

Aarón Zajac

Proyecto Final

Metodología SCRUM

Objetivo:

Mediante la metodología de scrum, se realizará un desarrollo de proyecto, el cual consiste en un recetario de comida.

Con el uso de scrum, tendremos el recurso de sprint que consiste en establecer fechas específicas de avance en proyectos específicos.

En este proyecto, se trazó un lapso de 14 días para el desarrollo de un recetario en presentación de una web app.

En cuanto a las tecnologías, se utilizó Neo4j como la base de datos de grafos y bolt, un framework de python

Retos de trabajo:

Dentro de esta evaluación, encontramos varios retos que fueron difíciles de resolver. Uno de ellos fue enfrentarse contra nuevas tecnologías desconocidas para el equipo de trabajo.

Otra de las dificultades, fue que no teníamos en un principio bien establecidas las necesidades del usuario, y al tener un equipo en el que la misma persona era el sprint master y developer, entre otras responsabilidades.

Por esto mismo de un equipo corto de personal, el desarrollo no fue el más óptimo pues no había retroalimentación del equipo ni alguien que guiará el desarrollo

Tecnologías:



Aarón Zajac

Proyecto Final

Metodología SCRUM

Roles:

Scrum master: *“Persona que lidera al equipo guiándolo para que cumpla las reglas y procesos de la metodología. Gestiona la reducción de impedimentos del proyecto y trabaja con el **Product Owner** para maximizar el ROI.”*

Product Owner: *“Representante de los accionistas y clientes que usan el software. Se focaliza en la parte de negocio y él es responsable del ROI del proyecto (entregar un valor superior al dinero invertido). Traslada la visión del proyecto al equipo, formaliza las prestaciones en **historias** a incorporar en el **Product Backlog** y las prioriza de forma regular. “*

Scrum Team: *“Grupo de profesionales con los conocimientos técnicos necesarios y que desarrollan el proyecto de manera conjunta llevando a cabo las **historias** a las que se comprometen al inicio de cada sprint.”*

Habiendo definido los roles, repasamos quién es el encargado de desarrollar cada uno de éstos:

Product Owner (Ariel Lucien) : Durante el establecimiento de requisitos el proyecto, fue claro y directo, se estableció un documento con el cual se trazaron los lineamientos a seguir

Scrum Master & Scrum Team (Aarón Zajac) : Durante los 7 sprints establecidos, hubo falta de cumplimiento a las fechas establecidas y a los proyectos a realizar trazados en los sprints, sin embargo, conforme se acercaba la fecha cumplía con las fechas de entrega de manera anticipada y de gran manera

Sprints:

Se utilizó la herramienta *Trello* para el establecimiento tanto de proyectos como de fechas en diferentes tableros como se muestra en la imagen siguiente:

Aarón Zajac

Proyecto Final

Metodología SCRUM

El proceso constó de 7 sprints durante 14 días con fechas de 2 días de trabajo. Los sprints fueron:

Sprint 1:

- Conocer Neo4j
- Conocer Django

Sprint 2:

- Empezar proyecto
- Implementar base de datos

Sprint 3:

- Crear base de datos
- Implementar módulos

Sprint 4:

- Investigar acerca de otras tecnologías
- Investigar acerca de posibles templates

Sprint 5:

- Implementar en ruby on rails la base de datos
- Acabar tutoriales de React y Ruby

Sprint 6:

- Probar con Bolt
- Verificar las plantillas seleccionadas

Sprint 7:

- Implementar módulos a manage.py
- Aplicar los cambios a la plantilla estática

Referencias:

Anónimo. (2013). *Proceso y Roles de Scrum*. 13/05/2018, de Softeng Sitio web:
<https://www.softeng.es/es-es/empresa/metodologias-de-trabajo/metodologia-scrum/proceso-roles-de-scrum.html>