# Altklausuren Antworten

Landmesser Zusammenfassung

# Aufgabe 1

```
O(\log n) (amortisiert) für UNION und O(1) für FIND O(1) für UNION und O(\log n) für FIND
```

```
Initialisierung:
begin
    for i := 1 to n do
        vater[i]=0
       name[i]=i
      wurzel[i]=i
    end
\quad \text{end} \quad
FIND(x):
begin
   while vater[x] != 0 do
    x = vater[x]
    \mathbf{end}
   return name[x]
end
UNION(A,B,C):
begin
   r_1 = \text{wurzel}[A]
   r_2 = \text{wurzel}[B]
   vater[r_1] = r_2
   name[r_2] = C
   \text{wurzel}[\dot{\mathbf{C}}] = r_2
end
```

# Aufgabe 2

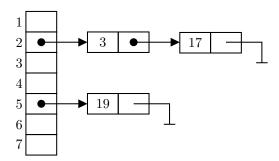
**Hashing mit Verkettung** löse Kollisionen nicht auf, speichere mehrere Schlüssel an der gleichen Position

Speichere für jedes Ergebnis der Hashfunktion h eine Liste

**Lookup(x)**: lineare Suche in Liste T[h(x)]

**Insert(x)**:  $x \notin S$ . Füge x an erst freie Stelle in T[h(x)] ein

**Delete(x)**: Entferne x aus T[h(x)]



meist wird als Hashfunktion einfaches Modulo verwendet.

Verbesserung Verdopplungs-Strategie Immer wenn B>2, verdopple Tafelgröße  $\to 1$  sehr teures Insert (da alle Elemente mit neuer Hashfunktion umgespeichert werden), im Schnitt weiter  $\prime(1)$ 

#### Zusatzaufgabe: Perfektes Hashing

#### Aufgabe3

# Aufgabe 4

Sei G ein planarer Graph mit  $n \geq 3$  Knoten und m Kanten, dann gilt m = 3n - 6. dh m = O(n), also linear viele Kanten.

H. Ein maximal planarer Graph ist ein planarer Graph, der durch Hinzufügen einer Kante  $(v,w) \notin E$  nicht-planar wird. Beobachtung: Alle Faces in jeder planaren Einbettung von G sind Dreiecke (Triangulierung). Jedes Face in einer Triangulierung hat 3 Rand-Kanten und jede Kante liegt am Rand von 3 Faces.

$$\Rightarrow 3f = 2m$$

Einstetzen in Euler-Formel

$$n - m + \frac{2}{3}m = 2$$

$$m = 3n - 6$$

 $m \leq 3n-6$  für beliebige planare Graphen

#### Zusatzaufgabe

Sei G ein **bipartiter** planarer Graph Dann gilt  $m \leq 2n-4$ .

**Beweis:** Keine Kreise ungerader Länge in bipartiten Graphen. Kleinstmögliche Fläche in einem bipartiten Graphen ist ein Viereck.  $\Box$ 

# Aufgabe 5

- Neuer Name des neuen Intervalls das durch Split entsteht ++count
- Relabel the smaller half
- Laufe parallel d.h. abwechselnd nach links und rechts von i aus, bis Intervallgrenze erreicht d.h.  $name[i] \neq name[betrachtetesElement]$
- Nenne den Teil um, der kleiner ist [a,i] oder [i+1,b] indem nochmals über diesen Teil gelaufen wird. name[betrachtetes Element] = count

a		i						b
	1/	1/	1/	1	1	1	1	
	2	2	2					

 $\Rightarrow$  Kosten für 1 Split  $\mathcal{O}(2*LaengedeskuerzerenIntervalls)$ **Analyse**  $\mathcal{O}(\#Namensaenderungen): max \frac{\text{Laenge des umzubennenendes Intervall}}{2} \Rightarrow \mathcal{O}(\log n)$ 

# Aufgabe 6

Algorithmus von Dijkstra:

```
begin
    foreach v \in V do
        DIST[v] \leftarrow \infty
        PRED[v] \leftarrow NULL
    DIST[s] \leftarrow 0
    PQ.insert(v,0)
    while not PQ.empty() do
         u \leftarrow PQ.delmin() //liefertInfo
         \mathbf{foreach}\ v \in V\ mit\ (u,v) \in E\ \mathbf{do}
             d \leftarrow DIST[u] + c(u,v)
             if djDIST[v] then
                  if DIST[v] = \infty then
                      PQ.insert(v,d)
                  end
                  \mathbf{else}
                   PQ.decrease(v,d)
                  end
                  DIST[v] \leftarrow d
                  PRED[u]←u
             end
        \quad \mathbf{end} \quad
    \mathbf{end}
end
```

**Laufzeitanalyse:**  $\mathcal{O}(\Sigma_{v \in V}(1 + outdeg(v)) + PQ_Operationen)n * (T_{insert} + T_{delmin} + T_{empty}) + m * T_{decrease}$ 

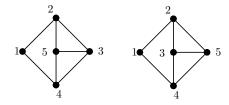
- Bei Binärem Heap:  $\mathcal{O}(n * log(n) + m * log(n) = \mathcal{O}((n+m) * log(n))$
- Fibonacci-Heap:Amortisierte Analyse ist ok, da Gesamtlaufzeit betrachtet.  $\mathcal{O}(n*log(n)+m)$ , insert+empty =  $\mathcal{O}(1)$ , delmin= $\mathcal{O}(log(n))$ , decrease =  $\mathcal{O}(1)$

# Aufgabe 7

Eine Planare Einbettung ist genau dann eindeutig wenn diese 3-fach zusammenhängend ist:



Gleicher Graph verschiedene Einbettungen:



Aufgabe 8