



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN FCFM



Programación Orientada a Objetos

Materia

Maestro Carlos Israel Orta Orta

Nombre del maestro

Aarón Ernesto Ibarra Villarreal

Nombre del alumno

2053029

Matrícula

21/08/2024

Fecha

PROPUESTAS PIA

Nombre de la propuesta	Crossover Land
Mapa	Planicie con un par de colinas y un par de lagos
Cuerpo líquido	Agua regular
Tipo de personaje	Humano, enemigos animales antropomórficos
Eventos de clima	Lluvia
Sprite	Los conseguiré en internet
<p>La idea es hacer un juego Shooter donde tendrás que disparar a animales antropomórficos con armas de juguete hasta que caigan noqueados, en concepto los animales antropomórficos también podrán dispararte, pero podrás curarte con Botiquines y armaduras que haya por el mapa, y de ser posible, tendrás la opción de usar 5 armas diferentes que tendrán que recargarse:</p> <p>Armas:</p> <p>Disparador: Dispara como rifle de asalto estándar</p> <p>Repartidor: Dispara como una escopeta</p> <p>Escaldador: Lanza agua caliente como si fuera un Lanzallamas</p>	