Einführung in die Computergrafik WS 2018 Übungsblatt 4

Aaron Winziers - 1176638

13. Mai 2019

Aufgabe 1

$$R = \begin{bmatrix} \cos(\frac{\pi}{2}) & -\sin(\frac{\pi}{2}) & 0\\ \sin(\frac{\pi}{2}) & \cos(\frac{\pi}{2}) & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0\\ 1 & 0 & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} S = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0\\ 0 & 3 & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} R \times S = \begin{bmatrix} 0 & -3 & 0\\ 2 & 0 & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} S \times R = \begin{bmatrix} 0 & -2 & 0\\ 3 & 0 & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

aufgabe1.html beinhaltet die Aufgabe, und aufgabe1überprüfen.svg die Prüfung mit translate, rotate und scale.

Aufgabe 2

Siehe aufgabe2.html