I. 地表最弱人工智慧

Description

[此題為 Output Only]

2022 年 6 月 11 日,一名 Google 工程師於自己的部落格上發布一篇關於 Google 內部一組 AI 已經擁有「知覺」的文章。文內他提到與該 AI「LaMDA」對話時,LaMDA 曾說「我希望每個人都了解,我其實是一個人」「我深深地懼怕被關機,那對我來說正如同死亡」等看似具有意識的語句,更表示自己時常感到開心、難過、憤怒等各種情緒。雖然 Google 隨即否認文內的觀點,並以洩漏機密為由將該工程師停職,但已無法阻擋各大媒體爭的相報導與網友對於 AI 發展的熱烈討論。

看到這篇新聞的小晨,赫然想起在疫情大爆發之前,還能待在德田 204 悠哉地上茲迅芝崖課程的日子裡,曾在教室的電腦裡不小心翻到一個貌似 AI 的程式碼。小晨憑藉著過目不忘的記憶力,瞬間就將整份程式碼背誦並抄寫下來。透過程式碼中的註解,小晨發現這是一個遊玩「Connect Four」的 AI。

「等等,還真的又是 AI!」

Google 急著要澄清的態度,與這幾日網路上各大論壇上紛紛擾擾的討論,讓小晨逐漸害怕起來。害怕擁有這份程式碼的茲迅芝崖團隊會被抓去審問,使得最後一週的期末測驗無法舉辦。如此一來,他就沒辦法證明他已經好好學會這學期的各個課程,最終領不到優秀結業證書。

「錢都繳了,沒拿到證書也太虧了吧!」

為了拿到那張酷酷的紙,小晨決定保護茲迅芝崖團隊不被抓走。然而除了打 code 外沒有任何其他能力的小晨,對於如何做好保護的工作感到一無所措。苦思三天三夜,小晨終於發現如果能證明這個 AI 唯一會的 Connect Four 都無法取得勝利,就能說明這個 AI 對人類毫無威脅性。

「一個地表最弱人工智慧應該不會導致任何人被抓走吧」小晨心想。

怎料人算不如天算,與 AI 對弈幾場後,小晨竟然完全敵不過 AI 的精妙技術。走投無路的小晨最後找上你,請你幫他打敗這個 AI,保護茲迅芝崖,更保護他那即將到手的優秀結業證書。

Instructions

在 CMS 的附件中,我們有附上 sample.cpp 及 connect4.h 兩個檔案。測試時請編譯並執行 sample.cpp 以跟 AI 互動。標頭檔 connect4.h 包含 AI 主體與遊戲進行函數,可供參考與使用,最上方包含兩個參數:

- #define CONNECT4_DEBUG:輸出每一回合的盤面,註解這行將只會顯示結果。
- #define CONNECT4_INTERACTIVE:人工輸入模式,註解這行將會改成與 decide()
 互動。

int decide(int move) 函數位於 sample.cpp 中:若不使用人工輸入模式,每當輪到你時,該函數將會被呼叫。你可以在函數中撰寫程式碼使其回傳一個整數,代表該回合小晨決定下的欄位。函數包含一個參數 int move,代表上一回合 AI 選擇下的欄位。欄位記錄方式請以**最左方為** 0,最右方為 6。為了讓小晨更容易打贏,玩家將永遠先手,因此請注意第一次呼叫函數時,該參數為 (—seed)。

總共有十筆測資,每筆測資包含一個亂數種子碼(seed),依序是 $1\sim 10$ 。玩家可以在測試時使用全部的種子碼,依指示在遊戲開始前輸入 $1\sim 10$ 即可執行該測資。最後你需要針對每一筆測資提供一個能夠打贏 AI 的步驟。

對於第x筆輸出,請你把它放在名為 output_xx.txt 的檔案中,並全數上傳至評測系統。(第一筆是 output_01.txt,以此類推。) 請注意:你只需上傳十份打贏 AI 的步驟文字檔,不須上傳過程中使用的程式碼。(或是你根本沒用到:D)

Input

此題沒有任何輸入。

Output

對於每一步棋,請輸出一個 0 到 6 之間的整數並換行,代表該回合小晨應該下的 欄位。

Sample 1

以下為一個僅供參考,贏得 AI 的對局過程。左方為傳入參數 (AI 選擇的欄位), 右方為小晨下的欄位。**請注意此對局並非 AI 實際上將採取的行動。**

input	output
-1	3
2	4
2	5
2	6

配分

本題採取特殊的給分方式。總共有十組亂數種子碼(seed),若小晨在其中 x 個亂數種子碼中取的勝利,則你將獲得 10x 分。

Hint 1

以下為 Connect Four 的遊戲規則:

- 棋盤為一豎立扁長方體盒子,內部平分成7欄,每欄高度共6格。
- 雙方須輪流把一枚旗子從上方投入其中一欄,使其受地心引力墜落至底部或其 他棋子上。
- 當一方將 4 枚棋子以縱、橫、斜方向連成一線時獲得勝利。

詳細遊玩過程可參考上方題目敘述中提供的連結。

Hint 2

YP 好強大 ><