# Berechenbare Analysis SoSe 19

# Benedikt Lüken-Winkels

June 23, 2019

# Contents

1	<b>V</b> orlesung	3
2	Vorlesung 2.1 Berechenbarkeit	3
3	Vorlesung 3.1 Binary Sequence	<b>4</b> 5
4	<b>V</b> orlesung	5
5	Vorlesung $5.1  (2) \Rightarrow (1)  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  $	
6	Vorlesung           3.1 DAG            3.2 Berechenbare reelle Folgen	
7	/orlesung	6
8	Vorlesung           3.1 Struktur berechenbarer Funktionen            8.1.1 Orakel-Turingmaschine OTM            8.1.2 Typ-2-Turingmaschinen            8.1.3 Zusammenhände OTM und Typ-2-TM	6 7
9	/orlesung	7

10	Vorlesung         10.1 Cauchy-Darstellung	<b>8</b>
11	Vorlesung	8
12	Vorlesung 12.1 Metrischer Raum	<b>8</b>
13	Vorlesung 13.1 Mehrwertige Funktionen	<b>9</b>
14	1. Übung	10
15	3. Übung	10
16	General Stuff	11

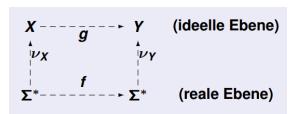
## 1 Vorlesung

# 2 Vorlesung

#### 2.1 Berechenbarkeit

Es gibt einen Algorithmus, der die Zahl angeben kann (es gibt nur eine abzählbar unendliche Anzahl an Algorithmen, aber überabzählbar viele reelle Zahlen)

Figure 1: g ist  $(\nu_x, \nu_y)$  berechenbar, wenn g von einer berchenbaren Funktion f realisiert wird



#### 2.2 Entscheidbarkeit

**Diagonalisierung** Wären die Reellen Zahlen abzählbar, wäre die Diagonalzahl darin enthalten (!Widerspruch).

Table 1: Diagonialisierungsbeispiel:  $x_{\infty}$  kann nicht in der Liste enthalten sein

$x_0$	0.500000
$x_1$	0.411110
$x_2$	0.312110
$x_3$	0.222220
$x_4$	0.233330

 $x_{\infty} = 0.067785...$ 

**Definition** Menge A Entscheidbar, wenn eine Funktion  $f_A(x)$ , die entscheidet, ob  $x \in A$  berechenbar ist.

#### 2.3 Berechenbare Reelle Zahlen

**Konstruktive Mathematik** Formulierung algorithmischen Rechnens:  $zB \exists$  neu definiert als "es existiert ein Algorithmus". Nicht mehr für "klassische Mathematiker" lesbar

**Definition** Für  $x \in \mathbb{R}$  sind die Bedingungen äquivalent (wenn eine Bedingung erfüllt ist, sind alle Erfüllt):

- 1. Eine TM erzeugt eine unendlich lange binäre Representation von x auf dem Ausgabeband
- 2. **Fehlerabschätzung** Es gibt eine TM, die Approximationen liefert. Formal:  $q: \mathbb{N} \to \mathbb{Q}$   $(q_i)_{i \in \mathbb{N}}$  ist Folge rationaler Zahlen, die gegen x konvergiert. Bedeutet, dass alle  $q_i$  innerhalb eines bestimmten beliebig kleinen Bereichs um x liegen. Größter möglicher Fehler  $2^0 = 1$
- 3. Intervalschachtelung Es gibt eine berechenbare Intervallschachtelung: Angabe zweier Folgen rationaler Zahlen mit der Aussage, dass x dazwischen liegt. Ziel: Abstände von linker und rechter Schranke soll gegen null gehen.
- 4. **Dedekindscher Schnitt**Menge  $\{q \in \mathbb{Q} | q < x\}$  ist entscheidbar. Beispiel  $\sqrt{2}$  ist berechenbar.  $\{q|q < \sqrt{2}\} = \{q|q^2 < 2\}$ .  $\Rightarrow$  Es gibt einen Test, ob die Zahl kleiner ist.
- 5.  $z \in \mathbb{Z}$   $A \subseteq \mathbb{N}$ ,  $x_A = \sum i \in A2^{-1} i$ ,  $x = z + x_A$
- 6. Es exisitert eine Kettenbruchentwicklung

#### Folgerungen / Beispiele

- $\bullet$   $\Rightarrow$  Für Berechenbarkeit muss nur eine der Bedingungen bewiesen werden. Menge der berechenbaren reelen Zahlen  $= \mathbb{R}_c$
- Nicht berechenbare reele Zahlen durch Diagonalisierung konstruierbar
- e berechenbar, weil die Fehlerabschätzung (2) existiert
- $\bullet$   $\pi$  (Notiert als alternierede Reihe) berechenbar, weil Intervalschachtelung existiert
- $\sqrt{2}$  berechenbar, weil Dedekindscher Schnitt existiert.

Implementierung Ziel: zB Berechnung von Differentialgleichungen

# 3 Vorlesung

**Implementierung in C++** Ziel: shared pointer für temporäre Variablen verstecken (durch wrapper)

- (binary sequence) bs: ein Bit nach dem anderen wird ausgegeben. binseq gibt zur natürlichen Zahl n und liefert das n-te Bit der reellen Zahl (Vorzeichen, 0 oder 1).
- (rational approximations) ra: Fehler beliebiger Größe (Gnaze Zahlen). approx rationale Approximation mit einem beliebig großem Fehler. (Abänderung der Definition, weil ganze Zahlen zulässig)

- ni: Untere und obere Schranke. lower/upperbound gibt n-te Schranke
- (Dedekind cut) dc: Ist eine Zahl kleiner. smaller entscheidet, ob die angegebene Rationale Zahl kleiner ist.
- ds: decide ist das n-te Bit gesetzt oder nicht
- cf: cont-fraction n-tes Folgenglied

#### 3.1 Binary Sequence

- make-node erzeugt den shared pointer auf das node Objekt
- DAG (directed acyclic graph) als Stuktur für Operatoren

## 4 Vorlesung

Programmierung

# 5 Vorlesung

## $5.1 (2) \Rightarrow (1)$

Umsetung von Approximation zur Binärfolge für die gesuchte Zahl x:

- Bereich zwischen 2 ganzen Zahlen aproximieren (ist x eine 2er-Potenz, schlägt dieser Schritt fehl). Fallunterscheidung:
  - Ist die Zahl ein endlicher Binärbruch schreibe diesen auf
  - ,sonst appoximiere und schreibe dann den endlichen Binärbruch
- Binärsequenzen eignen sich nicht zum Rechnen

#### 5.2 $\mathbb{R}_c$ ist ein Körper

- $\bullet$  Sind 2 Zahlen berechenbar, so auch das Ergebnis aus + \* /  $\Rightarrow$  gilt für Intervallschachtelungen (Lemma 3.8)
  - + : untere/obere Grenze addieren
  - - : untere/obere Grenze subtrahieren
  - -\*, /: min und max des Kreuzproduktes
- Ein Polynom mit berechenbaren Koeffizienten hat berechenbare Nullstellen

## 6 Vorlesung

#### 6.1 DAG

Interne Datenstruktur der Zahlen

- Auswertung der Zahlenwerte nur bei Bedarf (lazy eval)
- Bei einer Berechnung wird ein neuer "Rechenknoten" mit Pointer auf die Variable erstellt
  - Ein Knoten pro Operation (sehr Speicherintensiv)
  - Lösung: Komplexere Rechenknoten

#### 6.2 Berechenbare reelle Folgen

#### Berechenbarkeit einer Folge

- Berechenbare Folge berechenbarer Zahlen
- $\bullet$  Das n-te Folgenglied der Folge kann mit Fehler  $2^-i$  durch eine berechenbare Folge rationaler Zahlen approximiert werden
- Nicht alle reellen Zahlen können durch eine berechenbare reelle Folge berechnet werden
  - Wähle eine rationale Folge  $q_n$ , die  $x_n$  approximiert
  - Wähle  $x_n$  so, dass es außerhalb dem approximierten Bereich von  $q_n$  liegt (Diagonalisierung)

# 7 Vorlesung

NACHTRAGEN

# 8 Vorlesung

#### 8.1 Struktur berechenbarer Funktionen

#### 8.1.1 Orakel-Turingmaschine OTM

- Turingmaschine mit Zugriff auf eine Orakelfunktion  $\phi$
- $\bullet$  Ein Zustand ist Orakelzustand  $s_O$
- Ein Band ist Orakelband
- Geht die Maschine in den Zustand  $s_O \Rightarrow$  (partielle) Orakelfunktion wird aufgerufen:
  - Eingabe auf Orakelband wird evaluiert = 'Anfrage an das Orakel'

- $-v \in Def(\phi)$ : Orakelfunktion schreibt Antwort auf Orakelband in einem Schritt
- $-v \notin Def(\phi)$ : Orakelfunktion endet mit Fehler
- Orakel kann zB benutzt werden, um das Halteproblem entscheiden. Das richtige Orakel, kann P=NP simulieren.
- $f_M^{\phi}$  Berechnete Funktion
- $T_M^{\phi}(w)$  Anzahl der Rechenschritte
- $A_M^{\phi}(w)$  Menge der Angfragen

Menge der von OTM berechenbaren Funktionen ist  $\mathbb{F}$ . Typ-2-Mengen zB  $\mathbb{R}$   $\mathbb{N}^{\mathbb{N}} \Rightarrow$  Überabzähbar. Typ-1-Mengen  $\Rightarrow$  abzählbar unendlich

#### 8.1.2 Typ-2-Turingmaschinen

- spezielles Ein/Ausgabeband (Eingabe: read-only, Ausgabe: one-way = Ausgabe nicht mehr modifizierbar)
- Arbeitsweise wie eine normale TM
- Eingabe darf unendlich lang sein
- Ausgabe endlich, wenn die Maschine hält oder läuft unendlich
- $T_M(p)(n)$  Anzahl der Rechenschritte bis Ausgabe des Zeichens  $q_n$
- $A_M(p)(n)$  Anfragenlänge zur Berechnung bis zum Zeichen von  $q_n$

#### 8.1.3 Zusammenhände OTM und Typ-2-TM

Unendliche Eingabe aus Typ-2-TM wird durch Orakel zu einer Näherung, um von OTM verarbeitet werden zu können. So kann eine OTM eine Typ-2-TM simulieren.

# 9 Vorlesung

NACHTRAGEN vom 24.05.

• Darstellung für unendl<br/> Folgen von Zeichen oder Wortfunktionen von Strings auf Strings

## 10 Vorlesung

## 10.1 Cauchy-Darstellung

 $M = [\mathbb{N} \to \mathbb{Q}]$ 

- Implementierung Folgen rationaler Zahlen mit gewissen Näherungen
- Cauchy-Folge: der Abstand zweier Folgeglieder ist kleiner, als ein Schwellenwert
- $\rho$  sind die schnell konv rationalen Folgen
- Enthält unberechenbare Folgen
- Erfasst alle berechenbaren reelen Zahlen über berechenbare Namen

Beispiel Notation von f(x)=3x Die Typ-2-TM M kann einen der Namen für die Eingabe ausgeben. Namen für 1: 0.9999... und 1.0000... Fallunterscheidung:

- 1. Ab einem bestimmten Punkt ist p'=w999... und ergibt 1.00..2000
- 2. Ab einem bestimmten Punkt ist p'=w000... und ergibt 0.99..9000

 $\Rightarrow$  Nicht berechenbar, wenn  $\delta_{dez} \to \delta_{dez}$  Abgebildet wird. Berechenbarkeit kann nur durch andere Abbildungsmenge erreicht werden, wie Cauchy ( $[\mathbb{N} \to \mathbb{Q}]$ )

## 11 Vorlesung

NACHTRAGEN linksberechenbare/rechtsberechenbare Zahlen

## 12 Vorlesung

Stetig berechenbare Funktionen

#### 12.1 Metrischer Raum

- d(x,y) Abstand zweier Punkte. Nahegelegene Punkte finden. Hilfreich für Cauchy-Darstellung um andere genäherte Zahlen zu finden, die sich auch innerhalb des Fehlers liegt.
- $B(x, \epsilon)$  Formale Kugel: Mittelpunkt, Radius: Gibt alle Punkte mit Abstand kleiner, als der Radius.
- $B^n$  alle Formale Kugeln, wo Zentrum und Radius  $\in \mathbb{Q}$ . Zahl in 3 Komponenten als Kantorsche Zerlegung: (Zentrum, Radius)

**Effektiv stetig**  $S \subseteq \mathbb{N}$  ist rekursiv aufzählbar. Eine Funktion ist genau dann berechenbar, wenn sie effektiv stetig ist. 07.06. NACHHÖREN für den Beweis

- 1.  $\langle i, j \rangle \in S$  mit  $f(B^n(x)) \subseteq B^1(j)$  erzeugt Rechtecke, durch die die Funktion laufen muss. Die Funktion liegt innerhalb der Schläuche.
- 2. für jedes  $x \in Def(f)$  kann man ein  $\langle i, j \rangle \in S$  finden. Die Schläuche werden beliebig fein.

**Folgerungen** Vorzeichenfunktion ist nicht stetig.  $sign : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  ist nicht implementierbar (nicht berechenbar). Berechenbarkeit wird durch sign' erreicht, indem die Funktion partiell wird, indem sign' bei x = 0 in eine Endlosschleife läuft.  $\overline{sign}$  ist total und bb, wenn, wenn x um 0 liegt  $\overline{sign}$  0 oder 1 ausgibt.

## 13 Vorlesung

#### 13.1 Mehrwertige Funktionen

Mehrwertige Funktion  $f :\subseteq X \rightrightarrows Y$  ist eine Funktion, die für ein x mehrere Werte für y haben kann. Ein Funktionswert eines x sind alle möglichen Werte aus Y.

Komposition von mehrwertigen Funktionen In allen Fällen, muss das Ergebnis definiert sein. Definitionsbereich der Komposition  $f \cdot g$  sind die x und y, die in beiden Funktionen im Definitionsbereich liegen. Außerhalb des Definitionsbereichs dürfen die Funktionen 'machen was sie wollen'. Beispiele:

- In der Implementierung: Approx von 2 und  $\sqrt{2} * \sqrt{2}$ .
- $\bullet$  Konversion von  $\mathbb R$  in Dezimalzahlen. Rundung mit erlaubter Schwankung ergibt verschiedene Ausgaben. Eindeutige Umwandlung (Rundung) ist nicht berechenbar, aber mehrwertig bb.

**Konstruierte Folgen**  $(x_n)_n$  nicht-bb Grenzwert, aber monoton wachsend. Nicht berechenbarer Konvergenzmodul.

Die Funktion f ist auf den bb reellen Zahlen stetig, aber nicht bb mit einer nicht-bb kleinsten Nullstelle. Definitionsbereich von f ist  $\mathbb{R}ohne\{x_A\}$ , also nicht stetig auf  $x_A$ . Eigenschaften von f sind abhängig von A:

- Ist A entscheidbar und der Definitionsraum ohne  $x_A$  ist berechenbar. (Sonst ist A ist so kompliziert, wie das Halteproblem und  $x_A$  kodiert das Halteproblem in einer reellen Zahl)
- A ist rekursiv-aufzählbar, aber nicht entscheidbar. f bildet die bb reellen Zahlen auf die bb reellen Zahlen ab.

# 14 1. Übung

## Aufgabe 1

- Ziel: Finden des richtigen n für den Fehler
- Die Größe des Unterschieds zwischen x und y muss größer sein, als die Summe der Fehler
- Gleichheit testen geht nicht mit einer totalen Funktion

## Aufgabe 2

- $(4) \Rightarrow (3)$ 
  - Menge der kleineren Zahlen ist entscheidbar
  - Durchtesten der Integers ob die Zahlen innerhalb oder außerhalb der Menge liegen
  - Aus der Entscheidbarkeit der Menge werden die Folgen für die Schranken
- $(3) \Rightarrow (2)$ 
  - Differenz zwischen den Schranken ergibt Fehlergröße
  - Folge q ist die die Folge, die sich aus der Mitte  $\frac{a+b}{2}$
- $(2) \Rightarrow (3)$ 
  - Schranken a, b ergeben sich aus Folge +/- Fehler
  - $a_k = max(q_k + 2^-k \frac{1}{k}, a_k 1)$
  - $b_k = min(q_k 2^-k \frac{1}{k}, a_k 1)$

$$(2/3) \Rightarrow (4)$$

Zusätzlicher Test, wenn die Zahl rational ist, weil der Test auf Gleichheit eine Endlosschleife

## Aufgabe 3

 $x_Abb \Rightarrow A_{entscheidbar}$ Tablemakers dilemma

# 15 3. Übung

### 1. Aufgabe

ldentität auf den reellen Zahlen ist nicht  $(
ho,\delta'_{dez})$ -berechenbar

ldentität auf den reellen Zahlen ist  $(\delta'_{dez}, \rho)$ -berechenbar Nimm eine Kommastelle nach der Anderen und Formuliere die Rationale Zahl

#### 2.Aufgabe

max Problem bei Gleichheit

#### 16 General Stuff

- $\bullet$  Abzählbar unendlich, wenn Bijektion zu  $\mathbb{N} \Rightarrow$  So viele berechenbare reelle Zahlen, wie Programme
- Entscheidbar: Eine Funktion gibt aus, ob ein Element aus einer Menge ist.
- Rekursiv Aufzählbar: Es gibt eine TM, die anhält, wenn ein Element aus der Menge ist.
- Berechenbarkeit  $(\rho, \rho) bb$  '(Approximation, Approximation)-bb'
  - Eine Funktion  $f:\subseteq \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$  ist genau dann berechenbar, wenn sie effektiv stetig ist.
  - Aus Stetigkeit, Berechenbarkeit. Aus nicht Stetigkeit folgt nicht Berechenbarkeit
  - Um nicht-Berechenbarkeit zu zeigem, zeigt man nicht-Stetigkeit
  - Aus nicht-effektiver Stetigkeit folgt nicht-Berechenbarkeit. Bsp  $f(x) = 1, x \ge 0; 0, x < 0$  ist nicht stetig und nicht berechenbar
- Konvergenzmodul
- Effektiv stetig
- Diagonialisierung
- Isomorphismus
- Homomorphismus
- Berechenbarkeits-Typen
- Cantorsche Zerlegung/Cantorsche Paarungsfunktion
- Aus effektiver Stetigkeit folgt Stetigkeit.
- Cauchy-Darstellung
- Warum kann nicht auf 0 geprüft werden.