

TP1 – JAVA SCRIP

Legajo: 2036939

Nombre: Aarón

Apellido: González

Correo Institucional: aagonzalez@frba.utn.edu.ar

Usuario GitHub: AaroniGonzalez

Link del repositorio:

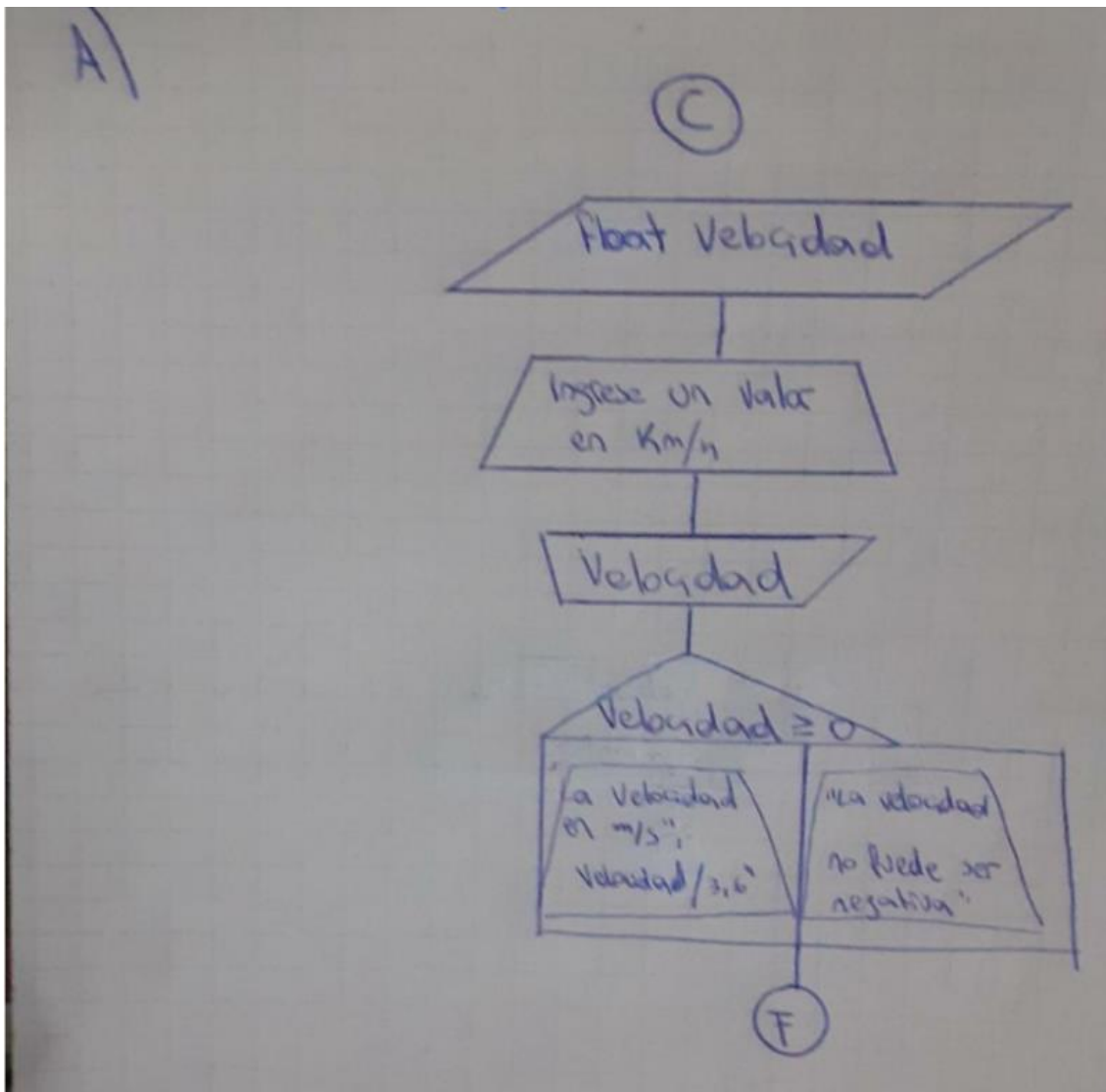
<https://github.com/AaroniGonzalez/RepositorioPrivado1>

3)

a)

Primero declaramos la variable en formato FLOAT (para que el programa pueda usar velocidades con “,”) con la cual vamos a trabajar, en nuestro caso la variable se le asigna el nombre “velocidad”. Luego procedemos a pedirle al usuario que ingrese su valor que quiera transformar. Una vez cargado el valor de usuario en la variable, abrimos una sentencia condicional simple donde la condición es que si la velocidad es mayor o igual a 0

(cero) podamos ejecutar el calculo.



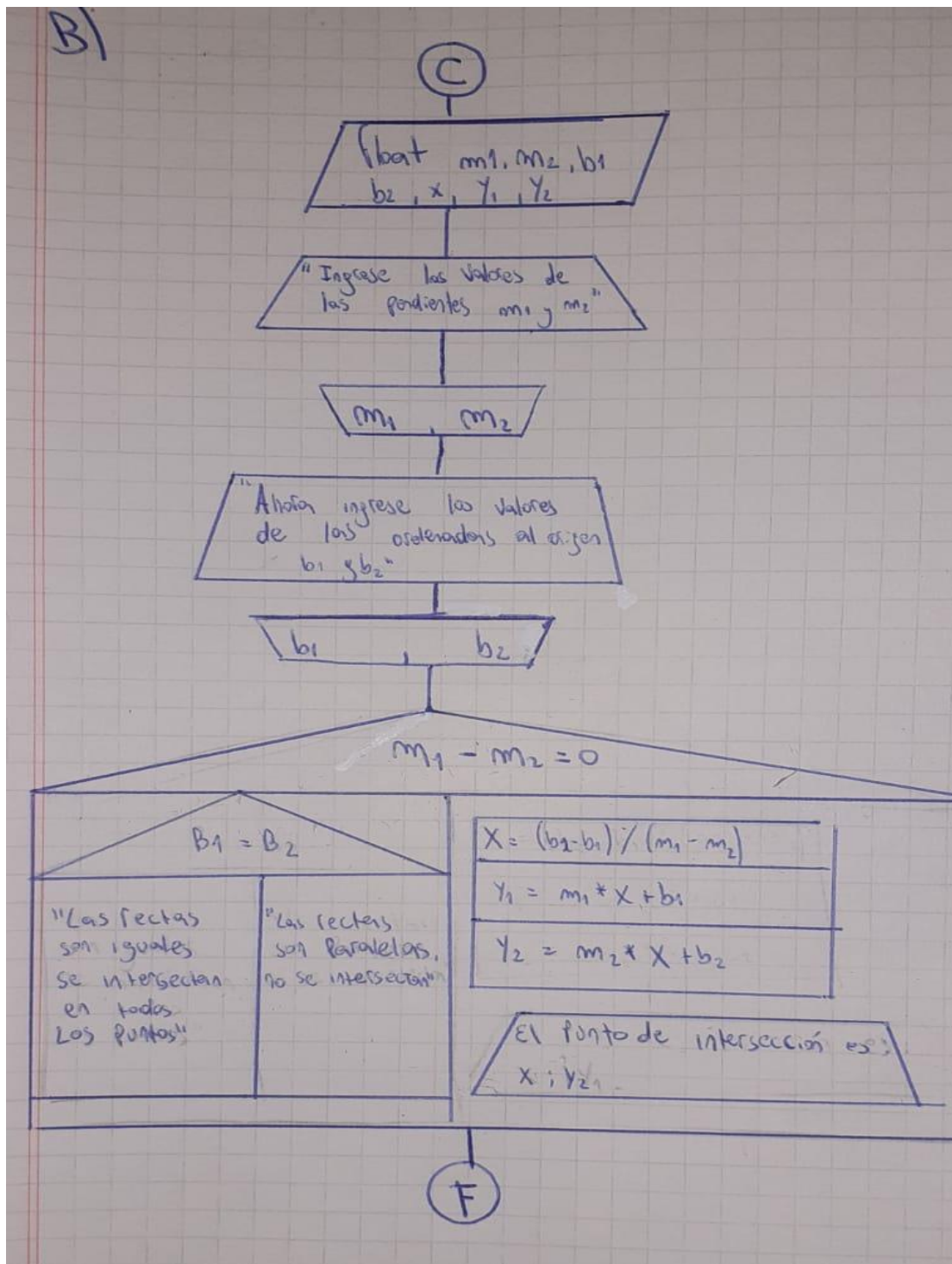
b)

El programa comienza declarando variables de tipo FLOAT; (m1,m2,b1,b2,x,y1,y2),

Una vez ya declaradas las variables con las que va a compilar, el programa comenzara pidiendo los valores de las pendientes y depositandolas en las variables m1 y m2. Luego hara lo mismo pero con las ordenadas al origen, b1 y b2.

El programa comenzara analizando si la resta de las variables m1 y m2 son iguales a cero, una vez confirmada dicha sentencia analizara si las pendientes son iguales, dado a que si son iguales el programa mostrara en pantalla que las rectas son iguales por lo tanto no hay interseccion. De lo contrario el programa mostrar en pantalla que las rectas son paralelas, tampoco habrá intersección.

En caso contrario, se declaran las formulas para las variables x, y1 e y2 para calcular el punto de intersección, una vez ya declaradas y los valores m1, m2, b1 y b2 cargados, el programa mostrara en pantalla el punto de intersección de las rectas.



4)

Para declarar variables en JavaScript, tenemos que utilizar el comando “var”. En JS no es necesario declarar con qué tipo de variables vamos a trabajar, el programa toma los valores y automáticamente sabe que tipo son. Ej, si queremos declarar una variable llamada “num” que se le asigne como valor (10) será de la siguiente manera.

```
var num = 10;
```

Para las sentencias condicionales en JavaScript es igual que en C++. En JS debemos poner el if y luego entre paréntesis la condición if (condición), luego tendremos que poner entre “{}” el bloque de código que queramos que se ejecute si se cumple la condición.