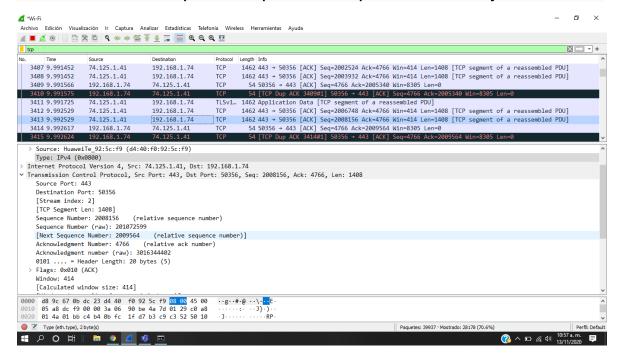
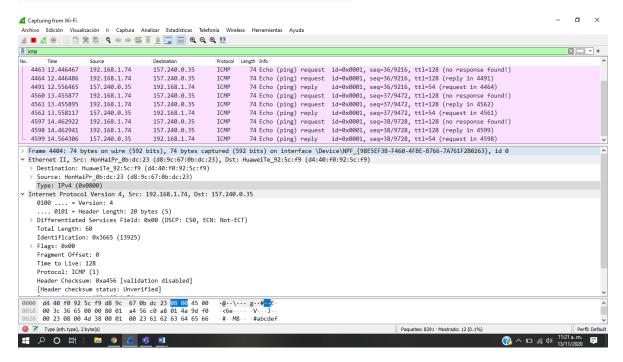
#### Muestre en una captura de pantalla el protocolo 3-way handshake



## Muestre en una captura de pantalla la dirección IP del servidor de Facebook4

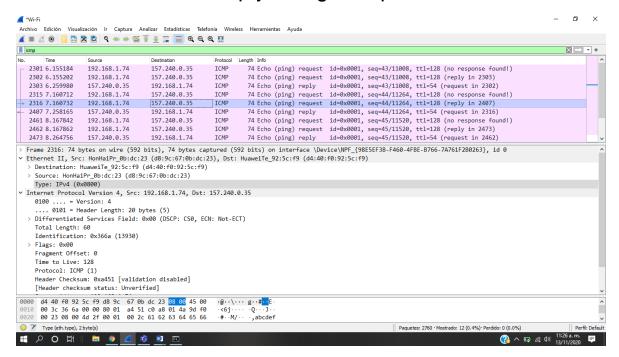


# Usando Wireshark capture el tráfico al momento de hacer un ping a la dirección IPdelservidor Facebook



### Muestre el comando ping

### Ahora con la dirección ip y se sigue capturando los datos



### Comando ping

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\Aaron Ramirez>ping facebook.com
Haciendo ping a facebook.com [31.13.89.35] con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 31.13.89.35: bytes=32 tiempo=31ms TTL=56
Respuesta desde 31.13.89.35: bytes=32 tiempo=47ms TTL=56
Respuesta desde 31.13.89.35: bytes=32 tiempo=17ms TTL=56
Respuesta desde 31.13.89.35: bytes=32 tiempo=25ms TTL=56
Estadísticas de ping para 31.13.89.35:
Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
     (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
Mínimo = 17ms, Máximo = 47ms, Media = 30ms
C:\Users\Aaron Ramirez>ping 157.240.0.35
Haciendo ping a 157.240.0.35 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 157.240.0.35: bytes=32 tiempo=105ms TTL=54
Respuesta desde 157.240.0.35: bytes=32 tiempo=97ms TTL=54
Respuesta desde 157.240.0.35: bytes=32 tiempo=97ms TTL=54
Respuesta desde 157.240.0.35: bytes=32 tiempo=108ms TTL=54
Estadísticas de ping para 157.240.0.35:
     Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
(0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
     Mínimo = 97ms, Máximo = 108ms, Media = 101ms
C:\Users\Aaron Ramirez>
```