# 《数据库系统原理》大作业 系统设计报告

题目名称: 航言·北航学生交流社区

**学号及姓名:** 19373174 黄炜

19373225 汤裕

19373132 周子颖

2021年11月 22日

# 组内同学承担任务说明

	负责学生	备注
子任务 1: 系统功能设计与数据库设计	黄炜	主要包括,数据库设计,前后端接口设计实现,Json文件传输设置,前端页面优化,前端业务逻辑,文档撰写
子任务 2: 系统服务器端开发	周子颖	主要包括,后端代码实现,后端数据库建立,完成路由内容,后端框架结构设计,前端功能逻辑,数据库优化
子任务 3: 系统客户端开发	汤裕	主要包括,前端页面设计实现,前端js页面内逻辑实现,前端tk架结构设计,数据库优化

## 一. 需求分析

## 1. 需求描述

## 1.1 用户需求:

本系统的最终用户为北航在校大学生,根据我们在校生活的需求和经验,结合我们对身边同学关于社交和互动方面的需求的收集,得出用户的下列实际要求:

## 1.2 功能需求:

本项目是一个开源交流社区,为同学们提供了一个可以畅所欲言的平台,大家可以交流学习,分享身边的趣事,吐槽生活,交到志同道合的朋友。旨在拉近北航同学之间的距离,丰富大家的生活。为了更加满足用户的使用体验感,我们将提供以下功能。

#### 用户个人信息页面:

包括用户自己设定的个性名称,系统随机为用户配置的个性头像;注册用户需要用户的手机号码;同时用户还可以为自己打上标签,我们会将用户常发帖子的的标签进行运算,选出最能表达用户特点的几个标签放到用户的个人主页,大家可以根据标签结识志同道合的朋友。

用户还可以多多发帖获得更多的粉丝,也可以关注别的用户成为别人的粉丝。

同时我们保证用户的个人信息除了用户名和标签都是隐藏的。

## 广场功能:

我们将会为社区设定一个"广场",会将所有的最新动态都放在广场当中, 根据时间实时更新,会显示每一条帖子的简要信息,包括标题、发布时间、以及帖 子标签等。用户可在快乐的在广场中刷帖子。

#### 发帖功能:

用户可以通过图文并茂的方式,将自己的心情、对生活的分享、需要的帮助 发布到我们的社区广场中,广大用户将会在广场中看到大家的动态,帖子包含发布 时间、标题、内容以及配图,同时用户在发布的时候可以为帖子打上标签,这样可 以展示出帖子的内容类型。

#### 帖子评论功能:

用户可以在广场随机刷帖,看到喜爱的标签或者感兴趣的标题就可以点击这 条帖子查看详细信息,用户可以对喜欢的帖子作出评论,和广大网友一同进行交流 这条帖子。

## 帖子搜索功能:

用户可以在广场的搜索栏中输入喜爱的标题,搜索相关内容的帖子,只阅读自己喜爱的话题。

## 帖子点赞功能:

用户如果在广场中刷到了喜欢的帖子,或者是和自己的观点相同的帖子,那么用户可以对该帖子讲行点赞。

#### 帖子踩功能:

用户如果在广场中刷到了不喜欢的帖子,或者是和自己的观点相悖的帖子, 那么用户可以对该帖子进行踩。

#### 用户之间交互功能(留言板):

如果用户对其他用户很有兴趣,那么我们将提供留言板功能,该用户可以将 想说的话留在对方主页,对方登陆后将会看到留言版中的新增内容。或者对喜欢的 用户可以在对方主页点击关注,这样就可以每次看到对方最新的动态,成为对方的 粉丝。

## 1.3 系统需求:

#### A 信息需求:

我们保证了用户的个人信息的绝对隐私,也是为了用户能够在我们的 社区中畅所欲言;对其他用户来说,社区同学们能看到他或她的个性用户名 以及常用标签,也能看到该用户已经发布的帖子;对该用户来说,他或她也 能看到别人的相关信息,以及广场中的所有帖子。

#### B 处理需求:

用户可以发布表达此时此刻心情的帖子,内容完全由自己编辑,同时如果用户在某一天想要删除该帖子,用户个已在个人主页选择想要删除的帖子。用户忘记密码可以联系管理员进行密码找回。

#### C 安全性与完整性需求

#### 安全性要求:

系统会设置访问用户的标识来鉴别该访问用户是否合法,合法用户将 会被设置密码。保证用户身份不会被盗;

系统会对不同的数据设置不同的访问级别,限制访问的用户可以查询 和处理数据的类别以及内容;

## 完整性要求

系统保证各种录入信息必须保证信息记录的完整性,关键信息内容不能为空;

各种数据之间相互联系正确性保证;

相同的数据在不同记录中的一致性保证。

#### D 数据标签需求

用户可以通过检索功能检索想要留言的帖子,实现了用户对数据的掌握和管理

#### E 可靠性需求

网络系统的稳定可靠是应用系统正常运行的关键,在网络设计中我们选取了优质的网络服务端口,本地数据库设备充分考虑冗余、容错能力;我们还需要合理设计网络架构,指定可靠的网络备份策略,保证网络具有故障后的自愈能力,需要最大限度地支持系统的正常运行。网络设备再出现故障时应便于诊断和排除。

#### F 性能需求

性能需求的实现依赖于两部分技术,第一点是服务器网络设备的良好运行,提高用户端的交互响应速度,保证远端数据的高质量传输;第二点是后端存取,以及数据库数据管理当中数据的物理结构分配,我们将使用Mysql数据库管理结构,对数据进行磁盘自动化管理,并且在设计后端逻辑时使用高效的算法,减少数据库调用查询次数,提高访存效率。

## G 技术先进性与实用性

采用先进成熟的系统体系,使用成熟的概念、技术和方法,能够支撑各种现在与未来一段时期的主流应用网络,而且使我们的平台具有为未来发展潜力;可以按照模块化、层次化的原则设计网络,网络具有良好的伸缩性,根据雾浮起端网络配置进行灵活扩展,当前采取最新的Django后台管理框架,前端采取最新的Vue框架,保证了平台设计体系的先进,同时我们需要保证平台平稳运行,并且在适当的时间根据用户的体验需求的增加,在原有平台的基础上进行增量开发。

## 1.4 系统功能设计:

#### 系统架构设计:

我们的项目业主要采用了三层架构(3-tier architecture)的系统结构,也可以理解为传统的MVC设计模式,就是将整体的业务应用划分为了三个层次:界面层(User Interface layer)、业务逻辑层(Business Logic Layer)、数据访问层(Data access layer),区分层析的目的就是为了在大型系统当中实现"高内聚低耦合",保证了系统的结构优良,设计维护的便利以及迭代开发的扩展性。三个层次当中,系统主要功能和业务逻辑都在业务逻辑层进行处理。

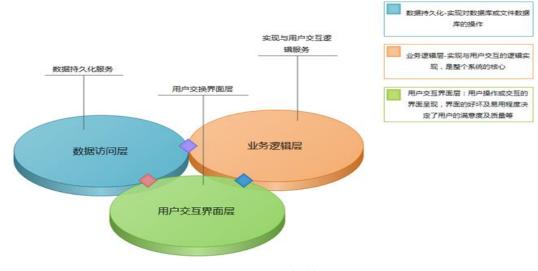


图1-1 三层架构图

## 分层设计的原则:

- (1) 层意味着组建的逻辑分组。例如,对用户界面,业务逻辑和数据访问组建应该使用不同的不同的层。
- (2) 在一个层内组建应该聚合的。如业务层组建仅应提供与业务逻辑相关的操作,而不是提供其他操作。
- (3)对于Web应用程序,在表示层和业务逻辑层之间实现基于消息的接口是一个好主意,即使这两层没有跨越物理边界。基于消息的接口更适合于无状态的Web操作。

#### 数据访问层:

有时候也称为是持久层,其功能主要是负责数据库的访问,可以访问数据库系统、二进制文件、文本文档或是XML文档。简单的说法就是实现对数据表的Select, Insert, Update, Delete的操作。如果要加入ORM的元素,那么就会包括对象和数据表之间的mapping,以及对象实体的持久化。

#### 业务逻辑层:

主要是针对具体的问题的操作,也可以理解成对数据层的操作,对数据业务逻辑处理,如果说数据层是积木,那逻辑层就是对这些积木的搭建。业务逻辑层(Business Logic Layer)无疑是系统架构中体现核心价值的部分。它的关注点主要集中在业务规则的制定、业务流程的实现等与业务需求有关的系统设计,也即是说它是与系统所应对的领域(Domain)逻辑有关,很多时候,也将

业务逻辑层称为领域层。

## 视图层:

位于最外层(最上层),离用户最近。用于显示数据和接收用户输入的数据,为用户提供一种交互式操作的界面。主要表示WEB方式,也可以表示成WINFORM方式,WEB方式也可以表现成:aspx,如果逻辑层相当强大和完善,无论表现层如何定义和更改,逻辑层都能完善地提供服务。

## 系统架构体系:

综合上述设计思想以及逻辑架构设计思路,我们可以给出整体的系统架构图。

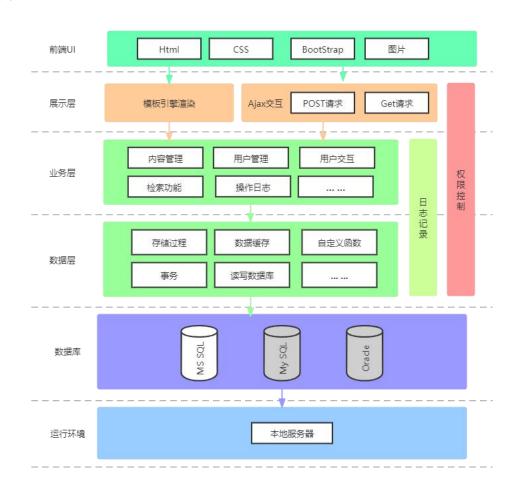


图1-2 系统架构图

根据上述的用户需求以及系统架构分析,我们将本系统按照功能进行了详细的分类。我们对我们的社区当中系统功能进行了大体的划分,主要划

分为了7个板块,集中精力提升用户体验,所有功能都是为用户服务的。而 在每个板块之下又包含不同的操作,从两个层级进行了系统功能的划分,主 要包括:板块功能、详细操作。

详见下方功能划分图。

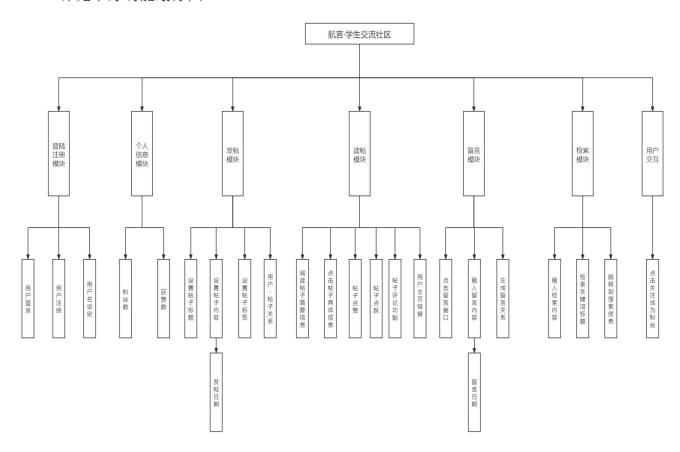


图1-3 系统功能模块划分图

## 用户功能:

- ❖ 处理用户登录
- ❖ 用户名的个性设定
- ❖ 用户注册
- ❖ 用户发帖功能
- ❖ 用户发帖设置帖子标题
- ❖ 用户发帖设置帖子内容
- ❖ 用户发帖设置帖子展示图片
- ❖ 用户设置帖子标签
- ❖ 用户删帖功能
- ❖ 用户阅读帖子

- \* 用户阅读其他用户主页
- ❖ 用户给其他用户留言
- ❖ 用户对帖子进行评论
- ❖ 用户对贴子进行点赞
- ❖ 用户对帖子进行踩

## 2. 数据流图

登陆数据流图:

主要进行用户登陆以及注册过程中的数据流信息以及导向。

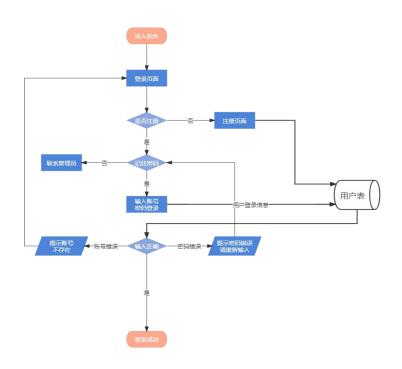


图2-1 登陆数据流图

用户个人信息流图:

主要进行用户登陆之后个人主页信息,以及查看其他用户个人主页信息的数据流i想你洗以及导向。

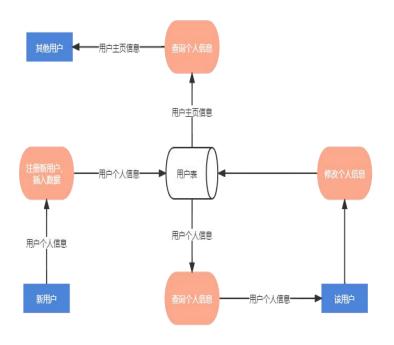


图2-2 用户个人信息数据流图

## 帖子信息流图:

主要进行用户发帖、删帖、修改内容等功能的数据流信息,也包括用户在广场刷帖子时观看的帖子信息。

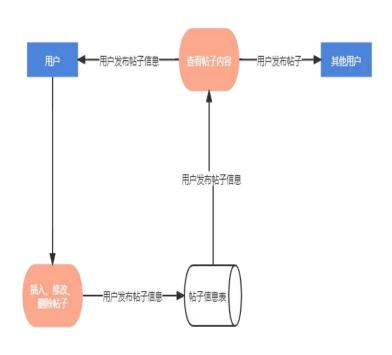


图2-3 帖子信息数据流图

## 评论信息流图:

当用户对相关帖子进行浏览时,可以发布评论,这一系统功能的数据信息流 图如下。

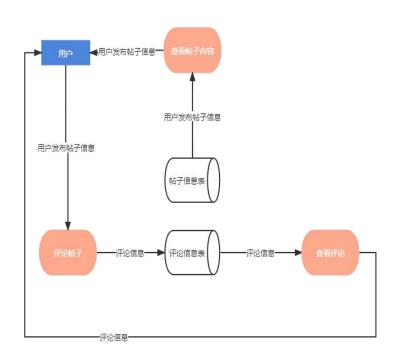


图2-4 评论信息数据流图

## 留言信息流图:

当用户对相关帖子进行浏览时,可以点击用户信息进入用户主页,之后可以 点击留言板输入内容给用户留言,这一系统功能的数据信息流图如下。

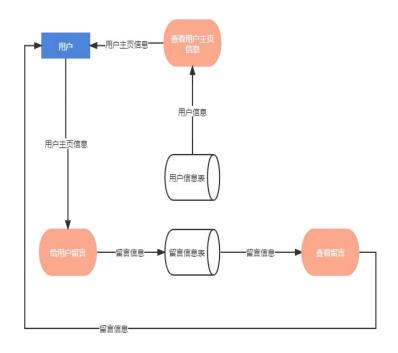
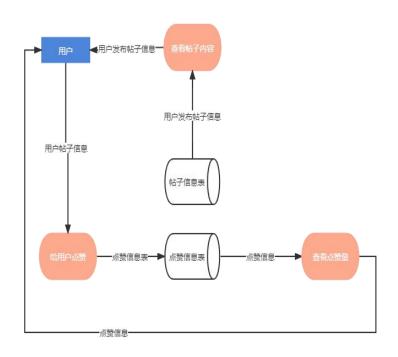


图2-5 留言信息数据流图

## 点赞信息流图:

当用户对相关帖子进行浏览时,可以对喜爱的帖子进行点赞,这一系统功能 的数据信息流图如下。



## 图2-6 点赞信息数据流图

## 关注信息流图:

当用户对相关帖子进行浏览时,可以点击用户信息进入用户主页,之后可以点击关注该用户,这一系统功能的数据信息流图如下。

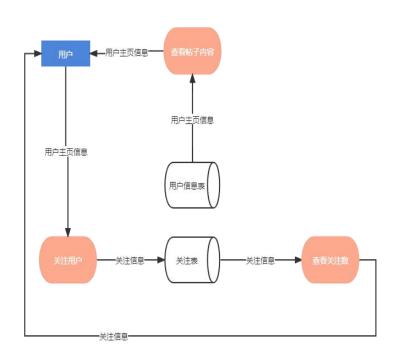


图2-7 关注信息数据流图

## 检索信息流图:

当用户想要通过关键词搜索帖子的时候,可以通过搜索栏目搜索符合条件的 帖子,该行为数据流图如下所示。

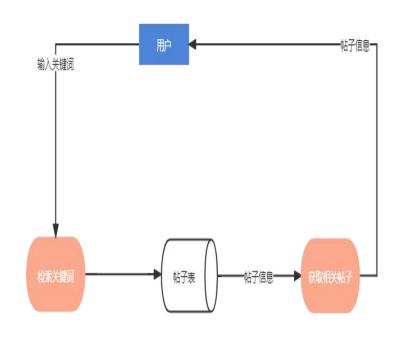


图2-7 检索信息数据流图

# 3. 数据元素表

# 用户信息

属性名称	字段代码	数据类型	长度	备注	取值和含义
用户ID	id	int		每一个用户的独有ID	0-+∞
田白夕			055	田內沙呱吐沙罗勒田內友	10个字以内的中
用户名	user_name	varchar	255	用户注册时设置的用户名	文
用户手机					
号	user_phone	varchar	255	用户唯一的注册手机号	11位电话号码
用户密码	password	varchar	255	用户设定唯一密码	8位以上密码

粉丝数	follow_num	int		用户的粉丝个数	整数
关注数	star_num	int		用户自己关注的用户个数	整数
已发布帖	post num	int		用户已发布的尚未删除的	整数
子数	F		П	站子	
头像	picture	varchar	255	用户上传的独有头像	字符串地址

# 帖子信息

属性名称	字段代码	数据类型	长度	备注	取值和含义
帖子号	id	int		每条帖子生成后唯一的编号	0-+∞
标题	post_title	varchar	255	用户位帖子设定的标题	20字以内中文
<b>山</b> 穷	content	varchar	10000	用户帖子编辑的内容	500字以内中
内容	content	varchar	10000	)(1) (II) 1 3/m/44H11F13/CT	文
获赞	like_number	int		这条帖子获得的赞的个数	0-+∞
获踩	unlike_numb	int		这条帖子被踩的个数	0-+∞
3)\ \P\R	er	1110			V
评论数	comment_num	int		这条帖子被评论的个数	0-+∞

ber

用户ID	user_id	int		发布者的ID	0-+∞
发布日期	post_date	datetime	6	帖子的发布日期	标准日期精确 到分钟
标签词	keyword_nam	varchar	255	描述帖子板块的标签词	0~128字符

# 点赞信息

属性名称	字段代码	数据类型	长度	备注	取值和含义
点赞ID	id	int		一条点赞信息的ID	0-+∞
帖子ID	${\tt post\_id}$	int		被点赞的帖子	0-+∞
用户ID	user_id	int		点赞的用户	0-+∞

# 踩帖信息

属性名称	字段代码	数据类型	长度	备注	取值和含义
踩帖ID	id	int		一条点赞信息的ID	0-+∞
帖子ID	post_id	int		被点赞的帖子	0-+∞

用户ID user\_id int 点赞的用户 0-+∞

# 评论信息

属性名称	字段代码	数据类型	长度	备注	取值和含义
评论ID	id	int		一条评论的ID	0-+∞
帖子ID	post_id	int		被评论的帖子	0-+∞
用户ID	user_id	int		评论的用户	0-+∞
江八十岁			10000	田立坐左河込始山家	50字以内中英混
评论内容	content	varchar	10000	用户发布评论的内容	合
C La A ( TC	comment_da		0	42 <del></del> \15 \4 44 p. 1 \27	标准日期精确到
评论时间	te	datetime	6	发布评论的时间	分钟

# 标签信息

属性名称	字段代码	数据类型	长度	备注	取值和含义	
标签ID	id	int		一个标签的ID	0-+∞	
标签名	keyword_na	varchar	255	描述帖子板块的标签词	0 <sup>~</sup> 128字符	
	me					

# 粉丝关注信息

 属性名称
 字段代码
 数据类型
 长度
 备注
 取值和含义

 关注ID
 id
 int
 关注信息的ID
 0-+∞

 关注者D
 follow\_id
 int
 关注发起者的ID
 0-+∞

 被关注者
 star\_id
 int
 被关注用户的ID
 0-+∞

 ID
 ID
 0-+∞

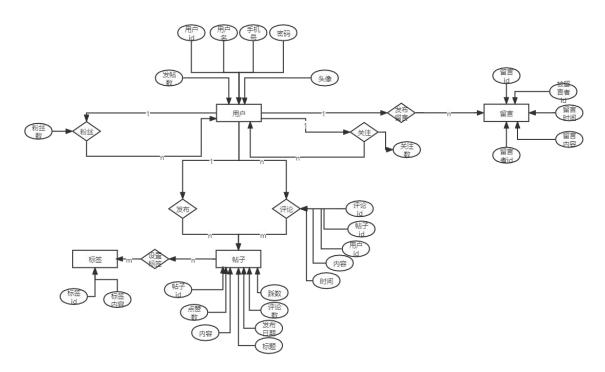
# 留言表信息

属性名称	字段代码	数据类型	长度	备注	取值和含义
留言ID	id	int		留言信息的ID	0-+∞
留言者ID	send_user_id	int		留言者的ID	0-+∞
被留言者	receive_user	int		被留言者的ID	0−+∞
ID	_id	Tht		似田吉有切加	0-+-
留言内容	content	varchar	10000	留言信息当中的内容	50字以内中英
田言内分	content	varchar	10000	田言信心曰中的內存	混合
留言日期	message_date	datetime	6	发布留言的日期	标准日期精确

# 二. 数据库概念模式设计

## 1. 系统初步E-R 图

根据上述需求分析、系统架构设计、系统功能分析以及元素表设计,我们设计了平台数据的初步ER图。



# 2. 系统基本 E-R 图

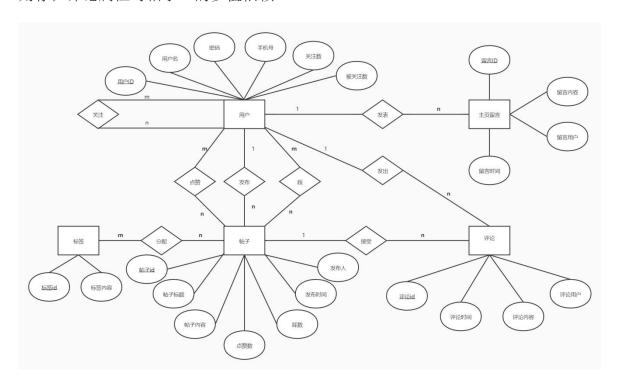
点赞、踩关系的属性(点赞数/踩数)归于帖子属性中,否则点赞/踩关系存在点赞数/踩数对帖子id的多值依赖。

关注关系的属性(关注数)归于用户属性,否则关注关系存在关注人数对用户

id的多值依赖。

被关注关系和关注关系其实属于等价关系, 删去一个。

评论可以作为用户和帖子的关系,但由于评论自身有若干属性,若作为关系,则存在评论属性对帖子id的多值依赖。

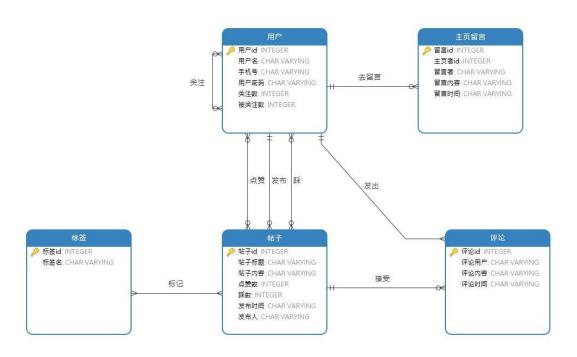


# 三、数据库逻辑模式设计

# 1. 数据库关系模式

注:由 E-R 图得到的关系模式

将实体转为关系模式:



## 将实体转为关系模式:

关注关系的属性归于用户属性,点赞和踩关系的属性归于帖子属性,发布和留 言关系均没有属性。

因此关系的行均为二元组。

关注(用户id,用户id)。

去留言(用户id,留言的用户id)。

点赞(用户id, 帖子id)。

踩(用户id, 帖子id)。

发布帖子(用户id, 帖子id)。

标记(标签id, 帖子id)。

发出评论(评论id, 用户id)。

接受评论(帖子id,评论id)。

## 2. 关系模式范式等级的判定与规范化

## 注:要规范到3NF

- ◆ 用户表中主码是用户id,其余属性直接函数依赖于用户id。满足 3NF。
- ◆ 主页留言的主码是留言id,其余属性直接依赖于留言id。满足 3NF。
- ❖ 标签的主码是标签id,其余属性直接函数依赖于标签id。满足3N。
- ❖ 评论的主码是评论id,其余属性直接函数依赖于评论id。满足 3NF。
- ◆ 关系的关系模式中,任意模式的主码为全属性。满足3NF。 故该关系模型为3NF。

## 3. 数据库设计优化

系统功能主要是:用户登录、用户注册、文章列表显示、发布文章、个人文章显示、个人主页展示、关注用户、留言栏展示、留言选项、文章详情展示、评论及其展示、点赞和踩文章。

留言和留言栏的显示和操作需要的查询信息相同,故是同一实体,且和其他实体之间相对独立,无需优化。

数据库逻辑模式设计优化主要包括水平分解和垂直分解。

先分析垂直分解:

用户主页的显示包括用户名、关注数、被关注数、手机号、发布文章数,用户 登录需要用到手机号和密码,用户注册需要用到用户名、手机号、密码和性别。下 对用户表进行垂直分解:

登陆注册相关的表仅在登陆注册时查找,而进入主页后少有使用,因此可从原

用户表中抽离出来,单独成基本信息表。减小内存交换块的次数。

用户主页的显示则在进入他人主页时需要查询信息,将手机号、关注、文章数等信息抽离出来作为用户的主页信息、单独成主页信息表。这样虽然进行关注、发布文章等操作时会需要多修改一张表,但查找却不再需要从关注表、发布表中遍历求和,而只需要从主页信息表中查询合并即可。降低查询的时间复杂度。





分解之后两张表有公共的主键用户id,保有无损连接性;原用户表的函数依赖都是依赖于主键,而分解后都保有主键,故保有函数依赖。

文章列表是一个文章项的列表,每一个文章项包括标题、日期、作者、分类、摘要;文章详情包括文章的具体内容包括标题、日期、作者、内容、点赞数、踩数、评论。评论已经单独抽离出来成为实体,故不考虑优化。下对帖子表进行垂直分解:

文章列表的显示是一个查询操作,可将标题、日期、作者、分类、摘要从原帖 子表中抽离出来、单独成文章概览表。这样做可将文章列表不需要查询的属性从表 中去除,查询可直接从表中获得,减小内存交换块的次数。

文章详情的显示是一个查询操作可将点赞数、踩数、内容从原帖子表中抽离出来、单独成文章详情表。这样做虽然在点赞、踩时需要同时更新文章详情表,但在获得点赞数和踩数时不需要在点赞表、踩表中遍历求和,而可以直接从文章详情表中获得。另外考虑到文章详情显示之前一定会出现文章列表页面,故文章详情页面的标题、作者、时间等属性不需要再次查询数据库,前端进行参数传递即可。





分解之后两张表有公共的主键文章id,保有无损连接性,原帖子表的函数依赖都是依赖于主键,而分解后都保有主键,故保有函数依赖。

#### 再分析水平分解:

查询个人发布帖子的事务操作的数据是个人发布的帖子,而文章列表的帖子显示的事务操作的数据是所有人发布的帖子。在文章列表整体数据很大时,查询个人发布的帖子会比较耗时,因此可将帖子表进行水平分解:个人发布的帖子和其他人发布的帖子。

由于一般情况下个人发布的帖子相比其他人发布的帖子体量很小,在对文章列表查询时多查询一次个人帖子表对性能影响不大,但是在对个人文章列表查询时查询个人帖子表效率会高很多,综合来看,提高了性能。