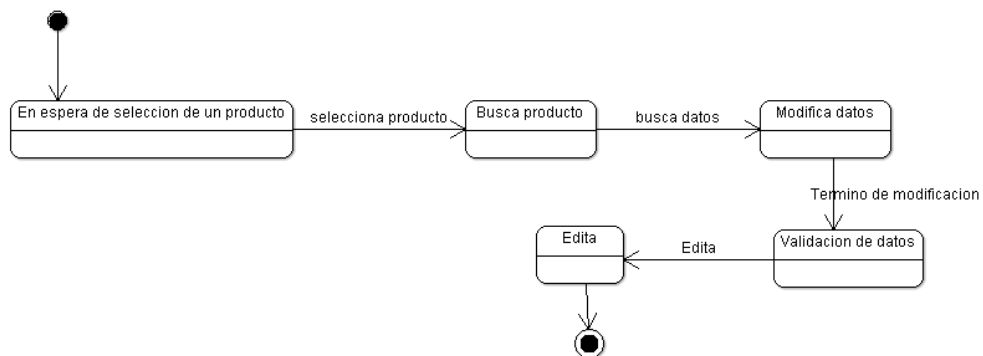


*Diagrama de secuencia: caso de uso 4.*





*Diagrama de estado: caso de uso 5.*



## Contratos Caso de Uso 5

**Contrato:** SeleccionarProducto()

**Responsabilidad:** Seleccionar un producto en el sistema para editar su información.

**Precondición:** El producto a editar existe en la base de datos.

**Postcondición:** El producto es seleccionado.

**Contrato:** cambiarInformacion()

**Responsabilidad:** Cambiar algún campo de la información del producto.

**Precondición:** Se conoce toda la información del producto.

**Postcondición:** Se cambia la información del producto.

**Excepción:** No se puede modificar el código del producto.

## CASO DE USO 6: Eliminar un producto.

**Actor:** Usuario

**Propósito:** Eliminar un producto de la Base de Datos

**Precondición:** El producto debe existir en la Base de Datos

**Resumen:** El usuario desea eliminar un producto que ya no venderá.

1. Este caso de uso comienza cuando el usuario ingresa a la opción producto	
	2. El sistema carga la base de datos y despliega una ventana con los datos de la base de datos y otras opciones
3. El usuario selecciona un producto	
4. El usuario presiona la opción eliminar	
	5. El sistema elimina de la base de datos al cliente y refresca la

	información.
<b>Linea5: la información no es borrada de la base de datos</b>	

Modelo conceptual: Caso de uso 6



Diagrama de secuencia: caso de uso 6.

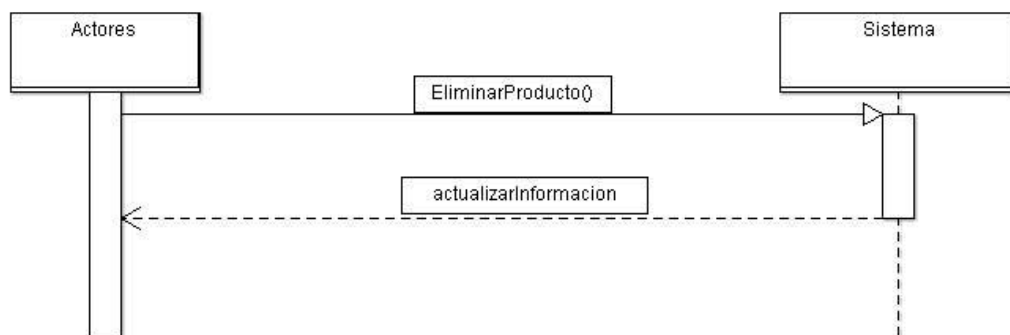
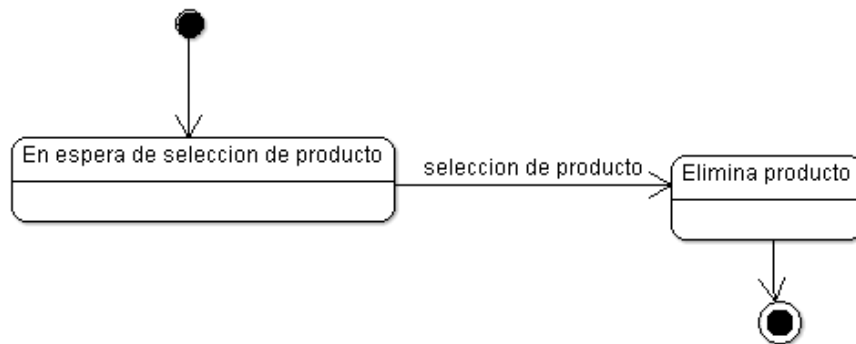


Diagrama de estado: caso de uso 6.



### *Contratos Caso de Uso 6.*

**Contrato:** EliminarProducto()

**Responsabilidad:** Eliminar producto que ya no se venderá.

**Precondición:** El producto existe en la base de datos.

**Postcondición:** El producto es eliminado.