

# 0UTPUT

clk | random | input | Counter

0		2		0100		0
1		15		0100		0
0		2		0100		0
1		14		0100		0
0		8		0100		0
1		5		0100		0
0		12		0100		0
1		13		0100		0
0		13		0100		0
1		5		0100		0
0		3		0100		0
1		10		0100		0
0		0		0100		0
1		0		0100		0
0		10		0100		0

1		13		0100		0
0		6		0100		0
1		3		0100		0
0		13		0100		0
1		3		0100		0
0		11		0100		0
1		5		0100		0
0		2		0100		0
1		14		0100		0
0		13		0100		0
1		15		0100		0
0		3		0100		0
1		10		0100		0
0		10		0100		0
1		12		0100		0
0		2		0100		0
1		10		0100		0
0		1		0100		0
1		8		0100		0
0		8		0100		0
1		9		0100		0
0		11		0100		0
1		6		0100		0

0		6		0100		0
1		14		0100		0
0		12		0100		0
1		10		0100		0
0		11		0100		0
1		1		0100		0
0		5		0100		0
1		15		0100		0
0		11		0100		0
1		10		0100		0
0		14		0100		0
1		5		0100		0
0		1		0100		0
1		9		0100		0
0		2		0100		0
1		12		0100		0
0		15		0100		0
1		15		0100		0
0		8		0100		0
1		7		0100		0
0		15		0100		0
1		12		0100		0
0		11		0100		0

1		9		0100		0
0		9		0100		0
1		0		0100		0
0		7		0100		0
1		1		0100		0
0		6		0100		0
1		12		0100		0
0		2		0100		0
1		8		0100		0
0		7		0100		0
1		13		0100		0
0		2		0100		0
1		14		0100		0
0		13		0100		0
1		9		0100		0
0		15		0100		0
1		3		0100		0
0		5		0100		0
1		8		0100		0
0		11		0100		0
1		9		0100		0
0		15		0100		0
1		10		0100		0

0		8		0100		0
1		6		0100		0
0		14		0100		0
1		12		0100		0
0		10		0100		0
1		6		0100		0
0		3		0100		0
1		3		0100		0
0		15		0100		0
1		3		0100		0
0		15		0100		0
1		4		0100		1
0		7		0100		1
1		11		0100		1
0		6		0100		1
1		10		0100		1
0		9		0100		1
1		13		0100		1
0		10		0100		1
1		5		0100		1
0		5		0100		1
1		15		0100		1
0		9		0100		1

1		4		0100		2
0		0		0100		2
1		10		0100		2
0		11		0100		2
1		14		0100		2
0		12		0100		2
1		10		0100		2
0		13		0100		2
1		3		0100		2
0		6		0100		2
1		14		0100		2
0		7		0100		2
1		10		0100		2
0		6		0100		2
1		8		0100		2
0		9		0100		2
1		8		0100		2
0		4		0100		3
1		3		0100		3
0		4		0100		4
1		9		0100		4
0		11		0100		4
1		13		0100		4

0		9		0100		4
1		13		0100		4
0		6		0100		4
1		10		0100		4
0		6		0100		4
1		5		0100		4
0		6		0100		4
1		4		0100		5
0		7		0100		5
1		9		0100		5
0		4		0100		6
1		8		0100		6
0		8		0100		6
1		13		0100		6
0		7		0100		6
1		14		0100		6
0		8		0100		6
1		12		0100		6
0		13		0100		6
1		9		0100		6
0		12		0100		6
1		6		0100		6
0		10		0100		6

1		13		0100		6
0		6		0100		6
1		0		0100		6
0		3		0100		6
1		10		0100		6
0		14		0100		6
1		10		0100		6
0		5		0100		6
1		10		0100		6
0		9		0100		6
1		7		0100		6
0		6		0100		6
1		0		0100		6
0		6		0100		6
1		6		0100		6
0		13		0100		6
1		12		0100		6
0		6		0100		6
1		8		0100		6
0		14		0100		6
1		11		0100		6
0		15		0100		6
1		9		0100		6



0		10		0100		6
1		1		0100		6
0		7		0100		6
1		1		0100		6
0		6		0100		6
1		0		0100		6
0		5		0100		6
1		5		0100		6
0		9		0100		6
1		1		0100		6
0		5		0100		6
1		8		0100		6
0		11		0100		6
1		3		0100		6
0		12		0100		6
1		10		0100		6
0		14		0100		6
1		8		0100		6
0		9		0100		6
1		1		0100		6
0		14		0100		6
1		6		0100		6
0		15		0100		6

1		10		0100		6
0		10		0100		6
1		13		0100		6
0		14		0100		6
1		8		0100		6
0		9		0100		6
1		8		0100		6
0		10		0100		6
1		3		0100		6
0		11		0100		6
1		7		0100		6
0		6		0100		6
1		10		0100		6
0		4		0100		7
1		9		0100		7
0		2		0100		7
1		4		0100		8
0		15		0100		8
1		6		0100		8
0		10		0100		8
1		2		0100		8
0		2		0100		8
1		13		0100		8

0 | 4 | 0100 | 9

./binary\_arcade.v:16: \$finish called at 1215 (1s)

1 | 4 | 0100 | 10

LEGEND: (written for clarity of the table headings)

- clk: clock
- random: random\_number
- input: user\_input
- counter: counter

GTKWAVE

