beheerderOpenen()

Eerst wordt er gekeken wat er in de beheerderEntry staat. Dit wordt gedaan met beheerderEntry.get(). Nu wordt de knop uitgevoerd, en daarmee de functie. Deze houdt in:

Er wordt met een try-statement bekeken of het ingevoerde kluisnummer (met type int) niet gelijk is aan None, met behulp van een is not None in de kluisDict, oftewel of hij in de dictionary staat. Als dit het geval is wordt de titel veranderd naar “Kluis nummer <beheerderEntry.get()> is geopend”. Anders wordt met else de titel veranderd naar “Deze kluis is niet bezet”. Vervolgens wordt de try gereturnd. Als er een ValueError optreedt zal de titel veranderen naar “Geen geldige invoer” en wordt daarna de functie gereturnd.

beheerderVrijgeven()

De functie doet hetzelfde als beheerderOpenen(), met uitzondering op de if-statement. Als de invoer in de dictionary staat wordt de titel veranderd naar “Kluis nummer <beheerderEntry.get()> is vrijgegeven”. Daarna wordt met behulp van een for-loop het bestand geüpdatet. Dit gebeurt door voor elk item in de dictionary de string er opnieuw aan toe te voegen. Hierna wordt de functie gereturnd.