OUTPUT

clk	ra	ndon	n	input	(Counter
0		2		0100		0
1	1	15	I	0100	1	0
0		2		0100	I	0
1		14	l	0100	I	0
0		8	1	0100	I	0
1	1	5	I	0100	l	0
0		12	I	0100	I	0
1	1	13	I	0100	I	0
0		13	l	0100	I	0
1		5		0100	I	0
0		3		0100	I	0
1		10	1	0100		0
0		0		0100	1	0
1	1	0	1	0100		0
0		10	1	0100	I	0

1	I	13	I	0100	I	0
0		6	l	0100	I	0
1		3	1	0100	I	0
0	l	13	1	0100		0
1	I	3	I	0100	I	0
0		11	I	0100	I	0
1	I	5	1	0100	1	0
0		2	I	0100	1	0
1		14		0100		0
0		13		0100	I	0
1		15	I	0100	1	0
0	I	3	1	0100		0
1	I	10	I	0100	I	0
0	I	10	I	0100	1	0
1		12	I	0100	I	0
0	I	2	I	0100		0
1	I	10	I	0100	I	0
0	I	1	I	0100	1	0
1	I	8	1	0100	1	0
0	I	8	I	0100		0
1	I	9	I	0100	l	0
0		11	1	0100	I	0
1	I	6	I	0100		0

0	I	6		0100	1	0
1	l	14	I	0100		0
0	I	12	I	0100		0
1	l	10	I	0100	1	0
0	l	11	I	0100		0
1		1	1	0100	1	0
0	I	5	1	0100	l	0
1	l	15	I	0100	1	0
0	I	11		0100	1	0
1	I	10	I	0100	I	0
0	I	14	1	0100	I	0
1	l	5	I	0100		0
0	I	1	l	0100		0
1	l	9	I	0100	I	0
0	I	2	l	0100		0
1	I	12		0100	1	0
0	I	15	I	0100	I	0
1	I	15	I	0100	I	0
0	I	8	I	0100	I	0
1	l	7	I	0100	l	0
0	I	15	I	0100		0
1	l	12	I	0100	1	0
0	I	11	I	0100		0

1		9		0100		0
0	I	9	I	0100	1	0
1	I	0	1	0100		0
0	I	7	I	0100	I	0
1		1		0100	I	0
0	I	6	I	0100	I	0
1	l	12	I	0100	I	0
0	I	2	I	0100	I	0
1	l	8	I	0100	1	0
0	I	7	I	0100	I	0
1	l	13	I	0100	1	0
0	I	2	1	0100		0
1	I	14	1	0100		0
0	I	13	I	0100		0
1	I	9	1	0100		0
0	I	15	I	0100		0
1	I	3	I	0100	1	0
0	I	5	I	0100		0
1	I	8	1	0100		0
0	I	11	I	0100	1	0
1		9	I	0100		0
0	I	15	I	0100	I	0
1	I	10	1	0100	1	0

0	8	I	0100		0
1	6	1	0100	1	0
0	14	I	0100	I	0
1	12		0100	I	0
0	10	I	0100	1	0
1	6	1	0100		0
0	3	1	0100		0
1	3	I	0100	1	0
0	15	I	0100		0
1	3	I	0100	1	0
0	15	I	0100		0
1	4	I	0100	1	1
0	7		0100		1
1	11		0100	1	1
0	6		0100		1
1	10	1	0100	I	1
0	9		0100		1
1	13	I	0100	1	1
0	10	I	0100	I	1
1	5	1	0100	1	1
0	5	1	0100	1	1
1	15	I	0100	I	1
0	9		0100	I	1

1		4		0100		2
0	I	0		0100		2
1		10		0100	I	2
0	I	11		0100	I	2
1		14	I	0100		2
0	I	12		0100	1	2
1		10		0100	I	2
0	I	13	I	0100		2
1		3		0100	1	2
0	I	6		0100	1	2
1		14	I	0100		2
0	I	7	I	0100	I	2
1		10		0100	I	2
0	I	6		0100	I	2
1		8		0100		2
0	I	9		0100	1	2
1		8		0100		2
0	I	4	l	0100	l	3
1		3		0100		3
0	I	4		0100		4
1		9	I	0100		4
0	I	11		0100	I	4
1	l	13		0100	I	4

0	9	1	0100	1	4
1	13	1	0100	1	4
0	6	I	0100	١	4
1	10	I	0100	I	4
0	6	I	0100	I	4
1	5	I	0100	1	4
0	6	I	0100		4
1	4	I	0100	I	5
0	7	I	0100		5
1	9	I	0100		5
0	4	I	0100		6
1	8	l	0100	1	6
0	8	I	0100		6
1	13	1	0100	I	6
0	7	I	0100		6
1	14	I	0100		6
0	8	I	0100		6
1	12	1	0100	I	6
0	13	1	0100		6
1	9	I	0100		6
0	12	1	0100	I	6
1	6	I	0100	I	6
0	10	1	0100	I	6

1	I	13	I	0100	I	6
0		6		0100	1	6
1	I	0		0100	1	6
0		3		0100	l	6
1	I	10	I	0100	I	6
0		14	I	0100	I	6
1	I	10	I	0100	I	6
0		5	I	0100	I	6
1	I	10	I	0100	I	6
0		9		0100		6
1	1	7	I	0100	l	6
0		6		0100	1	6
1	1	0		0100		6
0		6		0100	1	6
1	1	6		0100		6
0		13		0100		6
1	1	12	I	0100	1	6
0		6		0100		6
1	1	8	I	0100		6
0		14		0100	I	6
1	I	11		0100	1	6
0		15	I	0100	I	6
1	I	9		0100	I	6

0	I	10	1	0100		6
1		1	I	0100	I	6
0	I	7	I	0100	I	6
1	I	1	1	0100	l	6
0	I	6	1	0100	I	6
1		0	l	0100	I	6
0	I	5	I	0100		6
1	l	5	I	0100	1	6
0	I	9	1	0100	I	6
1	١	1	1	0100	I	6
0	I	5	I	0100		6
1	I	8	I	0100		6
0	I	11	I	0100	1	6
1	I	3	I	0100	1	6
0	I	12	I	0100		6
1	١	10	I	0100	I	6
0	I	14	I	0100	I	6
1	l	8	I	0100	1	6
0	I	9	1	0100	l	6
1	١	1	1	0100	I	6
0	I	14	I	0100	I	6
1	I	6	I	0100		6
0	I	15		0100		6

1	I	10	1	0100	I	6
0		10		0100	I	6
1	1	13		0100	I	6
0	I	14	1	0100	I	6
1	I	8	I	0100	1	6
0	I	9	I	0100	I	6
1	I	8	I	0100		6
0	1	10	I	0100	I	6
1	I	3	I	0100	1	6
0	1	11	I	0100	I	6
1	I	7	I	0100		6
0	I	6	1	0100	I	6
1	I	10		0100	I	6
0	1	4	I	0100	1	7
1	I	9	1	0100		7
0	1	2	I	0100	1	7
1	I	4	I	0100		8
0	1	15	I	0100		8
1	1	6	1	0100	1	8
0	I	10	I	0100	I	8
1	I	2	l	0100	I	8
0	I	2	I	0100	I	8
1	I	13	I	0100	1	8

0 | 4 | 0100 | 9

./binary_arcade.v:16: \$finish called at 1215 (1s)

1 | 4 | 0100 | 10

LEGEND: (written for clarity of the table headings)

-clk: clock

-random: random_number

-input: user_input

-counter: counter

GTKWAVE

