<u>Informationsvisualisierung Sommersemester 2018</u>

- ?) Was sind die Phasen des Information Seeking Mantra?
- ?) Was ist Softwarevisualisierung? + 3 Eigenschaften nennen
- ?) Was sind Isotype?
- ?) Was sind Sparklines? Wie können sie verwendet werden? + Beispiel zeichnen
- ?) Nennen Sie 4 ästhetische Kriterien für das Graphzeichnen.
- ?) Abbildung zu Gestaltgesetz gegeben [war das zur Stetigkeit]. Gesetz nennen und erklären.
- ?) Treemap in Adjazenzmatrix umwandeln
- ?) Vergleich von geometrischem und semantischem Zoom
- ?) Was ist Edge-Splatting?
- 10) Tabelle Daten zu Fußballteams in parallele Koordinaten + gestapeltes Balkendiagramm
- 11) Visualisierung überlegen zu Szenario: Visualisierung soll Leistung von Sportlern eines Trainingslagers leicht vergleichbar machen Gegebene Daten: Laufeinheit, Datum + Uhrzeit, Wetter, Herzfrequenz, Strecke, Steigung...
- 12) Vergleich: Vor- und Nachteile von Line Chart (y-Achse: Prozent, x-Achse: Merkmale (statt Zeit)) und Star Plot