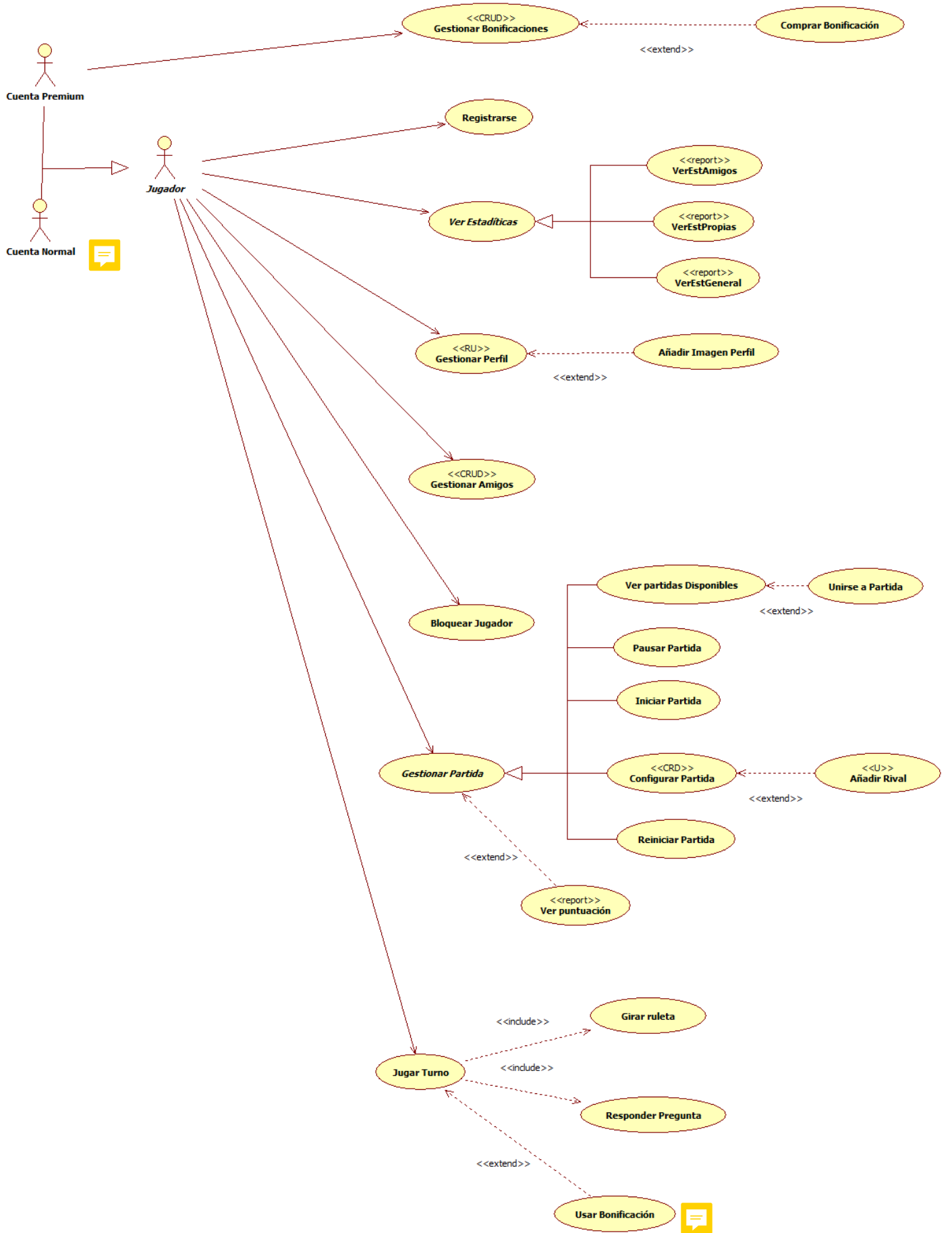


Alumnos integrantes del grupo:

Irene María Rodríguez Morales	42270092W
Javier Suárez Suárez	45367675Z
Aarón Hernández Álvarez	54134452L



CU09	Jugar Turno	
Descripción	El jugador va jugar un turno	
Precondiciones	La partida debe estar iniciada	
Flujo normal		
1	Se muestra mensaje de a que jugador le toca	
2	Hay bonificadores y el jugador escoge uno: Variante 2a Hay bonificadores y el jugador no escoge: Variante 2b No hay bonificadores: Variante2c	
3	INCLUDE C0901 (Tirar Ruleta)	
4	INCLUDE C0902 (Responder Pregunta)	
5	Finaliza la ronda y se muestra la puntuación actualizada. Se actualizan los bonificadores	
Variantes		
2a	El jugador escoge un alguno de los siguientes bonificadores: Redemption: Variante 2a.a Elegir categoría: Variante 2a.b Doble Puntuación: Variante 2a.c Triple Puntuación: Variante 2a.d	
2a.a	2a.a1 Se selecciona ‘Redemption’ 2a.a2 INCLUDE C0901 (Tirar Ruleta) 2a.a3 INCLUDE C0902 (Responder Pregunta) El jugador responde correctamente: Variante 2a.a4.a El jugador no responde correctamente: Variante 2a.a4.b	
	2a.a4.a	2a.a4.a1: Ir al Paso 5 de flujo normal
	2a.a4.b	2a.a4.b1: Ir al Paso 3 de flujo normal
2a.b	2a.b1: Se muestra la opción de elegir categoría. 2a.b2: El jugador elige categoría 2a.b3: Ir a Paso 4 de flujo normal	



2a.c	2a.c1: Se muestra la puntuación con indicador doble 2a.c2: Ir a paso 3 de flujo normal	
2a.d	2a.d1: Se muestra la puntuación con indicador triple 2a.d2: Ir a paso 3 de flujo normal	
(2b, 2c)	(2b, 2c)a: Ir a paso 3 del flujo normal.	
Extensiones		
1	Usar Bonificación	CU09E01
Postcondiciones	Se finaliza la acción de jugar ronda Se incrementa la puntuación del actor participante. Se tienen en cuenta los multiplicadores	
Excepciones		
2a	El jugador intenta seleccionar un bonificador ya usado	
	2a.1	El sistema guarda los datos actuales de la partida
	2a.2	Se muestra un mensaje de error indicando que el bonificador y está usado
	2a.3	Ir al paso 2a del flujo normal.



CU04	Gestionar Perfil <<RU>>	
Descripción	El jugador desear visualizar o modificar su perfil	
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión	
Flujo normal		
1	El usuario escoge entre: Visualizar perfil: Variante 1a Modificar Perfil: Variante 1b	
Variantes		
1a	Visualizar Perfil	
	1a.1	El sistema muestra de forma detallada las propiedades del perfil de usuario
1b	Modificar Perfil	
	1b.1	INCLUDE 1a:(Visualizar Perfil)
	1b.2	El usuario realiza las modificaciones pertinentes
	1b.3	El gestor de contactos proporciona todos los datos pertinentes actualizados sobre el perfil.
Extensiones		
1	Actualizar Imagen de Perfil	CU04E01
Postcondiciones	1b: Se actualiza el perfil de usuario.	
Excepciones		
(1b.2)a	Alguno de los campos considerados <i>obligatorios</i> no se rellena correctamente o se deja vacío	
	(1b.2)a.1	Se muestra un mensaje de error indcando el/los campos no rellenos
	(1b.2)a.2	Ir al paso 1b.1
(1b.2)b	Fallo de conexión al servidor durante la actualización de datos	
	(1b.2)b.1	El sistema recupera los datos de usuario previos al intento de modificación y restaura el perfil a dicha versión.
	(1b.2)b.2	Ir al paso 1b.1



(1b.1, 1a.1)a	Fallo de conexión al servidor durante el acceso al perfil	
	(1b.1, 1a.1)a1	El sistema muestra un error de conexión
	(1b.1, 1a.1)a2	Retornar a paso 1

CU0604	Configurar Partida <<CRD>>	
Descripción	El jugador crea, visualiza los datos de la partida que está configurando o cancela la creación de la misma.	
Precondiciones	Debe haberse registrado en el sistema No puede estar en otra partida	
Flujo normal		
1	Se muestra un diálogo con los datos de la partida que se está configurando	
2	Se asigna de forma automática un jugador CPU en estado <i>listo</i>	
3	El usuario escoge entre: Cancelar: Variante 3a Crear Sala de Espera: Variante 3b Visualizar los datos de la partida: Variante 3c	
Variantes		
3a	El jugador escoge cancelar	
	3a.1	Se cierra el dialogo y retorna a pantalla principal
3b	El jugador escoge configurar una nueva sala de espera. (Partida no activa)	
	3b.1	INCLUDE 3c:(Visualizar los datos de la partida)
	3b.2	El sistema solicita los datos necesarios para poder establecer una sala de espera.
	3b.3	El sistema añade una entidad Jugador CPU en estado ' <i>listo</i> '
3c	Se muestran los datos concernientes a la partida, hayan o no sido modificados: Jugadores y estado de los jugadores	
Extensiones		
1	Añadir a un jugador rival	CU06E01 (Añadir rival)
Postcondiciones	La partida está lista para ser iniciada	
Excepciones		
(3b.1, 3c.1)a	Se pierde la conexión al servidor durante el proceso de configuración	
	(3b.1, 3c.1)a.1	El sistema muestra un error de conexión
	(3b.1, 3c.1)a.2	Se cierra el dialogo y el sistema retorna a pantalla principal



(3b.2)a	El jugador no inserta correctamente algún dato de los pedidos	
	(3b.2)a.1	El sistema muestra un mensaje de error por pantalla
	(3b.2)a.2	Se descartan los cambios realizados en la última iteración
	(3b.2)a.3	Ir al paso 3.b.1
(3b.3)a	El sistema no consigue añadir correctamente al jugador CPU	
	(3b.3)a.1	Se muestra un mensaje de error que informa del fallo
	(3b.3)a.2	Ir al paso 3.b.1