

人体姿态估计

第七组组员：王以恒 袁忻泽 吴悠 陈云龙 董子萱



目录

1 视频导入模块

identity_module

2 分析计数模块

identity_video

3 预处理模块

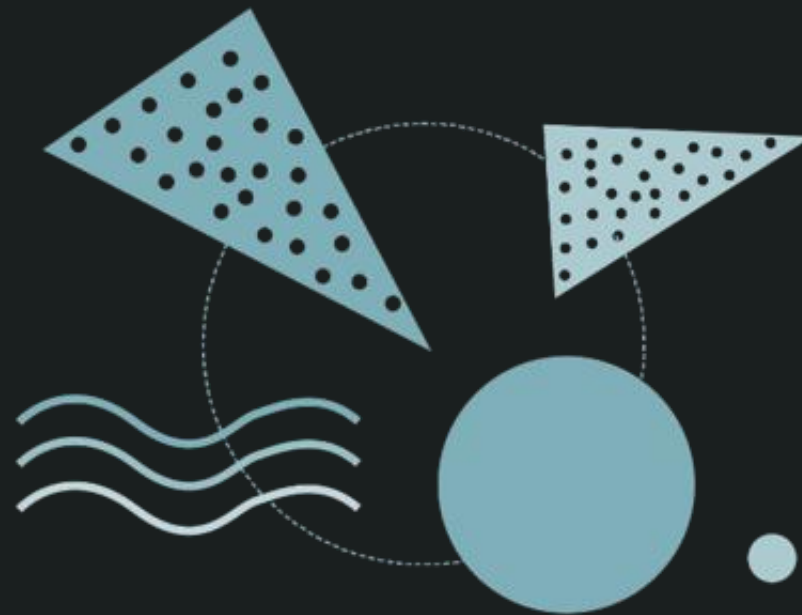
identity_process
video

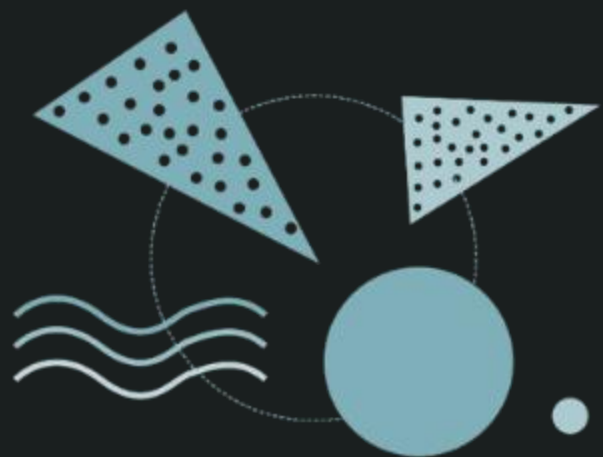
4 视频提取图片

identity_videoint
opicture

5 可视化模块

identity_Visualiz
ation





01

Part One

视频导入模块

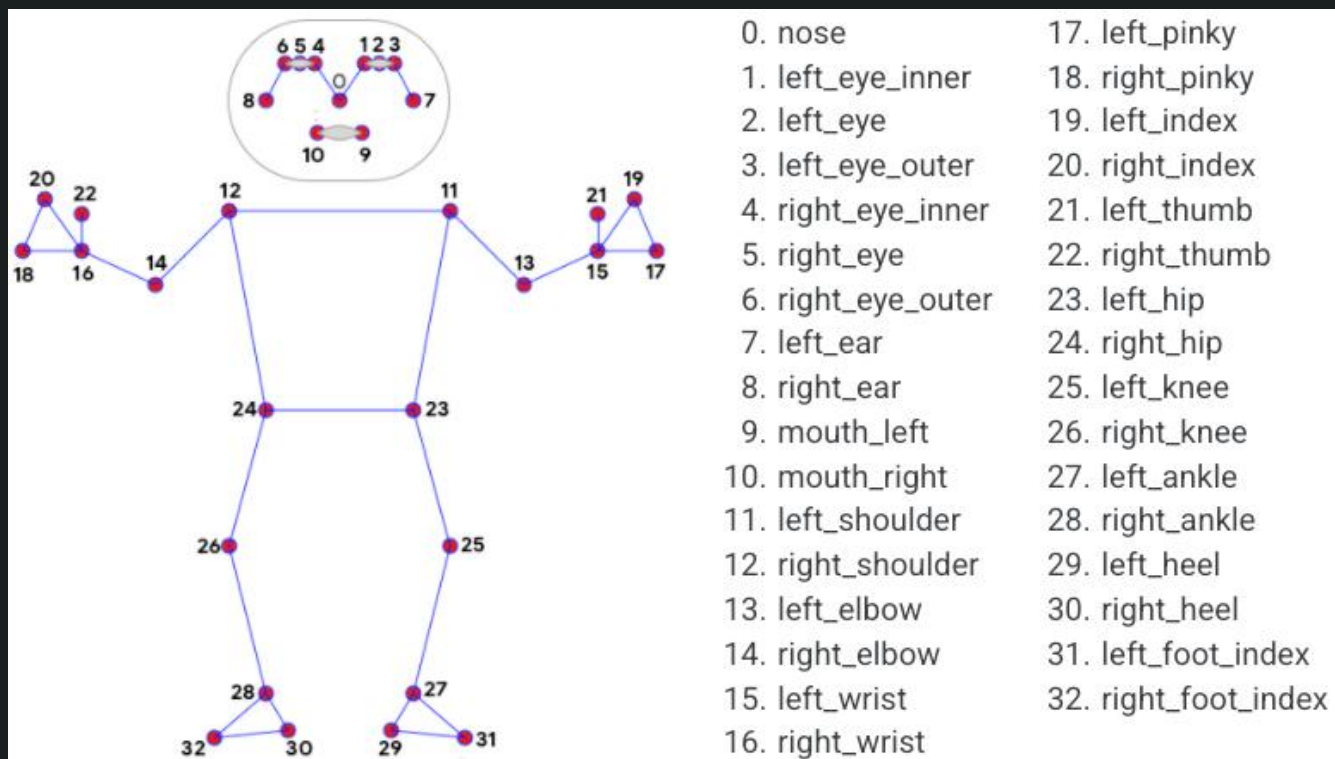
将已有的视频通过opencv导入，并用mediapipe处理

视频导入模块

这个模块中，我们选择使用opencv把找到的已有的视频进行导入。导入之后运用mediapipe对视频进行分析处理，识别出视频中的33个人体关键点（部位/关节），再将关键点连线，更直观的展现出人体姿态

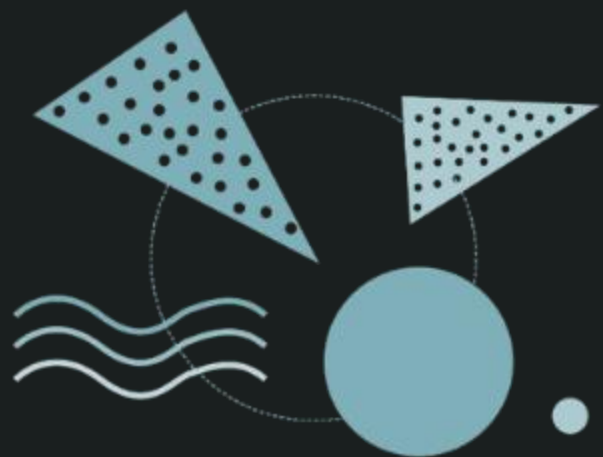
```
#进入循环，读取视频
while True:
    success, img = cap.read()
    imgRGB = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2RGB)
    results = pose.process(imgRGB)
    #将姿态检测的点打印出来，显示在输出栏上
    #print(results.pose_landmarks)
    #将姿态检测的点连成线
    if results.pose_landmarks:
        lmlist = []
        mpDraw.draw_landmarks(img, results.pose_landmarks, mpPose.POSE_CONNECTIONS)
        for id, lm in enumerate(results.pose_landmarks.landmark):
            h, w, c = img.shape
            # print(id, lm)
            cx, cy = int(lm.x * w), int(lm.y * h)
            lmlist.append([id, cx, cy])
            cv2.circle(img, (cx, cy), 15, (255, 0, 0), cv2.FILLED)
        print(lmlist[9][2], lmlist[9][2]+100)
```

视频导入模块



视频导入模块





02

Part One

分析计数模块

分析关键点的位置，完成计数

分析计数模块

大致思路

这个模块中，我们对已经识别出来的人体关键点进行分析，通过不同关键点之间的位置，来判断运动人做引体向上运动时是否标准，并对其进行计数

具体实现

规则一：下颌必须过杠

嘴的位置最高，其次是肩，最后是肘，代表其下颌过杠

规则二：在做完一次后，第二次做之前两个手臂保持近乎水平

下落回到初始位置时，肘最高，其次是嘴，最后是肩

分析计数模块

```
ptime = 0
# 带入规则函数，进行按照规定计数
log1 = re.rule1(lmlist)
log2 = re.rule2(lmlist)
count = re.Count(log1, log2)

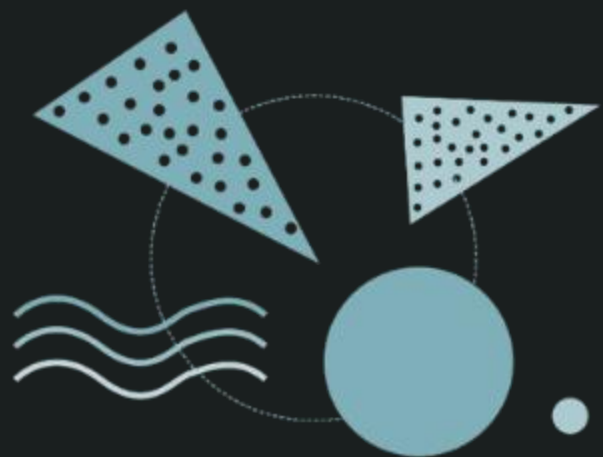
# 将计数结果实时反馈至屏幕上
cv2.putText(img, "FPS:", (0, 50), cv2.FONT_HERSHEY_PLAIN, 2, (0, 0, 255), 3)
cv2.putText(img, str(int(fps)), (100, 50), cv2.FONT_HERSHEY_PLAIN, 3, (0, 0, 255), 3)
# cv2.putText(img, "The number is :", (0, 100), cv2.FONT_HERSHEY_PLAIN, 2.5, (255, 0, 0), 3)
cv2.putText(img, str(int(count)), (450, 150), cv2.FONT_HERSHEY_PLAIN, 3, (0, 0, 255), 3)
# 由于cv2.putText在输入中文后显示了???, 不能输出中文, 故在Chinese.py文件中封装函数, 在对img = cv2AddChineseText(img, "引体向上数量为: ", (0, 100), (255, 0, 0), 60)
cv2.imshow("Image", img)
cv2.waitKey(1)
# 点击窗口x即可关闭窗口, 结束播放视频
```

```
# 规则一: 下颌必须过杠
def rule1(self, lmlist):
    # 嘴的位置最高, 其次是肩, 最后是肘, 代表其下颌过杠
    if lmlist[9][2] < lmlist[19][2] and lmlist[12][2] < lmlist[14][2]:
        self.tracking = 1
        self.logical1 = 1
        # time.sleep(1)
    # if lmlist[9][2] > lmlist[19][2] and lmlist[9][2] > lmlist[20][2]:
    #     self.tracking = 1
    return self.logical1

# 规则二: 在做完一次后, 第二次做之前两个手臂保持近乎水平
def rule2(self, lmlist, height=0):
    # 下落回到初始位置时, 肘最高, 其次是嘴, 最后是肩
    # 参数height是代表下落时, 第二次做引体向上的嘴、肘、肩的初始位置, 默认为0
    if lmlist[14][2]+height < lmlist[9][2] and self.tracking:
        self.logical2 = 1
        # time.sleep(5)
    return self.logical2
```

分析计数模块





03

Part One

预处理模块

对视频进行处理，使其能逐帧提取

视频预处理模块

大致思路

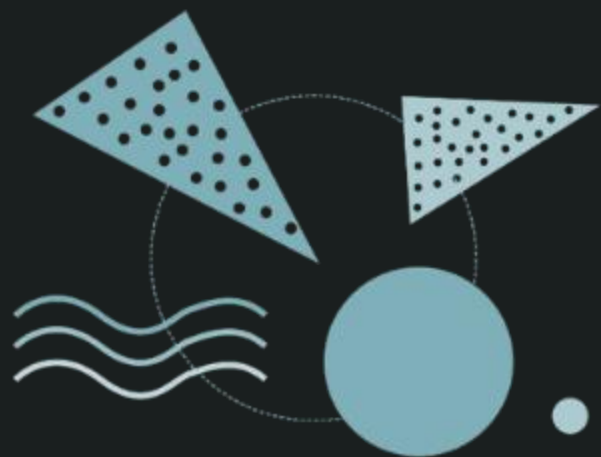
这个模块中，我们对已有的视频进行处理，并生成一个新视频保存，在新视频中有不同颜色的关键点，也可从中逐帧提取图片

```
# VideoCaputre对象是否成功打开
while cap.isOpened():
    success, frame = cap.read()
    frame_count += 1
    if not success:
        break
cap.release()
print('视频总帧数为', frame_count)
cap = cv2.VideoCapture(input_path)
frame_size = (cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_WIDTH), cap.get(
# 视频解码，解码器选成mp4格式
fourcc = cv2.VideoWriter_fourcc(*'mp4v')
fps = cap.get(cv2.CAP_PROP_FPS)
```

视频预处理模块

```
INFO: Created TensorFlow Lite XNNPACK delegate for CPU.  
视频总帧数为 1020  
100%|██████████| 1019/1019 [00:54<00:00, 18.85it/s]  
视频已保存 out-4.mp4  
  
>>>
```





04

Part One

提取图片模块

从已生成视频中提取需要的图片

提取图片模块

大致思路

这个模块中，我们从已经生成的视频的视频中提取出图片并进行储存，方便后续分析

```
file_name = glob.glob("D:/课程学习/计算机视觉/human identity/pic,
# 检测文件夹里面是否为空，如为空，则file_name = [], 进入if判断
if not file_name:
    print("File doesn't exist")
else:
    for file in file_name:
        os.remove(file)
    print("所有文件删除成功")
num = 1
video = cv2.VideoCapture(video_path)
fps = video.get(cv2.CAP_PROP_FPS)#帧率
frames = video.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_COUNT)#总的帧数
```



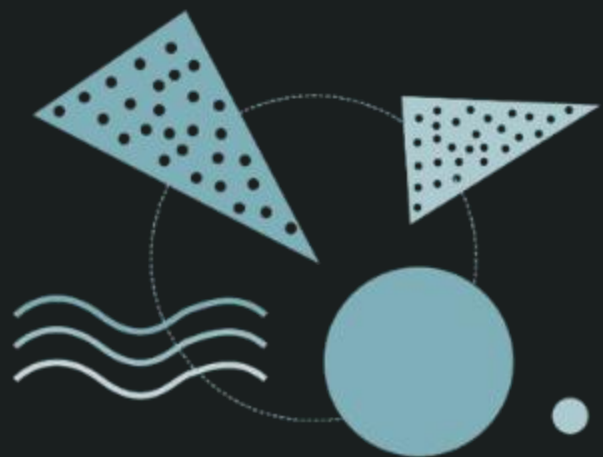
1.jpg



501.jpg



1001.jpg



05

Part One

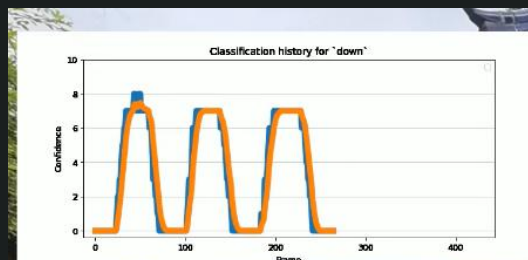
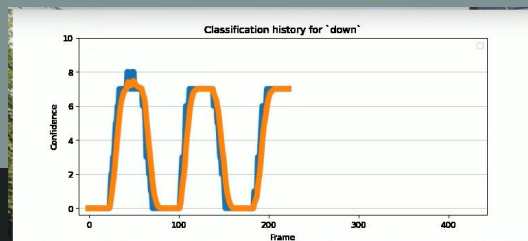
可视化模块

根据提取出的图片进行分析整合，希望能做出阈值图

图片处理模块

大致思路

这个模块是我们接下来的目标，正在努力完成。其主要希望通过对每一帧图像进行分析整合处理，最后总结出运动人的运动轨迹阈值图。



YHANKS

