

AARÓN JUÁREZ ACOSTA

Canahutli 420, Col. Santo Domingo, Al. Coyoacán
CP. 04369, CDMX.

Cel: 5568533536

Edad: 25 años

Email: aaronga@comunidad.unam.mx

GitHub: [Aaronga19 \(Aarón Juárez\)](#)

Portfolio: ----



EDUCACIÓN

Ingeniería Eléctrica-Electrónica. UNAM (Egresado, en proceso de titulación).
Promedio: 8.36

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

Proyectos realizados durante la licenciatura (Hardware):

“Robot de Enjambre”. programado en lenguaje C++ para tarjeta ESP32 y con protocolos FreeRTOS, enfocado para “Internet of Things”. Se recolectaron los datos tomados por los sensores y se guardaban en bases de datos (Hoja de Excel (.csv)) para futuros comportamientos al optimizar los mismos.

“Carrito 3D impreso”. Controlado a través de aplicación Android mediante la vinculación de bluetooth, programado en IDE Arduino.

“Automatización de invernadero para Cactáceas”. Programado en IDE Arduino con lenguaje C++ y haciendo uso de Hardware Arduino Uno.

Proyectos Personales (Software):

“Portafolio”. Ha sido un proyecto con Python y Django que muestra diversos proyectos en los que he trabajado. Realiza consultas a la base de datos de PostgreSQL. El Frontend se trabajó con CSS y Bootstrap. Cabe destacar que está hecho con responsive design. El proyecto además está funcionando completamente en Docker, sin embargo, no se ha hecho el despliegue de este. Actualmente sigo trabajando en ello, ya que se pretende desplegar en un host gratuito con el contenedor de Docker. [Aaronga19/Portfolio: This is my portfolio. Here I show what I've been working during my learning as Software Devoleper. \(github.com\)](#)

“Creación de página web de tienda online”. Para este proyecto se ha usado Python y el framework Django. La base de datos está conectada a PostgreSQL y manipulada con Django a través de su ORM. Para el Frontend se ha usado Foundation. (Aún no está alojado en un servidor) [Aaronga19/DjangoProjects: Some projects developed in Django \(github.com\)](#)

“Análisis Encuesta Nacional de Ingresos y Gastos de los Hogares (ENIGH) 2018”. Se indagó en los datos relacionales sintetizando la información para tener una mejor comprensión de los datos mediante procesos estadísticos, utilizando herramientas de software como R con Rstudio, y Python con Spyder IDE. Donde se pretende conocer nueva información con algoritmos sencillos de Machine Learning tras elaborar un reporte con Markdown. *(En proceso)*.

SOFTWARE & HARDWARE



IDIOMAS

- Español Nativo
- Inglés Intermedio (En proceso)
- Francés Básico (En proceso)

COMPETENCIAS

Profesionales: Resolución de problemas. Proyectos de investigación y desarrollo. Trabajo en equipo.

Consumo y creación de APIs. Interpretación de datos. Manejo de datos. Pensamiento lógico matemático.

Personales: Proactivo. Comprometido. Capacidad de liderazgo. Mejora constante.

Disciplina.

Creatividad.

Autodidacta.

INTERESES

- Mejorar habilidades de ingeniería de software.
- Tener mejor conocimiento acerca del Backend y Frontend.
- Desarrollo de modelos predictivos con Machine Learning y Deep Learning (Redes Neuronales Convolucionales principalmente).
- Poder implementar mis conocimientos en proyectos de Inteligencia Artificial en general.

PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

- Finalista en "Feria de la Ciencias y las Ingenierías del Estado de México 2019 (FECIEM)" con proyecto conjunto, titulado: "Amplificador para guitarra con tecnología Nutube y controles de ganancia mediante dispositivos Android." -[Reconocimiento](#)- Proyecto de titulación con modificaciones.
- Participación en boletín de la gaceta UNAM con proyecto de investigación [Innovador amplificador de uso a distancia para guitarra eléctrica \(unam.mx\)](#).