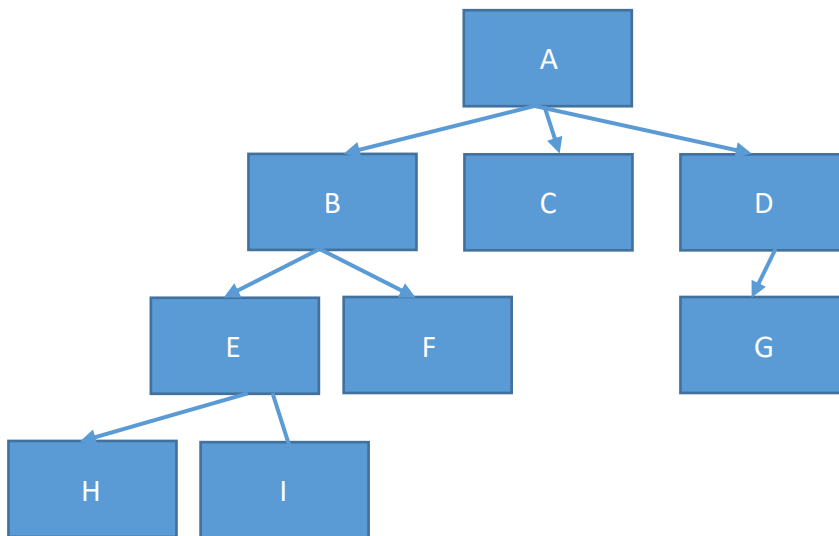


Klausur(protocol) Informationsvisualisierung WS 15/16

(alle Angaben sind ohne Gewähr)

1. Nennen und beschreiben Sie die verschiedenen Phasen des Information Seeking Mantra.
2. Beschreiben Sie Sparklines und geben Sie ein Beispiel an.
3. Was sind Isotypen? Zeichnen Sie ein Beispiel.
4. Gegeben war ein Node – Link Diagramm:



Konvertieren Sie das Diagramm in ein Intendet Outline Plot, eine Tree Map und ein Icicle Diagramm und geben Sie Ihre Vorgehensweise an. (Die Blätter sollen alle die gleiche Größe besitzen)

5. Was sind die Vorzüge und Nachteile von der Node-Link- und der Adjazenmatrixdarstellung?
6. Erstellen Sie eine Pralle Koordinatenabbildung sowie ein Starplot aus folgenden Daten

Name	Alter	Größe	Gewicht	Schnelligkeit
Bernd	20			
...				
...				
...	60			

7. Definition Softwarevisualisierung (kurze Definition, nennen Sie 3 Aspekte.)

8. Beschreiben Sie die Unterschiede zwischen abhängige und unabhängige Variablen bei einem kontrollierten Experiment.
9. Erklären Sie Class-Blueprintdiagramme anhand einer Skizze.
10. Nennen Sie 4 ästhetische Merkmale bei der Graph-Visualisierung
11. Erstellen Sie ein Visualisierungskonzept für folgendes Szenario: Sie haben Metriken (Anzahl Seiten, Anzahl Wörter, Anzahl Adjektive in etwa 6 Stück) für die einzelnen Kapitel in den verschiedenen Harry Potter Büchern und möchten diese einen Betrachter präsentieren.....