Berechenbare Analysis
SoSe 19

Benedikt Lüken-Winkels

June 2, 2019

Contents

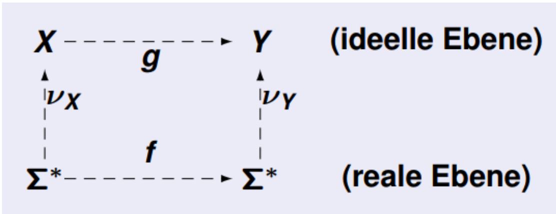
1 Vorlesung

2 Vorlesung

2.1 Berechenbarkeit

Es gibt einen Algorithmus, der die Zahl angeben kann (es gibt nur eine abzählbar unendliche Anzahl an Algorithmen, aber überabzählbar viele reelle Zahlen)

Figure 1: g ist $(\nu_x, \nu_y) berechenbar$, wenn g von einer berchenbaren Funktion f realisiert wird



2.2 Entscheidbarkeit

Diagonalisierung Wären die Reellen Zahlen abzählbar, wäre die Diagonalzahl darin enthalten (!Widerspruch).

Table 1: Diagonialisierungsbeispiel: x_∞ kann nicht in der Liste enthalten sein

x_0	0.500000
x_1	0.411110
x_2	0.312110
x_3	0.222220
x_4	0.233330
...	...
x_∞	0.067785....

Definition Menge A Entscheidbar, wenn eine Funktion $f_A(x)$,die entscheidet, ob $x \in A$ berechenbar ist.

2.3 Berechenbare Reelle Zahlen

Konstruktive Mathematik Formulierung algorithmischen Rechnens: zB $\exists$ neu definiert als "es existiert ein Algorithmus". Nicht mehr für "klassische Mathematiker" lesbar

Definition Für $x \in \mathbb{R}$ sind die Bedingungen äquivalent (wenn eine Bedingung erfüllt ist, sind alle Erfüllt):

1. Eine TM erzeugt eine unendlich lange binäre Representation von x auf dem Ausgabeband
2. **Fehlerabschätzung** Es gibt eine TM, die Approximationen liefert. Formal: $q : \mathbb{N} \to \mathbb{Q}$ $(q_i)_{i \in \mathbb{N}}$ ist Folge rationaler Zahlen, die gegen x konvergiert. Bedeutet, dass alle q_i innerhalb eines bestimmten beliebig kleinen Bereichs um x liegen. Größter möglicher Fehler $2^0 = 1$
3. **Intervalschachtelung** Es gibt eine berechenbare Intervallschachtelung: Angabe zweier Folgen rationaler Zahlen mit der Aussage, dass x dazwischen liegt. Ziel: Abstände von linker und rechter Schranke soll gegen null gehen.
4. **Dedekindscher Schnitt**Menge $\{q \in \mathbb{Q} | q < x\}$ ist entscheidbar. Beispiel $\sqrt{2}$ ist berechenbar. $\{q | q < \sqrt{2}\} = \{q | q^2 < 2\}$. $\Rightarrow$ Es gibt einen Test, ob die Zahl kleiner ist.
5. $z \in \mathbb{Z}$ $A \subseteq \mathbb{N}$, $x_A = \sum i \in A2^-1 - i$, $x = z + x_A$
6. Es exisitert eine Kettenbruchentwicklung

Folgerungen / Beispiele

- $\Rightarrow$ Für Berechenbarkeit muss nur eine der Bedingungen bewiesen werden. Menge der berechenbaren reelen Zahlen $= \mathbb{R}_c$
- Nicht berechenbare reele Zahlen durch Diagonalisierung konstruierbar
- e berechenbar, weil die Fehlerabschätzung (2) existiert
- π (Notiert als alternierede Reihe) berechenbar, weil Intervalschachtelung existiert
- $\sqrt{2}$ berechenbar, weil Dedekindscher Schnitt existiert.

Implementierung Ziel: zB Berechnung von Differentialgleichungen

3 Vorlesung

Implementierung in C++ Ziel: shared pointer für temporäre Variablen verstecken (durch wrapper)

- (binary sequence) bs: ein Bit nach dem anderen wird ausgegeben. binseq gibt zur natürlichen Zahl n und liefert das n-te Bit der reellen Zahl (Vorzeichen, 0 oder 1).
- (rational approximations) ra: Fehler beliebiger Größe (Gnaze Zahlen). approx rationale Approximation mit einem beliebig großem Fehler. (Abänderung der Definition, weil ganze Zahlen zulässig)

- ni: Untere und obere Schranke. lower/upperbound gibt n-te Schranke
- (Dedekind cut) dc: Ist eine Zahl kleiner. smaller entscheidet, ob die angegebene Rationale Zahl kleiner ist.
- ds: decide ist das n-te Bit gesetzt oder nicht
- cf: cont-fraction n-tes Folgenglied

3.1 Binary Sequence

- make-node erzeugt den shared pointer auf das node Objekt
- DAG (directed acyclic graph) als Stuktur für Operatoren

4 Vorlesung

Programmierung

5 Vorlesung

5.1 (2) $\Rightarrow$ (1)

Umsetung von Approximation zur Binärfolge für die gesuchte Zahl x:

- Bereich zwischen 2 ganzen Zahlen aproximieren (ist x eine 2er-Potenz, schlägt dieser Schritt fehl). Fallunterscheidung:
  - Ist die Zahl ein endlicher Binärbruch schreibe diesen auf
  - ,sonst appoximiere und schreibe dann den endlichen Binärbruch
- Binärsequenzen eignen sich nicht zum Rechnen

5.2 $\mathbb{R}_c$ ist ein Körper

- Sind 2 Zahlen berechenbar, so auch das Ergebnis aus + - * / $\Rightarrow$ gilt für Intervallschachtelungen (Lemma 3.8)
  - + : untere/obere Grenze addieren
  - - : untere/obere Grenze subtrahieren
  - * , / : min und max des Kreuzproduktes
- Ein Polynom mit berechenbaren Koeffizienten hat berechenbare Nullstellen

6 Vorlesung

6.1 DAG

Interne Datenstruktur der Zahlen

- Auswertung der Zahlenwerte nur bei Bedarf (lazy eval)
- Bei einer Berechnung wird ein neuer "Rechenknoten" mit Pointer auf die Variable erstellt
  - Ein Knoten pro Operation (sehr Speicherintensiv)
  - Lösung: Komplexere Rechenknoten

6.2 Berechenbare reelle Folgen

Berechenbarkeit einer Folge

- Berechenbare Folge berechenbarer Zahlen
- Das n-te Folgenglied der Folge kann mit Fehler 2^-i durch eine berechenbare Folge rationaler Zahlen approximiert werden
- Nicht alle reellen Zahlen können durch eine berechenbare reelle Folge berechnet werden
  - Wähle eine rationale Folge q_n, die x_n approximiert
  - Wähle x_n so, dass es außerhalb dem approximierten Bereich von q_n liegt (Diagonalisierung)

7 Vorlesung

NACHTRAGEN

8 Vorlesung

8.1 Struktur berechenbarer Funktionen

8.1.1 Orakel-Turingmaschine OTM

- Turingmaschine mit Zugriff auf eine Orakelfunktion ϕ
- Ein Zustand ist Orakelzustand s_O
- Ein Band ist Orakelband
- Geht die Maschine in den Zustand $s_O \Rightarrow$ (partielle) Orakelfunktion wird aufgerufen:
  - Eingabe auf Orakelband wird evaluiert = 'Anfrage an das Orakel'

- $v \in Def(\phi)$: Orakelfunktion schreibt Antwort auf Orakelband in einem Schritt
- $v \notin Def(\phi)$: Orakelfunktion endet mit Fehler

- Orakel kann zB benutzt werden, um das Halteproblem entscheiden. Das richtige Orakel, kann P=NP simulieren.
- f_M^ϕ Berechnete Funktion
- $T_M^\phi(w)$ Anzahl der Rechenschritte
- $A_M^\phi(w)$ Menge der Angfragen

Menge der von OTM berechenbaren Funktionen ist $\mathbb{F}$. Typ-2-Mengen zB $\mathbb{R}$ $\mathbb{N}^\mathbb{N}$ $\Rightarrow$ Überabzähbar. Typ-1-Mengen $\Rightarrow$ abzählbar unendlich

8.1.2 Typ-2-Turingmaschinen

- spezielles Ein/Ausgabeband (Eingabe: read-only, Ausgabe: one-way = Ausgabe nicht mehr modifizierbar)
- Arbeitsweise wie eine normale TM
- Eingabe darf unendlich lang sein
- Ausgabe endlich, wenn die Maschine hält oder läuft unendlich
- $T_M(p)(n)$ Anzahl der Rechenschritte bis Ausgabe des Zeichens q_n
- $A_M(p)(n)$ Anfragenlänge zur Berechnung bis zum Zeichen von q_n

8.1.3 Zusammenhände OTM und Typ-2-TM

Unendliche Eingabe aus Typ-2-TM wird durch Orakel zu einer Näherung, um von OTM verarbeitet werden zu können. So kann eine OTM eine Typ-2-TM simulieren.

9 Vorlesung

NACHTRAGEN vom 24.05.

- Darstellung für unendl Folgen von Zeichen oder Wortfunktionen von Strings auf Strings

10 Vorlesung

10.1 Cauchy-Darstellung

$M = [\mathbb{N} \to \mathbb{Q}]$

- Implementierung Folgen rationaler Zahlen mit gewissen Näherungen
- Cauchy-Folge: der Abstand zweier Folgeglieder ist kleiner, als ein Schwellenwert
- ρ sind die schnell konv rationalen Folgen
- Enthält unberechenbare Folgen
- Erfasst alle berechenbaren reelen Zahlen über berechenbare Namen

Beispiel Notation von $f(x) = 3x$ Die Typ-2-TM M kann einen der Namen für die Eingabe ausgeben. Namen für 1: 0.9999... und 1.0000... . Fallunterscheidung:

1. Ab einem bestimmten Punkt ist p'=w999... und ergibt 1.00..2000
2. Ab einem bestimmten Punkt ist p'=w000... und ergibt 0.99..9000

$\Rightarrow$ Nicht berechenbar, wenn $\delta_{dez} \to \delta_{dez}$ Abgebildet wird. Berechenbarkeit kann nur durch andere Abbildungsmenge erreicht werden, wie Cauchy ($[\mathbb{N} \to \mathbb{Q}]$)

11 General Stuff

- Abzählbar unendlich, wenn Bijektion zu $\mathbb{N} \Rightarrow$ So viele berechenbare reelle Zahlen, wie Programme
- Entscheidbar:
- Berechenbar:
- Diagonialisierung
- Isomorphismus
- Homomorphismus
- Berechenbarkeits-Typen

12 1. Übung

Aufgabe 1

- Ziel: Finden des richtigen n für den Fehler
- Die Größe des Unterschieds zwischen x und y muss größer sein, als die Summe der Fehler
- Gleichheit testen geht nicht mit einer totalen Funktion

Aufgabe 2

(4) $\Rightarrow$ (3)

- Menge der kleineren Zahlen ist entscheidbar
- Durchtesten der Integers ob die Zahlen innerhalb oder außerhalb der Menge liegen
- Aus der Entscheidbarkeit der Menge werden die Folgen für die Schranken

(3) $\Rightarrow$ (2)

- Differenz zwischen den Schranken ergibt Fehlergröße
- Folge q ist die die Folge, die sich aus der Mitte $\frac{a+b}{2}$

(2) $\Rightarrow$ (3)

- Schranken a, b ergeben sich aus Folge +/- Fehler
- $a_k = max(q_k + 2^-k - \frac{1}{k}, a_k - 1)$
- $b_k = min(q_k - 2^-k - \frac{1}{k}, a_k - 1)$

(2/3) $\Rightarrow$ (4)
Zusätzlicher Test, wenn die Zahl rational ist, weil der Test auf Gleichheit eine Endlosschleife

Aufgabe 3

$x_Abb \Rightarrow A_{entscheidbar}$
Tablemakers dilemma